计算机组成大作业使用手册 User Maunal for MS108 project

June 23, 2013

Abstract

1 Files

We will see this folders under the root folder.

- code for the final verilog codes
- Compiler files
- Simulator fils
- Report and Manual

2 具体操作

1. compile:

第一步,将ram_data.txt(数据文件)和c代码(默认为simple.c)复制到Compiler文件夹下。

要求所提供的ram_data.txt格式与所给样例相仿,并且需显式说明a与b数组的起始地址,如:

@00 //a

@0000_00cc //b

(就是说在数据里给出a数组地址的那一行后面一定要加上注释 "//a",b也是一样的)

第二步,将Compiler文件夹中的工程导入eclipse后运行,需要导入lib中的package;

或者使用指令"java -jar compiler.jar simple.c";

或者在win下直接运行run_compiler.cmd,其中默认的输入文件名为simple.c。使用以上三种方法之一,可以得到以下文件

- (a) address.txt 用以确定c数组在内存中的起始终止位置;
- (b) instr.txt 2进制文件,为compiler翻译的机器代码,可被执行;

另外

- (a) datagen中的c文件为生成随机数据的代码。
- (b) 可选择编译过程中是否需要loop unrolling。 具体操作方法: Compiler/src/translate/Translate.java 中若选择151到153行, 注释掉154行,则compiler进行loop unrolling 优化;若注释掉151到153 行,选择154行,则compiler 将不会进行loop unrolling 优化。
- 2. 将Simulator文件夹的文件建成用ModelSim的工程。

将compile步骤中的address.txt, instr.txt, ram_data.txt三个文件复制到Simulator文件夹下。

用ModelSim编译,选择pipeline进行模拟,去掉优化选项。

模拟完成后,c数组的值会被写到Simulator文件夹下memory_data_out.txt文件中。

memory_data_out.txt 文件中第一行为c数组的起始地址,之后依次为c数组内元素的值。

3. 我们的一个时钟周期设置为10ns,最后的clock数为所用时间(ns)÷10。