

Lab6

姓名: 陈锐林, 学号:21307130148

2023 年 12 月 5 日

实验 1

一、实验思路

1. 这题思路比较简单, 首先要完善对 NDIRECT、NINDIRECT 的定义和进行 inode,dinode 的修改; 主要是为了和目标中扩展一个块作对应。其中 NINDIRECT 应该是 (BSIZE/sizeof(uint)), 也就是要求的 $1024/4=256$; 还要记得修改 MAXFILE 的定义, 改为 $NDIRECT + NINDIRECT + NINDIRECT * NINDIRECT$ 。

2. 接着主要是完善 bmap 函数, 参考已有的 bmap, 能看出要用以下函数: balloc 用于分配, bread 进入目录, log_write 进行写 log, 以及最后 brelse 先前 bread 的目录。接着参照对于但间接数据块的流程, 完善两级的。首先加载 NDIRECT+1 的块 (如果未分配要补上), 接着记载目录进入下一级; 未分配还要补上; 最后才进入二级, 并重复操作。其中三次取的索引就应该是: NDIRECT+1, $bn / NINDIRECT$, $bn \% NINDIRECT$ 。

3. 最后是在 itrunc 函数中完善释放块的任务。可以看到很类似的, 对于 1 级的, 就是进入目录一一释放; 那么 2 级的就是在 1 级的基础上, 先不释放 1 级, 再依次遍历 2 级数据并释放。

二、具体实现

1. 完成预定义: NDIRECT, NINDIRECT, MAXFILE 的定义如下, 为了对应缩小了 1 的 NDIRECT, 将 inode,dinode 中的 addrs 改为 "addrs[NDIRECT + 2]" (未展示)。

```
#define NDIRECT 11
#define NINDIRECT (BSIZE / sizeof(uint))
#define MAXFILE (NDIRECT + NINDIRECT + NINDIRECT*NINDIRECT)
```

2.bmap 函数: 仿照前面的 1 级处理, 完善"实验思路 2." 的 bmap 函数。根据文件系统的索引规则, 确定两次读取的内容 bp1 和 bp2; 未分配时及时分配即可。

```

bn -= NINDIRECT;
if(bn < NINDIRECT * NINDIRECT){
    if((addr = ip->addrs[NINDIRECT+1]) == 0)
        ip->addrs[NINDIRECT+1] = addr = balloc(ip->dev);
    bp1 = bread(ip->dev,addr);
    a = (uint*)bp1->data;
    if((addr = a[bn / NINDIRECT]) == 0){
        a[bn / NINDIRECT] = addr = balloc(ip->dev);
        log_write(bp1);
    }
    bp2 = bread(ip->dev,addr);
    a = (uint*)bp2->data;
    if((addr = a[bn % NINDIRECT]) == 0){
        a[bn % NINDIRECT] = addr = balloc(ip->dev);
        log_write(bp2);
    }
    brelse(bp2);
    brelse(bp1);
    return addr;
}

```

3.itrunc 函数：完善释放的函数，当 ip-addr 指向 2 级的块是进入处理。内部使用两个 for 循环进行递归，凡是分配了的都要及时 bfree；最后每次退出要及时 brelse；最外部完成对直接数据块的释放。

```

if(ip->addrs[NINDIRECT + 1]){
    bp = bread(ip->dev,ip->addrs[NINDIRECT + 1]);
    a = (uint*)bp->data;
    for(int i = 0;i < NINDIRECT;i++){
        if(a[i]){
            bp2 = bread(ip->dev,a[i]);
            uint* a2 = (uint*)bp2->data;
            for(j = 0;j < NINDIRECT;j++){
                if(a2[j])
                    bfree(ip->dev,a2[j]);
            }
            brelse(bp2);
            bfree(ip->dev,a[i]);
        }
    }
    brelse(bp);
    bfree(ip->dev,ip->addrs[NINDIRECT+1]);
}

```

实验 2

一、实验思路：

1. 准备工作，包括：(1) 系统调用老生常谈的 `user/usys.pl`、`user/user.h`、`kernel/syscal.h`、`kernel/syscal.c`，不再赘述；(2) `kernel/stat.h` 中添加新的文件类型 `T_SYMLINK`，为 4(顺延)；(3) `kernel/fcntl.h` 中添加新标志 `O_NOFOLLOW`，考虑到传递给 `open` 时使用 `or` 操作，所以必须是独立的；顺延下取 `0x800`。

