Отчет по лабораторной работе №13

Дисциплина: Операционные системы

Чекалова Лилия Руслановна, ст.б. 1032201654

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Выводы	12
4	Библиография	13

List of Figures

2.1	Реализация метода семафоров
2.2	Запуск командного файла
2.3	Модификация командного файла
2.4	Работа программы на двух терминалах
2.5	Содержимое каталога
2.6	Реализация команды man
2.7	Запуск справки
2.8	Результат работы справки
2.9	Реализация получения случайной последовательности
2.10	Вывод случайной последовательности

1 Цель работы

Изучение основ программирования в оболочке UNIX/Linux, приобретение навыков написания более сложных командных файлов с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

2 Выполнение лабораторной работы

Пишу командный файл, получающий два значения времени в переменные t1 и t2. Завожу переменные-счетчики времени и организую два цикла while. Первый выполняется в течение периода времени t1, на экран командой echo выводится сообщение "waiting". Второй цикл выполняется в течение промежутка времени t2, на экран выводится сообщение "using". Перед началом второго цикла переменным-счетчикам времени присваиваются новые значения (рис. 2.1)

```
#!/bin/bash
t1=$1
t2=$2
s1=$(date +"%S")
s2=$(date +"%S")
((t=\$s2-\$s1))
while ((t < t1))
do
    echo "waiting"
    sleep 1
    s2=$(date +"%S")
    ((t=\$s2-\$s1))
done
s1=$(date +"%S")
s2=$(date +"%S")
((t=\$s2-\$s1))
while ((t < t2))
do
    echo "using"
    sleep 1
    s2=$(date +"%S")
    ((t=\$s2-\$s1))
done
```

Figure 2.1: Реализация метода семафоров

Передаю файлу права на исполнение командой chmod +x и запускаю его (рис. 2.2)

```
lrchekalova@dk8n72 ~ $ chmod +x n_1.sh
lrchekalova@dk8n72 ~ $ ./n_1.sh
lrchekalova@dk8n72 ~ $ ./n_1.sh 3 4
waiting
waiting
waiting
using
using
using
using
lrchekalova@dk8n72 ~ $
```

Figure 2.2: Запуск командного файла

Модифицирую командный файл, переношу выполнение предыдущих циклов в функции waiting и using. Теперь программа принимает на вход три значения: два временных отрезка и значение операции. Если переданная операция равна wait или use выполняется функция waiting или using соответственно. Когда программа получает значение операции exit, она завершает работу (рис. 2.3)

```
#!/bin/bash
function waiting
    s1=$(date +"%S")
    s2=$(date +"%S")
    ((t=\$s2-\$s1))
    while ((t < t1))
    do
        echo "waiting"
        sleep 1
        s2=$(date +"%S")
        ((t=\$s2-\$s1))
    done
}
function using
    s1=$(date +"%S")
    s2=$(date +"%S")
    ((t=\$s2-\$s1))
    while ((t < t2))
        echo "using"
        sleep 1
        s2=$(date +"%S")
        ((t=\$s2-\$s1))
    done
}
t1=$1
t2=$2
operation=$3
while true
do
    if [ "$operation" == "exit" ]
    then
         echo "exiting"
         exit 0
    fi
    if [ "$operation" == "wait" ]
    then waiting
    fi
    if [ "$operation" == "use" ]
    then using
    echo "next action: "
    read operation
done
```

Figure 2.3: Модификация командного файла

Запускаю программу, передавав ей значение операции и направляя результат на четвертый терминал (рис. 2.4)

