

Desarrollo de Software V

Laboratorio # 14 – Prof. Regis Rivera

Objetivo: codificación a base 64 con JavaScript y su manejo con elementos multimedia

Codificación Base 64 de Textos

Lab141.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>Codificacion a Base 64 - Texto</title>
5 <script>
6
7     function utf8_to_b64( str ) {
8         document.getElementById("resultado1").innerHTML = window.btoa(unescape(encodeURIComponent( str )));
9     }
10
11     function b64_to_utf8( str ) {
12         document.getElementById("resultado2").innerHTML = decodeURIComponent(escape(window.atob( str )));
13     }
14
15 </script>
16 </head>
17 <body>
18
19 <input type="text" id="haciabase64" />
20 <input type="button" value="Convertir a Base 64" onclick="utf8_to_b64(document.getElementById('haciabase64').value)" />
21 <label id="resultado1"></label><br/>
22
23 <input type="text" id="desdebase64"/>
24 <input type="button" value="Base 64 a Texto" onclick="b64_to_utf8(document.getElementById('desdebase64').value)" />
25 <label id="resultado2"></label><br/>
26
27 </body>
28 </html>
```

Codificación Base 64 de imágenes

Lab142.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>Codificacion a Base 64 - Imagen</title>
5 <script type="text/javascript">
6     function codificarImagenBase64() {
7
8         var filesSelected = document.getElementById("imagenSeleccionada").files;
9         if (filesSelected.length > 0) {
10             var fileToLoad = filesSelected[0];
11
12             var fileReader = new FileReader();
13
14             fileReader.onload = function(fileLoadedEvent) {
15                 var srcData = fileLoadedEvent.target.result; // <--- convertido en: base64
16
17                 var newImage = document.createElement('img');
18                 newImage.src = srcData;
19
20                 document.getElementById("imgTest").innerHTML = newImage.outerHTML;
21                 alert("Resultado de la conversion en base 64: " + document.getElementById("imgTest").innerHTML);
22             }
23             fileReader.readAsDataURL(fileToLoad);
24         }
25     }
26 </script>
```

```

27 </head>
28 <body>
29
30 <input id="imagenSeleccionada" type="file" onchange="codificarImagenBase64();" />
31 <div id="imgTest"></div>
32
33 </body>
34 </html>

```

Resultado esperado:

