

Отчет по лабораторной работе №8

Дисциплина: Операционные системы

Чекалова Лилия Руслановна, ст.б. 1032201654

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Выводы	21
4	Библиография	22

List of Figures

2.1	Справка по тс	5
2.2	Запуск тс	6
2.3	Переключение между панелями (1)	6
2.4	Переключение между панелями (2)	7
2.5	Копирование файла	7
2.6	Перемещение файла с переименовыванием	8
2.7	Удаление файла	8
2.8	Использование команды Дерево	9
2.9	Использование команды Информация	9
2.10	Просмотр содержимого файла	10
2.11	Редактирование содержимого файла	10
2.12	Создание нового каталога	11
2.13	Копирование файла	11
2.14	Поиск файла	12
2.15	История командной строки	12
2.16	Переход в домашний каталог	13
2.17	Редактирование файла меню	13
2.18	Редактирование файла расширений	14
2.19	Настройка структуры экрана тс	14
2.20	Создание файла	14
2.21	Открытие файла в текстовом редакторе тс	15
2.22	Создание файла	15
2.23	Удаление строки	16
2.24	Выделение фрагмента текста	16
2.25	Копирование фрагмента текста на новую строку	17
2.26	Перемещение фрагмента текста на новую строку	17
2.27	Сохранение файла	18
2.28	Отмена последних действий	18
2.29	Запись текста в конце файла	19
2.30	Запись текста в начало файла	19
2.31	Файл с исходным текстом на с++	20
2.32	Отключение подсветки синтаксиса	20

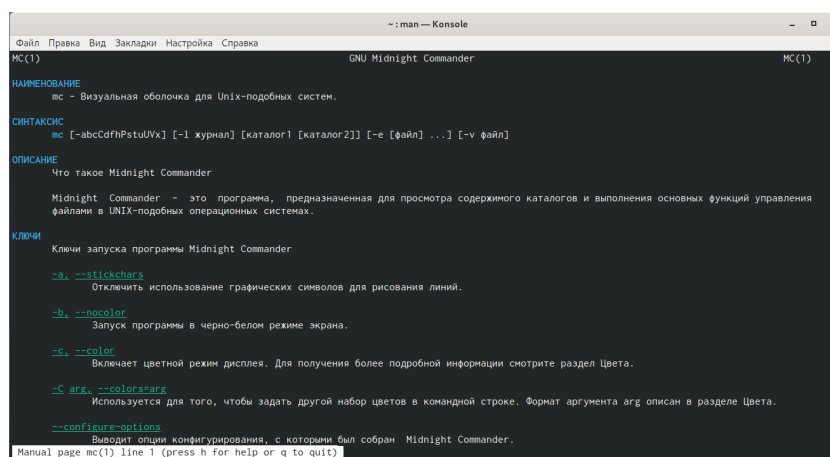
1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander, приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов и манипуляций с ними.

2 Выполнение лабораторной работы

Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем, то есть интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать mc и нажать enter.

Читаю справку по mc, вызвав в командной строке man mc (рис. 2.1)



```
~:man - Console
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
MC(1) GNU Midnight Commander MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
mc [-abcCdFhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

-b, --stickchars
Отключить использование графических символов для рисования линий.

-B, --nocolor
Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

-c, --color
Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел Цвета.

-C arg, --colorargs
Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Формат аргумента arg описан в разделе Цвета.

--configure-options
Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight Commander.

Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Figure 2.1: Справка по mc

Запускаю mc из командной строки (рис. 2.2)

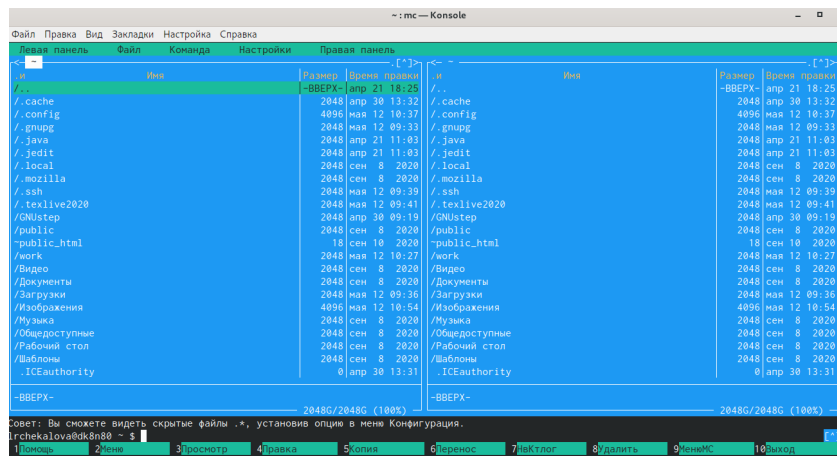


Figure 2.2: Запуск mc

Выполняю несколько операций в mc: переключаюсь между левой и правой панелями с помощью комбинации клавиш `ctrl + u` (рис. 2.3) (рис. 2.4)

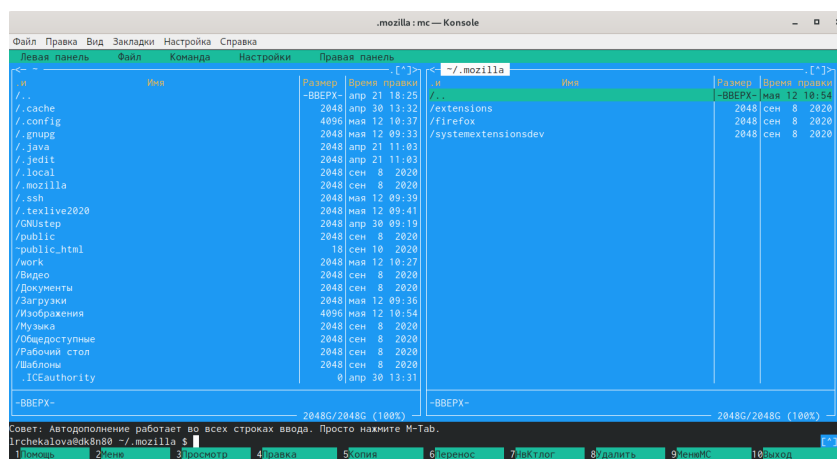


Figure 2.3: Переключение между панелями (1)

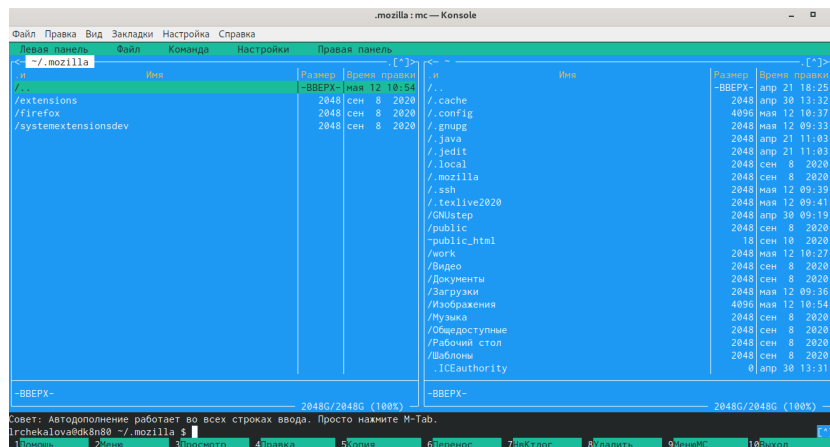


Figure 2.4: Переключение между панелями (2)

Копирую файл pres.md клавишей f5 (рис. 2.5)

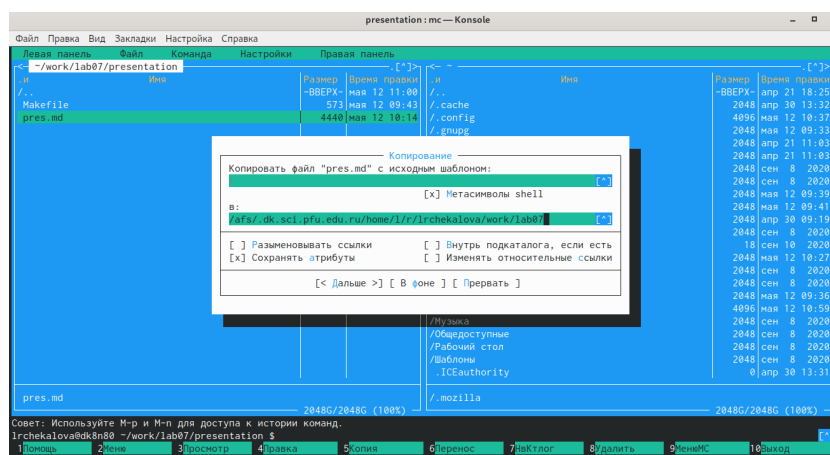


Figure 2.5: Копирование файла

Перемещаю файл pres.md в папку presentation под именем presentation.md с помощью клавиши f6 (рис. 2.6)

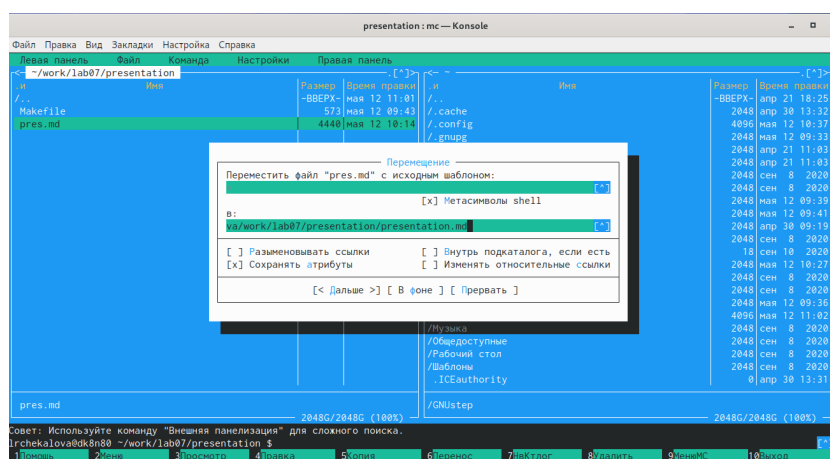