2. 这里打算直接在 `sysfile.c` 里实现 `symlink`，就不设空了。参考 `sysfile` 其他函数和 `xv6` 的资料，能看到，开始/结束文件系统操作需要调用函数 `nameiparent()` 获取父目录信息，`begin_op()` 和 `end_op()`，`ilock()` 用于锁定 `inode`，`ialloc()` 用于分配 `inode`，`writel()` 用于向 `inode` 写入链接信息，`dirlink()` 用于在父目录建立链接，`iupdate()` 用于更新 `inode`，以及完成操作后应该要用 `iunlockput()` 释放锁并增加计数，用 `iput()` 增加计数。所以 `symlink` 的过程应该是这样的：通过 `argstr` 获得目标路径和链接路径；`nameiparent` 获取目标路径的父目录和链接名称；`ialloc` 分配一个 `inode` 并 `writel` 写入目标路径；`dirlink` 链接到父目录；最后更新连接数。

3. 更改 `open` 函数。根据已有的模板，主要是多添一条，在 `ip->type == T_SYMLINK && omode != O_NOFOLLOW` 时进入该处理。之后我们应该打开链接的地址；考虑到多次链接的情况，需要包装一个循环解决这个问题，循环终止条件就是 (1) 有循环链接 (简单标识为寻找次数大于 12) 或者 (2) 不再是 `T_SYMLINK` 类型了。具体的实现利用 `readi` 函数读取当前 `inode` 对应目标路径和 `namei` 获取新的 `inode`。 `while(...)readi(...),namei(...)`。

二、具体实现

1. 此处省略。

2.(1) 读取参数；(2) 获得父目录信息；(3) 分配一个 `inode` 并写入目标路径：

```
if(argstr(0,target,MAXPATH) < 0 ||
    argstr(1,path,MAXPATH) < 0)
    return -1;
begin_op();
if((dp = nameiparent(path,name)) == 0){
    end_op();
    return -1;
}
```

(a) 读参数

```
if(writel(sp,0,(uint64)target,0,sizeof(target))
    != sizeof(target)){
    iunlockput(sp);
    iput(dp);
    end_op();
    return -1;
}
```

(b) 得父目录信息

(3) 链接到父目录；(4) 完成计数更新。注：`begin_op()` 和 `ilock()` 等因为篇幅原因没有放入。

```

if(dirlink(dp,name,sp->inum) < 0){
    iunlockput(dp);
    iunlockput(sp);
    end_op();
    return -1;
}

```

(a) 读参数

```

iunlockput(dp);
sp->nlink++;
iupdate(sp);
iunlockput(sp);
end_op();
return 0;

```

(b) 得父目录信息

3. 修改 open 函数, (1)open 函数中特判如下, symlink_ip 函数是包装出去实现的:

```

if(ip->type == T_SYMLINK && omode != O_NOFOLLOW){
    struct inode *newip = ip;
    if(symlink_ip(newip,&ip)!= 0){
        end_op();
        return -1;
    }
}

```

(2)symlink_ip 函数中,主体循环如下。主要是如上利用了 readi 读取当前 inode 的目标路径和 namei 获取新的 inode。

```

do{
    char target[MAXPATH];
    readi(p,0,(uint64)target,0,MAXPATH);
    iunlockput(p);
    if((p=namei(target))==0){
        return -1;
    }
    count++;
    ilock(p);
}while(count < 12 && p->type == T_SYMLINK);

```

★ 测试结果 (make grade 后的结果, 两个实验一起的)

```

== Test running bigfile ==
$ make qemu-gdb
running bigfile: OK (153.4s)
== Test running symlinktest ==
$ make qemu-gdb
(0.9s)
== Test    symlinktest: symlinks ==
symlinktest: symlinks: OK
== Test    symlinktest: concurrent symlinks ==
symlinktest: concurrent symlinks: OK
== Test usertests ==
$ make qemu-gdb
usertests: OK (212.2s)
== Test time ==
time: OK
Score: 100/100

```