

## Desafío - Tía Tomate

---

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado en la sesión online correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`

### Instrucciones

La empresa productora de tomates orgánicos llamada **Tía Tomate** pide a nuestro equipo crear una nueva versión de su página *acerca de*.

En ella desean mostrar a sus clientes una pequeña reseña sobre su historia, la procedencia de sus productos y mostrar la calidad de personas que trabajan cosechando estas verduras.

Teniendo en cuenta lo anterior, el diseñador UX/UI, luego de hacer una investigación acuciosa sobre el cliente de Tía Tomate, nos hace entrega de un mockup con la respuesta visual del sitio que pidió doña Javiera.

**Los entregables se encuentran en el archivo Apoyo Desafío - Tía Tomate**

Por último deben hacer entrega de un archivo comprimido con todos los archivos necesarios para comenzar a maquetar la página.

### Requerimientos

- Crear estructura base del proyecto **(0.05 puntos)**
  - Crear directorios necesarios para el proyecto
    - Crear documento HTML
    - Crear directorios para imágenes, Sass y CSS
    - Crear archivo CSS a compilar
    - Agregar imágenes del proyecto
- Crear estructura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1 **(0.20 puntos)**
  - Crear directorios del patrón 7-1
    - `|` En el caso de no usar un directorio mantener vacío
- Separar lógica visual del proyecto usando parciales, directivas `@import` y manifiesto **(0.20 puntos)**
  - Crear archivos parciales necesarios para el proyecto
  - Crear manifiesto del proyecto Sass

- Agregar parciales en manifiesto usando la directiva `@import`
  - HINT: Los `@imports` deberán seguir un orden mencionado en <https://sass-guidelin.es/#architecture>
- Construir estructura HTML utilizando etiquetas semánticas **(0.15 puntos)**
  - Utilizar a lo menos 3 etiquetas semánticas como `header`, `section`, `footer`, `nav` o `article`
- Crear clases semánticas utilizando nomenclatura de metodología BEM
  - Agregar una clase bloque a contacto, al título una clase de elemento y al botón una clase modificadora siguiendo la normas especificadas en la nomenclatura BEM
    - Es importante como buena práctica escribir en inglés las clases
- Utilizar variables de Sass para reutilizar código CSS/SCSS **(0.10 puntos)**
  - Agregar variables de colores, fuentes, tamaño y grosor de fuentes siguiendo la guía de estilos
  - Utilizar a lo menos 5 variables en el proyecto
- Crear estilos base del proyecto **(0.10 puntos)**
  - Agregar estilos reset al proyecto
  - Agregar estilos base para tipografías del proyecto
- Identificar elementos que constituyen la página del proyecto web **(0.10 puntos)**
  - Definir los estilos a en la página
  - Crear parciales para la página
  - Identificar colores de fondo usados en representación visual
  - Agregar colores de fondo a elementos del layout como `header`, `secciones` y `footer`
  - Definir reglas a CSS/SCSS a utilizar en la página
- Crear estilos para componentes del proyecto web **(0.10 puntos)**
  - Identificar componentes a dar estilos
  - Crear parciales para componentes
  - Definir reglas CSS/SCSS a utilizar componentes

## ¿Qué deberás entregar?

- Maqueta con la traducción del mockup
- Repositorio que contenga la maqueta con sus respectivos archivos y directorios