Figure 2.6: Перемещение файла с переименовыванием

Удаляю файл presentation.md нажатием клавиши f8 (рис. 2.7)

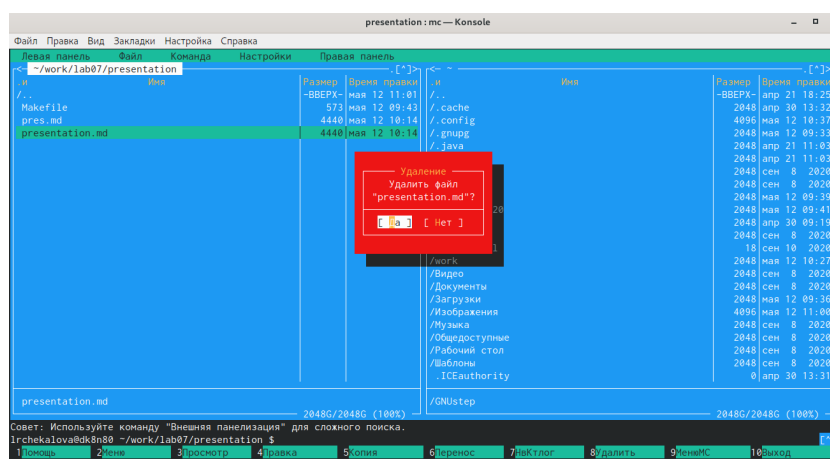


Figure 2.7: Удаление файла

Выполняю основные команды меню правой панели - команды Дерево и Информация. Дерево выводит структуру дерева каталогов, а Информация выводит сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели: имя, права доступа, размер, дату последнего изменения, дату последнего открытия и другое (рис. 2.8) (рис. 2.9)

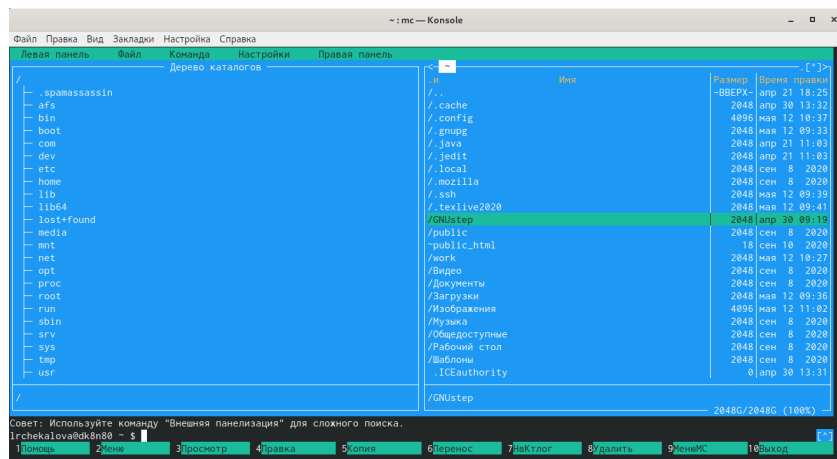


Figure 2.8: Использование команды Дерево

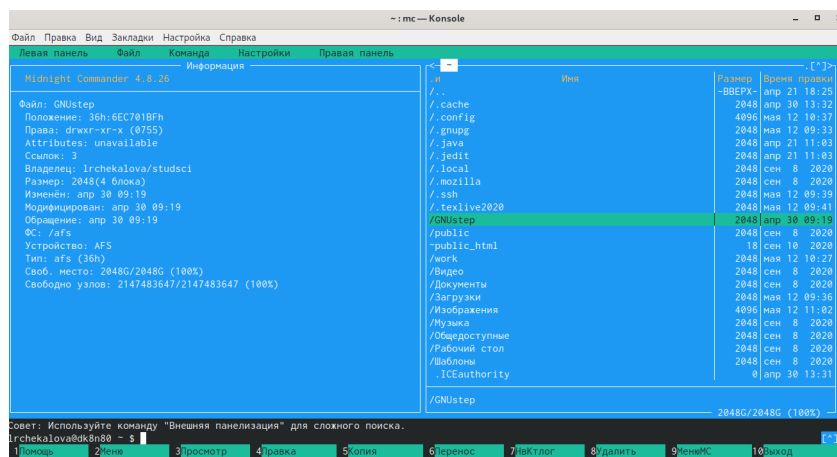


Figure 2.9: Использование команды Информация

Используя возможности подменю Файл, просматриваю содержимое текстового файла 1.txt (рис. 2.10)

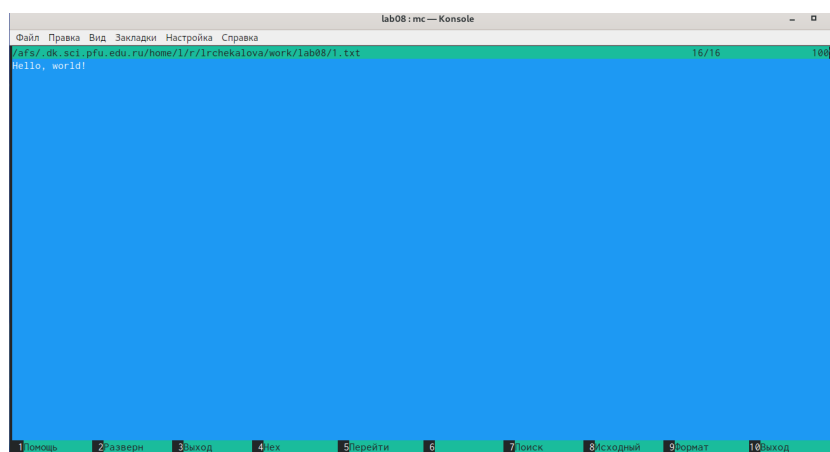


Figure 2.10: Просмотр содержимого файла

Редактирую содержимое текстового файла (без сохранения результата) (рис. 2.11)

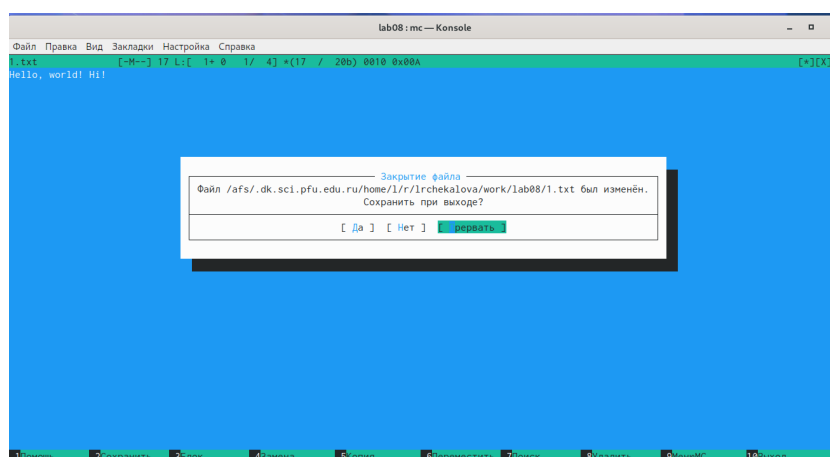


Figure 2.11: Редактирование содержимого файла

Создаю новый каталог txt и копирую туда файл (рис. 2.12) (рис. 2.13)

