คู่มือใช้งานแอปพลิเคชั่น



สารบัญ

	Z	,
ห	น	Į

1. การติดตั้งแอปพลิเคชั่น	4
2. ขั้นตอนการลงทะเบียน	5
3. ขั้นตอนการเข้าสู่ระบบ	7
4. ขั้นตอนการเปลี่ยนธิมสิของแอปพลิเคชั่น	8
5. หน้าหลัก	9
6. วิธีใช้งานแอพและผู้พัฒนา	10
7.ข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ระบบ	11
7.1 ขั้นตอนการแก้ไขรูปภาพประจำตัว	12
7.2 ขั้นตอนการเปลี่ยนรหัสผ่าน	13
8. ขั้นตอนการค้นหาสินค้าจากชื่อ	14
9. ขั้นตอนการไปหน้าร้านค้าของผู้ขายอื่น	15
10 ขั้นตอนการซื้อสินค้า	17
11. ขั้นตอนการรีวิวสินค้า	21
12. ขั้นตอนการรายงานความไม่เหมาะสม	23
13. ขั้นตอนการสมัครร้านค้า	26
14. ขั้นตอนการเพิ่มสินค้า	28
15. ขั้นตอนการตั้งค่าแจ้งเตือนสินค้าเหลือน้อย	31

สารบัญ

ע
หนา

16. ขั้นตอนการแก้ไขสินค้า	32
17. ขั้นตอนการจัดการสินค้าที่ถูกสั่งซื้อ	33
17.1 ขั้นตอนการสร้าง tracking number และจัดส่งสินค้า	33
17.2 ขั้นตอนการตรวจสอบสินค้าที่จัดส่งแล้ว	35
18. ระบบแอคมิน	36
18.1 ขั้นตอนการเปลี่ยนรหัส	36
18.2 ขั้นตอนการตรวจสอบการรายงานความไม่เหมาะสม	38
18.3 ขั้นตอนการแบน/ปลดแบน ผู้ใช้	40
19. ตัวอย่างข้อมูลผู้ใช้ระบบ	41
20. รายละเอียคของไฟล์ CSV	42
20.1 userData.csv	43
20.2 productData.csv	44
20.3 orderData.csv	45
20.4 reviewData.csv	46
20.5 reportData.csv	47

1. การติดตั้งแอปพลิเคชั่น

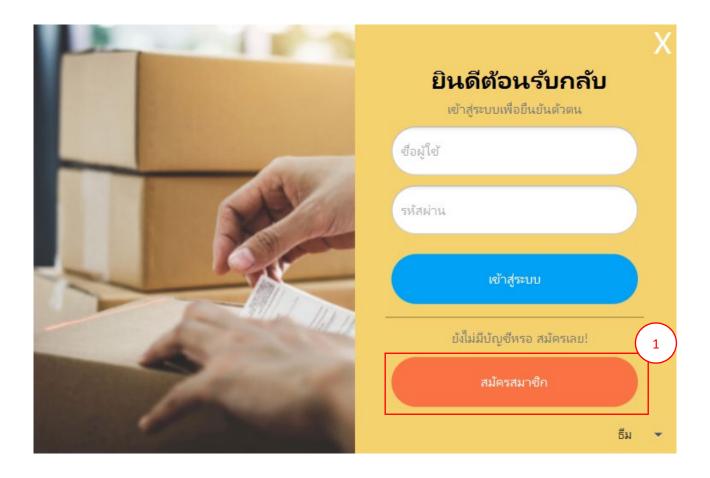
วิธีที่ 1 เข้าผ่านทาง Shortcut ในโฟลเดอร์ของ Project ชื่อ "BONK Shop"

Name	Date modified	Туре	Size
.git	21/10/2564 14:38	File folder	
.idea	21/10/2564 14:41	File folder	
.settings	21/10/2564 14:27	File folder	
ss211-431-project	21/10/2564 14:38	File folder	
data	21/10/2564 14:38	File folder	
src	21/10/2564 14:27	File folder	
unit-test-userData	21/10/2564 14:27	File folder	
classpath	21/10/2564 14:27	CLASSPATH File	2 KB
	21/10/2564 14:27	Text Document	3 KB
project	21/10/2564 14:27	PROJECT File	1 KB
BONK Shop	21/10/2564 14:38	Shortcut	2 KB
cs211-431-project.iml	21/10/2564 14:41	IML File	3 KB
pom.xml	21/10/2564 14:27	XML Document	3 KB
README.md	21/10/2564 14:27	MD File	16 KB
sfxb.c	21/10/2564 14:27	C File	9 KB
■ sfxb.exe	21/10/2564 14:27	Application	287 KB

วิธีที่ 2 เข้าผ่านทางโฟลเดอร์ "cs211-431-project/bin/launch.sh"

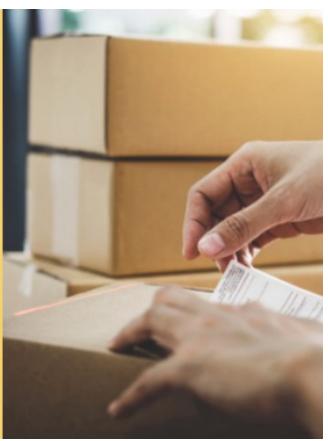
🖺 javaw.exe	21/10/2564 14:38	Application	50 KB
jawt.dll	21/10/2564 14:38	Application exten	17 KB
jimage.dll	21/10/2564 14:38	Application exten	31 KB
jli.dⅡ	21/10/2564 14:38	Application exten	84 KB
irunscript.exe	21/10/2564 14:38	Application	20 KB
isound.dll	21/10/2564 14:38	Application exten	57 KB
📧 keytool.exe	21/10/2564 14:38	Application	20 KB
launch.sh	21/10/2564 14:38	Shell Script	1 KB
launch.sh.bat	21/10/2564 14:38	Windows Batch File	1 KB
lcms.dll	21/10/2564 14:38	Application exten	239 KB
mlib_image.dll	21/10/2564 14:38	Application exten	494 KB
msvcp140.dll	21/10/2564 14:38	Application exten	614 KB
net.dll	21/10/2564 14:38	Application exten	89 KB
inio.dll	21/10/2564 14:38	Application exten	62 KB
prefs.dll	21/10/2564 14:38	Application exten	22 KB
splashscreen.dll	21/10/2564 14:38	Application exten	210 KB
ucrtbase.dll	21/10/2564 14:38	Application exten	988 KB
Γ-A			

2. ขั้นตอนการลงทะเบียน



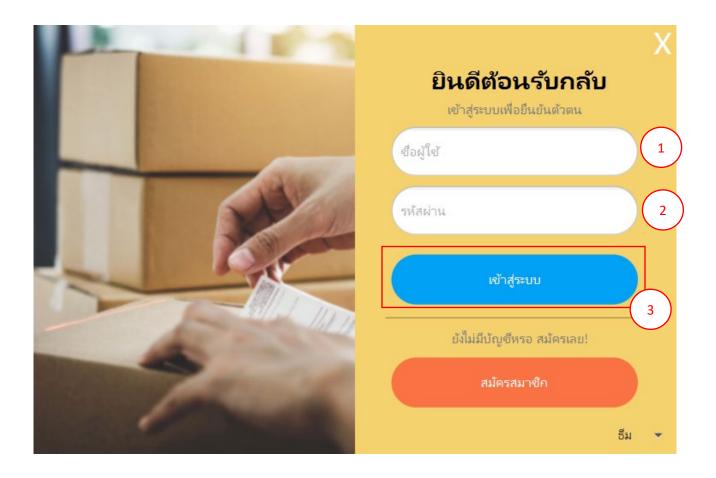
ลำดับ	คำอธิบาย
1	เมนูลงทะเบียน





ลำดับ	คำอธิบาย
1	กรอกชื่อ
2	กรอกชื่อผู้ใช้
3	กรอกรหัสผ่าน
4	กรอกรหัสผ่านเพื่อยืนยัน
5	เลือกลงทะเบียน

