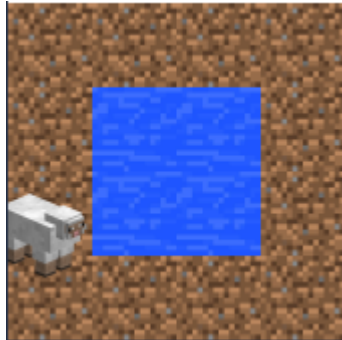


JOCS DE PROVES

Seguidament un llistat de jocs de proves i el seu objectiu. Els jocs de proves els trobareu a /test.

obstacles.json

L'objectiu d'aquesta prova és comprovar que si una espècie no té definit un tipus de terreny aquest es tracta com a obstacle.



En la configuració hem definit un Xai i 2 tipus de terrenys. On el Xai només té accés a la Terra.

tipusTerreny.json

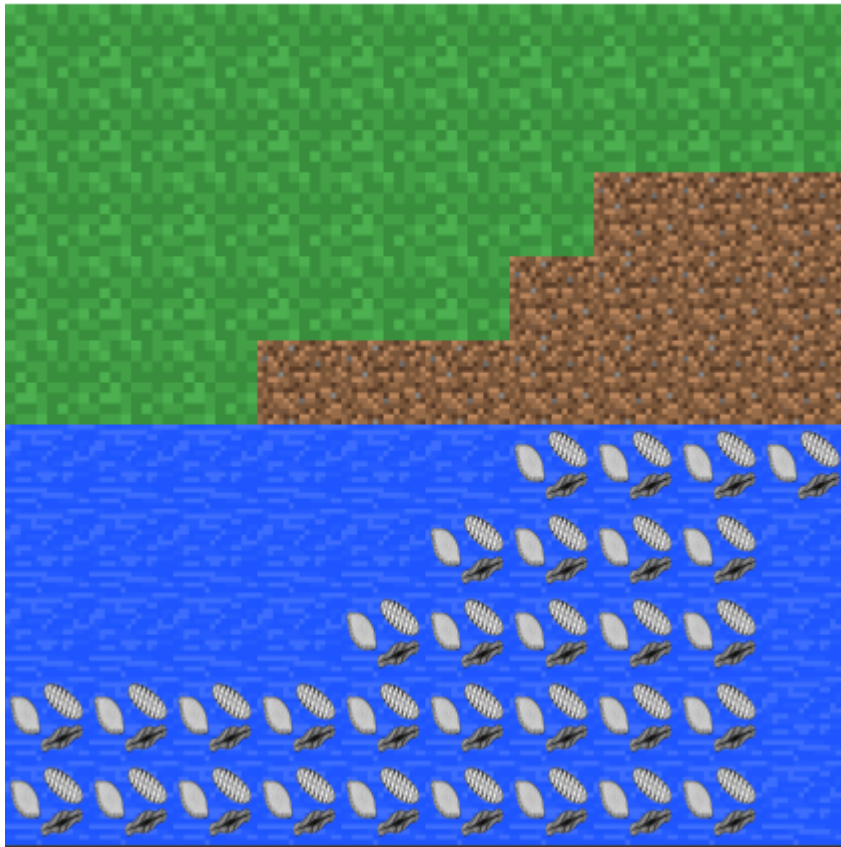
L'objectiu d'aquesta prova és comprovar que els animals no poden sortir del seu terreny a no ser que el tinguin configurat més de un terreny.



En aquest cas hem definit 3 tipus de terreny. El Xai només té accés a la Terra, però l'Aranya té accés a la Terra i a l'Aigua.

reproduccioVegetals.json

L'objectiu d'aquesta prova és comprovar que la reproducció dels vegetals és realitza correctament.