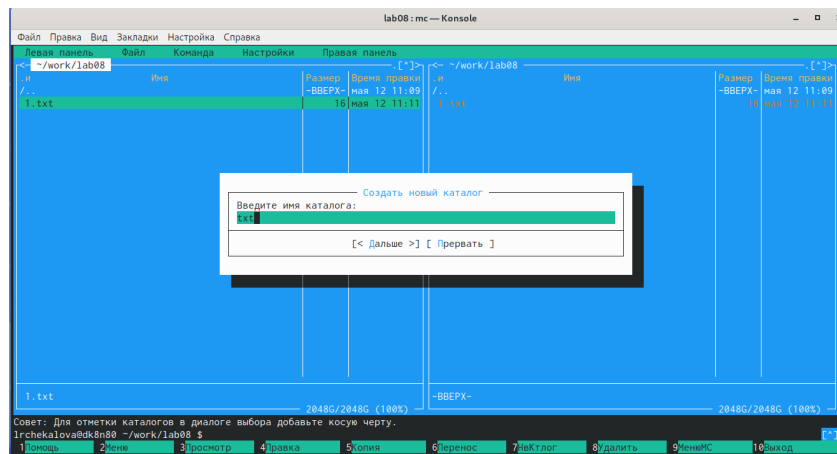


Figure 2.12: Создание нового каталога

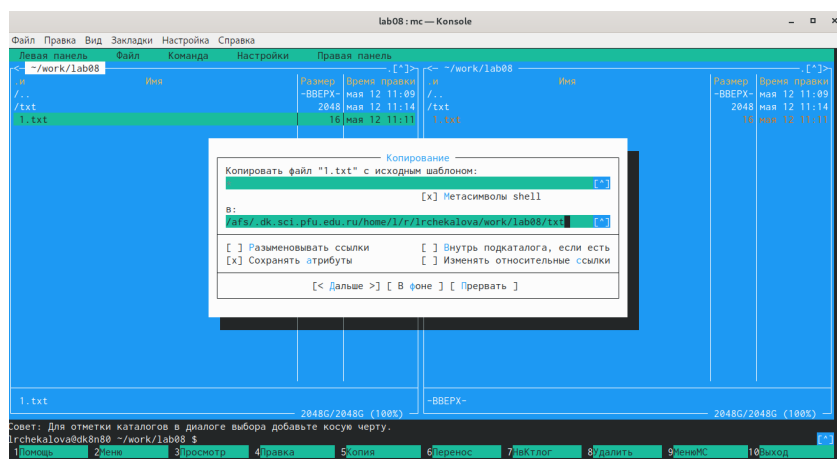


Figure 2.13: Копирование файла

С помощью средств подменю Команда осуществляю поиск в файловой системе файла с расширением .c, содержащего строку main (рис. 2.14)

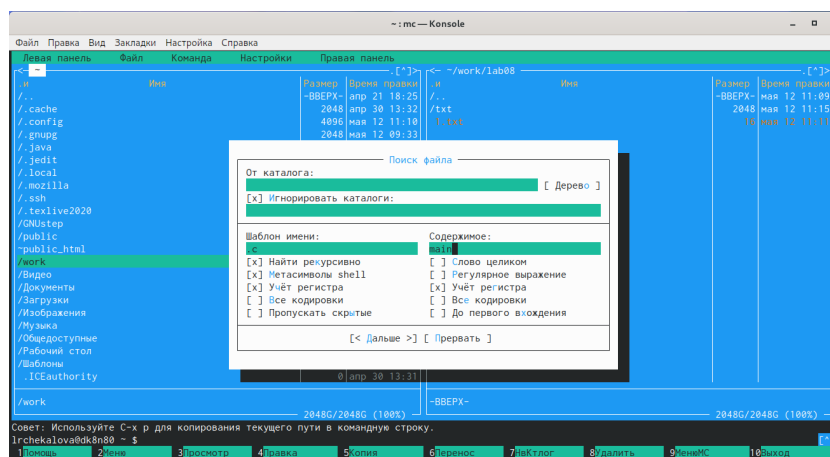


Figure 2.14: Поиск файла

Выбираю и повторяю одну из предыдущих команд с помощью команды История командной строки (я осуществила переход в домашний каталог) (рис. 2.15) (рис. 2.16)

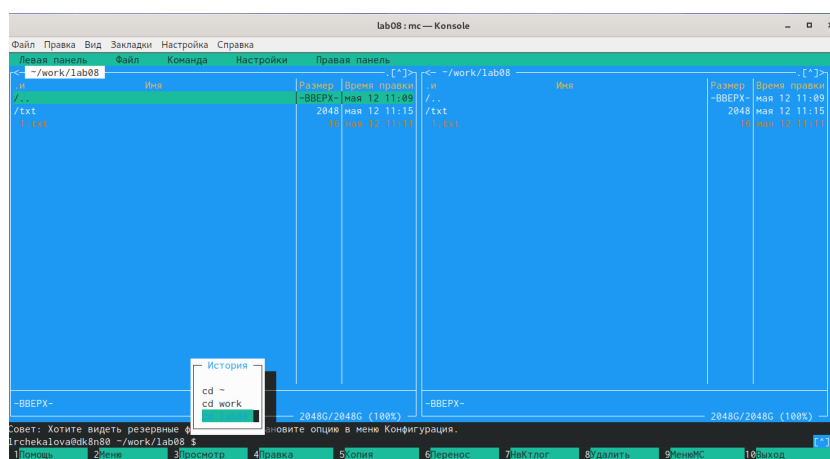


Figure 2.15: История командной строки

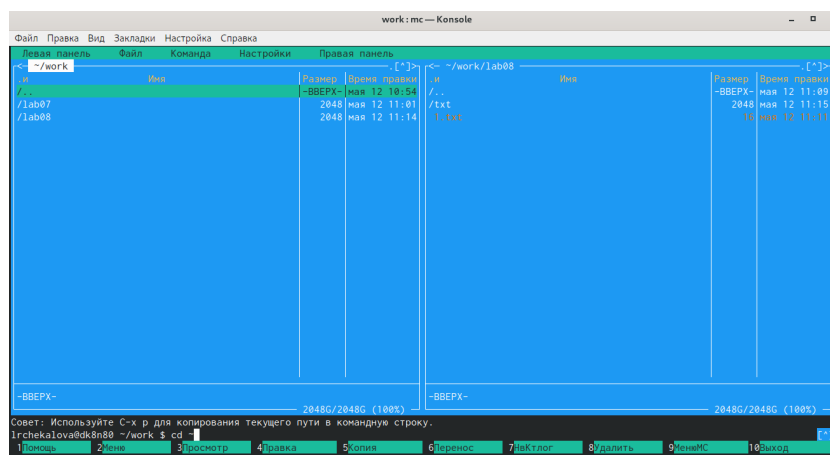


Figure 2.16: Переход в домашний каталог

Анализирую файл меню и файл расширений с помощью команд Редактирование файла меню и Редактирование файла расширений. В файле меню описываются пункты меню пользователя - команды, доступные для выполнения, а в файле расширений указываются расширения файлов и применимые к ним команды (рис. 2.17) (рис. 2.18)

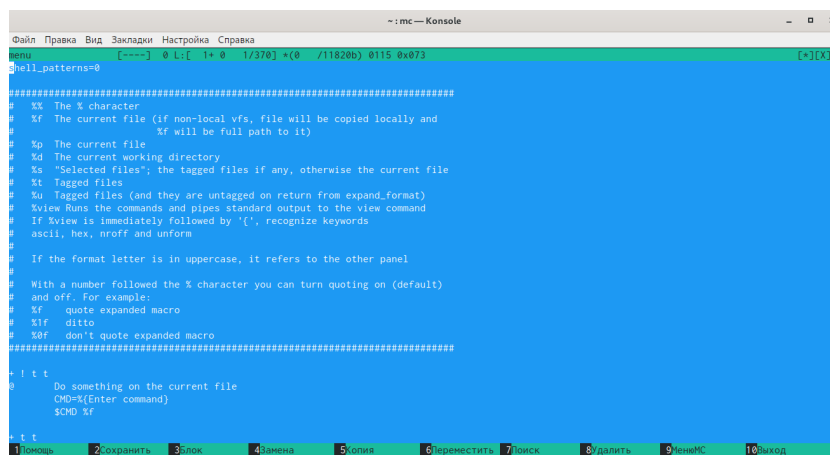


