

## Use Case “Place Rush Order”

### 1. Mã Usecase

UC003

### 2. Giới thiệu

Usecase mô tả sự tương tác giữa AIMS Software-Customer-Interbank khi người dùng chọn phương thức giao hàng nhanh

### 3. Tác nhân

#### 3.1 Người dùng

### 4. Tiền điều kiện

AIMS software hiện giao diện giỏ hàng

### 5. Luồng sự kiện chính

1. Khách hàng chọn tính năng giao hàng nhanh
2. AIMS Software hiển thị form thông tin giao hàng nhanh
3. Khách hàng cập nhật thông tin giao hàng nhanh
4. AIMS software kiểm tra các sản phẩm và địa chỉ có hỗ trợ giao hàng nhanh
5. AIMS software hiển thị thông tin các sản phẩm được giao cùng nhau

### 6. Luồng sự kiện thay thế

**Bảng 1 – Luồng sự kiện thay thế của Use case “Play Rush Order”**

STT	Vị trí	Điều kiện	Hành động	Vị trí tiếp tục
1.	Tại bước 3	▪ Nếu thông tin nhập không hợp lệ	▪ Hệ thống thông báo thông tin không hợp lệ	Tiếp tục tại bước 1

### 7. Dữ liệu đầu vào

**Bảng 2 – Dữ liệu đầu vào của thông tin giao hàng**

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
1.	Thông tin giao hàng		Có		01 sản phẩm điện thoại iPhone 3 Pro
6.	Chỉ dẫn giao hàng		Không		
7.	Thời gian nhận hàng	Chọn từ JDateChooser	Có		01/03/2023

### 8. Dữ liệu đầu ra

Không

### 9. Hậu điều kiện

Không