# **JUSTICIA RÍO NEGRO 2020**

# **CONCURSO PARA PUESTO EN DEPARTAMENTO DE SISTEMAS**

**DESARROLLO DE SOFTWARE** 

### **DOCUMENTACION**

**SOFTWARE JUSTICIA 2020** 

**Trabajo Practico** 

**Autor:** Lucas Riccombene **Fecha:** Septiembre 2020

# **INDICE DEL DOCUMENTO**

DEFINICIONES Y ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	3
Identificación de usuarios participantes	3
Requisitos de Desarrollo	
Herramientas utilizadas	
Procedimientos de instalación y prueba	
README.md1	
ARQUITECTURA DEL SISTEMA	6
Diagrama de módulos	6
Descripción individual de los módulos Módulo Parametros	6
LIBRERIAS EXTERNAS	
Vue	11
Boostrap 3 o 4	11
Axios	
PHP 7.x	11
Html	12
Yii2 Framework	12
Css	12
MOTIVO DE ELECCIÓN DE TECNOLOGÍA	12
DISEÑO DEL MODELO DE DATOS	
Entidades Modelo Relacional	13

### **DEFINICIONES Y ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS**

Implementar una aplicación que permita emitir órdenes de trabajo de mantenimiento en general. Las órdenes de trabajo (generada por supervisores) tienen un número que las identifica unívocamente con la forma: 000000-YYYY (Ejemplo: 000123-2020). Donde con cada año se comienza en 000001-YYYY. Además, se debe agregar una o máspersonas como responsable de ejecutar el trabajo, el inmueble donde debe realizarlo, el tipo de tarea (preventivo, correctivo, obra menor, etc), fecha y hora en la que debe comenzar el trabajo, una descripción del trabajo a realizar y la posibilidad de adjuntar archivos.

Los operarios, quienes ejecutan las órdenes de trabajo, debenpoder visualizar las órdenes que tienen asignadas a ellos. Tomarla de modo que de aviso al supervisor que la realizará, y luego marcarla como finalizada o parcialmente finalizada. En cualquiera de estos dos casos, deberá indicar la fecha y hora de finalización y observaciones sobre el trabajo realizado.

Los supervisores podrán revisar todas las órdenes de trabajo emitidas, junto a todos sus datos asociados. Aplicando filtros por fecha, responsable, tipo de tarea, y estado.

Calidad de la interfaz de usuario
Usabilidad
Estilos, layout
Navegabilidad
Adaptabilidad a pantallas de diferentes tamaños (smartphones incluidos)

### Idea general, funcionalidad principal, objetivos y propósitos

La idea es crear una herramienta capaz de procesar tanto el ingreso de información, como la carga de movimiento, para que le permitan a las delegaciones de Justicia realizar de forma sencilla y ágil los procesos administrativos contemplados en los siguientes módulos: Tareas, Inmueble, Tipo Estado, Orden de trabajo, Orden de Detalle, Perfil, Rol, Usuario.

Funcionará con perfiles de Usuarios habilitados para diversas tareas, para tener identificados los movimientos y modificaciones que se realizan. Mediante la identificación

### Identificación de usuarios participantes

Los participantes son empleados de la Justicia con foco en el sector de Mantenimiento

### Especificación de requerimientos del proyecto

El sistema debe contar con accesibilidad suficiente para que el personal de la Justicia pueda acceder desde la oficina. También debe tener una gestión automatizada de acceso a los documentos

### Requisitos de Rendimiento

El sistema debe ser accesible desde las distintas delegaciones de forma web de manera sencilla y rápida -esto sujeto a la conexión que tengan-, por ese motivo está instalado en los servidores de ......

### Requisitos de Desarrollo

El software será modular para que sea escalable y permita la integración con otros sistemas proponiendo servicios web y así también usando el framework yii2 de php, Vue framework y base de datos PostgreSQL, que garantizan una arquitectura de software con las mejores técnicas deprogramación, como así los patrones de diseño más importantes.

### Herramientas utilizadas

- 1. Programa web Github, una forja para alojar proyectos utilizando el sistema de control deversiones Git, como repositorio de archivos y versionado.
- 2.Ide de desarrollo o intérprete código php.
- 3.Docker, para automatizar el despliegue de aplicaciones dentro de los contenedores desoftware, proporcionando una capa adicional de abstracción y automatización devirtualización de las aplicaciones en múltiples sistemas operativos.
- 4.Docker-compose,una herramienta para definir y ejecutar aplicaciones Docker demúltiples contenedores.
- 5.Yii2, un framework PHP basado en componentes de alta performance para desarrollaraplicaciones Web de gran escala.
- 6. Vue framework, el cual nos permite construir interfaces de usuarios.
- 7. PostgreSQL, un sistema de gestión de bases de datos de código abierto de los más populares del mundo.
- 8. PhpPostgres, una herramienta escrita en PHP para manejar la administración de Postgresql través de páginas web.
- 9. Ubuntu 18, una version LTS (Long Term Support) del sistema operativo.
- 10. Terminal, la consola de comandos.
- 11. Virtualbox, un software de virtualización para arquitecturas x86/amd64.