Figure 2.17: Редактирование файла меню

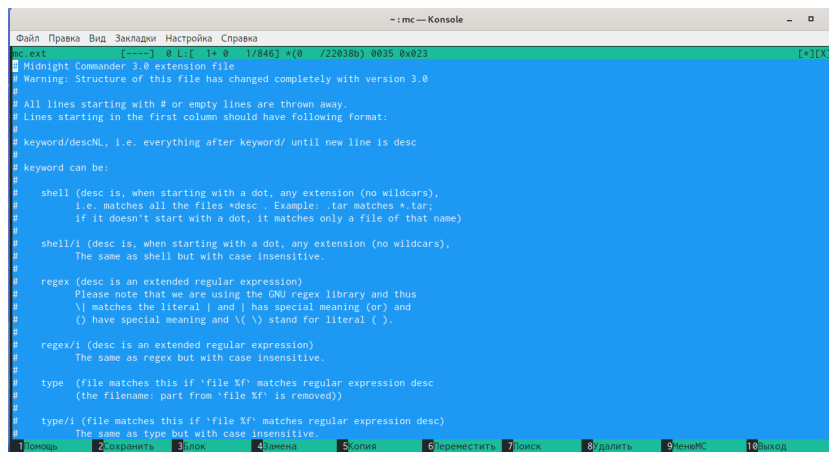


Figure 2.18: Редактирование файла расширений

В подменю Настройки изучаю команды, определяющие структуру экрана `mc` - меняю способ разбиения панелей и убираю отображение командной строки (рис. 2.19)

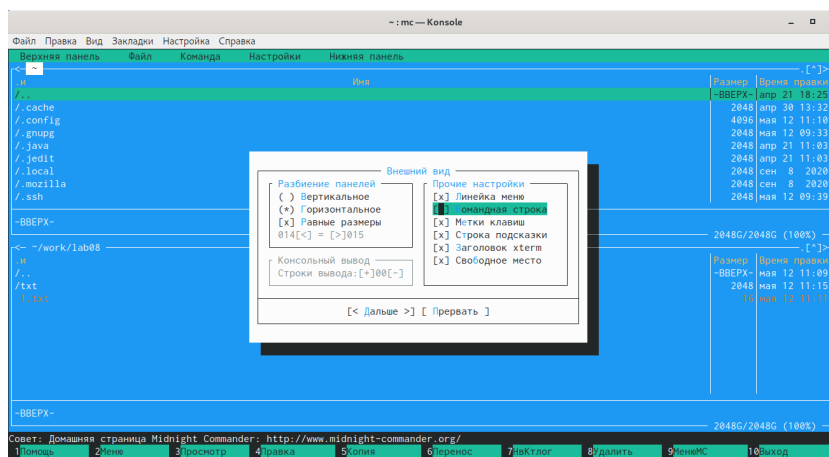


Figure 2.19: Настройка структуры экрана `mc`

В командной строке создаю текстовый файл `text.txt` с помощью команды `touch` (рис. 2.20)

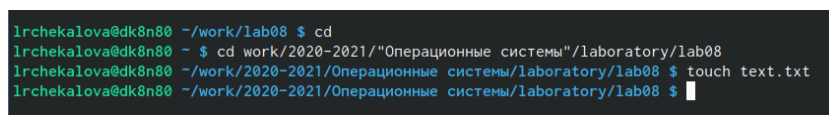


Figure 2.20: Создание файла

Открываю его в текстовом редакторе mc (рис. 2.21)

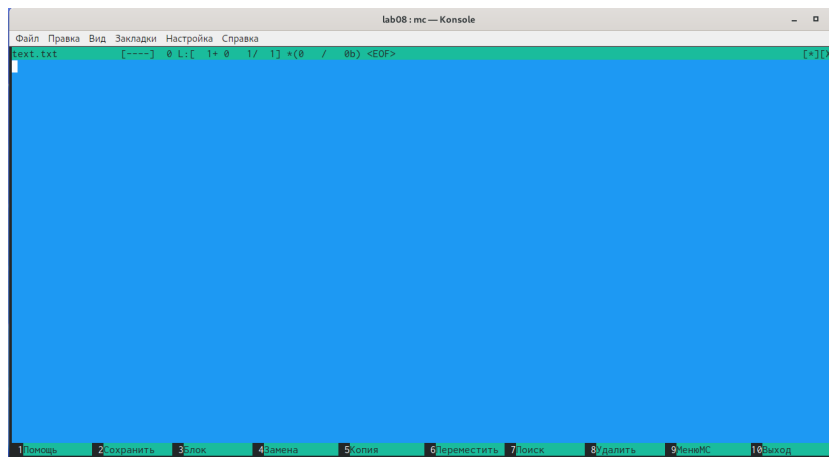


Figure 2.21: Открытие файла в текстовом редакторе mc

Вставляю в файл скопированный из Интернета фрагмент текста, разделив его на несколько строк (рис. 2.22)

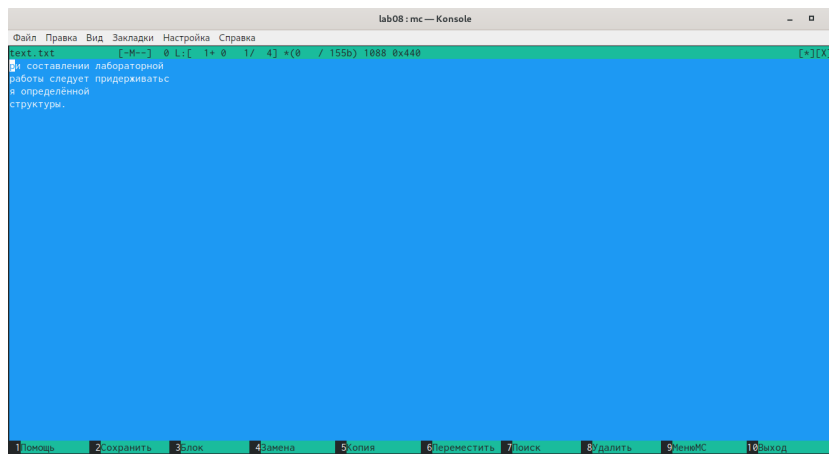


Figure 2.22: Создание файла

Используя горячие клавиши, выполняю несколько действий. Удаляю строку текста с помощью комбинации клавиш `ctrl + y` (рис. 2.23)



Figure 2.23: Удаление строки

