

# BANSPECIFIKATION

Grupp 1-6

Version 1.0

## Status

Granskad		
Godkänd		

**DOKUMENTHISTORIK**

<b>Version</b>	<b>Datum</b>	<b>Utförda förändringar</b>	<b>Utförda av</b>	<b>Granskad</b>
0.1	2015-01-27	Första utkastet		
0.2	2015-01-29	Andra utkastet	Grupp 1-6	
0.3	2015-02-05	Tredje utkastet	Grupp 1-6	
1.0	2015-02-20	Första versionen	Grupp 1	

## 1 Introduktion

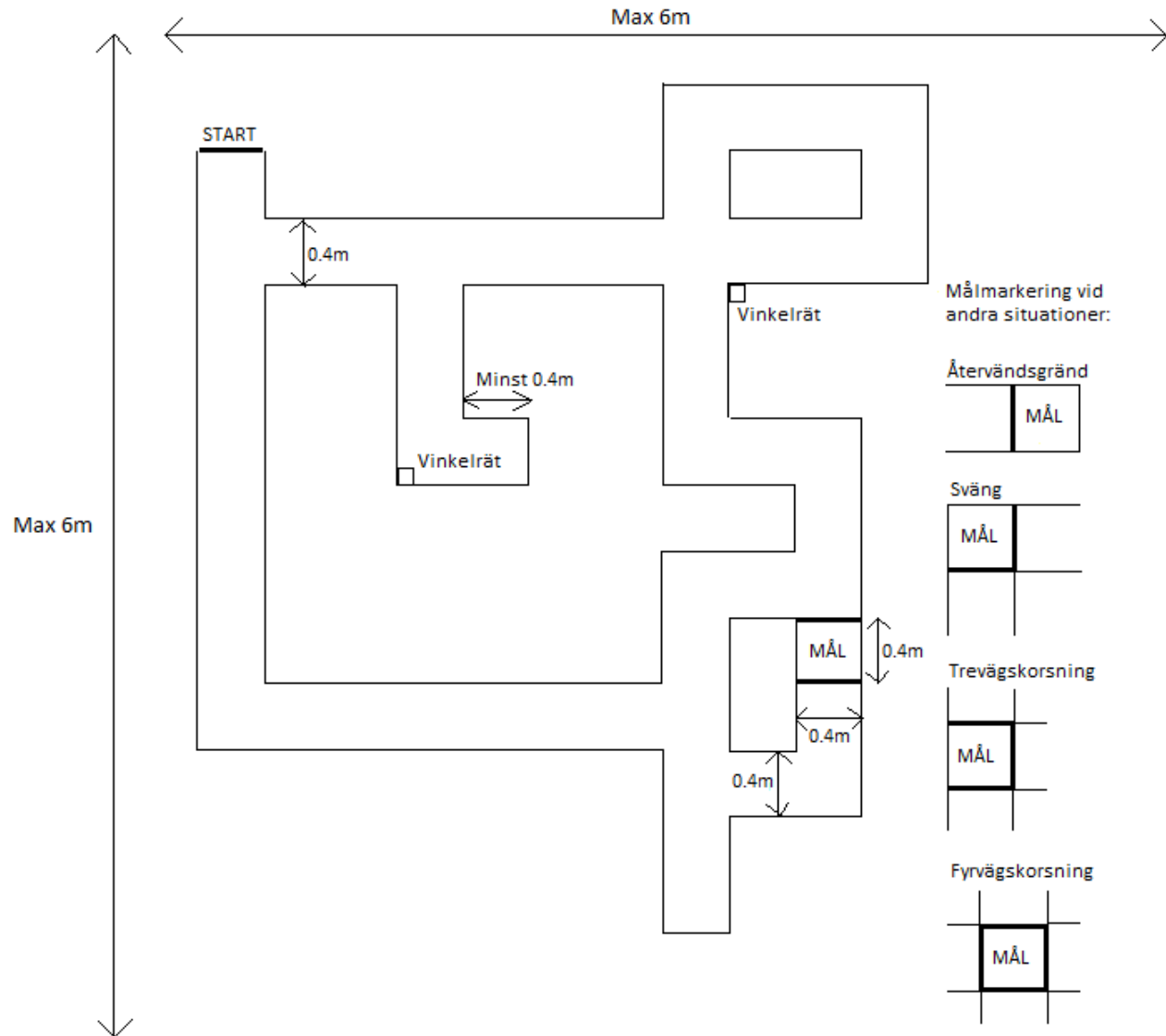
Detta dokument reglerar utformningen av banan, även kallad labyrinten, för undsättningsrobotar i den tävling som kommer att hållas i slutet av kursen *TSEA56 - Kandidatprojekt i elektronik* år 2015.

## 2 Banspecifikation

Följande regler ska gälla för banan:

1. Labyrintens ska ha en utsträckning av max 6x6 m.
2. Labyrinten ska bestå av sammanfogade rutor á 0.4x0.4m där var och ett av rutans fyra hörn ska sammanfogas med minst ett väggelement.
3. Labyrinten kan innehålla trevägskorsningar, fyrvägskorsningar, vinkelräta svängar, återvändsgränder och raka korridorer.
4. Labyrintens korridorer skall vara 0.4m breda.
5. De hörn som uppstår i labyrinten vid korsningar och svängar ska utgöras av vinkelräta väggelement.
6. Eventuella återvändsgränder ska vara minst 0.4m djupa.
7. Målet ska markeras med svart tejp längs med målrutans gränser, se *Figur 1*. Tejpen ska vara över hela korridorens bredd. Tejp behöver endast placeras ut tvärs över körbara ytor, alltså inte längs med väggarna i en korridor.
8. Start ska markeras av en svart tejprensa vid ingången till labyrinten, se *Figur 1*.
9. Underlaget ska vara plant och av samma slag överallt.
10. Underlagets färg ska vara i skarp kontrast till de svarta tejprensorna.
11. Underlaget ska vara B-husets linoleumgolv eller likannde.
12. Samtliga väggelement ska vara av samma material, och minst 0.4m långa.

I *Figur 1* visas en banskiss, ett exempel på hur en labyrint skulle kunna se ut, med vissa av reglerna utmarkerade.



Figur 1: Banskiss