

Proyecto 01

En una universidad, los alumnos están clasificados en cuatro categorías. A cada categoría le corresponde una pensión mensual distinta dada en la siguiente tabla:

Categoría	Pensión
A	S/. 550
B	S/. 500
C	S/. 460
D	S/. 400

Semestralmente, la universidad efectúa rebajas en las pensiones de sus estudiantes a partir del segundo ciclo basándose en el promedio ponderado del ciclo anterior en porcentajes dados en la tabla siguiente:

Promedio	Descuento
0 a 13.99	No hay descuento
14.00 a 15.99	10 %
16.00 a 17.99	12 %
18.00 a 20.00	15 %

Dado el promedio ponderado y la categoría de un estudiante, diseñe un programa que determine cuánto de rebaja recibirá sobre su pensión actual y a cuánto asciende su nueva pensión.

ejercicio1.dart > main

```
3 void main() {  
13 String categoria = stdin.readLineSync  
   ().toUpperCase();  
14  
15 print('Ingrese el promedio ponderado  
   del ciclo anterior:');  
16 double descuento = parse(stdin.  
   readLineSync()!);  
17  
18 double descuento = 0.0;  
19 if (promedio >= 0 && promedio < 14.  
   00) {  
20     descuento = 0.0;  
21 } else if (promedio >= 14.00 &&  
   promedio < 16.00) {  
22     descuento = 0.10;  
23 } else if (promedio >= 16.00 &&
```

PROBLEMAS SALIDA TERMINAL ...

powershell + v [] [] ...

```
PS D:\semana6> dart ejercicio1.dart  
Ingrese la categoría del estudiante (A, B, C, D):  
b  
Ingrese el promedio ponderado del ciclo anterior:  
15  
Pensión actual: S/. 500.00  
Rebaja: S/. 50.00  
Nueva pensión: S/. 450.00  
PS D:\semana6> [ ]
```

Proyecto 02

Una empresa evalúa a sus empleados bajo dos criterios: puntualidad y rendimiento. En cada caso, el empleado recibe un puntaje que va de 1 a 10, de acuerdo con los siguientes criterios:

Puntaje por puntualidad:

- está en función de los minutos de tardanza de acuerdo con la siguiente tabla:

Minutos de tardanza	Puntaje
0	10
1 a 2	8
3 a 5	6
6 a 9	4
Más de 9	0

Puntaje por rendimiento:

- está en función de la cantidad de observaciones efectuadas al empleado por no cumplir sus obligaciones de acuerdo con la siguiente tabla:

Observaciones efectuadas	Puntaje
0	10
1	8
2	5
3	1
Más de 3	0

El puntaje total del empleado es la suma del puntaje por puntualidad más el puntaje por rendimiento. Basándose en el puntaje total, el empleado recibe una bonificación anual de acuerdo con la siguiente tabla:





Puntaje total	Bonificación
Menos de 11	S/. 2.5 por punto
11 a 13	S/. 5.0 por punto
14 a 16	S/. 7.5 por punto
17 a 19	S/. 10.0 por punto
20	S/. 12.5 por punto

Dados los minutos de tardanza y el número de observaciones de un empleado, diseñe un programa que determine el puntaje por puntualidad, el puntaje por rendimiento, el puntaje total y la bonificación que le corresponden

ejercicio2.dart > ...

```
3  void main() {  
57  
38      double bonificacion;  
39      if (puntajeTotal < 11) {  
40          bonificacion = puntajeTotal * 2.5;  
41      } else if (puntajeTotal >= 11 &&  
          puntajeTotal <= 13) {  
42          bonificacion = puntajeTotal * 5.0;  
43      } else if (puntajeTotal >= 14 &&  
          puntajeTotal <= 16) {  
44          bonificacion = puntajeTotal * 7.5;  
45      } else if (puntajeTotal >= 17 &&  
          puntajeTotal <= 19) {  
46          bonificacion = puntajeTotal * 10.0;  
47      } else {  
48          bonificacion = 12.5;  
49      }  
50  }
```

PROBLEMAS SALIDA TERMINAL ...

