# R avancé

Laurent Rouvière février 2024

# Présentation du cours

#### **Présentation**

- Enseignant : Laurent Rouvière, laurent.rouviere@univ-rennes2.fr
  - Recherche : statistique non paramétrique, apprentissage statistique.
  - Enseignement : statistique et probabilités (Université, école d'ingénieur, formation continue).
  - Co-responsable du Master MAS et responsable du parcours SDD-IA.
  - Consulting : énergie (ERDF), finance, marketing.

#### **Présentation**

- Enseignant : Laurent Rouvière, laurent.rouviere@univ-rennes2.fr
  - Recherche : statistique non paramétrique, apprentissage statistique.
  - Enseignement : statistique et probabilités (Université, école d'ingénieur, formation continue).
  - Co-responsable du Master MAS et responsable du parcours SDD-IA.
  - Consulting: énergie (ERDF), finance, marketing.
- Prérequis : niveau avancé en R bases en statistique et programmation

#### **Présentation**

- Enseignant : Laurent Rouvière, laurent.rouviere@univ-rennes2.fr
  - Recherche : statistique non paramétrique, apprentissage statistique.
  - Enseignement : statistique et probabilités (Université, école d'ingénieur, formation continue).
  - Co-responsable du Master MAS et responsable du parcours SDD-IA.
  - Consulting: énergie (ERDF), finance, marketing.
- Prérequis : niveau avancé en R bases en statistique et programmation
- Objectifs:
  - Maîtriser les outils R modernes pour manipuler les données
  - Appréhender les environnements standards des bases de données dans R
  - Scrapper des données
  - Mettre en oeuvre des pipelines en modélisation/Machine Learning

#### Plan du cours

- 1. Lire et manipuler des données dans le tidyverse avec readr et dplyr
- 2. Bases de données SQL, JSON et API avec DBI et jsonlite
- 3. Webscrapping avec rvest
- 4. Créer des pipelines de Machine Learning avec tidymodels

# Gérer des données

### Gérer des données

Importer des données

 Les données sont généralement contenues dans des fichiers avec les individus en ligne et les variables en colonnes.

- Les données sont généralement contenues dans des fichiers avec les individus en ligne et les variables en colonnes.
- Les fonctions read.table et read.csv permettent d'importer des données à partir de fichiers .txt et .csv.

- Les données sont généralement contenues dans des fichiers avec les individus en ligne et les variables en colonnes.
- Les fonctions read.table et read.csv permettent d'importer des données à partir de fichiers .txt et .csv.
- Le package readr du tidyverse propose des fonctions du même style dans l'esprit tidy, par exemple

```
> data <- read_table("file",...)
> data <- read_csv("file",...)</pre>
```

- Les données sont généralement contenues dans des fichiers avec les individus en ligne et les variables en colonnes.
- Les fonctions read.table et read.csv permettent d'importer des données à partir de fichiers .txt et .csv.
- Le package readr du tidyverse propose des fonctions du même style dans l'esprit tidy, par exemple

```
> data <- read_table("file",...)
> data <- read_csv("file",...)</pre>
```

 ... correspondent à un ensemble d'options souvent très importantes car les fichiers de données contiennent toujours des spécificités (données manquantes, noms de variables...)

- Les données sont généralement contenues dans des fichiers avec les individus en ligne et les variables en colonnes.
- Les fonctions read.table et read.csv permettent d'importer des données à partir de fichiers .txt et .csv.
- Le package readr du tidyverse propose des fonctions du même style dans l'esprit tidy, par exemple

```
> data <- read_table("file",...)
> data <- read_csv("file",...)</pre>
```

- ... correspondent à un ensemble d'options souvent très importantes car les fichiers de données contiennent toujours des spécificités (données manquantes, noms de variables...)
- Fichiers .xls: on pourra les convertir en .csv ou utiliser des packages spécifiques ou utiliser les fonctions read\_xls ou read\_excel du package readxl.

# Indiquer le chemin

- Le fichier des données doit être placé dans le répertoire de travail.
   Sinon, il faut indiquer le chemin à read.table.
- Exemple: importer le fichier data.csv enregistré dans ~/lectureR/Part1:
- Changement du répertoire de travail

```
> setwd("~/lectureR/Part1")
> df <- read_csv("data.csv",...)</pre>
```

### Indiquer le chemin

- Le fichier des données doit être placé dans le répertoire de travail.
   Sinon, il faut indiquer le chemin à read.table.
- Exemple: importer le fichier data.csv enregistré dans ~/lectureR/Part1:
- Changement du répertoire de travail

```
> setwd("~/lectureR/Part1")
> df <- read_csv("data.csv",...)</pre>
```

Spécification du chemin dans read\_csv

```
> df <- read_csv("~/lecture_R/Part1/data.csv",...)</pre>
```

#### Indiquer le chemin

- Le fichier des données doit être placé dans le répertoire de travail.
   Sinon, il faut indiquer le chemin à read.table.
- Exemple: importer le fichier data.csv enregistré dans ~/lectureR/Part1:
- Changement du répertoire de travail

```
> setwd("~/lectureR/Part1")
> df <- read_csv("data.csv",...)</pre>
```

Spécification du chemin dans read\_csv

```
> df <- read_csv("~/lecture_R/Part1/data.csv",...)</pre>
```

