### 注释

单行注释： #

1、建议注释符号后面要加一个空格。

2、如果代码和注释都在一行，建议代码后面两个空格在写注释

多行注释： ‘’’

1. 三个引号（单引号和双引号都可以）

### 算术运算符

加：+

减：-

乘：\*

除：/ 保留小数

取整除：// 舍弃小数位

取：% 取余数

幂：\*\*

**运算符优先级：**



注意：

1、\* 号也可以用于字符串，\* 多少就是字符串重复多少次

### 赋值运算符

= 等于

+= 加等于

\*= 乘等于

/= 除等于

//= 取整除等于

%= 取模等于

\*\*=

### 关系运算符

>=

<=

==

>

<

!=

### 逻辑运算符

&& 与： and

|| 或：or

! 非：not

### 变量、常用数据类型

#### 数值型

int 整型

float 浮点型

bool 布尔型

Ture ：非0值为真，Ture是 1

False：0值是假

#### 非数值型

str 字符串

可以使用 + 拼接字符串

可以使用 \* 重复字符串

### 常用函数

返回变量的数据类型

type(变量名)

获取键盘

a = input(“请输入xx：”)

格式化输出

print("%d--%s--%f" %(num,my\_str,f\_num) +"  22")

随机数

import random

num = random.randint(1,100);