Bài 1,

Viết chuơng trình mô phỏng máy tính với khả năng thực hiện phép cộng, trừ, nhân, chia hai số

Bài 2,

Viết chuơng trình mô phỏng máy ATM như buổi truớc nhưng sử dụng Angular để làm giao diện và xử lí dữ liệu

Bài 3,

Viết chuơng trình nhập vào một số từ bàn phím, kiểm tra xem số đó có phải là số nguyên tố hay không

Bài 4,

Viết chuơng trình xem ảnh có giao diện như sau, click vào ảnh con xem đuợc ảnh to