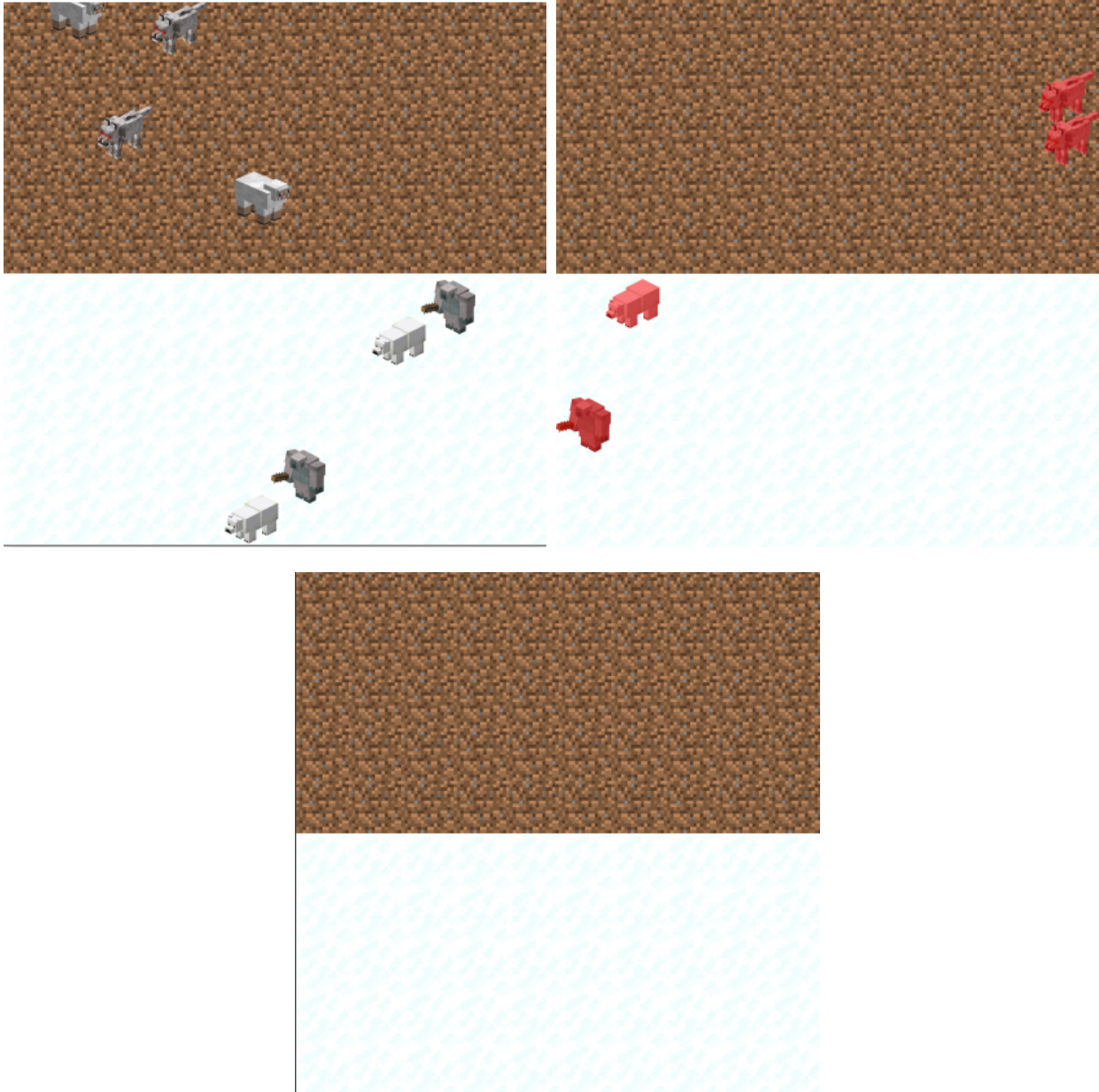


En aquest cas hem definit un taulell de 10*10. Amb Herba a les posicions {x: 0, y: 0} i {x: 0, y: 1}. I amb Placton a les posicions {x: 9, y: 9} i {x: 8, y: 9}.

Com hem comentat anteriorment tenim problemes amb els z-index a les posicions cantonada.

mortalitatAnimals.json

L'objectiu d'aquesta prova és comprovar que els animals es moren passades x unitats de temps si no mengen. (El color blanc representa Neu).

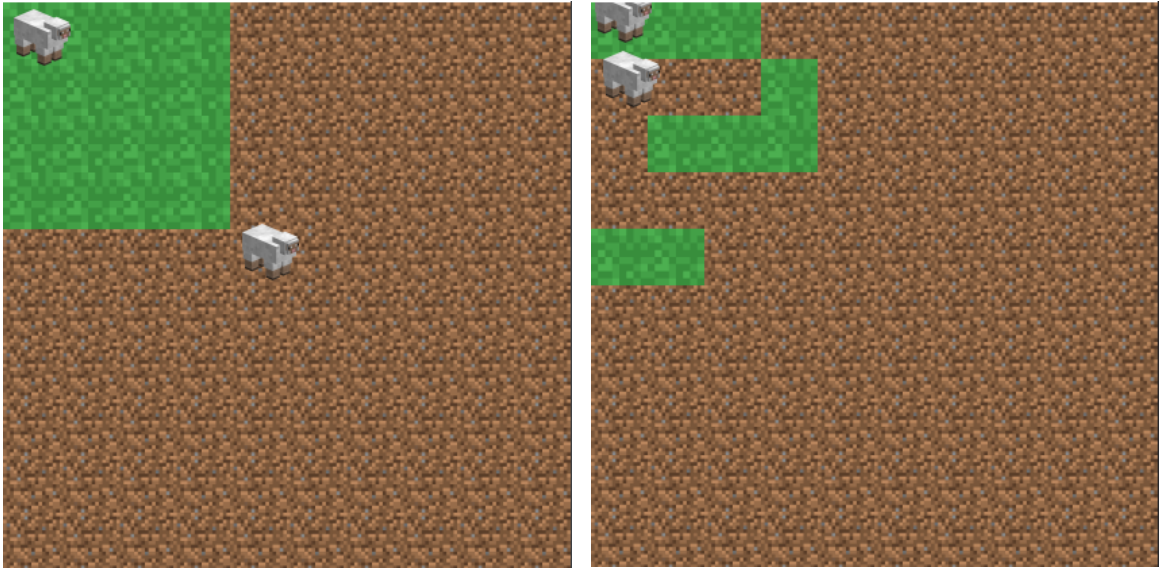


En aquest cas hem definit un taulell de 10*10. Amb 2 Xais, 2 Llops, 2 Ossos i 2 Yetis.

Hem incrementat el paràmetre 'cost_vida' per a que es morin en menys instants de temps.

animalsMengenVegetals.json

L'objectiu d'aquesta prova és comprovar que els animals mengen vegetals.



