

Tạo ra một lớp có tên là HocSinh bao gồm các thuộc tính ứng với form bên dưới. Hãy tạo một phương thức khởi tạo để khởi tạo các thuộc tính của lớp. Tiếp theo tạo ra một phương thức display() để hiển thị giá trị các thuộc tính của lớp. Cuối cùng tạo ra một đối tượng của lớp, sau đó gọi phương thức display() của lớp để xem kết quả.

Cách thực hiện: Định nghĩa lớp, sau đó thiết kế form. Tiếp theo lấy dữ liệu được submit của form lên, rồi khởi tạo đối tượng HocSinh, sau đó truyền các giá trị được nhập từ form vào đối tượng. Cuối cùng gọi phương thức display() của đối tượng này để xem kết quả.

Chú ý: Form giao diện bên dưới này chỉ mang tính tham khảo, sinh viên có thể định nghĩa form đơn giản hơn (tương ứng với định nghĩa lớp).

PHIẾU ĐĂNG KÝ

Họ và tên:	<input type="text"/>	(*)
Địa chỉ :	<input type="text"/>	
Email :	<input type="text"/>	(*)
Giới tính :	<input type="radio"/> Nam <input type="radio"/> Nữ	
Tuổi :	<input type="text"/>	(*)
Sở thích :	<input type="checkbox"/> Thể thao <input type="checkbox"/> Văn học <input type="checkbox"/> Công nghệ thông tin <input type="checkbox"/> Lịch sử <input type="checkbox"/> Game	
Chuyên ngành:	<input type="text" value="Công nghệ Web"/>	▼
Gửi hình:	<input type="text"/>	<input data-bbox="979 1560 1133 1593" type="button" value="Browse..."/>
Yêu cầu:	<input type="text"/>	
<input data-bbox="495 1759 760 1801" type="button" value="Gửi thông tin"/> <input data-bbox="776 1759 932 1801" type="button" value="Nhập lại"/>		