

JAVASCRIPT

Concetti fondamentali
Introduzione agli eventi
Introduzione ai metodi

JavaScript in pagina HTML

Esistono essenzialmente tre modi per farlo:

- 1) inserire **codice inline**;
- 2) scrivere **blocchi di codice nella pagina**;
- 3) importare file con codice **JavaScript esterno**.

Il 3) è il più consigliato, poiché si ha una separazione netta tra la struttura del documento e il codice.

La sintassi è la seguente:

```
<script src="NomeFile.js"></script>
```

Variabili Javascript

In JavaScript le variabili possono essere dichiarate senza specificare il tipo,

Variabili locali:

```
ES:    function myFunction () {  
        var myLocalVar;  
    }
```

Variabili Globali:

```
ES:    var myGlobalVar1;  
        function myFunction () {  
            myGlobalVar2;  
        }
```

JavaScript e gli elementi

JavaScript permette di accedere, modificare e/o creare *elementi* del DOM HTML, tramite *metodi*.

-Un elemento HTML (*HTML element*) e' tutto cio' che va da uno *start tag* a un *end tag* -

```
<tagname> content </tagname>
```

NOTA: molto
elementi del DOM.

document'

contiene tutti gli altri

Uno dei metodi di *ricerca di elementi* piu' usato e' il
« *getElementById* ».

```
document.getElementById(ID_elemento)
```

Permette
univocamente **dall'attributo ID**, e restituisce un riferimento all'elemento.

Eventi e handler

Oltre a essere organizzato a oggetti e metodi, JavaScript sfrutta moltissimo la presenza degli **eventi**.

Un evento è – molto semplicemente – qualcosa che accade nel documento.

Possiamo intercettare gli eventi con il meccanismo degli **handler** (o dei **listener**). Possiamo pensare un **handler** come una funzione che viene associata ad un certo evento.

I meccanismi per associare eventi e handler sono sostanzialmente tre:

- Via codice, sfruttando la funzione *addEventListener()*;

ES: elemento.**addEventListener()**

- All'interno del markup HTML, sfruttando speciali attributi dei tag;

ES: <button **onclick** = "displayDate()" > "buttonText" </button>

ES: elemento.**onclick**
getElementById(ID_elemento).**onload**

Collegamento funzioni-eventi

In Javascript, non e' possibile collegare direttamente una funzione con dei parametri ad un evento tramite riferimenti. In questi casi si usano i **Function literal** (chiamate anche *funzioni anonime*).

- Sintassi: **function** (**evt**) { } -

Il parametro **evt** contiene delle informazioni specifiche per ogni evento.

Collegamenti di funzioni nello script

ES: `window.onload = callToMyFunction;` OK (riferimento)
`window.onload = callToMyFunction ();` WRONG!! (chiamata)

Con Funct. Literal:

```
window.onload = function (evt) {  
  callToMyFunction(parameters);  
}
```

OK!!