

Cách chơi game AOE - Procon 2023

B1: Thêm TOKEN, GAME_ID, TEAM_ID vào file .env

Nếu chưa có file .env thì dùng câu lệnh

```
cp env.example .env
```

TOKEN lấy từ url <https://procon2023-team.duckdns.org>

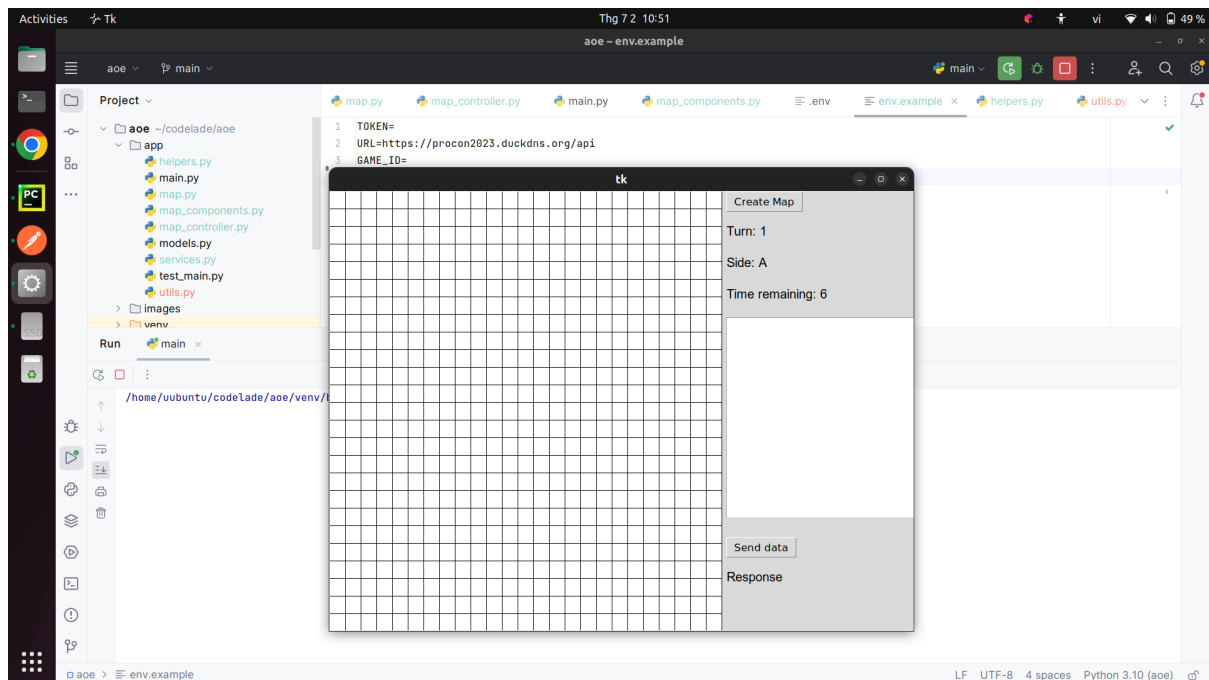
GAME_ID và TEAM_ID lấy từ url <https://procon2023.duckdns.org>

B2: Chạy main.py và căn chỉnh cửa sổ (nếu muốn)

