

Ejercicio Individual AE4

Plan Formativo: Ciencia de Datos	Nivel de Dificultad
Módulo: Fundamentos de Programación en Python	Bajo / medio
Tema: El lenguaje Python	

Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:

• 4. Construir un programa en Python utilizando el paradigma de Orientación a Objetos para resolver un problema.

Ejercicios planteados

- Cree una clase llamada Individuo . Sus atributos son: PrimerNombre, Edad y RUT. Construye los siguientes métodos para la clase:
 - Un constructor, donde los datos pueden estar vacíos.
 - Los setters y getters para cada uno de los atributos. Hay que validar las entradas de datos.
 - revelar(): Revela la información de la persona.
 - Adul t o(): Entrega un valor lógico sí es o no adulto (mayor de 18 años).
- 2. Cree una clase que nombrará Cliente con los siguientes atributos: persona (puede ser el titular de una cuenta) y monto (puede tener decimales). El atributo persona será obligatorio y el monto es opcional. Debe considerar lo siguiente para la clase pedida:
 - Un constructor, donde los datos pueden estar vacíos.



- Los setters y getters para cada uno de los atributos. El atributo no se puede modificar directamente, sólo ingresando o retirando dinero.
- revelar() : Revela la información del Cliente.
- ingresar(monto) : Registra el monto del cliente para una cuenta, si el número que ingresa es negativo, no hará nada.
- retirar(monto) : Registra un posible retiro de la cuenta del cliente. El cliente puede tener un saldo negativo.

Datos de apoyo al planteamiento

El objetivo es pensar en una cuenta bancaria y la información superficial que se tiene de un titular en una entidad bancaria.

Preguntas guía

- ¿Cómo se construye una clase?
- ¿Cómo definimos cada atributo?

Recursos Bibliográficos:

Guia básica: https://entrenamiento-python-pasico.readthedocs.io/es/latest/leccion9/poo.html