3. ขั้นตอนการเข้าสู่ระบบ



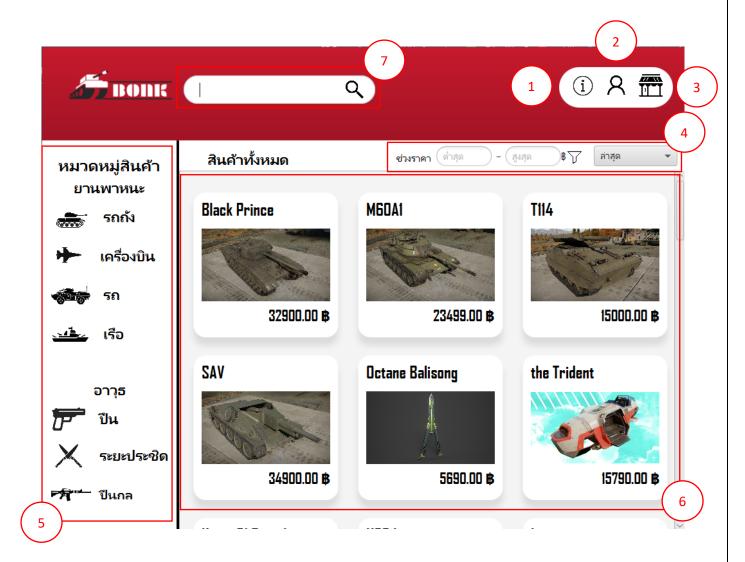
ลำดับ	คำอธิบาย
1	กรอกชื่อผู้ใช้
2	กรอกรหัสผ่าน
3	เลือกเข้าสู่ระบบ

4. ขั้นตอนการเปลี่ยนธิมสิของแอปพลิเคชั่น (Extra)



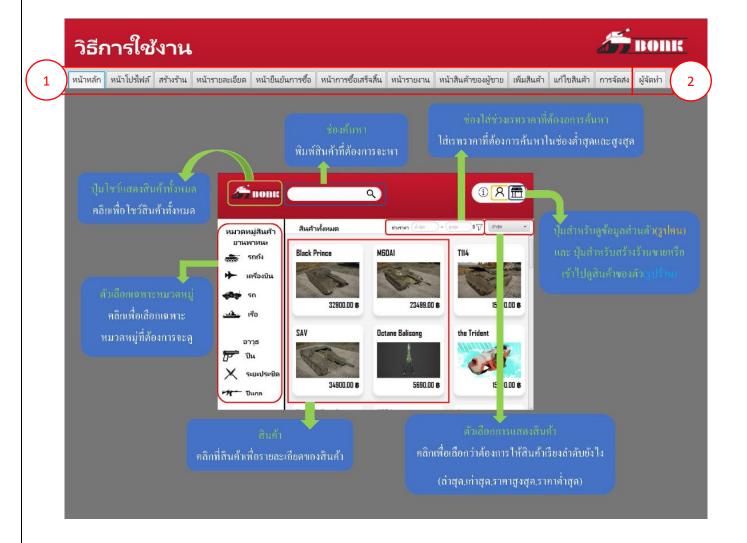
ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกซิม

5. หน้าหลัก



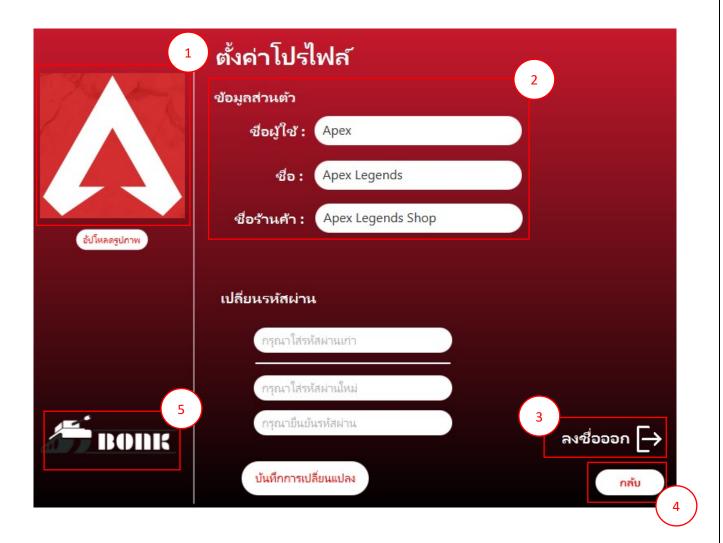
ลำดับ	คำอชิบาย
1	วิธีใช้งานแอพและผู้พัฒนา
2	ข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้
3	ร้านค้าของผู้ใช้
4	เรียงสินค้าจากราคา
5	หมวดหมู่สินค้า
6	รายการสินค้า
7	ช่องค้นหาสินค้าจากชื่อ

6. วิธีใช้งานแอพและผู้พัฒนา



ลำดับ	คำอธิบาย
1	วิธีการใช้งาน
2	ข้อมูลผู้พัฒนา

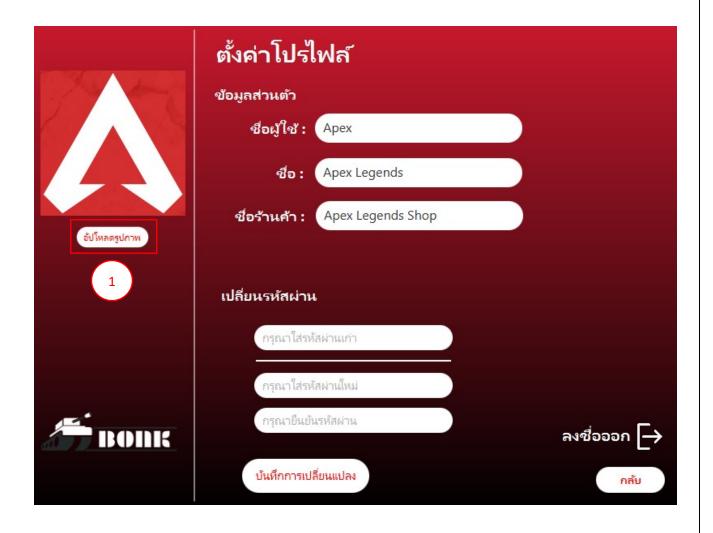
7.ข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ระบบ



ลำดับ	คำอธิบาย
1	รูปประจำตัวผู้ใช้
2	ข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้
3	ลงชื่อออก
4	ย้อนกลับ
5	กลับหน้าหลัก

