复旦大学计算机科学技术学院

2019~2020 学年第二学期期末考试试卷

L A 春		A TR		B卷		卷
-------	--	------	--	----	--	---

		LJ A 仓	5 🗆	B苍	☐ C ₹	5	
课程名称: 面向对象程序		象程序设	भे	_ 课程代码	: COMP1	30135	
开课院系:	开课院系: <u>计算机科学技术学院</u> 姓名: 学号:						
姓名:							
						在试卷上无效)	
						将严守纪律,不	作
) ~VIH) (H)		~~~~	H 37 H 21 N, 21	137 3 2614-, 1	••
「抄袭,独	以合赻。						
			学生	: (签名)	:		
	题号	_	<u> </u>	三	四	总分	
	 分值	24	20	24	32	100	
	<u> </u>	24	20	24	32	100	
	uct 的复制构造i o& Demo(De		是	°			
	o(Demo& rh	•		D			
	o& Demo(co		& rhs)	D			
D. Dem	o(const De	emo& rhs)					
. 以下定义	人有效的是	0					
	std::strin		= "Hello"	;			
		•	_	_	orld" + "!	" ,	
	std::strin	_			ald ."!".	В	
	std::stri std::strin		_	.10 + WOI	·1u + ! ,		
*		_	_	lo" + ",	world" +	exclam;	
			_		orld" + "		
A.1)	B. 1), 2) C.	1), 2),	3) D	. 1), 2),	3), 4)	

3)4)错在不能直接把两个字面值相加,2)是 hello先与",world"结合再与后面的"!"结合。

4.	以下关于函数形参和实参的描述中,错误的是。 A. 非引用类型做函数形参,函数调用时,实参向形参传递值 B. 引用类型做函数形参,函数调用时,可以避免复制实参的开销 C. 非 const 引用作函数形参,实参可以是 const 引用 D. const 引用做函数形参,实参可以是非 const 引用
5.	以下关于模板函数的描述中,错误的是。 A. 模板函数是 C++实现泛型函数的语言设施. B. 定义模板函数时,并不知道模板参数的具体类型. C. 编译程序时,模板参数的类型并不明确;运行程序时,模板参数的类型才能确定. D. 模板参数不同,则对应的实例函数不同.
6.	以下关于类的保护标签的描述中,错误的是。 A. 类的保护标签定义了其后成员的可访问性. B. public 保护标签下定义的类成员,仅类的外部可以访问. C. private 保护标签下定义的类成员,仅类本身可以访问. D. 保护标签可按任意顺序出现,亦可多次出现.
7.	以下关于构造函数的描述中,正确的有
8.	如果有如下定义: static string const TIOBE[] = {"java", "C", "python", "c++", "c#", "Visual Basic", "javascript", "PHP", "SQL", "R"}; string Lan[10]; 且已包含相关头文件和 using 声明,则以下程序语句能正确运行的是。 A. TIOBE[0][0] = 'J'; B. TIOBE[9] = "GO"; C. copy(TIOBE, TIOBE+10, Lan); D. sort(TIOBE, TIOBE+10);

二、程序阅读题(每题 5 分, 共 20 分)

1. 以下程序运行时,如果输入: 1 2 3 1 1 2 3, 则输出为: 2 3 1 2 3

```
#include <iostream>
                                     list<int>::iterator iter;
                                     for(iter = li.begin(); iter != li.end(); iter++)
#include <list>
                                         if(*iter == 1)
using std::list;
                                             iter = li.erase(iter);
using std::cin;
using std::cout;
                                     for(iter = li.begin(); iter != li.end(); iter++)
                                         cout << *iter << " ";</pre>
using std::endl;
                                     cout << endl;</pre>
int main(){
   list<int> li;
                                     return 0;
    int i;
                                 }
   while(cin >> i)
       li.push_back(i);
```

2. 以下程序的运行结果是:

```
2. 以下柱序的运行结果是:
#include <iostream>
```

```
using std::cout;
class Item {
public:
   int cnt;
   Item() :cnt(0) {}
};
class Store {
public:
   Store() {
       itm = new Item();
       cnt++;
   Store(const Store& p) {
       itm = new Item();
       itm->cnt = p.itm->cnt++;
       cnt++;
   Store& operator=(const Store& p) {
       if (this != &p) {
           delete itm;
           itm = new Item();
           itm->cnt = p.itm->cnt++;
                                       }
       return *this;
```

```
int getItem() {
       return itm->cnt;
    static int getcnt() {
       return cnt;
   ~Store() {
       cnt--;
       delete itm;
    }
private:
   Item * itm;
    static int cnt;
};
int Store::cnt = 0;
int main()
    Store p1, p2;
    p2 = p1;
    Store p3 = p2;
    cout << p1.getItem() + p2.getItem()</pre>
+ p1.getcnt() + p2.getcnt();
   return 0;
```