- 12. Administrador de archivos Nautilus, proporciona un punto de acceso integrado a losarchivos y aplicaciones y permite mostrar y gestionar archivos y carpetas.
- 13. Firefox, un navegador web de código abierto.
- 14. Plugin o Addons web de VUE
- 15. Postman Documentador de Api Rest y Test de Api Rest

### Procedimientos de instalación y prueba

#### README.md1

Es un sistema de Gestión de ordenes de trabajo Justicia. La idea es que funcione como una mesa de entrada, como tambien de seguimiento de datos técnicos. Es un software que lo utilizaran Administrativos como Profesionales.

Software Libre Tecnologías requeridas:

➤ Docker 2.Docker-compose

3.Postgresql 9.3

4.Php 7.x

5.Yii2

6. S.o Cualquiera de software libre "en este caso lo voy armar con Ubuntu 18 distribución MATE" 7. Git

Paso a Paso cómo hacer que funcione este proyecto

Justicia 2020

Paso a Paso como hacer que funcione este proyecto

1.Instalar Docker y Docker-compose

Referencia: <a href="https://www.digitalocean.com/community/tutorials/como-instalar-y-usar-docker-en-ubuntu-18-04-1-es">https://www.digitalocean.com/community/tutorials/como-instalar-y-usar-docker-en-ubuntu-18-04-1-es</a> Referencia: <a href="https://docs.docker.com/compose/install/">https://docs.docker.com/compose/install/</a>

2. clono del repo el proyecto

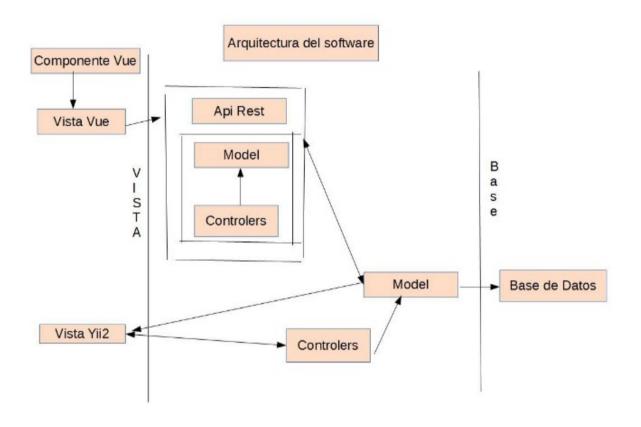
git clone <a href="https://github.com/lriccombene/justicia.git">https://github.com/lriccombene/justicia.git</a>

- 3.Creo mi Docker Yml de en base a dist.yml pre existente
  - -Ubica el archivo docker-compose.dist.yml cambiale el nombre a docker-compose.yml
    - a. cp docker-compose.dist.yml docker-compose.yml

- b. actualiza las variables de entorno de docker-compose.yml si fuera necesario
- 3. Ejecuta el comando docker-compose up -d para levantar los contenedores.
  - -como es la primera vez que lo ejecutas va tardar no te preocupes espera un momento
- 4. ejecuta este archivo bash que se encuentra en la carpeta bin del proyecto
  - a. bash bin/start-project.sh
  - b. bash bin/first-start.sh
- 5. ejecuta las migraciones
  - a. ./bin/yii.sh migrate/up
- 6. Crear usuario con permisos de administracion
- 7. Empezar a usar la aplicacion
  - a. http://localhost:8000
- 8. Acceder phpmyadmin a. <a href="http://localhost:8001">http://localhost:8001</a>

# **ARQUITECTURA DEL SISTEMA**

# Diagrama de módulos



### Módulo Parametros

### Tarea

Aquí se crearán las tareas del sistema que representan las los trabajos a realizar. En este formulario el administrador podrá cargar las tareas que crea necesarias, carga el campo tarea que se encuentran Orden de trabajo Marcado este como un modulo base.

Identificador	1
Actividad	Tarea
Como	Usuario : Supervior
Necesito	Cargar todos los tipos de tareas definidas
Para	Tener el campo Tarea precargado para ser utilizado en el formulario Orden de trabajo
Campos Necesarios	Nombre Descripcion Id
Archivos del modulo	Controllers TareaControllers.php Models Tarea.php TareaQuery.php TareaSearch.php View _form.php _search.php create.php update.php lndex.php Api Rest modules/apv1/models/TareaSearch.php modules/apv1/models/TareaSearch.php

### Inmueble

Aquí se crearán los inmuebles del sistema que representan las locaciones donde se realizaran los trabajos. En este formulario el administrador podrá cargar los inmuebles que crea necesarias, carga el campo inmueble que se encuentran Orden de trabajo . Marcado este como un modulo base.

