

HEADFIRST **HTML**

Cap. #1





VS



```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML  
4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

```
<meta http-equiv="content-type"  
content="text/html; charset=UTF-8"  
>
```

```
<link type="text/css" rel="stylesheet"  
href="lounge.css">
```

```
<script>  
  var youRock = true;  
</script>
```

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<link rel="stylesheet" href="lounge.css">
```

```
<script src="lounge.js"></script>
```

Lo stesso codice funziona per i vecchi e i nuovi browser!

Si alzi in piedi il VERO HTML5...

HTML5 è tutto ciò che è multimediale, sbarazzandoci dei plug-in, rendendo i dispositivi funzionanti all'audio e al video nativamente!

Sono eccitato dal fatto che posso usare i miei collaboratori web per fare del JavaScript molto più efficiente e fare delle pagine molto più reattive.

Ci sono anche molte nuove cose in CSS che possiamo usare con HTML5. Selettori avanzati, animazioni, e yeah— ombre proiettate!

Non dimenticarti la parte mobile. Voglio essere in grado di scrivere pagine web che sappiano dove sono

In realtà, è la parte del client ad essere ricca. Invece di costruire partnership con i plug-in come Flash, adesso posso usare canvas e JavaScript per fare animazioni e interfacce divertenti!

No, è tutto il **markup** descrittivo!

La cosa grandiosa di HTML5 è il deposito client-side e la funzionalità di memorizzazione nella cache. Potresti dire di essere nel web, pur essendo offline!

La buona notizia è che HTML5 è tutto questo. Quando la gente ne parla, si riferiscono ad una famiglia di tecnologie che, se combinate, ci danno tutto un nuovissimo kit di costruzione web, dalle pagine alle applicazioni.



Aspetta un attimo, se cominciassi ad usar l'HTML5 ora, tutti gli utenti con browser vecchi, cosa faranno? Dovrei quindi scrivere due pagine diverse di HTML?

La buona notizia è che tutti i browsers si stanno muovendo verso l'HTML5 come standard e le tecnologie correlate come anche i browser degli smartphone sono delle versioni meno complete diverranno sempre più l'eccezione che la regola.

L'importante è dare all'utente ciò che si aspetta!

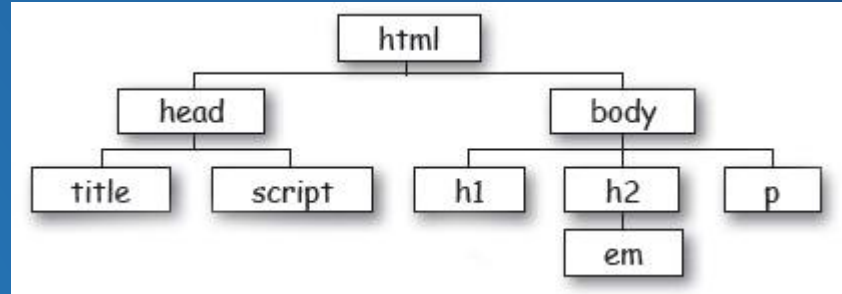
**Ricorda di controllare quindi la
retrocompatibilità dei tag!!!**



Come funziona HTML5 sul serio...

Il browser carica la pagina -> crea per ogni elemento dell'HTML un oggetto

gerarchicamente



rendendolo utilizzabile tramite le API javascript <- attraverso il **DOM**

Modello a Oggetti del Documento

MARKUP ovvero...

> la struttura <

*"Be conservative in what you produce;
be liberal in what you accept."*

Ricordare gli standard è utile, a verificarlo ci penserà il

validatore W3C

That's all folks!

Slides by A. Malena
F. Giacomo
M. Francesco
R. Gianluca
R. Dan