Bài 1, Viết chuơng trình JS nhận vào một mảng sau

Var mang = new Array(10,5,2,5,6,7,8,9);

Sau 3 giây tính tổng các chữ số trong mảng và in ra màn hình

Tiếp sau 4 giây tính giai thừa của các số trong mảng và in ra màn hình

Tiếp sau 3 giây tìm các só là số nguyên tố và in ra màn hình

Tiếp sau 3 giây tìm các số chia hết cho 3 và in ra màn hình

Bài 2, Viết chuơng trình JS cứ sau hai giây lại trả về một số ngẫu nhiên từ 1-100. Sau đó tìm xem số này có phải số nguyên tố hay không.

Bài 3, Cho một mảng rỗng

Sau 2 giây thêm một số nguyên ngẫu nhiên từ 0-100 vào mảng

Sau 3 giây iếp theo tiếp tục thêm một số nguyên ngẫu nhiên từ 0-100 vào mảng

Sau 4 giây tiếp theo tiếp tục thêm một số nguyên ngẫu nhiên từ 0-100 vào mảng

Sau 5 giây tiếp theo tiếp tục thêm một số nguyên ngẫu nhiên từ 0-100 vào mảng

Tiếp sau 4 giây tìm các số lớn hơn 5

Tiếp sau 3 giây tiếp tìm số nhỏ nhất và lớn nhất trong mảng

Tiếp sau 3 giây tìm trung bình cộng các số trong mảng

Bài 4, Viết chuơng trình giải phuơng trình bậc hai dạng ax^2 + bx + c với a,b, c nhận ngẫu nhiên các số nguyên từ 5-1000.

Bài 5, Viết hàm nhận chiều cao và chiều rộng của hình chữ nhật, sau 3 giây tính diện tích hình chữ nhật, sau 4 giây tiếp tính chu vi hình chữ nhật.