

lab8

本实验在Linux环境 (Ubuntu 22.04) 下完成

实验目的

使用高级语言C++重新完成lab1~lab4，体会汇编语言编程与高级语言编程思路的异同。

实验方法

lab1: Counting zero

实验思路同lab1：

1. 与1相与来判断奇偶，若是偶数要取其相反数；
 2. 左移（与自己相加）16次，每次通过判断正负来判断最高位是否为0，是则让计数器加1。
- 代码如下：

```
int16_t lab1(int16_t n) {
    // initialize
    int ret = STUDENT_ID_LAST_DIGIT; // 返回结果
    if ((n & 1) == 0) {               // 偶数
        n = -n;                       // 负数补码
    }

    // calculation
    for (int i = 0; i < 16; i++) { // 左移16次
        if (n >= 0) {
            ret++;
        }
        n = n + n; // 左移1位
    }

    // return value
    return ret;
}
```

lab2: Pingpong sequence

实验思路大致同lab2：

1. 初始化为 $n = 1$ 的情况，循环计算；
2. d 的值设为2或-2，这样更新 v 时可以直接 $v = v + v + d$ ，需要改变方向时取其相反数即可；

3. 由于实验文档禁止使用取余运算符，因此对4096和8的取余可以通过分别与4095和7相与来完成；
4. 至于判断个位数是否为8，在lab2中我选择保存每一次的个位数来递推以减小复杂度，但考虑到C++易于编写，这里直接逐次-1000，-100，-10至个位即可。

```
int16_t lab2(int16_t n) {
    // initialize
    int v = 3, d = 2; // N = 1

    // calculation
    for (int i = 2; i <= n; i++) { // 从N = 2开始
        v = v + v + d;           // 更新v
        v = v & 4095;           // 对4096取余
        if (v & 7 == 0) {       // v可被8整除
            d = -d;             // 改变方向
            continue;
        }
        int t = v;
        while (t > 1000) {
            t = t - 1000;
        }
        while (t > 100) {
            t = t - 100;
        }
        while (t > 10) {
            t = t - 10;
        }
        if (t == 8) { // v的个位为8
            d = -d; // 改变方向
        }
    }

    // return value
    return v;
}
```

lab3: String compare

实验思路大致同lab3:

1. 逐次比较两个字符串的字符，直至遇到 '\0'；
2. 指针的解引用操作很方便地替代了LC-3中的 LDR 指令，使得整个函数只需要两个指针变量就能完成，无需像汇编程序那样需要两个额外的寄存器来取出字符。

```
int16_t lab3(char s1[], char s2[]) {
    // calculation
    while (*s1 != '\0' && *s2 != '\0') {
        if (*s1 == *s2) { // 两个字符相等，则继续
            s1++;
            s2++;
        }
    }
}
```

```

    } else {
        break;
    }
}

// return value
return *s1 - *s2;
}

```

lab4: Baguenaudier

实验思路大致同lab4, 根据 REMOVE 和 PUT 的递推式:

$R(0) = \text{nothing to do}, R(1) = \text{remove the } 1^{\text{st}} \text{ ring},$

$R(i) = R(i - 2) + \text{remove the } i^{\text{th}} \text{ ring} + P(i - 2) + R(i - 1), i \geq 2.$

$P(0) = \text{do nothing}, P(1) = \text{put the } 1^{\text{st}} \text{ ring}$

$P(i) = P(i - 1) + R(i - 2) + \text{put the } i^{\text{th}} \text{ ring} + P(i - 2)$

定义两个递归函数 remove 和 put :

```

void remove(int16_t* memory, int16_t& state, int16_t n, int& move) {
    // @param memory: 存储状态的数组
    // @param state: 当前状态
    // @param n: 要处理的珠子数
    // @param move: 当前已经作用的次数

    if (n == 0) { // n == 0, do nothing
        return;
    }
    if (n == 1) { // n == 1, remove the 1st ring
        state = state + 1; // flip the rightmost bit from 0 to 1
        memory[move++] = state; // 存入`memory`
    } else { // n >= 2
        remove(memory, state, n - 2, move);
        int addend = 1;
        for (int i = 2; i <= n; i++) {
            addend = addend + addend;
        }
        state = state + addend; // remove the n-th ring (flip the n-th rightmost bit
from 0 to 1)
        memory[move++] = state; // 存入`memory`
        put(memory, state, n - 2, move);
        remove(memory, state, n - 1, move);
    }
}

void put(int16_t* memory, int16_t& state, int16_t n, int& move) {
    // @param memory: 存储状态的数组
    // @param state: 当前状态