Chạy main.py

```
python app/main.py
```

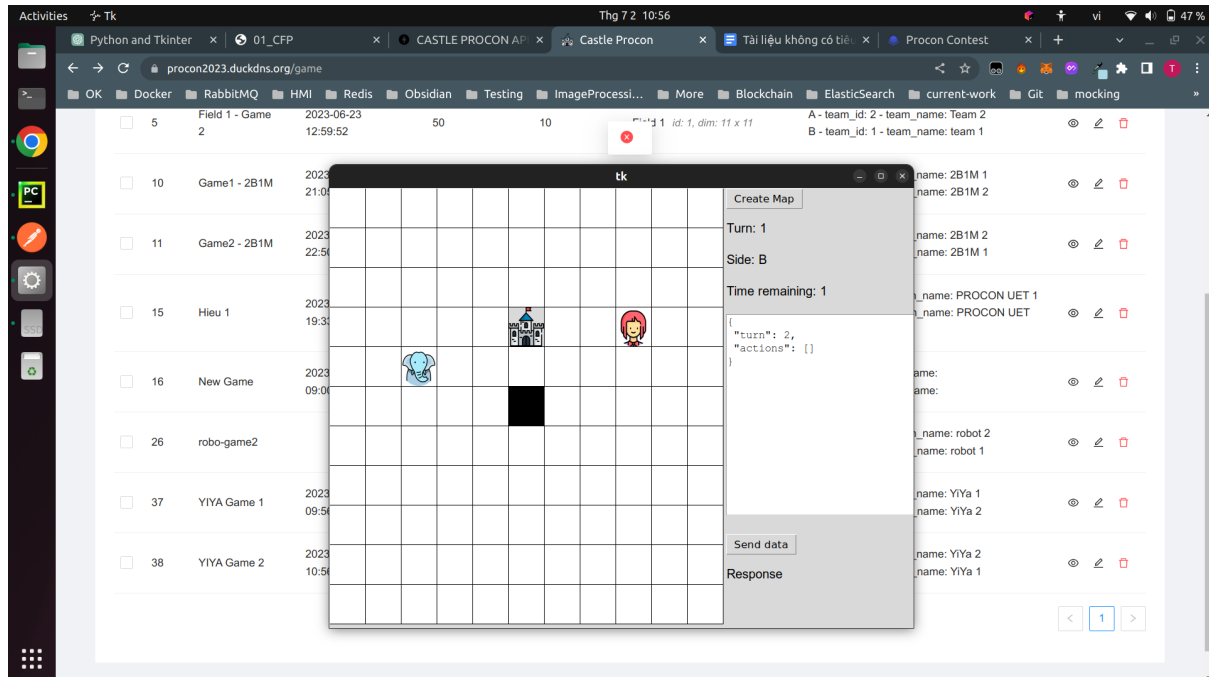
Căn chỉnh chiều dài, chiều rộng của cửa sổ (nếu muốn) **TRƯỚC KHI ẨN NÚT CREATE MAP** (vì game sẽ gặp lỗi nếu căn chỉnh cửa sổ lúc đang chơi)