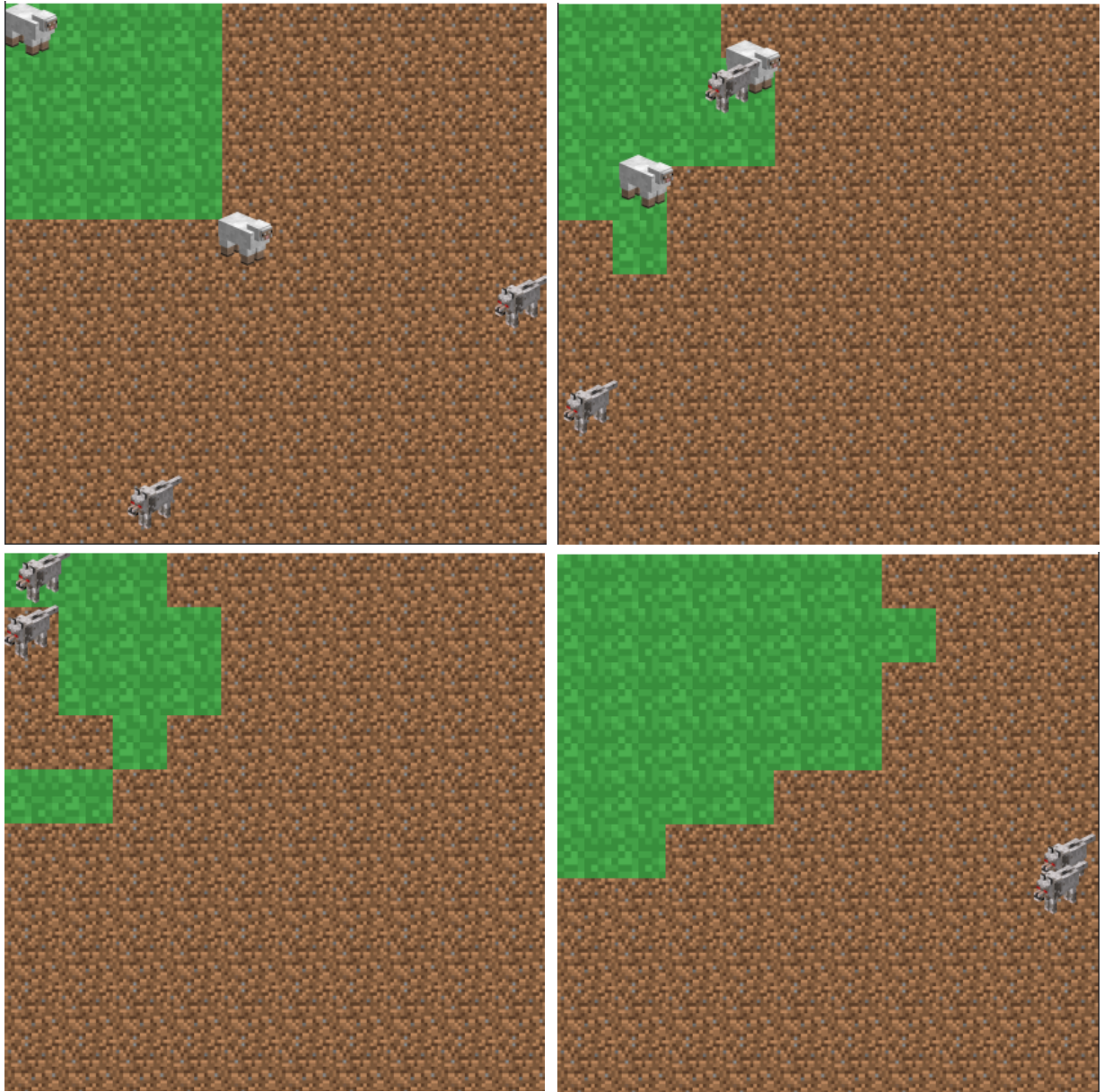
En aquest cas hem definit un taulell de 10*10. Amb 2 Xais i una quadricula de 3*3 de Herba.

Al definir l'espècie Xai l'hi hem posat que com ha aliments té la Herba.

Com que l'Herba es reproduceix de forma aleatòria cada cop que executeu el fitxer animalsMengenVegetals.json obtindreu un resultat diferent.

animalsMengenAnimals.json

L'objectiu d'aquesta prova és comprovar que els animals mengen animals.