7.ข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ระบบ

7.1 ขั้นตอนการแก้ไขรูปภาพประจำตัว



ลำดับ	คำอธิบาย
1	เพิ่มรูปประจำตัวผู้ใช้

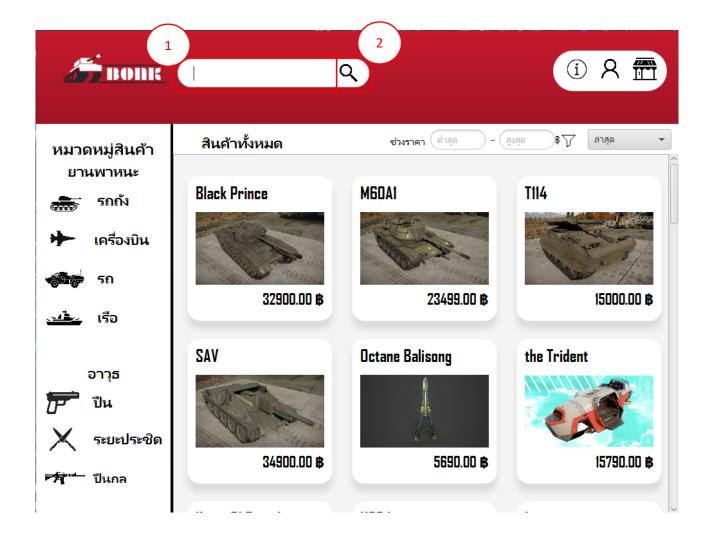
7.ข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ระบบ

7.2 ขั้นตอนการเปลี่ยนรหัสผ่าน



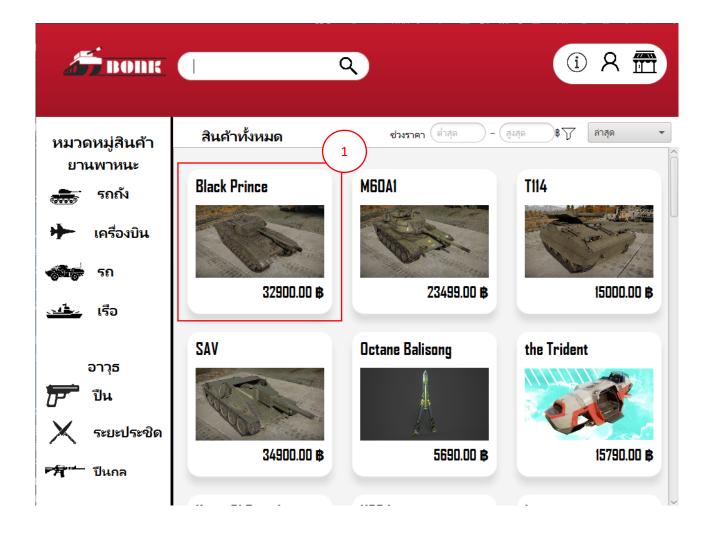
ลำดับ	คำอธิบาย
1	กรอกรหัสผ่านเก่า
2	กรอกรหัสผ่านใหม่
3	กรอกรหัสผ่านใหม่อีกหนึ่งครั้งเพื่อยืนยัน
4	เลือกบันทึกการเปลี่ยนแปลง

