**心行FindMyself**

**使用及开发报告**

**AppID**

**wx4ac71de017ebe4f5**

**编写日期 2021年5月**

目录

[第一章 程序概述 1](#_Toc71920089)

[1.1 小程序说明 1](#_Toc71920090)

[1.1.1 灵感来源 1](#_Toc71920091)

[1.1.2 小程序简介 1](#_Toc71920092)

[1.2 需求分析 1](#_Toc71920093)

[1.2.1 问卷调查分析 1](#_Toc71920094)

[1.2.2 用户画像 2](#_Toc71920095)

[1.2.2 应用场景 2](#_Toc71920096)

[1.3 程序特色 2](#_Toc71920097)

[1.4 运营方案 2](#_Toc71920098)

[第二章 功能介绍 2](#_Toc71920099)

[2.1 整体介绍 2](#_Toc71920100)

[2.2 探索模块 3](#_Toc71920101)

[2.3 心路模块 3](#_Toc71920102)

[2.4 用户板块 3](#_Toc71920103)

[第三章 界面设计 3](#_Toc71920104)

[第四章 团队介绍 3](#_Toc71920105)

[4.1 成员及分工 3](#_Toc71920106)

[4.2 时间推进表 3](#_Toc71920107)

[第五章 软件架构和开发环境 4](#_Toc71920108)

[5.1 软件架构 4](#_Toc71920109)

[5.1.1 初始化模块 4](#_Toc71920110)

[5.1.2 数据采集模块 4](#_Toc71920111)

[5.1.3 数据处理模块 4](#_Toc71920112)

[5.1.4 数据输出模块 4](#_Toc71920113)

[5.2 开发环境 4](#_Toc71920114)

[第六章 可行性分析和软件测试 4](#_Toc71920115)

[6.1 技术可行性 4](#_Toc71920116)

[6.2 经济可行性 5](#_Toc71920117)

[6.3 软件测试 5](#_Toc71920118)

[6.3.1 单元测试 5](#_Toc71920119)

[6.3.2 性能测试 5](#_Toc71920120)

[附录：参考资料 5](#_Toc71920121)

第一章 程序概述

1.1 小程序说明

1.1.1 灵感来源

灵感来源(分锅)

1.1.2 小程序简介

心行FindMyself是一款提供旅游景点介绍和记录旅行日记功能的小程序。本程序致力于为用户提供多样的景点信息，以供用户发现新奇有趣的旅游去向。在用户旅行过程中，本程序还支持用户记录旅行时的所感所得，形成由旅行足迹和旅行日志串联成的时间轴，以便用户回顾自我的旅游过程，在旅行中更好地随心而行，发现旅行之美和自我真谛。

用户进入本程序后，可以打开探索板块，选择省市之后，将会展示一系列含景点的精美图片和简介的卡片，上划后可以看到该景点的详细介绍，包括景点的特色等。用户可以右滑卡片，将其标注并收入“我喜欢的景点”中，或左滑卡片，将其标注为不感兴趣，或者点击跳过，暂时不作取舍。之后，可以在“我”界面中再次查看自己标注过的景点。

用户可以记载旅行中的见闻和心得，写成图文并茂、排版灵活的旅行日志，并写下旅行地点。本程序会将用户写好的日记和相应的旅行地点按照时间由近到远记录成一条时间轴，方便用户日后回顾自己的旅行经历，回味自己的旅行心迹。用户也可以再次修改或删除自己的日志，根据自己的喜好修订好一条属于自己的完美旅行足迹，从中获得新的体会。

为方便用户更好地体验，在本程序中，配备了详尽的使用教程供用户参考。除此之外，还有一些小功能，比如用户可以编辑自己的个性旅游签名，彰显自己的旅游个性；用户也可以管理标记过的和去过的景点，撤销对景点的喜欢或不喜欢标签，重新发现景点不一样的美；另外，在程序界面还附有旅行相关的小贴士，可以让用户收获旅游相关的小知识。

1.2 需求分析

1.2.1 问卷调查分析

分锅

1.2.2 用户画像

分锅

1.2.2 应用场景

分锅

1.3 程序特色

分锅(大概是几方面：多样化的景点介绍、支持丰富的旅游日志、方便快捷的景点管理)

1.4 运营方案

分锅（大概是第一阶段：暂时只引入广东省景点，未来阶段：引入全国景点乃至世界各地的景点；其他的东西参考一下两篇范文）

第二章 功能介绍

2.1 整体介绍

本程序由探索、心路和“我”三个板块构成。

探索板块包含筛选景点、查看景点简介及详细介绍、旅行小贴士和标注景点的感兴趣与否的功能。

心路板块包含旅行日志的时间轴概览、日志详情查看、发表日志、编辑日志和删除日志的功能。

“我”用户板块包括用户信息展示、个性签名展示和编辑、“我的景点”的查看与重新标注喜好及是否去过、帮助界面、新用户引导教程和反馈界面。

（此处应有配图）

2.2 探索模块

在探索板块，可以看到有“选择探索区域”的按钮，下方会显示当前选择的区域。点击按钮之后，会弹出一个含省、市选择框的界面，用户可以在这里选定省市区域，然后程序会自动关闭该选择界面、确认更改当前选择的区域并加载出用户选择的区域下的景点卡片。如果点击后并不想切换区域，也可以再次点击按钮隐藏界面。