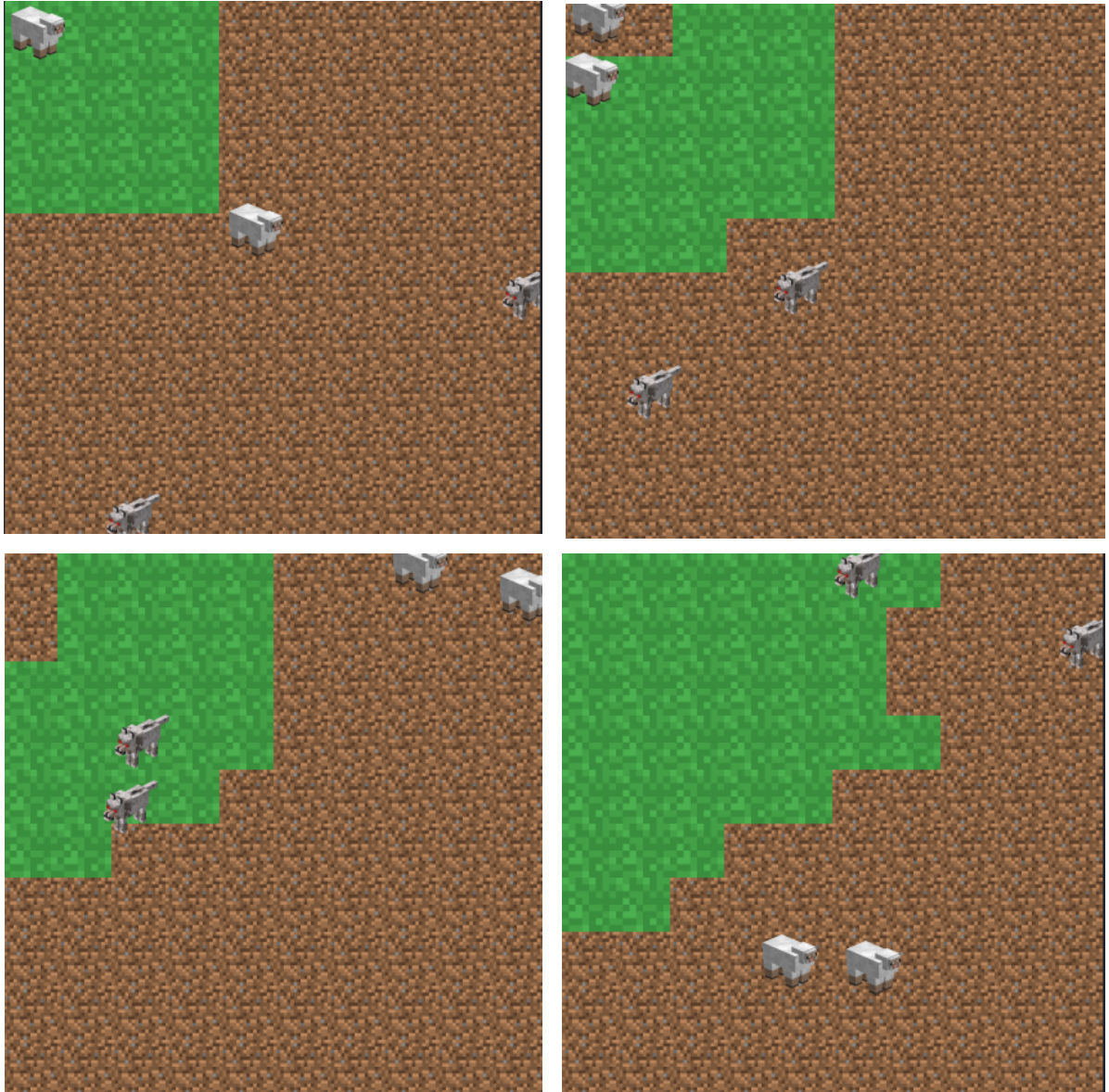
En aquest cas hem definit un taulell de 10*10. Amb 2 Xais, 2 Llops i una quadricula de 3*3 de Herba.

Hem incrementat el paràmetre 'visibilitat' i 'velocitat' de l'espècie Llop perquè es vegi com menja en un instant de temps.

Si ho desitgeu podeu modificar aquestes variables. Recordeu que 'visibilitat' representa rang de visió i 'velocitat' caselles recorregudes en cas de que un animal detecti a un altre animal com a presa i la distancia sigui inferior a 'velocitat'.

animalsEscapenAnimals.json

L'objectiu d'aquesta prova és comprovar que els animals s'escapen dels animals.



En aquest cas hem definit un taulell de 10*10. Amb 2 Xais, 2 Llops i una quadricula de 3*3 de Herba.

La diferencia de aquesta prova i la prova animalsMenguenAnimals.json es que aquí els Xais tenen com a enemics els Llops.