8. ขั้นตอนการค้นหาสินค้าจากชื่อ

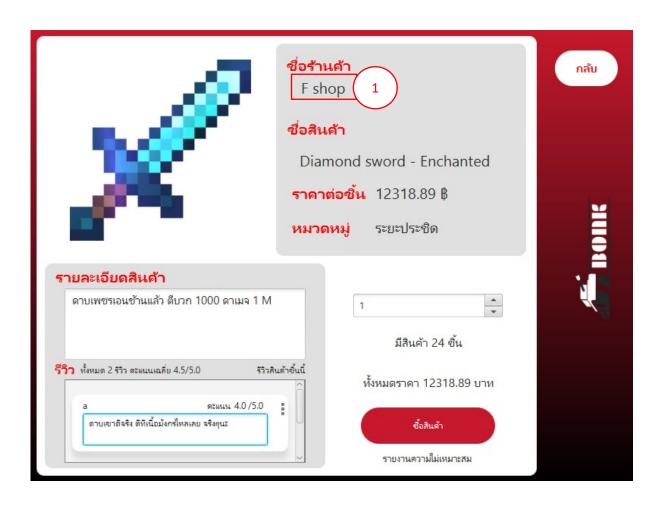


ลำดับ	คำอธิบาย
1	ใส่ชื่อสินค้าที่ต้องการค้นหา
2	เลือกไอค่อนค้นหา

9. ขั้นตอนการไปหน้าร้านค้าของผู้ขายอื่น

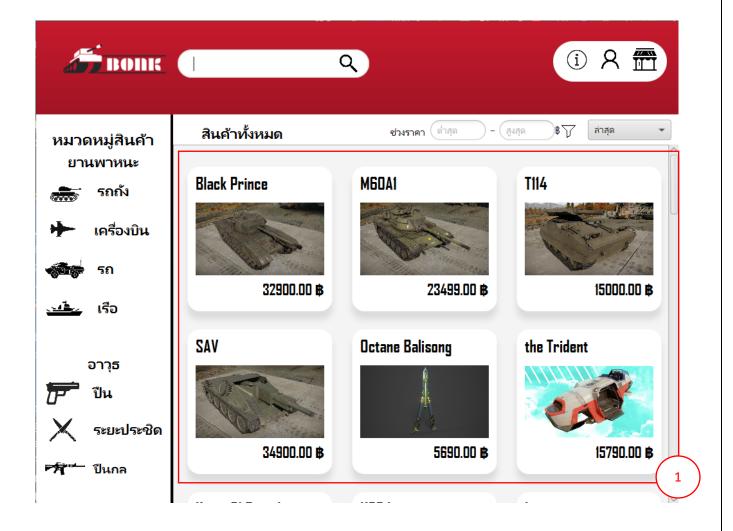


ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกสินค้าจากรายการสินค้า

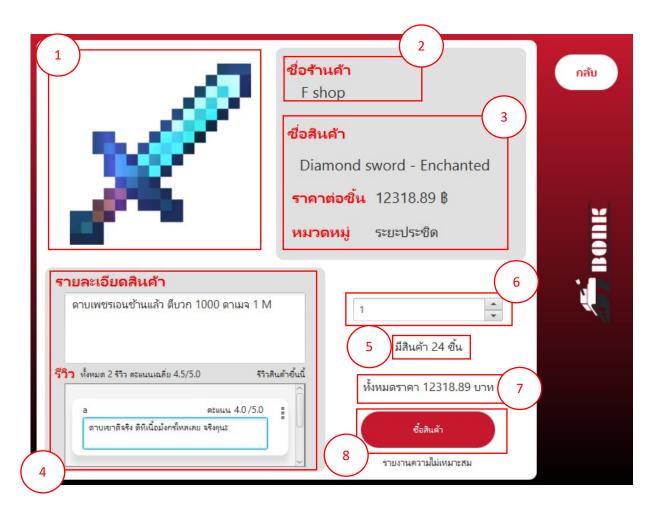


ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกชื่อร้านค้าที่ต้องการ

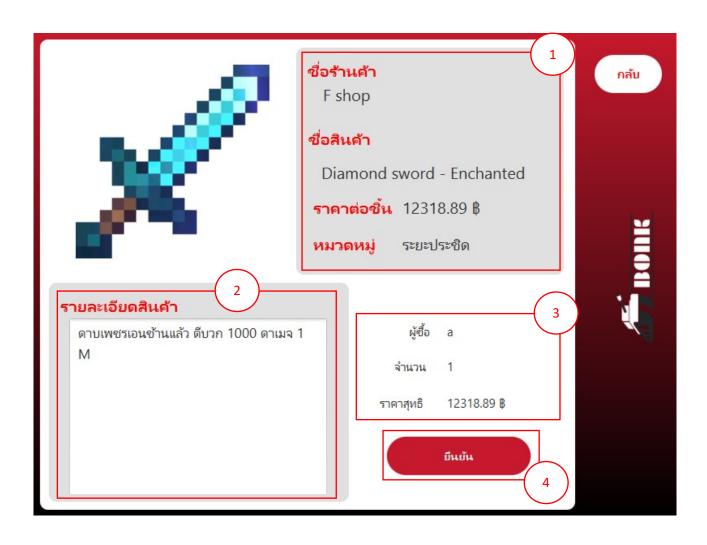
10 ขั้นตอนการซื้อสินค้า



ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกสินค้าจากรายการสินค้า



ลำดับ	คำอธิบาย
1	รูปภาพสินค้า
2	ชื่อร้านค้า
3	ชื่อสินค้า ราคาและหมวดหมู่สินค้า
4	รายละเอียคสินค้าและรีวิวสินค้าจากผู้ซื้อ
5	จำนวนสินค้าที่สามารถซื้อได้
6	เลือกจำนวนสินค้าที่ต้องการซื้อ
7	ราคารวมทั้งหมด
8	เลือกซื้อสินค้า



ถำดับ	คำอธิบาย
1	ตรวจสอบชื่อร้าน ชื่อสินค้า ราคา และหมวดหมู่
2	ตรวจสอบรายละเอียคสินค้า
3	ตรวจสอบจำนวนและราคารวม
4	เลือกยืนยัน

กลับ

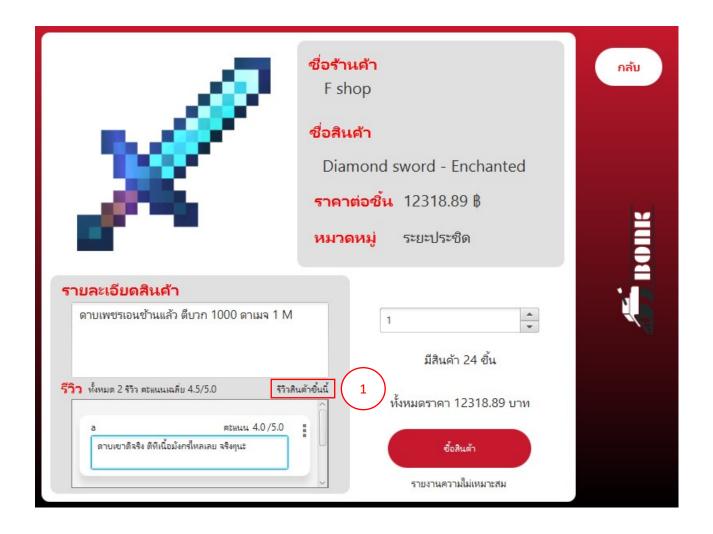
¹ คำสั่งซื้อดำเนินการเสร็จสิ้น

สินค้าของคุณจะถูกจัดส่งเร็ว ๆ นี้

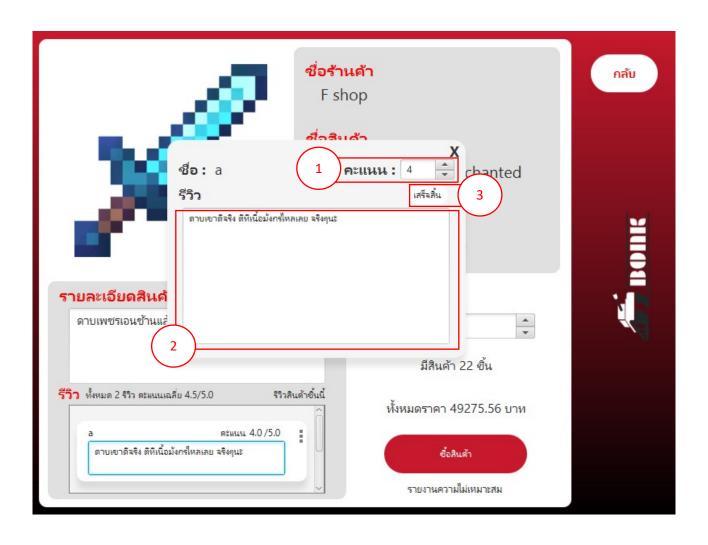


ลำดับ	คำอธิบาย
1	ซื้อสินค้าเสร็จสิ้น
2	ย้อนกลับหน้าหลัก

11. ขั้นตอนการรีวิวสินค้า

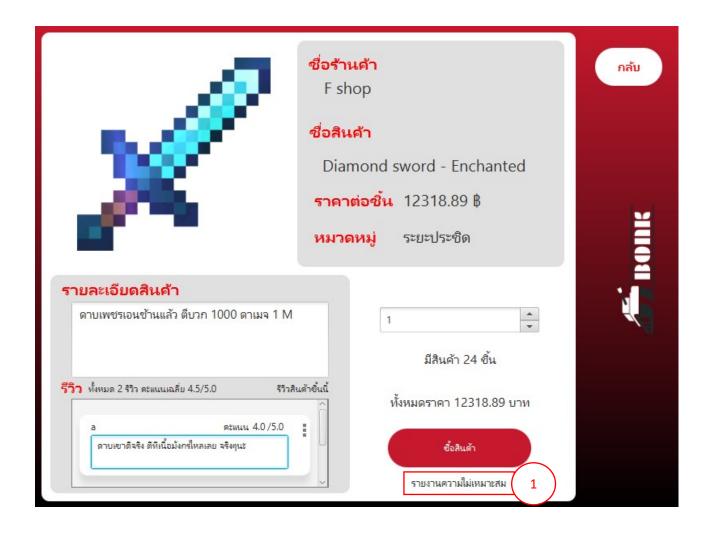


ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกรีวิวสินค้าชิ้นนี้

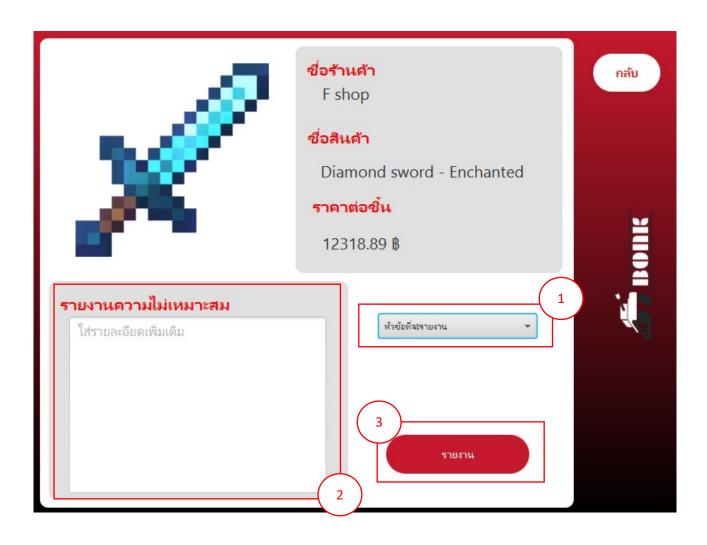


ถำดับ	คำอธิบาย
1	ให้คะแนนสินค้า 1 ถึง 5 โดย 5 มากสุด
2	กรอกรายละเอียคสำหรับรีวิว
3	เลือกเสร็จสิ้น

12. ขั้นตอนการรายงานความไม่เหมาะสม



ถำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกรายงานความไม่เหมาะสม



ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกหัวข้อที่จะรายงาน
2	กรอกรายละเอียคสำหรับรายงานความไม่เหมาะสมเพิ่มเติม
3	เลือกรายงาน

ດລັນ

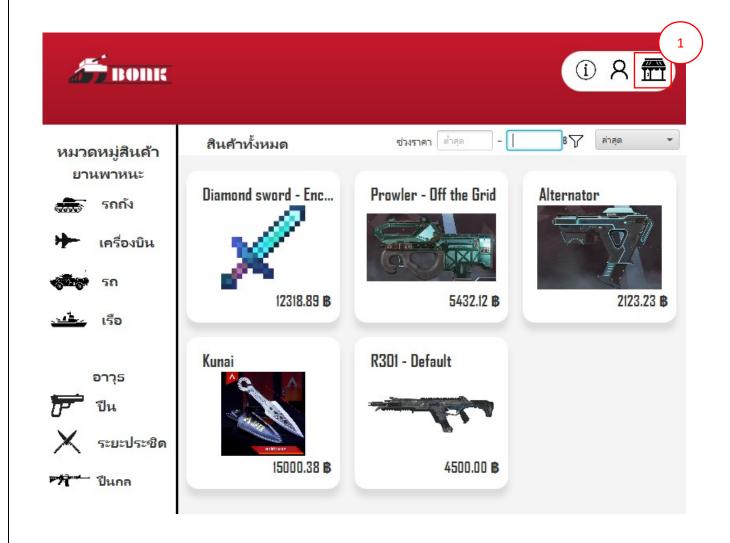
คำสั่งรายงานดำเนินการเสร็จสิ้น

หากพบว่าผิดจริง ผู้ดูแลระบบจะทำการระงับการใช้งานของเจ้าของบัญชื



ลำดับ	คำอธิบาย
1	รายงานความไม่เหมาะสมเสร็จสิ้น
2	ย้อนกลับหน้าหลัก

13. ขั้นตอนการสมัครร้านค้า

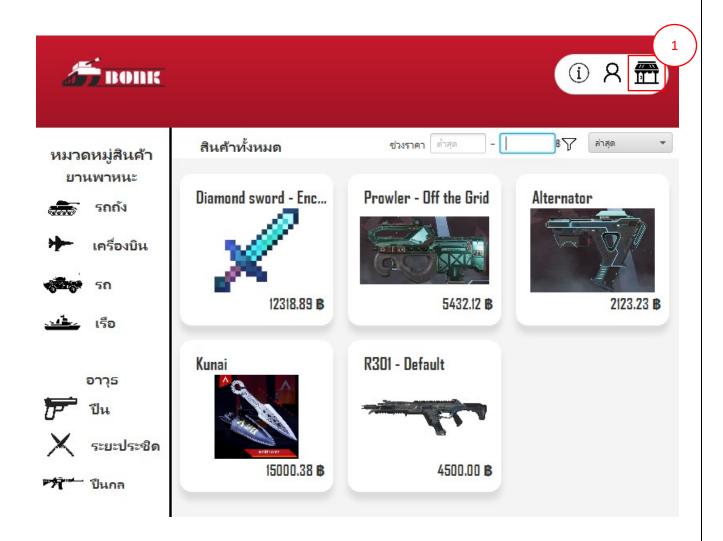


ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกไอค่อนร้านค้า

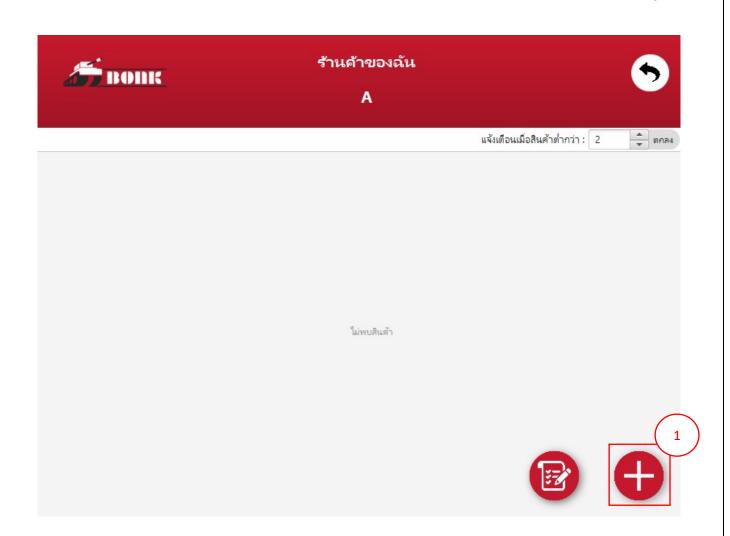


ลำดับ	คำอธิบาย
1	กรอกชื่อร้านค้า
2	เลือกเสร็จ

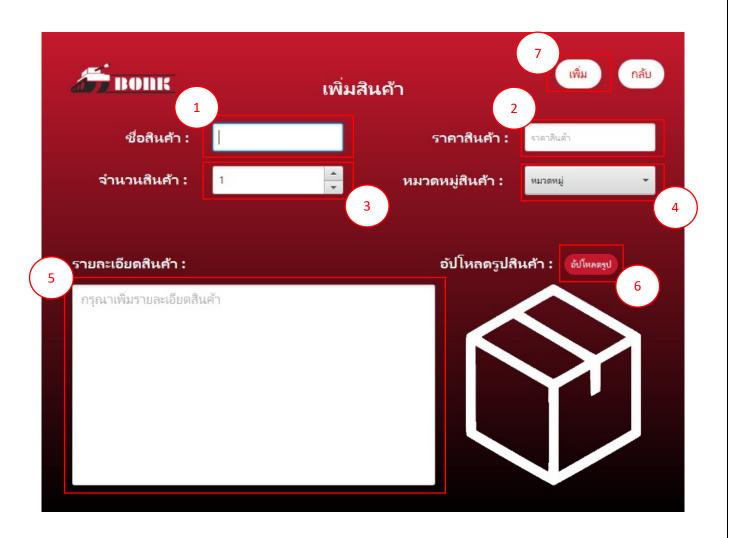
14. ขั้นตอนการเพิ่มสินค้า



ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกไอค่อนร้านค้า

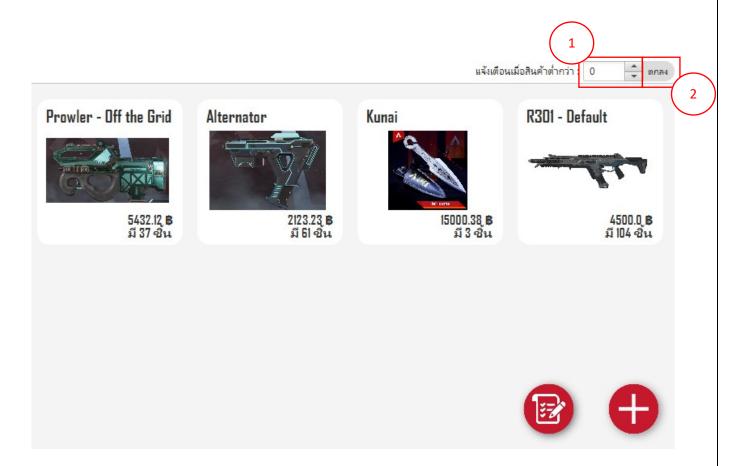


ลำดับ	คำอธิบาย
1	คลิกไอค่อนบวก



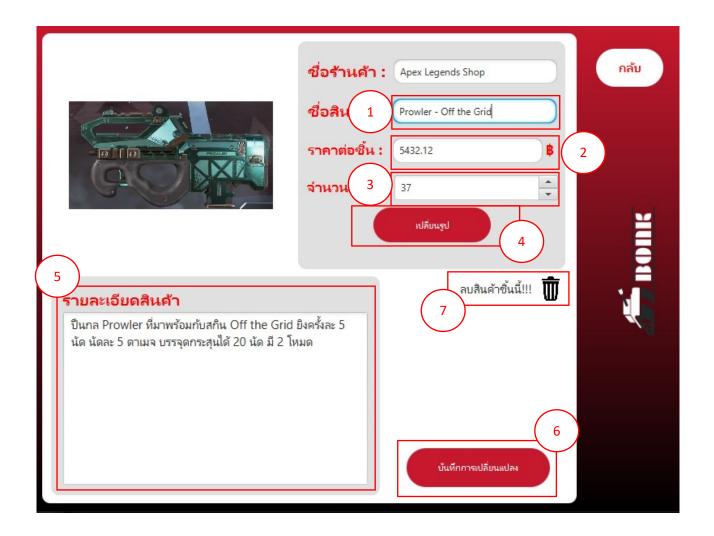
ลำดับ	คำอธิบาย
1	กรอกชื่อสินค้า
2	กรอกราคาสินค้า
3	กรอกจำนวนสินค้า
4	เลือกหมวดหมู่สินค้า
5	กรอกรายละเอียดสินค้า
6	เพิ่มรูปภาพสินค้า
7	เลือกเพิ่ม

15. ขั้นตอนการตั้งค่าแจ้งเตือนสินค้าเหลือน้อย