Identificador	2
Actividad	Inmueble
Como	Usuario : Supervior
Necesito	Cargar todos los tipos de Inmuebles definidas
Para	Tener el campo Inmueble precargado para ser utilizado en el formulario Orden de trabajo
Campos Necesarios	Nombre Descripcion Id
Archivos del modulo	Controllers InmuebleControllers.php  Models Inmueble.php InmuebleQuery.php InmuebleSearch.php View _form.php _search.php create.php update.php Index.php Index.php Api Rest modules/apv1/controllers/InmuebleController.php modules/apv1/models/InmuebleSearch.php

### Tipo Estado

Aquí se crearán los tipo estado del sistema que representan la situacion que se encuentra el trabjo. En este formulario el administrador podrá cargar los tipo estado que crea necesarias, carga el campo estado que se encuentran Orden de Detalle. Marcado este como un modulo base.

Identificador	3
Actividad	Tipo estado
Como	Usuario : Supervior
Necesito	Cargar todos los tipos de estados definidas
Para	Tener el campo Tipo estado precargado para ser utilizado en el formulario Orden de Detalle
Campos Necesarios	Nombre Descripcion Id
Archivos del modulo	Controllers TipoestadoControllers.php Models Tipoestado.php TipoestadoQuery.php TipoestadoSearch.php View _form.php _search.php create.php update.php Index.php Index.php Api Rest modules/apv1/controllers/TipoestadoController.php modules/apv1/models/TipoestadoSearch.php

# Orden de Trabajo

Aquí se crearán las Ordenes de trabajo del sistema que representan los trabajos que se desean realizar y su asignacion al operatio o personal designado para la tarea . En este formulario el supervisor podrá cargar los trabajos a realizar.

Identificador	4
Actividad	Orden de trabajo
Como	Usuario : Supervior
Necesito	Cargar todos los trabajos que se requieran realizar asignando a un operario
Para	Que operario o personala acargo de realziar la tarea puede realizat un detalle del estado del trabjo
Campos Necesarios	Numero Supervisor Inmueble Tarea Responsable Fecha Incio Hora Inicio Descripcion Archivo Id
Archivos del modulo	Controllers OrdentrabajoControllers.php Models Ordentrabajo.php OrdentrabajoQuery.php OrdentrabajoSearch.php View _form.php _search.php create.php update.php lndex.php Api Rest modules/apv1/models/OrdentrabajoController.php modules/apv1/models/OrdentrabajoSearch.php

### Orden de detalle

Aquí se crearán las Ordenes de detalle del sistema que representan el seguimiento de los trabajos asignados al operatio o personal designado para la tarea . En este formulario el operarop podrá cargar los detalles de los trabajos.

Identificador	5
Actividad	Orden de trabajo
Como	Usuario : Operario
Necesito	Cargar todos los detalles o seguimientos de los trabajos se requieran.
Para	Que el supervisor pueda de realziar la tarea de supervisar los tiempos y los estados de los trabajos
Necesarios	Fecha Inicio Hora Incio Estado Usuario Fecha Final Hora Final Observaciones Orden de trabajo Id
Archivos del modulo	Controllers OrdendetalleControllers.php Models Ordendetalle.php OrdendetalleQuery.php OrdendetalleSearch.php View _form.php _search.php create.php update.php Index.php Api Rest modules/apv1/controllers/OrdendetalleController.php modules/apv1/models/OrdendetalleSearch.php

### LIBRERIAS EXTERNAS

#### Vue

Vue es un framework progresivo para construir interfaces de usuario. A diferencia de otrosframeworks monolíticos, Vue está diseñado desde cero para ser utilizado incrementalmente. Lalibrería central está enfocada solo en la capa de visualización, y es fácil de utilizar e integrar conotras librerías o proyectos existentes. Por otro lado, Vue también es perfectamente capaz de impulsar sofisticadas Single-Page Applications cuando se utiliza en combinación conherramientasmodernas y libreríasdeapoyo.

Sitio:https://es.vuejs.org/v2/guide/

### Boostrap 3 o 4

Bootstrap es el marco HTML, CSS y JavaScript más popular para desarrollar sitios webreceptivos para dispositivos móviles.