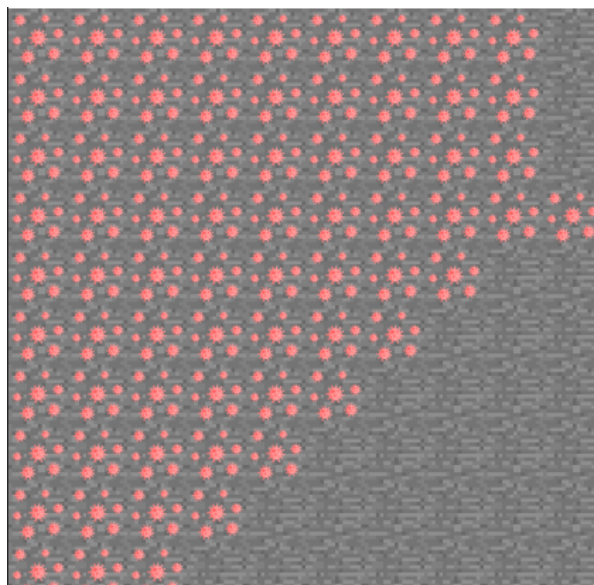
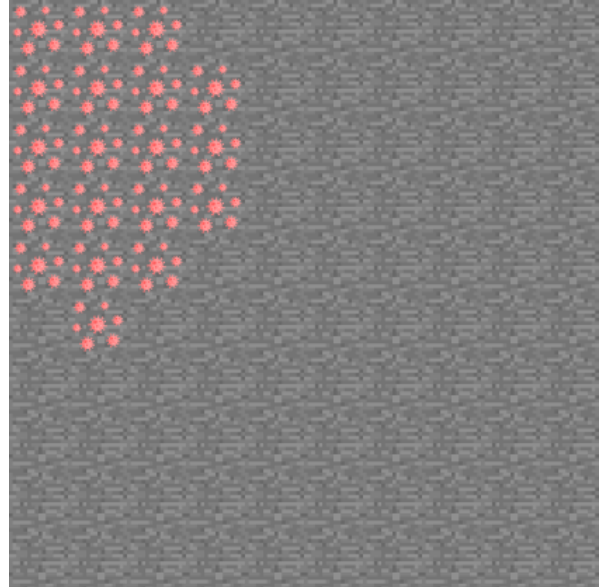
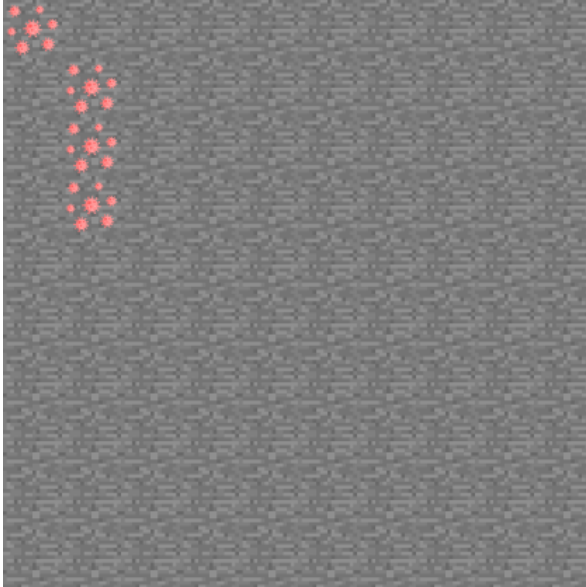
Hem incrementat el paràmetre 'visibilitat' i 'velocitat' de l'espècie Xai perquè es vegi com s'escapa dels Llops ja que els Llops tenen valors inferiors.

Com a la prova anterior podeu jugar amb aquests valors. Per a obtenir resultats diferents.

reproduccioVirus.json

L'objectiu d'aquesta prova és comprovar que els virus es reproduueixen correctament.

(El tipus de terreny és Pedra perquè s'aprecii més el contrast).



En aquest cas hem definit un taulell de 10*10. Amb 4 Peste.

