

Bilan

Contexte

Ma formation s'est déroulée sur 24 mois dans le cadre d'une alternance. Ce format d'apprentissage a été un véritable choix stratégique car il m'a permis d'appliquer les connaissances acquises au cours de la formation directement en entreprise et développer ainsi de réelles compétences par la pratique en conditions réelles.

Novice dans le domaine de la programmation, cette expérience a donc été très enrichissante puisqu'elle a été un véritable accélérateur dans l'acquisition des compétences propre au développeur.

Compétences acquises à chaque projet

La formation a véritablement débutée avec le projet 3, les deux premiers projets ont surtout servi à entraîner l'étudiant à passer une soutenance et à se présenter.

Projet 3 : ce projet a été nécessaire pour pratiquer du langage java pure et donc initier l'étudiant à la programmation et apprendre les fonctions de base.

Projet 4 et 5 : ces projets ont été primordiaux pour comprendre et savoir réaliser la phase de conception d'un projet, étape essentielle avant le développement d'une application. J'y ai appris notamment à faire tous les diagrammes UML indispensable pour définir les besoins d'un client mais aussi pour structurer de façon cohérente les fonctionnalités et les données de l'application.

Projet 6 : création du premier site web dans lequel on applique les compétences acquises en projet 4 et 5. On y découvre et on apprend à utiliser Spring, l'ORM Spring Data Jpa, spring Security et intégrer une base de données (ici MySQL).

Projet 7 : avec ce projet on continue à monter en compétence puisqu'il m'a appris à développer une API web avec un micro-service REST. On comprend ainsi comment une application web consomme une API web et l'utilité d'un framework MVC.

Projet 8 : il ne requière aucun développement mais reste important puisqu'il est la suite logique du projet 4 et 5. On y apprend à documenter de façon professionnelle un projet pour un client, phase nécessaire avant le lancement d'un contrat.

Projet 9 : Projet primordiale car il m'a appris à effectuer des tests unitaires, à automatiser des tests d'intégration en continue, à utiliser docker. Les tests tiennent une place importante dans la programmation ; ils sont garants de la qualité d'une application puisqu'ils permettent de détecter les bugs de façon efficace et rapide. Savoir tester est une compétence cruciale pour un bon développeur ; il permet un gain de temps et d'argent considérable.

Projet 10 : Ce projet nous place dans le contexte d'un travail en équipe comme l'on pourrait l'être en entreprise avec l'attribution de tickets pour résoudre des bugs, tester et créer une nouvelle feature pour faire évoluer une application pré-existante.

Projet 11 : On y apprend à construire une veille technologique. Encore une fois le monde de l'informatique est en constante évolution et un développeur se doit d'être informer des nouveautés pour rester compétitif et compétent. Ce projet nous donne les méthodes, les outils nécessaires pour faire une veille technologique de la façon la plus efficace.

Projet 12 : la réalisation de ce projet libre est la concrétisation de toutes les compétences développées au cours de toute la formation. Il est le projet le plus intéressant puisque j'ai pu développer une application qui me tenait à coeur avec toutes les fonctionnalités que j'aurais voulu avoir. Il s'agit d'un gros projet, j'en ai fait une V1 . Une V2 est très facilement envisageable.