Выделяю фрагмент текста с помощью клавиши f3 и копирую его на новую строку клавишей f5 (рис. 2.24) (рис. 2.25)

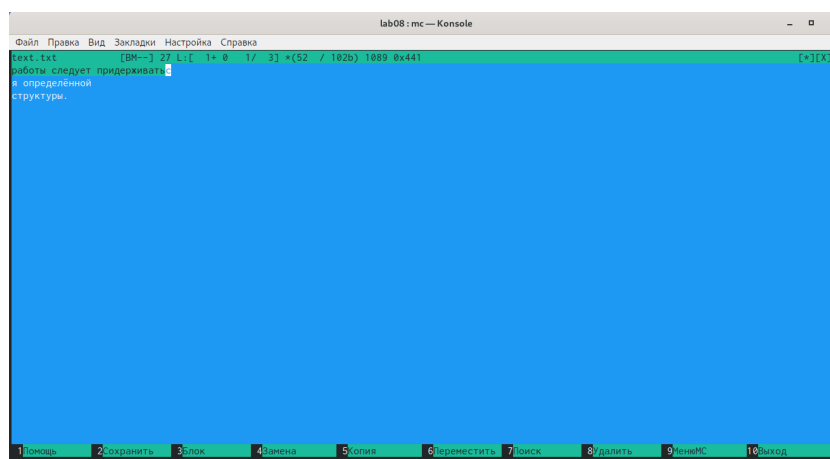


Figure 2.24: Выделение фрагмента текста

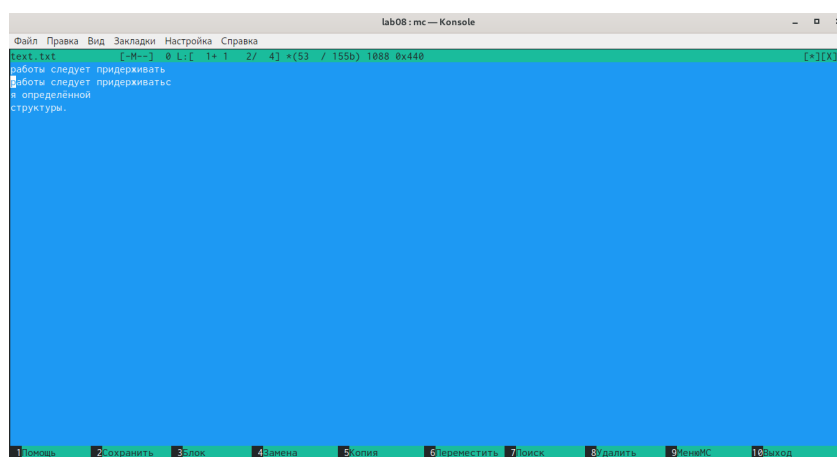


Figure 2.25: Копирование фрагмента текста на новую строку

Выделяю фрагмент текста с помощью клавиши f3 и перемещаю его на новую строку клавишей f6 (рис. 2.26)

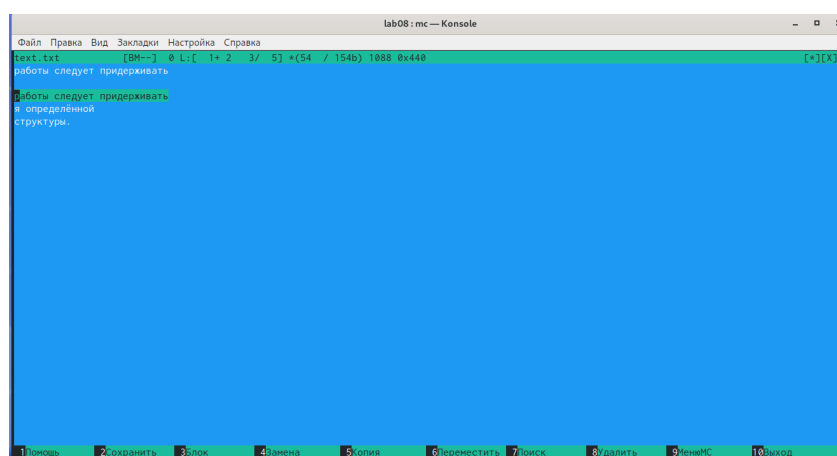


Figure 2.26: Перемещение фрагмента текста на новую строку

Сохраняю файл нажатием клавиши f2 (рис. 2.27)

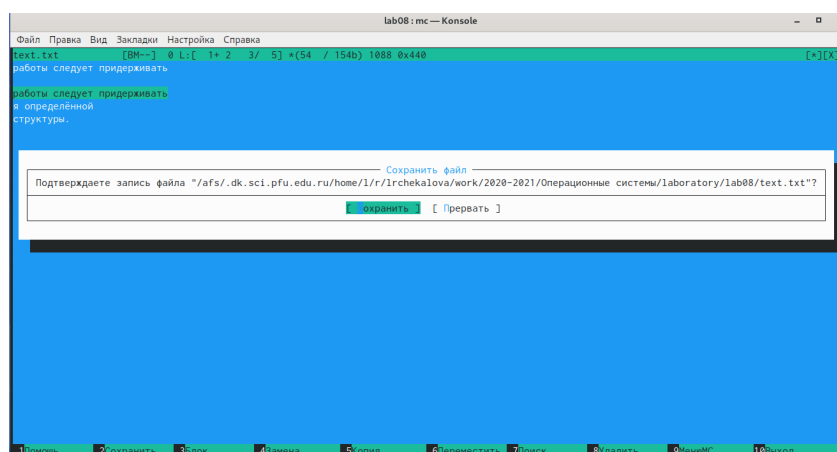


Figure 2.27: Сохранение файла

Отменяю последние действия - сохранение файла и перемещение фрагмента текста - сочетанием клавиш `ctrl + u` (рис. 2.28)

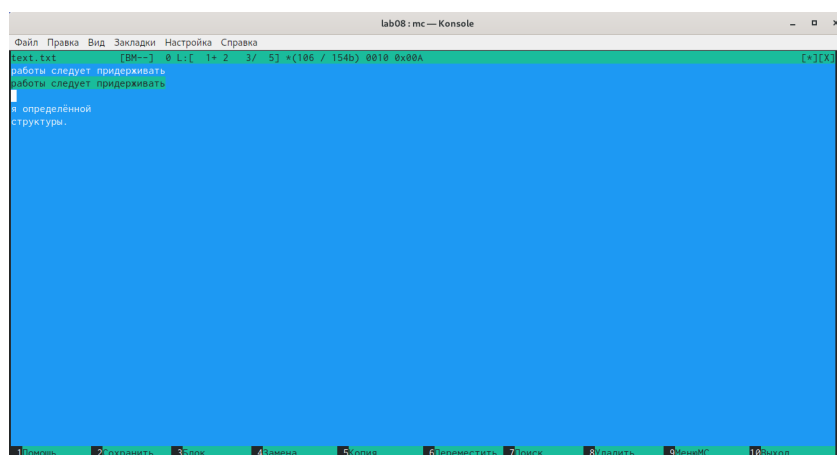


Figure 2.28: Отмена последних действий

Перехожу в конец файла с помощью комбинации клавиш `ctrl + end` и записываю текст (рис. 2.29)

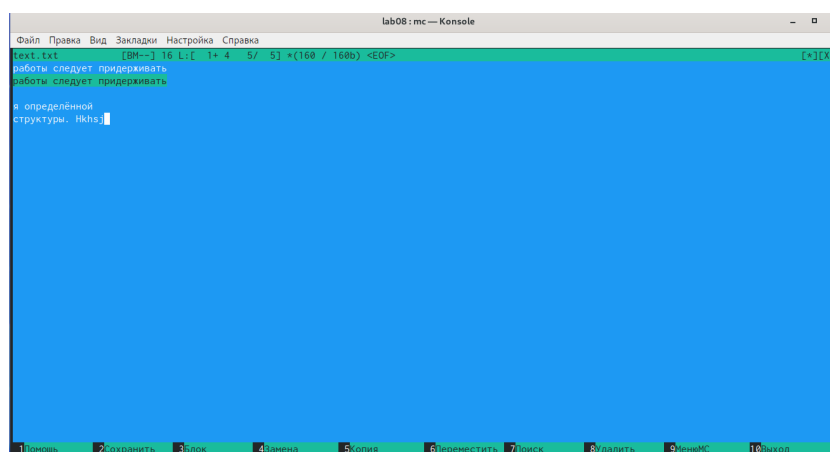


Figure 2.29: Запись текста в конце файла

Перехожу в начало файла с помощью комбинации клавиш `ctrl + home` и записываю текст (рис. 2.30)