ลำดับ	คำอธิบาย
1	กรอกจำนวนสินค้าที่ต้องการให้แจ้งเตือน
2	เลือกตกลง

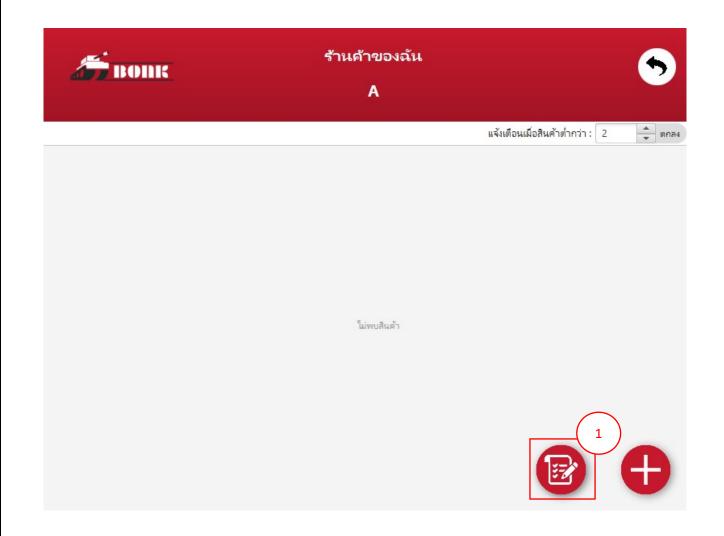
16. ขั้นตอนการแก้ไขสินค้า



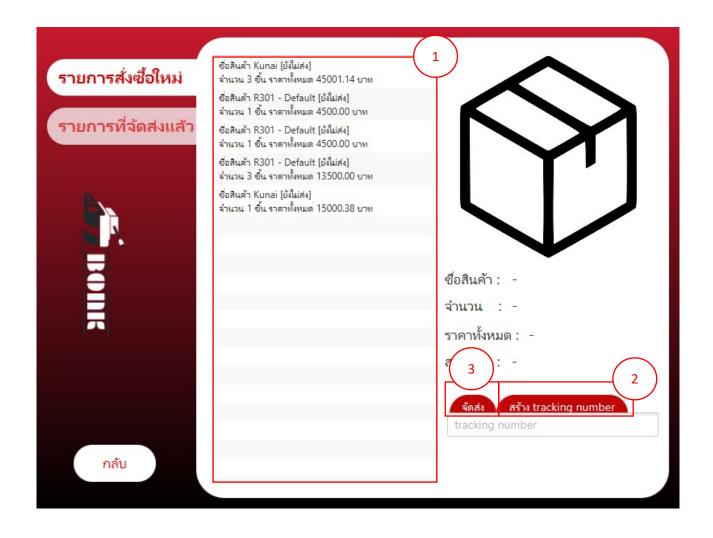
ลำดับ	คำอธิบาย
1	เปลี่ยนชื่อสินค้า
2	เปลี่ยนราคาสินค้า
3	เปลี่ยนจำนวนสินค้า
4	เปลี่ยนรูปสินค้า
5	เปลี่ยนรายละเอียคสินค้า
6	เลือกบันทึกการเปลี่ยนแปลง
7	เลือกลบสินค้าชิ้นนี้ เพื่อลบสินค้า

17. ขั้นตอนการจัดการสินค้าที่ถูกสั่งซื้อ

17.1 ขั้นตอนการสร้าง tracking number และจัดส่งสินค้า



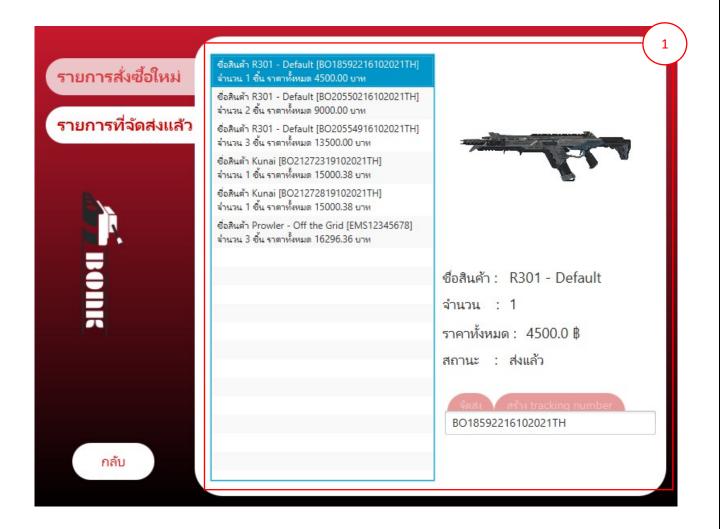
ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกไอค่อนรายการสินค้า



ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกสินค้าที่ต้องการจสร้าง tracking number และจัดส่ง
2	เลือกสร้าง tracking number
3	เลือกจัดส่ง

17. ขั้นตอนการจัดการสินค้าที่ถูกสั่งซื้อ

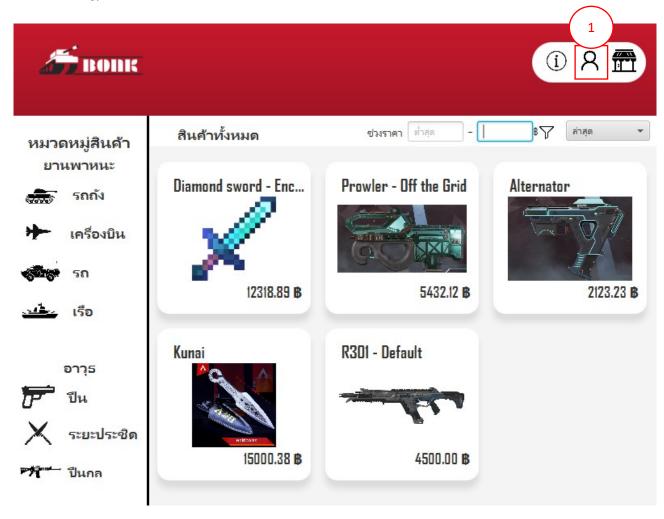
17.2 ขั้นตอนการตรวจสอบสินค้าที่จัดส่งแล้ว