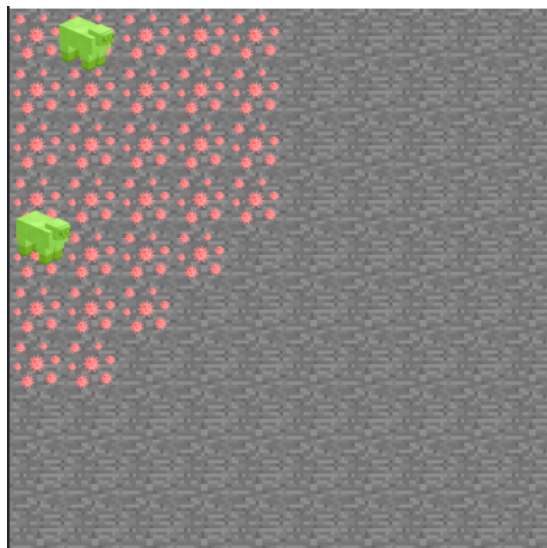
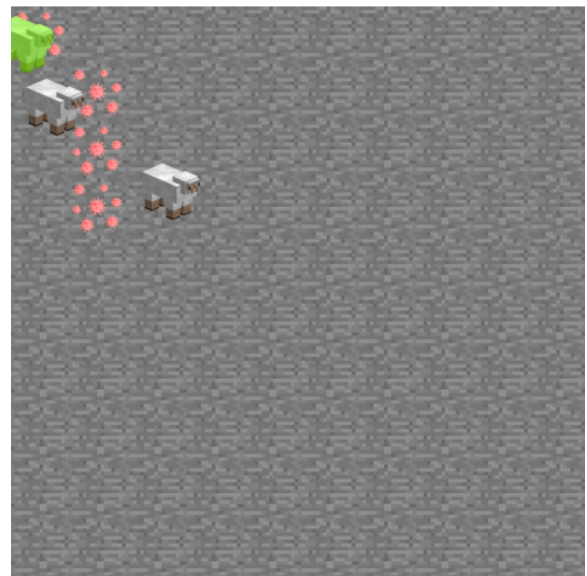
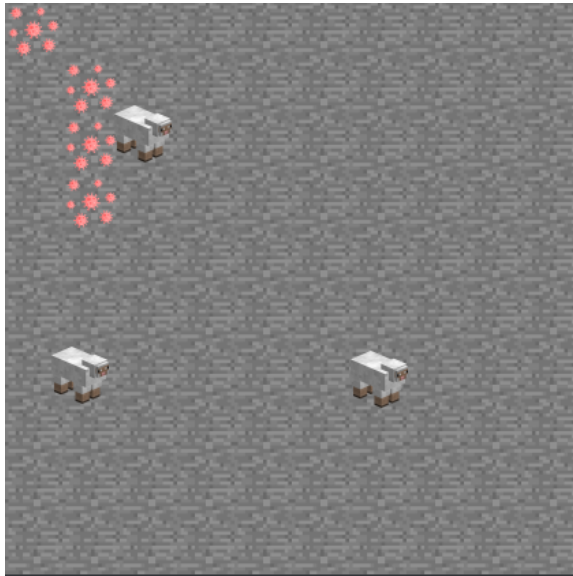
Hem incrementat el paràmetre 'velocitat_reproduccio' de l'espècie Peste perquè es vegi és reproduueix més ràpidament.

Si ho desitgeu podeu modificar la variable variables.

virusInfectenAnimals.json

L'objectiu d'aquesta prova és comprovar que els virus infecten correctament als animals.

(El tipus de terreny és Pedra perquè s'aprecii més el contrast).



mapa_gros.json

L'objectiu d'aquesta prova és comprovar com escala el nostre ecosistema a un taulell bastant gran.

config.json

L'objectiu d'aquesta prova és comprovar com funciona el nostre ecosistema un cop implementem totes les funcionalitats del mateix.



En aquest cas hem definit un taulell de 20*20.

En els terrenys Desert i Neu no tenim depredadors.

Les Arranyes es poden moure tant per Desert com Terra.