### 注释

单行注释： #

1、建议注释符号后面要加一个空格。

2、如果代码和注释都在一行，建议代码后面两个空格在写注释

多行注释： ‘’’

1. 三个引号（单引号和双引号都可以）

### 运算符

算数运算

加：+

减：-

乘：\*

除：/ 保留小数

取整除：// 舍弃小数位

取：% 取余数

幂：\*\*

**运算符优先级：**



注意：

1、\* 号也可以用于字符串，\* 多少就是字符串重复多少次

位置运算

左右移，按位与、或、异或、取反

逻辑运算

与：and

或 ：or

非 ：not

### 变量、常用数据类型

#### 数值型

int 整型

float 浮点型

bool 布尔型

Ture ：非0值为真，Ture是 1

False：0值是假

#### 非数值型

str 字符串

可以使用 + 拼接字符串

可以使用 \* 重复字符串

### 常用函数

#### 返回变量的数据类型

type(变量名)

#### 获取键盘输入

a = input(“请输入xx：”)

#### 类型转换

int() 浮点字符串转整形 舍弃小数位 转不了报错

float() 整形字符串转浮点

str() 整形浮点转字符串

#### 格式化输出（也可以使用加号拼接）

format()

age = 20

name = 'Swaroop'

print(“姓名 = {0} ，年龄 = {1}”.format(name, age))

# 对于浮点数 '0.333' 保留小数点(.)后三位

print('{0:.3f}'.format(1.0/3))

# 使用下划线填充文本，并保持文字处于中间位置

# 使用 (^) 定义 '\_\_\_hello\_\_\_'字符串长度为 11

print('{0:\_^11}'.format('hello'))

# 基于关键词输出 'Swaroop wrote A Byte of Python'

print('{name} wrote {book}'.format(name='Swaroop', book='A Byte of Python'))

转义字符

\

不换行

print('a', end='')

原始字符串，开头加 r 不做任何处理直接输出

r"Newlines are indicated by \n"

### global

在局部使用，声明此变量是来自全局的

### 函数

def

1. 可以使用默认给参数值
2. 只要参数有默认值，可以选择性传参func(c=50, a=100)
3. 可变参数
   1. def total(a=5, \*numbers, \*\*phonebook): \*号表示元组 \*\*表示字典
4. 打印文档
   1. print(函数名.\_\_doc\_\_)
   2. 文档书写

def print\_max(x, y):

‘‘‘打印两个数值中的最大数。

这两个数都应该是整数’’’

模块

Import

导入模块时，模块文件应放入当前目录，或者sys.path的目录中

数据结构

### 面向对象