ถำดับ	คำอธิบาย
1	ตรวจสอบรายการสินค้าที่จัดส่งแล้วจากลิสต์

18. ระบบแอดมิน

18.1 ขั้นตอนการเปลี่ยนรหัส



ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกไอค่อนโปรไฟล์



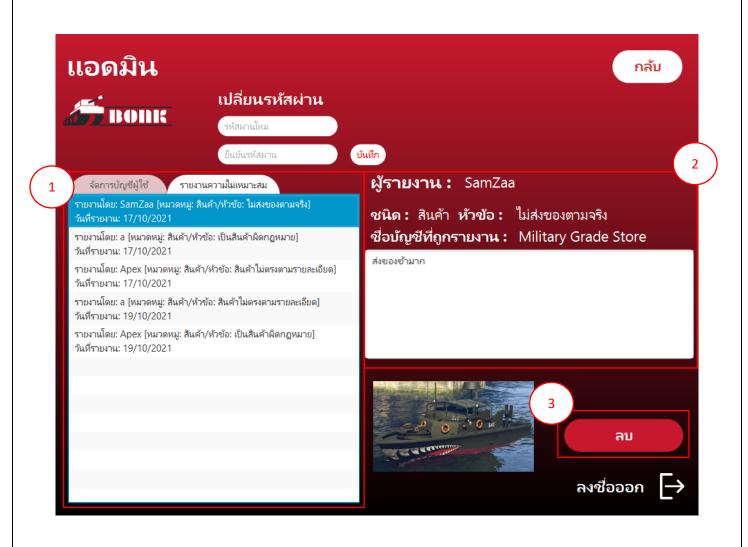
ลำดับ	คำอธิบาย
1	กรอกรหัสผ่านใหม่
2	กรอกรหัสผ่านใหม่อีกครั้งเพื่อยืนยัน
3	เลือกบันทึก

18. ระบบแอดมิน

18.2 ขั้นตอนการตรวจสอบการรายงานความไม่เหมาะสม



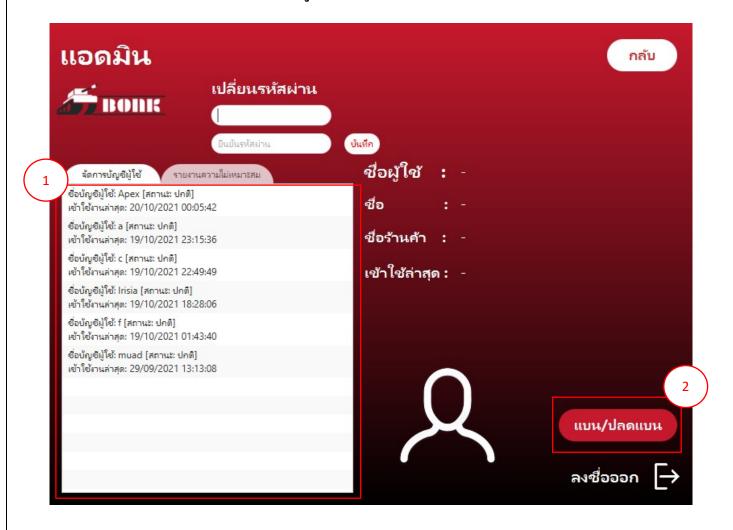
ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกรายงานความไม่เหมาะสม



ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกตรวจสอบรายงานความไม่เหมาะสมจากลิสต์
2	ตรวจสอบรายละเอียคจากรายงานไม่เหมาะสม
3	ลบการรายงานไม่เหมาะสมที่ตรวจสอบแล้ว

18. ระบบแอดมิน

18.3 ขั้นตอนการแบน/ปลดแบน ผู้ใช้



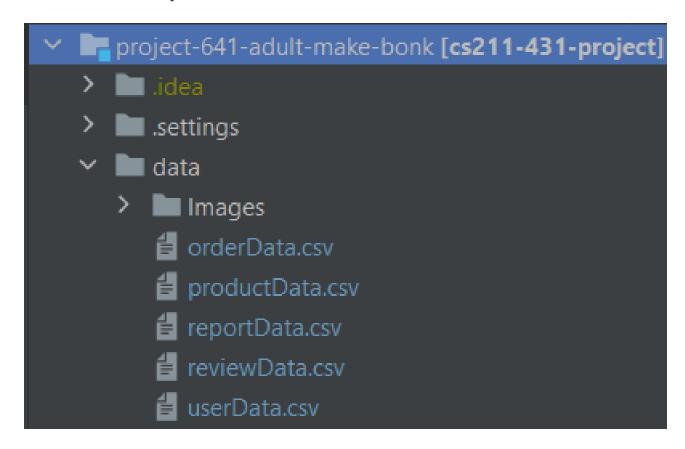
ลำดับ	คำอธิบาย
1	เลือกบัญชีที่ต้องการแบน/ปลดแบน
2	เลือกแบน/ปลดแบน

19. ตัวอย่างข้อมูลผู้ใช้ระบบ

Username	Password	Role
admin	admin	Admin
SamZaa	108041998Sam	Buyer
หญิงเอง	18145	Buyer
KittyCat123	meowmeow	Buyer
OneForAll	NumberOneHero	Buyer
IronManZaa007	Tonylovepepper	Buyer
Military	hailhydra	Seller
JohnApexShop	212224236	Seller
Trevor007	HelloWorld	Seller

20. รายละเอียดของไฟล์ CSV

ไฟล์ CSV จะถูกเก็บไว้ใน Folder "data"



20.1 userData.csv

คอลัมน์	หมายถึง
1	บทบาทของบัญชี
2	ชื่อผู้ใช้
3	รหัสผ่าน
4	ชื่อ
5	ชื่อร้านค้า
6	จำนวนที่แจ้งเตือนสินค้าเมื่อเหลือต่ำกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เก็บไว้
7	สถานะแบน
8	จำนวนที่พยายามเข้าสู่ระบบในขณะที่ถูกแบน
9	วันที่เข้าสู่ระบบ
10	ເວລາເຈ້າສູ່່ ຮະບບ
11	ที่อยู่รูปภาพ

อ่าน userData.csv เมื่อ

userData.csv จะถูกอ่านไฟล์เมื่อต้องการเขียนไฟล์ เปลี่ยนแปลงข้อมูลที่บันทึกไว้

วิธีอ่าน userData.csv

สร้าง Interface ชื่อ DataSource แล้วให้ Class ที่ทำหน้าที่อ่านไฟล์ต่างๆ Implement เพื่อให้มี คุณสมบัติ Polymorphism