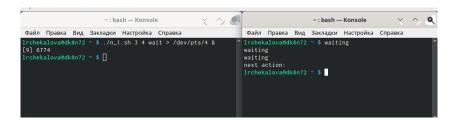


Figure 2.4: Работа программы на двух терминалах

Просматриваю содержимое каталога /usr/share/man/man1 командой ls (рис. 2.5)

```
      nvme-flush,1,bz2
      zresample,1,bz2

      nvme-format,1,bz2
      zretune,1,bz2

      nvme-fw-commit,1,bz2
      zsh.1,bz2

      nvme-fw-download,1,bz2
      zsh.1,bz2

      nvme-fw-log,1,bz2
      zshbuiltins,1,bz2

      nvme-get-hostnqn,1,bz2
      zshcalsys,1,bz2

      nvme-get-feature,1,bz2
      zshcompctl,1,bz2

      nvme-get-ns-id,1,bz2
      zshcompys,1,bz2

      nvme-get-property,1,bz2
      zshcompwid,1,bz2

      nvme-help,1,bz2
      zshcompwid,1,bz2

      nvme-huawei-id-ctrl,1,bz2
      zshcompwid,1,bz2

      nvme-id-ns,1,bz2
      zshmsc,1,bz2

      nvme-id-rs,1,bz2
      zshmodules,1,bz2

      nvme-id-nvmset,1,bz2
      zshcomps,1,bz2

      nvme-intel-id-ctrl,1,bz2
      zshcomps,1,bz2

      nvme-intel-internal-log,1,bz2
      zshcys,1,bz2

      nvme-intel-market-name,1,bz2
      zshzftpsys,1,bz2

      nvme-intel-smart-log-add,1,bz2
      zsde,1,bz2

      nvme-list,1,bz2
      zstdgrep,1,bz2

      nvme-list-subsys,1,bz2
      zstdless,1,bz2

      nvme-list-rotrl,1,bz2
      zstdless,1,bz2

      nvme-list-rotrl,1,bz2
      zstdless,1,bz2

      nvme-list-rotrl,1,bz2
      zvbi-chains,1,bz2

      nvme-list-rotrl,1,bz2
      <td
```

Figure 2.5: Содержимое каталога

Пишу командный файл, принимающий на вход имя команды. Если архив или файл с таким именем найден, его содержимое выводится на экран командой less, в противном случае выводится сообщение об ошибке (рис. 2.6)

```
#!/bin/bash
name=$1
if [ -a /usr/share/man/man1/$name.1.bz2 ]
then
    less /usr/share/man/man1/$name.1.bz2
elif [ -a /usr/share/man/man1/$name.1 ]
then less /usr/share/man/man1/$name.1
else
    echo "no manual found"
fi
```

Figure 2.6: Реализация команды man

Запускаю программу, запрашивая справку о команде cat (рис. 2.7)

```
nekalova@dk8n72 ~ $ bash n_2.sh cat
```

Figure 2.7: Запуск справки

На экран выводится справка по команде cat, находящаяся в архиве cat.1.bz2 (рис. 2.8)

```
CAT(1)

cat - concatenate files and print on the standard output

PSIS
cat [OPTION]... [FILE]...

CRIPTION
Concatenate FILE(s) to standard output.

With no FILE, or when FILE is -, read standard input.

-A, --show-all
equivalent to -vET

-b, --number-nonblank
number nonempty output lines, overrides -n

-e equivalent to -vE

-E, --show-ends
display $ at end of each line

-n, --number
number all output lines

-s, --squeeze-blank
//share/mann/man1/cat1.bz2 lines 1-28
```

Figure 2.8: Результат работы справки

Пишу командный файл, получающий на вход количество букв последовательности. В цикле for передаю переменной letter значение \$RANDOM в диапазоне

от 1 до 26 и вывожу на экран соответствующую номеру букву в конструкции case (рис. 2.9)

Figure 2.9: Реализация получения случайной последовательности

Запускаю программу, чтобы получить последовательность из 7 букв латинского алфавита (рис. 2.10)

```
lrchekalova@dk8n72 ~ $ bash n_3.sh 7
zbixron
lrchekalova@dk8n72 ~ $
```

Figure 2.10: Вывод случайной последовательности

3 Выводы

После выполнения данной лабораторной работы я научилась писать более сложные командные файлы с использованием условных конструкций if-elif-else и case, циклов for и while и функций.

4 Библиография

- 1. Machtelt Garrels. Bash Guide For Beginners, 2008
- 2. Mendel Cooper. Advanced Bash-Scripting Guide, 2004
- 3. Теоретические материалы к лабораторной работе: https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/1 lab_shell_prog_1.pdf