
AppLAB/Krapps



Stage Magic the Gathering - by UniPG

il Progetto MTGweb

Realizzazione dell'interfaccia web per il gioco online

- Interpretazione del JSON restituito dal server
- Rendering dei risultati
- visualizzazione secondo determinate regole:
 - www.yawgatog.com
 - standard progettuali (es: tag div e posizionamento elementi)

la Realizzazione

Tutto ciò che è l'interfaccia, è realizzato solo e soltanto con:

- Javascript e librerie collegate, come:
 - jQuery - jQueryUI
 - NodeJs (*la parte di comunicazione*)
- HTML5
- CSS3

cioè il trittico più [ndr] standard del web

e qui è una regola!





ma Come?

Il tutto si basa su un motore Java che implementa le regole ufficiali di MtG che crea e aggiorna il gioco da visualizzare:

la comunicazione avviene **esclusivamente**

tramite NodeJs via JSON.

Il server Node si occupa di creare la stanza in cui accedono i giocatori e mandare ai giocatori i messaggi di aggiornamento.

Sono online, attivabili via SSH e modificabili da SFTP



che Altro?

L'ultimo aggiornamento ha permesso tramite AJAX di richiedere direttamente (via web-service RESTful) informazioni ad un database appositamente creato per:

- Immagine carta (blob) in base all'ID
- ID delle carte stampate rispetto alle varie lingue

Informazioni da visualizzare a video a seguito di determinate scelte del giocatore, interpretando il JSON restituito.

—

buon lavoro!

...e buona fortuna

```
99 little bugs in the code.  
99 little bugs in the code.  
Take one down, patch it around,  
127 little bug in the code...
```

Info: *dott.* Gianluca Rosi



@gianlu28



gluca.rosi28@gmail.com



powered by the-qrcode-generator.com