20.2 productData.csv

```
| Apex Legends Store, Boxing Glove, 5888.0, 4, %73/mfdanidumnunduiriasidukādumaspuhra, suminside, 688844, 21/18/2821, 82:27:23, 548884-product.png
| Military Grade Store, IJN Hyuga, 95888.0, 5, florumunaluej wisuumitalnanidusumiu, dia, 544881, 26/18/2821, 22:27:23, 544881-product.png
| Military Grade Store, IISB-2, 56788.0, 41, wifasibufissidue, wifasibu, 997761, 28/18/2821, 22:23:28, 997761-product.png
| Military Grade Store, IISB-2, 56788.0, 41, wifasibufissidue, wifasibu, 997761, 28/18/2821, 22:23:28, 997761-product.png
| Military Grade Store, A:129, 236880, 8.49, wifasibufissidue, wifasibu, 997761, 28/18/2821, 22:23:28, 997761-product.png
| Military Grade Store, F-5E, 348880, 8.49, wifasibufish anivagaudinal saiduminanivagumalativadina, wifasibu, 684569, 28/18/2821, 22:218:28, 684569-product.png
| Military Grade Store, F-5E, 348880, 8.9, wifasibufish anivagaudinal wifasibufish anivagaudinal wifasibufish anivagaudinal wifasibufish anivagaudinani wifasibufish aniva
```

คอถัมน์	หมายถึง
1	ชื่อร้าน
2	ชื่อสินค้า
3	ราคาสินค้า
4	จำนวนสินค้า
5	รายละเอียคสินค้ำ
6	หมวดหมู่สินค้า
7	ใอดีสินค้า
8	วันที่เพิ่มสินค้า
9	เวลาที่เพิ่มสินค้า
10	ที่อยู่รูปภาพ

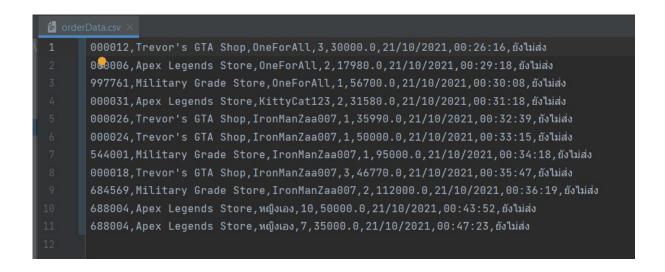
อ่าน productData.csv เมื่อ

productData.csv จะถูกอ่านไฟล์เมื่อต้องการเขียนไฟล์ เปลี่ยนแปลงข้อมูลที่บันทึกไว้

วิธีอ่าน productData.csv

สร้าง Interface ชื่อ DataSource แล้วให้ Class ที่ทำหน้าที่อ่านไฟล์ต่างๆ Implement เพื่อให้มี คุณสมบัติ Polymorphism

20.3 orderData.csv



คอลัมน์	หมายถึง
1	ใอดีสินค้า
2	ชื่อร้าน
3	ชื่อผู้ชื่อ
4	จำนวนสินค้าที่ซื้อ
5	ราคา
6	วันที่สั่งซื้อสินค้า
7	เวลาที่สั่งซื้อสินค้า
8	เลขติดตามพัสดุ

อ่าน orderData.csv เมื่อ

orderData.csv จะถูกอ่านไฟล์เมื่อต้องการให้แสดงถึงข้อมูลสินค้าที่มีผู้ซื้อกดสั่งสินค้า

วิธีอ่าน orderData.csv

สร้าง Interface ชื่อ DataSource แล้วให้ Class ที่ทำหน้าที่อ่านไฟล์ต่างๆ Implement เพื่อให้มี กุณสมบัติ Polymorphism

20.4 reviewData.csv

f revie	wData.csv ×
1	DneForAll, 000012, 5.0, สินค้าดีมากตรงตามปกทุกอย่างเลย
2	0neForAll,000006,3.0,สินค้าดีมากแต่ว่าใช้งานได้ไม่ตรงตามที่กล่⊖วไว้เท่าไหร่
3	OneForAll, 997761, 5.0, ดีมากใช้งานได้ดีจริงๆ
4	KittyCat123,000031,5.0,สินค้าน่ารักมากเลยค่ะ
5	IronManZaa007,000026,2.0,สินค้าไม่ค่อยดีเท่าไหร่ ใช้งานได้ไม่นานเครื่องก็ดับ
6	IronManZaa007,000024,5.0,สินค้าตรงตามปก สวยมากๆครับ
7	IronManZaa007, 544001, 5.0, ราคาค่อนข้างโอเคและวัสดุที่ใช้แข็งแรงดี
8	IronManZaa007, 000018, 1.0, สินค้ากันกระสุนได้ไม่จริงตามที่บอกเลยครับ
9	IronManZaa007, 684569, 1.0, วัสดุไม่แข็งแรงทนทานเลยครับแปปเดี๋ยวปึกหักแล้ว
10	หญิงเอง, 688004, 5.0, สวยมากเลยค่ะ ชอบมากๆ
11	

คอลัมน์	หมายถึง
1	ผู้ที่รีวิว
2	ใอดีสินค้า
3	คะแนนสินค้า
4	รายละเอียดรีวิว

อ่าน reviewData.csv เมื่อ

reviewData.csv จะถูกอ่านไฟล์เมื่อต้องการให้แสดงถึงข้อมูลสินค้าที่มีผู้ซื้อได้ทำการรีวิวสินค้า

วิธีอ่าน reviewData.csv

สร้าง Interface ชื่อ DataSource แล้วให้ Class ที่ทำหน้าที่อ่านไฟล์ต่างๆ Implement เพื่อให้มี กุณสมบัติ Polymorphism

20.5 reportData.csv

₫ reviewData.csv ×		
1	pneForAll, 000012, 5.0, สินค้าดีมากตรงตามปกทุกอย่างเลย	
2	0neForAll, 000006, 3.0, สินค้าดีมากแต่ว่าใช้งานได้ไม่ตรงตามที่กล ี่วไว้เท่าไหร่	
3	OneForAll, 997761, 5.0, ดีมากใช้งานได้ดีจริงๆ	
4	KittyCat123,000031,5.0,สินค้าน่ารักมากเลยค่ะ	
5	IronManZaa007,000026,2.0,สินค้าไม่ค่อยดีเท่าไหร่ ใช้งานได้ไม่นานเครื่องก็ดับ	
6	IronManZaa007,000024,5.0,สินค้าตรงตามปก สวยมากๆครับ	
7	IronManZaa007, 544001, 5.0, ราคาค่อนข้างโอเคและวัสดุที่ใช้แข็งแรงดี	
8	IronManZaa007, 000018, 1.0, สินค้ากันกระสุนได้ไม่จริงตามที่บอกเลยครับ	
9	IronManZaa007, 684569, 1.0, วัสดุไม่แข็งแรงทนทานเลยครับแปปเดียวปึกหักแล้ว	
10	หญิงเอง, 688004, 5.0, สวยมากเลยค่ะ ชอบมากๆ	
11		

คอลัมน์	หมายถึง
1	ผู้ใช้ที่ทำการรายงาน
2	ใอดีสินค้า
3	ชื่อร้านที่โดนรายงาน
4	หมวดหมู่ของสินค้าที่โดนรายงาน
5	หัวข้อรายงาน
6	รายละเอียดเพิ่มเติมจากหัวข้อรายงาน
7	วันที่ทำการรายงาน
8	เวลาที่ทำการรายงาน

อ่าน reportData.csv เมื่อ

reportData.csv จะถูกอ่านไฟล์เมื่อต้องการให้แสดงถึงข้อมูลสินค้าที่มีผู้ซื้อได้ทำการรายงานความ ไม่เหมาะสมถึงผู้ดูแลระบบ

วิธีอ่าน reportData.csv

สร้าง Interface ชื่อ DataSource แล้วให้ Class ที่ทำหน้าที่อ่านไฟล์ต่างๆ Implement เพื่อให้มี คุณสมบัติ Polymorphism