Nhấn nút Create Map để tiến hành tạo map và bắt đầu chơi

***LƯU Ý:** Game trên server phải được khởi tạo (hoặc đang chạy) thì mới tạo được map

B3: Theo dõi thông tin trên bảng info

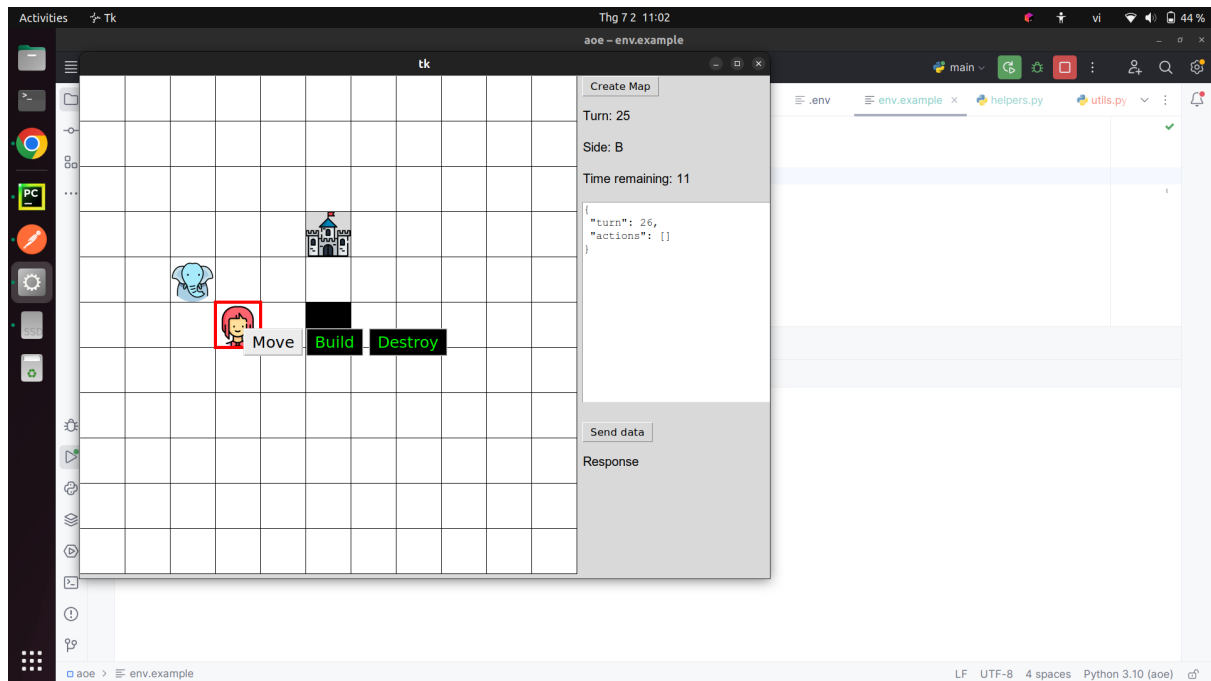


Bảng info gồm có:

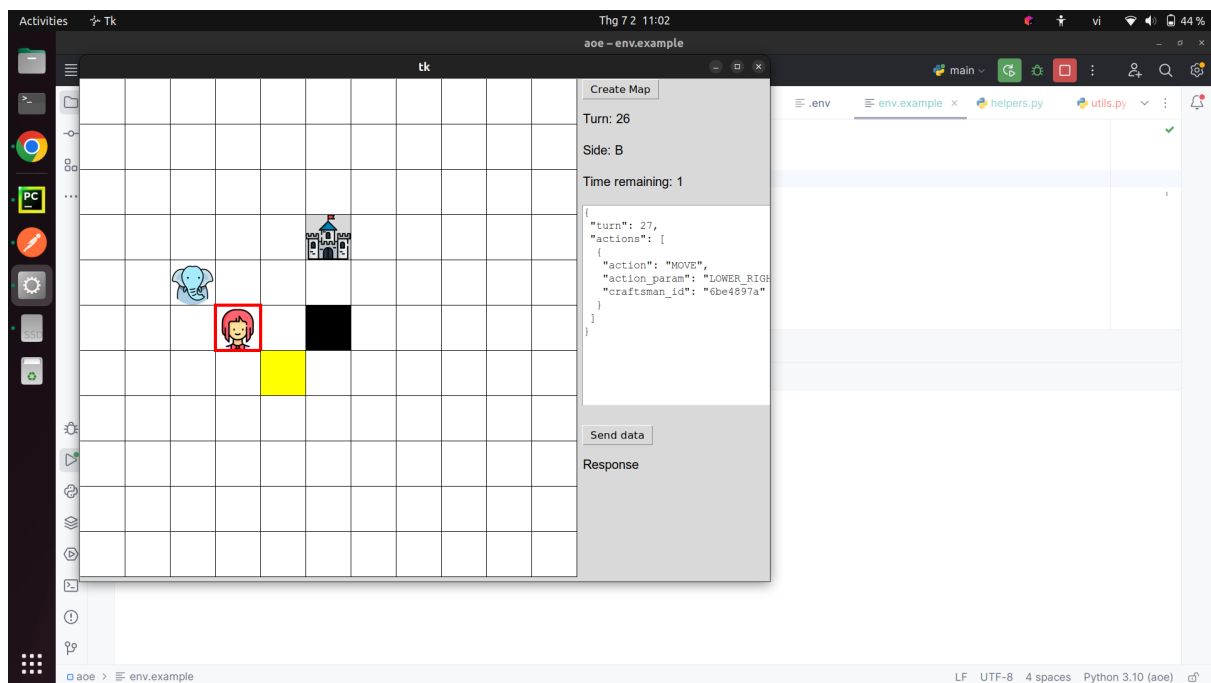
- Nút Create Map để tiến hành tạo map của GAME_ID đang hoạt động trên server
- Turn là turn hiện tại
- Side cung cấp thông tin về các Craftsmen của bạn
 - Side = B có nghĩa là bạn sẽ điều khiển được **con voi**
 - Side = A có nghĩa là bạn sẽ điều khiển được **con người**
- Text box theo dõi thông tin request trước khi gửi lên server
- Nút Send data để gửi thông tin từ textbox lên server
- Response có 2 trạng thái:
 - 200: Gửi lên server thành công
 - 400: Gửi lên server thất bại

B4: Thao tác với craftsmen

Nhấn vào craftsmen của bạn, chọn 1 trong 3 action



Chọn vị trí thao tác



Sau khi chọn vị trí, textbox sẽ được cập nhật. Tiến hành nhấn nút Send data để gửi request lên server.