 powershell + v   ... 

```
PS D:\semana6> dart ejercicio2.dart  
Ingrese los minutos de tardanza del empleado:  
9  
Ingrese el número de observaciones efectuadas al empleado:  
3  
--- Resultados de la Evaluación ---  
Puntaje por Puntualidad: 4  
Puntaje por Rendimiento: 1  
Puntaje Total: 5  
Bonificación: S/. 12.50  
PS D:\semana6> |
```

Proyecto 03

Una dulcería vende chocolates a los precios dados en la siguiente tabla:

Tipo de chocolate	Precio unitario
Primor	S/. 8.5
Dulzura	S/. 10.0
Tentación	S/. 7.0
Explosión	S/. 12.5

Como oferta, la tienda aplica un porcentaje de descuento sobre el importe de la compra, basándose en la cantidad de chocolates adquiridos, de acuerdo con la siguiente tabla:

Cantidad de chocolates	Descuento
< 5	4.0%
≥ 5 y < 10	6.5%
≥ 10 y < 15	9.0%
≥ 15	11.5%

Adicionalmente, si el importe a pagar es no menor de S/. 250, la tienda obsequia 3 caramelos por cada chocolate; en caso contrario, obsequia 2 caramelos por cada chocolate. Dado el tipo de chocolate y la cantidad de unidades adquiridas, diseñe un programa que determine el importe de la compra, el importe del descuento, el importe a pagar y la cantidad de caramelos de obsequio.

```
ejercicio3.dart > main
3 void main() {
4     | Explosión: 12.5,
9     };
10
11     print('Ingrese el tipo de chocolate
    (Primor, Dulzura, Tentación,
    Explosión):');
12     String tipoChocolate = stdin.
    readLineSync()!.capitalize();
13
14     if (!precios.containsKey
    (tipoChocolate)) {
15         print('Tipo de chocolate inválido.
        ');
16         return;
17     }
18
19     print('Ingrese la cantidad de
```

PROBLEMAS SALIDA TERMINAL ... powershell + v [] [] ... ^

```
PS D:\semana6> dart ejercicio3.dart
Ingrese el tipo de chocolate (Primor, Dulzura, Tentación, Explosión):
explosion
Tipo de chocolate inválido.
PS D:\semana6> dart ejercicio3.dart
Ingrese el tipo de chocolate (Primor, Dulzura, Tentación, Explosión):
primor
Ingrese la cantidad de chocolates adquiridos:
6
--- Resultados de la Compra ---
Importe de la compra: S/. 51.00
Importe del descuento: S/. 3.31
Importe a pagar: S/. 47.69
Cantidad de caramelos de obsequio: 12
PS D:\semana6> [ ]
```

Proyecto 04

Una tienda vende tres tipos de productos a los precios dados en la siguiente tabla:

Producto	Precio
P1	S/. 15.0
P2	S/. 17.5
P3	S/. 20.0

Como oferta la tienda ofrece un regalo de acuerdo con la siguiente tabla:

Unidades adquiridas	Regalo
Menos de 26	Un lapicero
26 a 50	Un cuaderno
Más de 50	Una agenda

Dado el tipo de producto y la cantidad de unidades adquiridas, diseñe un programa que determine el importe a pagar y el regalo.

ejercicio4.dart > main

```
3 void main() {  
17  
18   print('Ingrese la cantidad de  
    unidades adquiridas:');  
19   int cantidad = int.parse(stdin.  
    readLineSync());  
20  
21   double precioUnitario = precios  
    [tipoProducto]!;  
22   double importeAPagar =  
    precioUnitario * cantidad;  
23  
24   String regalo;  
25   if (cantidad < 26) {  
26     regalo = 'Un lapicero';  
27   } else if (cantidad >= 26 &&  
    cantidad <= 50) {  
28     regalo = 'Un cuaderno':
```

PROBLEMAS SALIDA TERMINAL ...

 powershell + -   ..

```
PS D:\semana6> dart ejercicio4.dart  
Ingrese el tipo de producto (P1, P2, P3):  
pq  
Tipo de producto inválido.  
PS D:\semana6> dart ejercicio4.dart  
Ingrese el tipo de producto (P1, P2, P3):  
P1  
Ingrese la cantidad de unidades adquiridas:  
6  
--- Resultados de la Compra ---  
Importe a pagar: S/. 90.00  
Regalo: Un lapicero  
PS D:\semana6> |
```