Sitio: <a href="https://www.w3schools.com/bootstrap/">https://www.w3schools.com/bootstrap/</a>

#### **Axios**

Es una librería JavaScript que puede ejecutarse en el navegador y que nos permite hacersencillas las operaciones como cliente HTTP, por lo que podremos configurar y realizarsolicitudes a un servidor y recibiremos respuestas fáciles de procesar

### Lenguaje de Programación

### **PHP 7.x**

PHP es un lenguaje de programación de uso general que se adapta especialmente aldesarrolloweb.2 Fue creado inicialmente por el programador danés-canadiense RasmusLerdorfen 1994.3 En la actualidad, la implementacióndereferencia de PHP es producida por The PHPGroup.4 PHP originalmente significaba Personal Home Page (Página personal), pero ahorasignifica el inicialismon 1 recursivo PHP: Hypertext Preprocessor.

Sita: https://es.wikipedia.org/wiki/PHP

### Html

Es el acrónimo en inglés de HyperText Markup Language y es el lenguaje que se utiliza paracrear páginas web. Conviértete en Desarrollador Web en NextU.

Seguramente lo has escuchado nombrar mil veces y quieres saber qué significa HTML.

¿Qué es HTML y Para Qué Sirve?

Bueno, HTML es el acrónimo en inglés de HyperText Markup Language (en español setraduce como lenguaje de marcado de hipertexto). Es un lenguaje abstracto que usan las aplicaciones para representar documentos (se les llama documentos a instancias completas,como lo son las páginas web) y que puede ser transmitido fácilmente por algún medio, como Internet. Los navegadores de Internet procesan e interpretan documentos descritos en HTMLusando un analizador de HTML.

Sita: https://devcode.la/blog/que-es-html/

#### Yii2 Framework

Yii es un framework PHP basado en componentes de alta performance para desarrollaraplicaciones Web de gran escala. El mismo permite la máxima reutilización en la programaciónweb y puede acelerar el proceso de desarrollo. El nombre Yii (pronunciado /i:/) es por fácil (eninglés: easy), eficiente (en inglés: efficient) y extensible (en inglés: extensible).

Sita: https://www.yiiframework.com/doc/guide/1.1/es/quickstart.what-is-yii

### Css

CSS (en inglés Cascading Style Sheets) es lo que se denomina lenguaje de hojas de estilo encascada y se usa para estilizar elementos escritos en un lenguaje de marcado como HTML. CSS separa el contenido de la representación visual del sitio.

CSS fue desarrollado por W3C (WorldWideWebConsortium) en 1996 por una razón muysencilla. HTML no fue diseñado para tener etiquetas que ayuden a formatear la página. Estáhecho solo para escribir el marcado para el sitio.

Sitia: <a href="https://www.hostinger.com.ar/tutoriales/que-es-css/">https://www.hostinger.com.ar/tutoriales/que-es-css/</a>

### MOTIVO DE ELECCIÓN DE LA TECNOLOGÍA

Estas tecnologías fueron elegidas dado qué su comunidad existente permitia tener ejemplos de trabajo de calidad, cantidad de proyectos creados, estabilidad, la posibilidad ser utilizadas en un proceso de trabajo , la capacidad de integrarse entre si, la velocidad con la cual se puede desarrollar el proyecto, la cantidad de patrones de diseño qué tienen es su estructura integrados lo cual garantiza estabilidad, de ser herramientas libres.

# **DISEÑO DEL MODELO DE DATOS**

# **Entidades Modelo Relacional**

Nombre de la tabla	Tarea
	Id : int incremental Nombre : varchar(255) Descripción : varchar(255)
Indice	Pk: id unico

Nombre de la tabla	Inmueble
	Id : int incremental Nombre : varchar(255) Descripción : varchar(255)
Indice	Pk: id unico

Nombre de la tabla	Tipoestado
Campos	Id : int incremental Nombre : varchar(255) Descripción : varchar(255)
Indice	Pk: id unico

Nombre de la tabla	Responsable
Campos	Id : int incremental id_ordentrabajo : int id_ordendetalle : int
Indice	Pk: id unico Fk: idx-responsable-id_ordentrabajo FK: idx-responsable-id_usuario

Nombre de la tabla	Ordentrabajo
Campos	Id : int incremental

	nro :varchar(255) id_supervisor : int id_inmueble: int id_tarea : int fecinicio : date horainicio: time descripcion: text archivo: varchar(255)
Indice	Pk: id unico Fk: idx-ordentrabajo-id_inmueble FK: idx-ordentrabajo-id_supervisor FK: idx-ordentrabajo-id_tarea

Nombre de la tabla	Ordendetalle
Campos	Id: int incremental id_usuario: int id_tipoestado: int fecinicio: date horainicio: time fecfinal: date horafinal: time observacion: text id_ordentrabajo: int
Indice	Pk: id unico Fk: idx-ordendetalle-id_ordentrabajo FK: idx-ordendetalle-id_tipoestado FK: idx-ordendetalle-id_usuario