```

```

// @param n: 要处理的珠子数
// @param move: 当前已经作用的次数

if (n == 0) { // n == 0, do nothing
    return;
}
if (n == 1) { // n == 1, put the 1st ring
    state = state - 1; // the rightmost bit
    memory[move++] = state; // 存入`memory`
} else { // n >= 2
    put(memory, state, n - 1, move);
    remove(memory, state, n - 2, move);
    int subend = 1;
    for (int i = 2; i <= n; i++) {
        subend = subend + subend;
    }
    state = state - subend; // remove the n-th ring (flip the n-th rightmost bit
from 1 to 0)
    memory[move++] = state; // 存入`memory`
    put(memory, state, n - 2, move);
}
}

```

1. 它们除了接受 `state` 和 `n` 两个参数外，还有 `memory` 和 `move` 两个参数，以便在 `remove` / `put` 某一环后可以将状态存入 `memory[move]` 内，并递增 `move`。
2. `state` 和 `move` 都以引用的方式传入函数，使得函数可以原地修改它们的值。
3. `remove` / `put` 第 i 环的方式同 `lab4`，即将1左移 $i - 1$ 位来设置掩码，对应做加法或减法即可。主函数调用 `REMOVE(n)` 即可，代码如下：

```

int16_t lab4(int16_t* memory, int16_t n) {
    // initialize
    int16_t state = 0;
    int move = 0;

    // calculation
    remove(memory, state, n, move);

    // return value
    return move;
}

```

使用C++编写的递归程序无需像LC-3那样考虑各种寄存器的保存，更加简易。

遇到的Bug与解决方法

由于本次实验较为简单，故只遇到了一个很微妙的bug。在 `lab1` 判断奇偶时，我最开始编写的与1相与的代码是这样的：

```
if (n & 1 == 0)
```

结果测试的时候奇数的结果总是对的，偶数总是错的，说明偶数处理的逻辑出现了问题。于是我将断点设在偶数处理的那一行，进行调试，结果发现程序根本到不了那里。我百思不得其解，最后发现自己忘了运算符的优先级：&的优先级小于==，所以这句代码会先执行后面的1 == 0，这是恒错的，所以这段if永远不会被执行。我加上括号后问题就解决了。

程序测试

文档内含样例测试

编译和运行程序如下：

```
g++ lab8.cpp -DLENGTH=1 -o lab8
./lab8
```

输出为：

```
==== lab1 ====
21
==== lab2 ====
786
==== lab3 ====
115
==== lab4 ====
0000000000000001
0000000000000101
0000000000000100
0000000000000110
0000000000000111
```

lab1中我的学号最后一位是7，而代码中默认的是3，所以我的答案比文档提供的答案大4，其余完全一致。

自编样例测试

我准备了一份每个lab有34个测试样例的文件test.txt：

```
98
803
7246
13598
76
518
```

3854
30385
91
672
2008
25130
39
207
4912
19444
76
984
6360
11516
30
445
7121
24729
100
990
2177
29933
92
291
7295
5
15
6280
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25

26

27

28

29

30

32767

188

2992

1580kJHgFDsaQWeRtyUIoPmLKJhgFDsAzXcvbNmPoiuyTrewQlkjHgfdsaZxcvbnmQAZwsxEedcRfvTgbYhnUj
mIoIkPOIUytrewqLKJHGFdsa

kJHgFDsaQWeRtyUIoPmLKJhgFDsAzXcvbNmPoiuyTrewQlkjHgFDsajkljlHHZxcvbnmQAZwsxEedcRfvTgbYh
nUjmIoIkPOIUytrewqLKJHGFdsa

xYzWxyZ xYzWxyYZA

qWeRtYuIo qWeRtYiUoP

lMnOpQrSt lMnOpQrUsV

zxcvbnmasd zxcvbnmasad

jHgFdsA jHgFdsBAaa

qWeAsD qWeAsDEeee

UiOpJhKnL UiOpJhKmLnn

RtyUfv RtyUfvgaaaa

pOiUyTr pOiUyTsjkjf

QaWsEdFr QaWsEdFtyik

xCvBnM xCvBnNhdghf

PlMkOnJh PlMkOnJiwke

zXcVbNm zXcVbNmdfsk

watchoutnowtakecareBewareOfFallingSwingersDroppingAllAroundYouThePainThatOftenMinglesI
nyourFingertipsbeWAREofDARKNESS

watchoutnowtakecareBewareOfFallingSwingersDroppingAllAroundYouThePainThatOftenMinglesI
nyouxFingertipsbeWAREofDARKNESS

AsDfGh AsDfGiyyrr

HjKlJhKl HjKlJhKmjki

qWeR qWeTrqqwee

AbCdEf AbCdEgggaaaa

ZxcvbnmLKJHGFDSlkjhgfdsaPOIUyTREWQqwertyuioplkjhgfdsmbvcxz

ZxcvbnmLKJHGFDSlkjhgfdsaPOIUyTREWQqwertyuioplkjhgfdsmbvcxz

pOiuy pOiuZghfgfff

LmNkLmN LmNkLmOljklm

XcVbNm XcVbNnpopopo

qWeRqWeR qWeRqWeSdfgh

AsDfAsDf AsDfAsDggggg

GvtrEPOINZMxBCYRUjKShyueWqDLApIQkHsdrgfTIOJNMZXCvnmPLOKIUHytRvbnmwqxd

GvtrEPOINZMxBCYRUjKShyueWqDLApIQkHsdrgfTIOJNMZX

PoiuPoiu PoiuPoivdfgsa

LkjHgf LkjHghaslkdf

XyZxYz XyZxYvwqertt

QwErTy QwErTzvnmxzc

mNoPqR mNoPqSaasdfgh

zfz gfg

bfb bfb

DsTAs DsTA

1

2

3

[illegible]

每个实验的输入数据我都用python脚本处理成对应格式，在自动评测机上得到正确答案，再用python脚本提取答案。

以lab1为例，这是将每行一个数据的格式处理成自动评测机接收格式的脚本：

```
with open("lab1_data.txt", "w") as f:
    for num in nums:
        f.write(str(num) + "\n")

with open("lab1_data_lc3.txt", "w") as f:
    for num in nums:
        f.write(str(num) + ":22000197,")
```


自动评测机的输出结果如下：

```
lab8 > ≡ ans.txt
1  失败 98:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,10
2  失败 803:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,18
3  失败 7246:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,14
4  失败 13598:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,15
5  失败 76:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,11
6  失败 518:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,10
7  失败 3854:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,14
8  失败 30385:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,14
9  失败 91:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,18
10 失败 672:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,14
11 失败 2008:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,16
12 失败 25130:22000197, 指令数: 0, 输出: 0,0, 预期: 7,13
```

我要的正确答案为每行最后一个逗号后的数字，因此使用如下脚本来提取：

```
with open("ans.txt", "r") as input_file:
    lines = input_file.readlines()
    extracted_numbers = [re.split(r'[,\s]+', line.strip())[-1] for line in lines]
```

4个lab全部提取出的答案存放在 ans_processed.txt 文件，形如：

```
lab8 > ≡ ans_processed.txt
95  -1
96  -1
97  67
98  -1
99  -2
100 4
101 -1
102 -1
103 19
104 0
105 115
106 ===== lab4 =====
107 0000000000000001
108 0000000000000010
109 0000000000000011
110 0000000000000001
111 0000000000000101
112 0000000000000100
```

依次执行如下命令：

```
g++ lab8.cpp -DLENGTH=34 -o lab8
./lab8 >> out.txt
diff out.txt ans_processed.txt
```

没有输出，说明程序输出与标准答案完全一致。