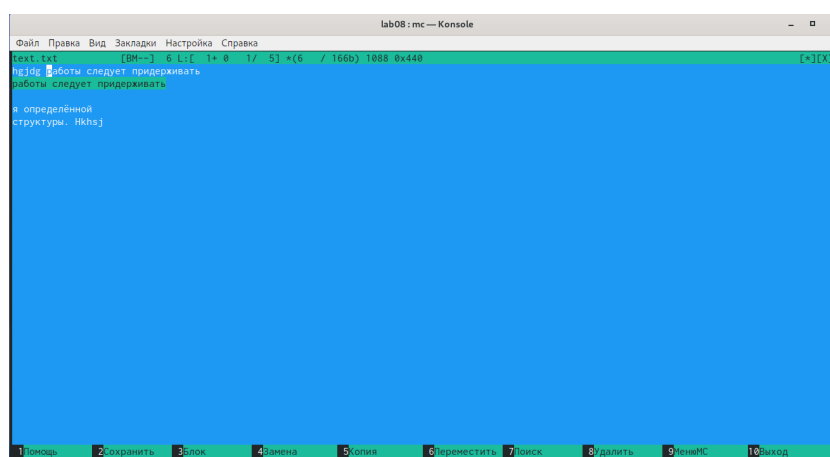


Figure 2.30: Запись текста в начало файла

Открываю файл с исходным текстом на `c++`. В данный момент включена подсветка синтаксиса (рис. 2.31)

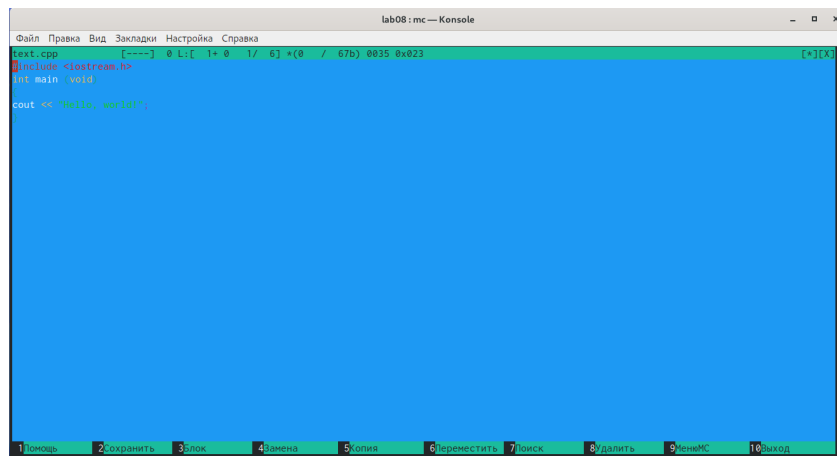


Figure 2.31: Файл с исходным текстом на с++

Отключаю подсветку синтаксиса с помощью меню редактора (рис. 2.32)

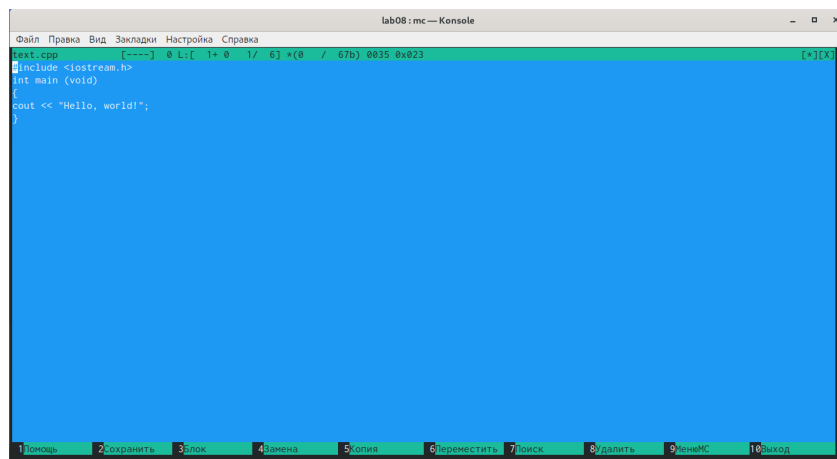


Figure 2.32: Отключение подсветки синтаксиса

3 Выводы

После выполнения данной лабораторной работы я изучила возможности командной оболочки Midnight Commander, такие как создание новых каталогов, просмотр, копирование, перемещение и редактирование файлов, просмотр информации о файлах и каталогах, а также приобрела навыки работы с файлами с помощью текстового редактора mc.

4 Библиография

1. Колисниченко Д.Н. Linux: От новичка к профессионалу. - СПб.: БХВ-Петербург, 2018
2. Midnight Commander: команды и горячие клавиши. - <http://mydebianblog.blogspot.com/201commander.html>
3. Горячие клавиши в mcedit. - <https://any-key.net/mcedit-hotkeys>