景点卡片由景点名称、景点图片、景点评分、景点特色和景点地点组成。用户可以上划卡片，将会显示景点的更多信息，新的内容包括景点详细介绍、景点资质和景点细项目分布，同时会收起图片展示。用户可以右滑卡片，代表对这个景点感兴趣；也可以左滑卡片，代表对这个景点不感兴趣。如果难以抉择，可以点击右上角的跳过按钮。这三种操作之后，都会展示下一张卡片。如果当前区域的所有景点都展示完毕了，就会显示如图x所示的提示。

被用户选择了喜欢或不喜欢的景点，都会存储到“我”板块的“我的景点”中可以再次查看和编辑，并且再次选择同一个区域时，喜欢或不喜欢的景点都不会再次显示，被跳过的景点会再次显示。

在页面下方，会有随机展示的旅行小贴士，如图x所示。

2.3 心路模块

2.3.1 查看和管理足迹

在心路模块，记载用户的旅行日记和旅行过的景点。时间轴展示的内容单元是足迹，即无日志的已去过一个景点或景点的一篇旅行日志。足迹中景点和日志的样式不相同，便于区分。所有的足迹按照时间的由近到远展示。为保护隐私，所有足迹都只有用户自己可见，其他用户无法查看。

初始时，足迹会展示景点的名称、足迹的日期。如果足迹是一篇日志，右方会有展开按钮。当用户点击右方的展开按钮后，就会详细展开这篇日志的内容，按钮会变为收起按钮。点击收起按钮会恢复为原来的状态。足迹的右下方还有编辑和删除的图标按钮。用户点击删除按钮后，为防止误触，程序会弹出一个确认框，用户点击确认后，将会删除这个足迹。用户点击取消后，将不会触发删除。

当用户没有记载一篇日记也没有去过一个景点时，页面会显示如图x所示。

2.3.2 发表和编辑足迹

当用户点击页面右上角的发帖按钮时，将会进入发帖页面。用户可以选择一个在探索页面已有的景点，为该景点写一篇景点打卡旅行日志，此时，景点的名字会默认设置为打卡点的名字，用户也可以自行更改。用户也可以选择自定义，为探索页面外的其他景点撰写自己的旅行日志，并附上景点的名称。旅行日记的日期将会设置为发表日记的当天。

对于发表日志的正文，用户可以选择丰富的排版格式，例如6个等级的标题、下划线、加粗、斜体、删除线、居中、设置或取消缩进、分割线、快速输入今天的日期，还可以在任意地方插入图片。完成日记记录之后，用户可以点击提交按钮发布自己的旅行日志，发布后马上可以在时间轴顶部看到自己新的足迹。用户也可以点击右上角的返回按钮或手机的返回键，丢弃当前的内容，取消日记发表。

当用户点击编辑按钮后，会跳转到发帖页面，如果本来是无日志的景点，那么将为该景点添加一篇日志；如果是日志，那么将在编辑框内显示该日志本来的所有内容，用户可以选择对该日志在原有基础上进行修改。点击确认后保存更改，点击右上角的返回按钮或手机返回键后，将丢弃当前修改。

2.4 用户板块

2.4.1 用户界面

用户首次进入“我”用户板块时，会显示一个登录按钮，用户点击后会弹出授权窗口，当用户确认授权时，程序会读取用户的头像和微信昵称，并为用户自动建立账号，用于存储探索板块和心路板块用户的相关记录，将会进入用户板块的主要界面。如果用户不进行授权，“我”页面保持该状态。

在主要界面中，上方会显示用户的头像，昵称还有旅行个性签名。初始状态下用户没有旅行个性签名，可以点击编辑按钮进行设置，签名长度不能超过20字，设置完毕后点击保存按钮即可保存旅行个性签名。在这之后将会显示用户自己设置的旅行个性签名。

在下方会有三个栏目，分别是“我的景点”用户景点管理界面，意见反馈和帮助页面。

在意见反馈栏目，用户可以向开发者反馈自己在使用过程中可能会遇到的问题，提出自己对本程序宝贵的意见，也可以向微信投诉和举报。

在帮助栏目，用户可以查看本程序的详细使用流程介绍。

2.4.2 用户景点管理界面

在“我的景点”用户景点管理界面，用户可以查看自己已经标注感兴趣的或不感兴趣的景点。当没有标注感兴趣的或没有不感兴趣的景点时，程序将会显示如图x。

当用户在上方选定“感兴趣的”或“不感兴趣”时，页面将会罗列出所有用户已经标注的感兴趣的或不感兴趣的景点的名字和用户是否已经去过该景点。如果用户发表过该景点的旅行日志，将会认为是已经去过该景点。

2.5 引导页面

用户首次进入本程序时，会显示引导页面，该页面有三幅滚动播放的图片，简要地介绍了程序的功能。用户也可以自由滑动查看这三张图片。在页面下方，有一个点击按钮。用户点击之后将跳出引导界面，进入“我”用户板块。

第三章 界面设计

甩锅

第四章 团队介绍

4.1 成员及分工

4.2 时间推进表

第五章 软件架构和开发环境

5.1 软件架构

5.1.1 初始化模块

5.1.2 数据采集模块

5.1.3 数据处理模块

5.1.4 数据输出模块

5.2 开发环境

第六章 可行性分析和软件测试

6.1 技术可行性

6.2 经济可行性

分锅

6.3 软件测试

6.3.1 单元测试

6.3.2 性能测试

附录：参考资料

引用了什么第三方样式，是否需要写出来(你们详细看一下那两篇范文，如果要就在这里写)