

APA-Lista-01

Luis Ramos Alvarenga

10 de Outubro de 2022

1. Desenvolvimento do algoritmo para identificar os números primos baseado no método do Crivo de Eratóstenes. Complexidade $O(n \log \log n)$. Programa: Ex01.c
- 2 Nada a comentar. Programa: Ex02.c
- 3 Nada a comentar. Programas: Ex03.c e Ex03b.c
- 4 Dificuldade em como identificar as vogais. Programa: Ex04.c
- 5 Nada a comentar. Programa: Ex05.c
- 6 Dificuldade definir o ponto de parada. Programas: Ex06a.c e Ex06b.c
- 7 O termo $O(n^2)$ refere-se a complexidade de tempo do algoritmo e não do tempo de execução do programa. O tempo de de execução depende de fatores como: tamanho da entrada (n), capacidade de processamento da máquina.
- 8
- 9 Dificuldade na manipulação dos ponteiros para correta movimentação, principalmente nos limites (primeira e última posição) e valores contíguos. Programa: Ex09.c e Lista.c
- 10 Mesma dificuldade da questão anterior. Programa: Ex10.c e Lista.c

Código fonte: <https://github.com/lracefetrj/apa/tree/main/lista-01>