

## 修改处：

对 数学基础-线段-线段是否相交 的结论：

①第一版判断函数参考代码的第 3 行，原文为：

```
1 | return cross(c - a, d - a) * cross(c - b, d - b) <= 0.0 && cross(a - c, b - c) * cross(a - d, b - d) <= 0.0;
```

应当改为：

```
1 | return cross(b - a, c - a) * cross(b - a, d - a) <= 0 && cross(d - c, a - c) * cross(d - c, b - c) <= 0;
```

且第一版判断函数成立的条件，原文为：  $AB, CD$  不共线

应当改为：  $A, B, C, D$  任意三点不共线

②第二版判断函数参考代码的第 23 行，原文为：

```
1 | return f(c - a, d - a) * f(c - b, d - b) <= 0 && f(a - c, b - c) * f(a - d, b - d) <= 0;
```

应当改为：

```
1 | return f(b - a, c - a) * f(b - a, d - a) <= 0 && f(d - c, a - c) * f(d - c, b - c) <= 0;
```

③对应修改判断直线  $AB$  与线段  $CD$  是否相交的条件，原文是：

$$(\vec{CA} \times \vec{CB}) \cdot (\vec{DA} \times \vec{DB}) \leq 0$$

应当改为：

$$f(\vec{AB}, \vec{AC}) \cdot f(\vec{AB}, \vec{AD}) \leq 0$$

## 修改理由：

根据课件内容，可知定义了一个函数  $f$  指明向量  $a$  与向量  $b$  的关系：

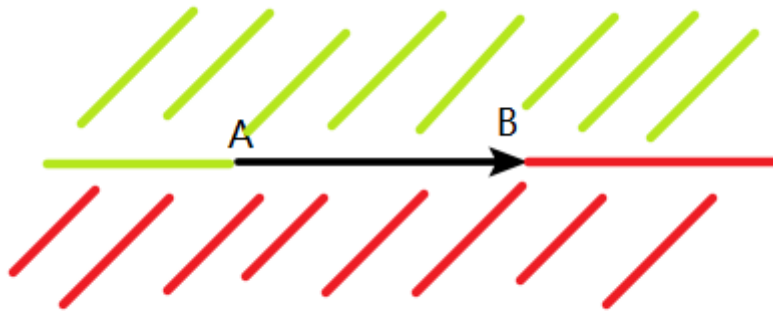
```
1 | 11 f(const Point &a, const Point &b) //a是AB, b是AP
2 | {
3 |     if (cross(a, b) > eps)
4 |     {
5 |         return 1; //b在a逆时针(0°,180°)方向
6 |     }
7 |     if (cross(a, b) < -eps)
8 |     {
```

```

9         return -1; //b在a顺时针(0°,180°)方向
10    }
11    if (dot(a, b) < -eps)
12    {
13        return 2; // P在AB左方(即180°)
14    }
15    if (a.abs() < b.abs())
16    {
17        return -2; // P在AB右方(即0°)
18    }
19    return 0; // P在AB内部
20 }

```

首先,  $f > 0$  代表夹角为逆时针  $[0^\circ, 180^\circ]$ ,  $f < 0$  代表夹角为顺时针  $[0^\circ, 180^\circ]$ , 即如下图所示, 绿色区域是  $> 0$  的(点  $P$  落在这个区域就是  $> 0$ ); 红色区域是  $< 0$ , 黑色区域是  $= 0$  (含  $A, B$  点)。



那么  $\geq 0$  就是绿色区域加黑色区域;  $\leq 0$  就是红色区域加黑色区域。

相交必有交点, 定义点  $P$  在  $AB$  内表示上述的黑色区域, 交点必然同时满足两个条件:

- $P$  在线段  $AB$  线段内
- $P$  在线段  $CD$  线段内

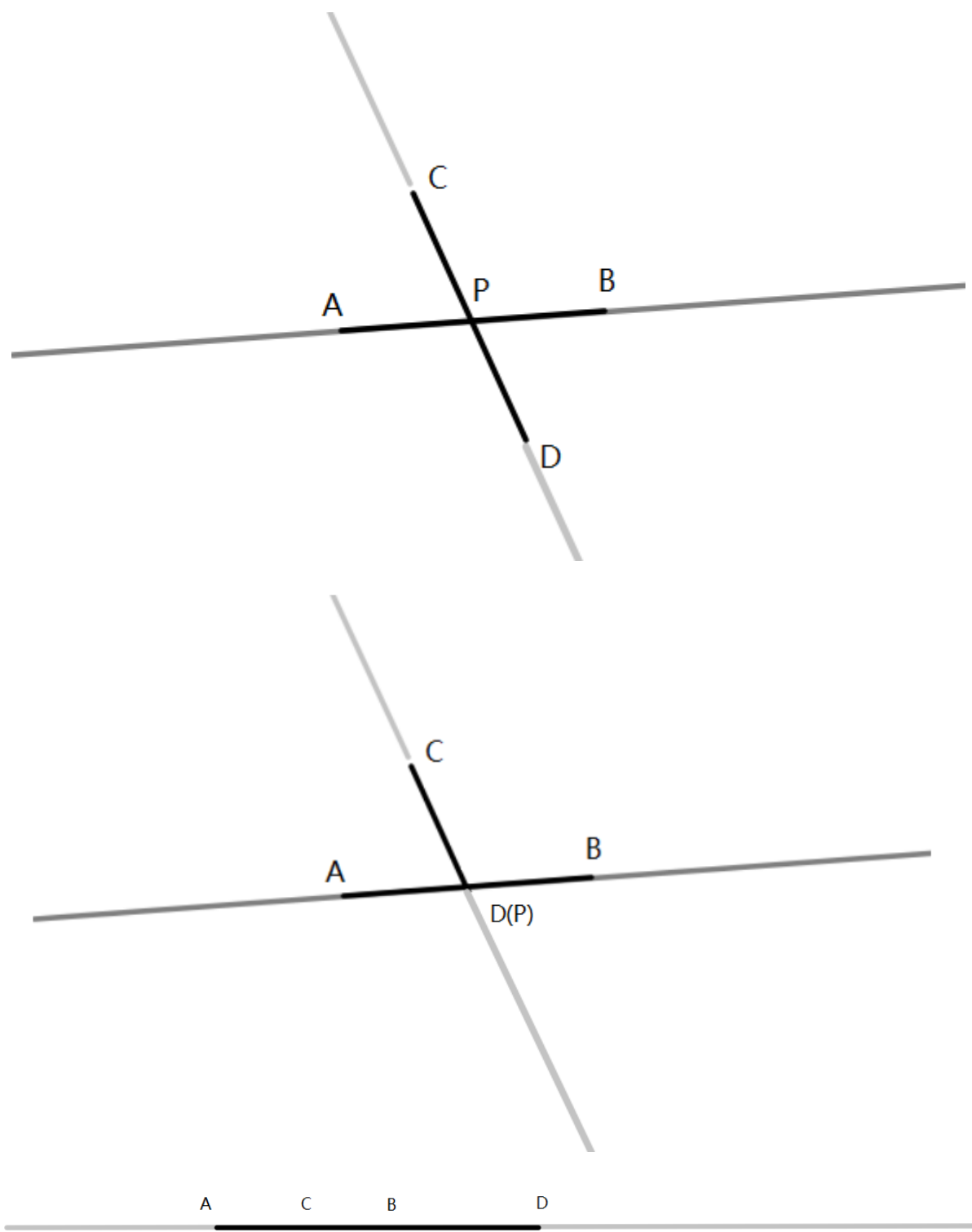
即线段  $AB, CD$  相交于点  $P$  可以看成:

- 把  $AB$  拆成  $AP, PB$  两部分, 那么延长  $CD$  线段分割平面为两部分后,  $AP, PB$  在平面的不同部分
- 把  $CD$  拆成  $CP, PD$  两部分, 那么延长  $AB$  线段分割平面为两部分后,  $CP, PD$  在平面的不同部分

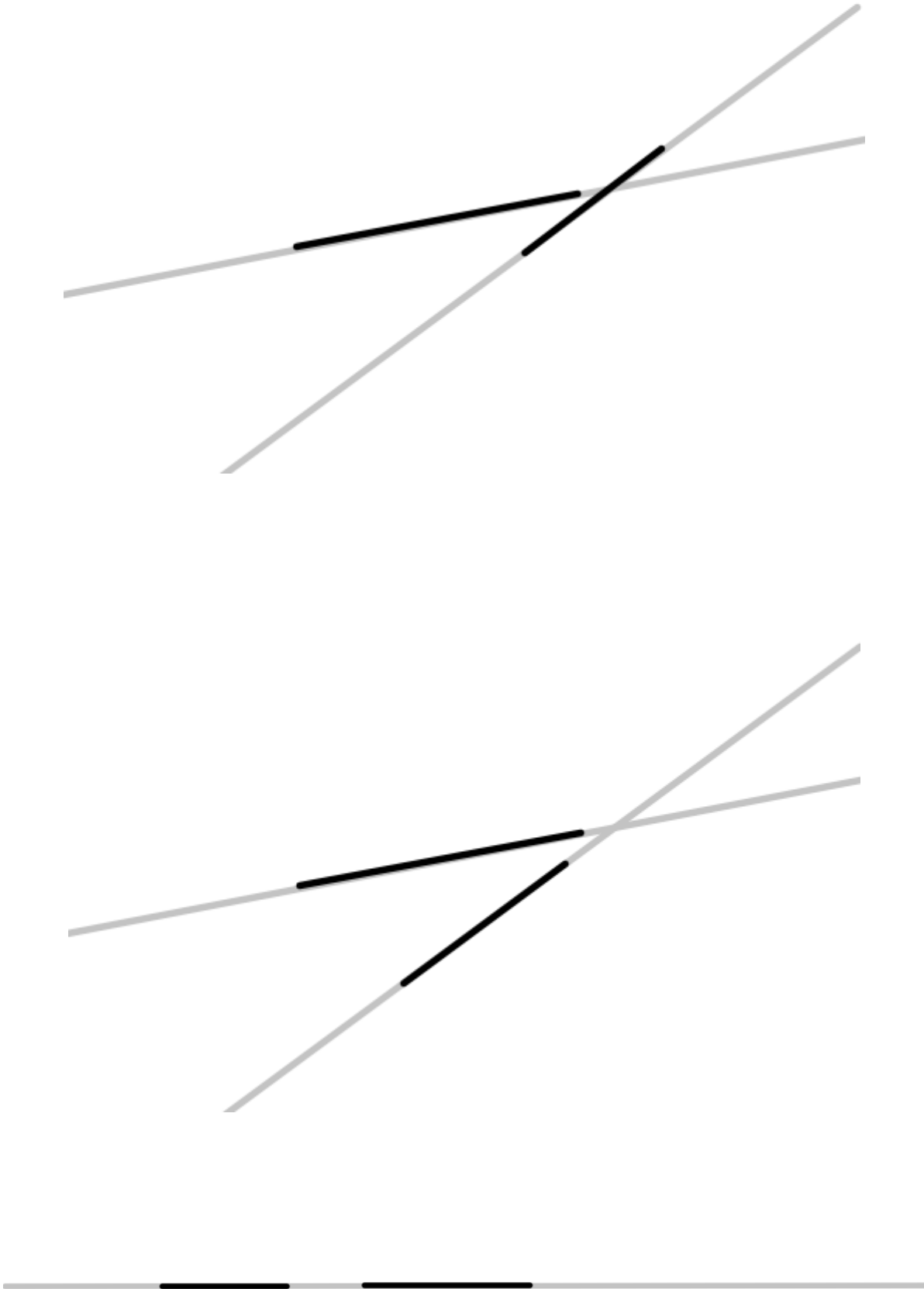
特别地, 我们看作在黑色区域表示同时在平面两个部分。具体而言, 绿色+黑色是平面一部分; 红色+黑色是另一部分; 平面两部分的重合是黑色部分

当且仅当同时满足这两个条件, 线段相交。

如图所示:



如果只满足其一或一个都不满足，那么必然不相交：



当我们修改函数后，其含义是：

$$\begin{cases} f(\vec{AB}, \vec{AC}) \cdot f(\vec{AB}, \vec{AD}) \leq 0 \\ f(\vec{CD}, \vec{CA}) \cdot f(\vec{CD}, \vec{CB}) \leq 0 \end{cases}$$

对  $f(\vec{AB}, \vec{AC}) \cdot f(\vec{AB}, \vec{AD}) \leq 0$ ，当且仅当下面情况至少其一成立：

- $f(\vec{AB}, \vec{AC}) \leq 0, f(\vec{AB}, \vec{AD}) \geq 0$

也就是说①  $C$  点在绿色或黑色区域且②  $D$  在红色或黑色区域这两个条件同时满足

- $f(\vec{AB}, \vec{AC}) \geq 0, f(\vec{AB}, \vec{AD}) \leq 0$

也就是说①  $C$  点在红色或黑色区域且②  $D$  在绿色或黑色区域这两个条件同时满足

这就是上面的第二个条件：把  $CD$  拆成  $CP, PD$  两部分，那么延长  $AB$  线段分割平面为两部分后， $CP, PD$  在平面的不同部分

同理， $f(\vec{CD}, \vec{CA}) \cdot f(\vec{CD}, \vec{CB}) \leq 0$  是第一个条件：把  $AB$  拆成  $AP, PB$  两部分，那么延长  $CD$  线段分割平面为两部分后， $AP, PB$  在平面的不同部分

因此，当  $A, B, C, D$  不存在任意三点共线时，一定不存在任何一个  $f$  函数等于 0，也就是说  $f$  函数此时取值只可能是  $\pm 1$ ，即不会有任何一个叉乘等于 0，那么简化版仍可使用，并修改为：

$$\begin{cases} (\vec{AB} \times \vec{AC}) \cdot (\vec{AB} \times \vec{AD}) \leq 0 \\ (\vec{CD} \times \vec{CA}) \cdot (\vec{CD} \times \vec{CB}) \leq 0 \end{cases}$$

事实上不会取 0，所以把  $\leq$  写成  $<$  也行

对应的题目 [契合度1](#) 的题解也进行了修改

如果您还发现了先修班课件存在任何其他错误的话，欢迎随时联系 lr580，将马上进行修改 QwQ