(4, 2)3. 以下程序的运行结果是:

```
#include <iostream>
                                          Point operator+(const Point& p1,
                                          const Point& p2){
using std::ostream;
                                              Point p = p1;
using std::cout;
                                              p += p2;
                                              return p;
class Point {
    friend ostream&
                                          ostream& operator<<(ostream& os,
operator<<(ostream&, const Point&);</pre>
                                          const Point& p){
                                              os << '(' << p.x << ", " << p.y
public:
    Point(int i = 0, int j = 0) :x(i),
                                          << ')';
y(j) \{ \}
                                              return os;
    Point& operator+=(Point p){
                                          int main(){
       this->x += p.x;
       this->y += p.y;
                                              Point p1(1, 2), p2 = 1, p3 = 2;
       return *this;
                                              p3 += p1 + p2;
                                              cout << p3;</pre>
    }
private:
   int x, y;
                                              return 0;
                                          }
};
```

10 0 15 25

4. 以下程序的运行结果是:

```
#include <iostream>
                                    class Y :public X {
                                    public:
using std::cout;
                                        Y(int i = 0, int j = 0) : X(i), y(j) {}
                                        int add(int i, int j)const
class X {
                                        { return x + i + y + j; }
                                        int multiply(int i, int j)const
public:
   X(int i = 0) : x(i) {}
                                        { return x * j + y * i; }
   int add(int i)const
                                    private:
    { return x + i; }
                                        int y;
   virtual int multiply(int i,
                                    };
                                    int main(){
int j = 0)const
    { return x * i; }
                                        Y y(5);
protected:
                                        const X\& x = y;
                                        cout << x.add(5) << ' ' << x.multiply(5)</pre>
   int x;
};
                                        cout << y.add(5, 5) << ' ' <<
                                    y.multiply(5, 5);
                                        return 0;
                                    }
```

三、程序填空题(每空3分,共24分)

下面的代码实现合并区间的功能。给定区间[15,18],[2,6],[5,10],[1,3],合并后得到区 间[1,10], [15,18]。源代码中区间使用类 Interval 实现; 函数 merge interval 实现了合 并区间的功能。必要的头文件和 using 语句已经略去。

```
class Interval{
public:
   int start, end;
   Interval (1)
};
typedef vector<Interval> Intervals;
bool compare interval(const Interval&a, const Interval&b){
}
Intervals merge_intervals(Intervals & intervals){
   Intervals merged;
   if (<u>(3)</u>)
      return merged;
   sort(__(4)______);
   for(std::size_t idx = 0; (5) ; ++idx){
      const Interval& interval = intervals[idx];
         merged.back().end = std::max(interval.end, merged.back().end);
      else
   }
   return merged;
}
int main(){
   Intervals vec = {
      Interval(15, 18), Interval(2, 6),
      Interval(5, 10), Interval(1, 3)
   };
   Intervals merged = merge_intervals(vec);
   for(std::size_t idx = 0; idx<merged.size(); ++idx){</pre>
      std::cout << "[" << interval.start << "," << interval.end << "]" << ",";</pre>
   };
   return 0;
}
```

四、编程题(共32分)

1. (12分)编写模板函数 selectSort 实现对区间[begin,end)之间的进行选择排序。

选择排序的基本思想是:首先在整个选出序列中最小的元素,将它与序列的第一个交换位置;然后再次从余下的序列中选出最小的结点,将其与序列的第二个元素交换位置;...;直到整个序列完成排序。

- 2.(20分)按要求用 C++实现表示公司的类 Company,表示雇员的类 Employee,表示经理的类 Manage 和表示程序员的类 Programmer。每个公司有若干位雇员,雇员分为两类: 经理和程序员。公司为每位雇员发放工资和分红,每位雇员根据工作时长、加班时长和股票数量计算工资。经理的单位时长工作工资是 200,加班无收入,有奖金收入; 程序员的单位时长工作工资是 150,单位时长加班工资是 300,无股票收入。以下为具体要求:
- 1)类 Company 包含一个记录雇员信息的变量 ep,以及增加雇员的函数 AddEmployee(Employee *e),减少雇员的函数 RemoveEmployee(string name),输出所有雇员姓名和收入的函数 Print,以及其析构函数。
- 2) 类 Employee 是经理类 Manage 和程序员类 Programmer 的基类,包含一个记录雇员姓名的变量 n,一个雇员姓名为参数的构造函数,一个计算雇员收入的虚函数 salary,以及其虚析构函数。
- 3)类 Manage 包含一个记录工作时间的变量 hours 和记录奖金的变量 bonus,一个以姓名、工作时长和奖金为参数的构造函数,以及计算雇员收入的函数 salary。
- 4)类 Programmer 包含一个记录工作时长的变量 hours 和加班时长的变量 overtime,一个以姓名、工作时长和加班时长为参数的构造函数以及计算雇员收入的函数 salary。

```
测试程序如下:
int main(){
    Company cp;
    cp.AddEmployee(new Manager("Wang",20,500));
    cp.AddEmployee(new Programmer("Chen",20,10));
    cp.AddEmployee(new Programmer("Zhao",30,0));
    cp.RemoveEmployee("Chen");
    cp.AddEmployee(new Programmer("Lin",15,5));
    cp.Print();
    return 0;
}
输出:
Wang:4500
Zhao:6000
Lin:4500
```