Utilisation de la fonction file.path

```
> path <- file.path("~/lecture_R/Part1/", "data.csv")
> df <- read_csv(path,...)</pre>
```

- Il propose plusieurs fonctions à utiliser en fonction du contexte :
  - read\_delim : permet de spécifier explicitement le séparateur de champ ;

- Il propose plusieurs fonctions à utiliser en fonction du contexte :
  - read\_delim : permet de spécifier explicitement le séparateur de champ ;
  - read\_csv : lorsque le séparateur est la virgule ;

- Il propose plusieurs fonctions à utiliser en fonction du contexte :
  - read\_delim : permet de spécifier explicitement le séparateur de champ ;
  - read\_csv : lorsque le séparateur est la virgule ;
  - read\_csv2 : lorsque le séparateur est le point virgule ;

- Il propose plusieurs fonctions à utiliser en fonction du contexte :
  - read\_delim : permet de spécifier explicitement le séparateur de champ ;
  - read\_csv : lorsque le séparateur est la virgule ;
  - read\_csv2 : lorsque le séparateur est le point virgule ;
  - read\_tsv : lorsque le séparateur est la tabulation ;

- Il propose plusieurs fonctions à utiliser en fonction du contexte :
  - read\_delim : permet de spécifier explicitement le séparateur de champ ;
  - read\_csv : lorsque le séparateur est la virgule ;
  - read\_csv2 : lorsque le séparateur est le point virgule ;
  - read\_tsv : lorsque le séparateur est la tabulation ;
  - read\_table, read\_table2... voir https://readr.tidyverse.org.

Plusieurs options importantes sont proposées dans les fonction de readr :

 col\_names : logique pour indiquer si le nom des variables est spécifié à la première ligne du fichier

Plusieurs options importantes sont proposées dans les fonction de readr :

- col\_names : logique pour indiquer si le nom des variables est spécifié à la première ligne du fichier
- na : vecteur de caractères pour identifier les données manquantes

Plusieurs options importantes sont proposées dans les fonction de readr :

- col\_names : logique pour indiquer si le nom des variables est spécifié à la première ligne du fichier
- na : vecteur de caractères pour identifier les données manquantes
- code\_select : spécifier les colonnes à lire
- skip : nombre de lignes à retirer avant de lire le fichier
- ٠.,

# Exemple

• Fichier data\_imp.txt

```
name; size; age
John; 174; 32
Peter; ?; 28
Mary; 165.5; NA
```

# Exemple

Fichier data\_imp.txt

```
name;size;age
John;174;32
Peter;?;28
Mary;165.5;NA
```

#### Caractéristiques

- 3 variables (ou plutôt 2...)
- Première ligne = nom des variables
- Données manquantes = NA, ?

# Un premier essai

#### Un premier essai

#### **Problème**

R lit trois lignes et une colonne! On n'a pas utilisé le bon délimiteur!

#### Solution

On choisit read\_delim avec les bonnes options :

#### Solution

On choisit read\_delim avec les bonnes options :

 On peut compléter en spécifiant les identifiants (on perd la classe tibble dans ce cas là) :

### Vérifier l'importation

Cela peut s'effectuer avec les fonctions suivantes :

```
> summary(tbl)
                     size
    name
                                   age
Length: 3 Min. :165.5 Min. :28
Class:character 1st Qu.:167.6 1st Qu.:29
Mode :character Median :169.8 Median :30
                 Mean :169.8 Mean :30
                 3rd Qu.:171.9 3rd Qu.:31
                 Max. :174.0 Max. :32
                 NA's :1 NA's :1
> glimpse(tbl)
Rows: 3
Columns: 3
$ name <chr> "John", "Peter", "Mary"
$ size <dbl> 174.0, NA, 165.5
$ age <dbl> 32, 28, NA
```

```
> spec(tbl)
cols(
  name = col_character(),
  size = col_double(),
  age = col_double()
```

```
> spec(tbl)
cols(
  name = col_character(),
  size = col_double(),
  age = col_double()
)
```

#### Remarque

Dans Rstudio, on peut lire des données avec readr en cliquant sur **Import Dataset** (pas toujours efficace pour des données complexes).

### Gérer des données

Annexe: les fonctions read.table et read.csv

Il y a plusieurs options importantes dans read.table et read.csv :

• sep : le caractère de séparation (espace, virgule...)

Il y a plusieurs options importantes dans read.table et read.csv :

- sep : le caractère de séparation (espace, virgule...)
- dec : le caractère pour le séparateur décimal (virgule, point...)

### **Quelques options importantes**

Il y a plusieurs options importantes dans read.table et read.csv :

- sep : le caractère de séparation (espace, virgule...)
- dec : le caractère pour le séparateur décimal (virgule, point...)
- header : logique pour indiquer si le nom des variables est spécifié à la première ligne du fichier

### **Quelques options importantes**

Il y a plusieurs options importantes dans read.table et read.csv :

- sep : le caractère de séparation (espace, virgule...)
- dec : le caractère pour le séparateur décimal (virgule, point...)
- header : logique pour indiquer si le nom des variables est spécifié à la première ligne du fichier
- row.names : vecteurs des identifiants (si besoin)

### **Quelques options importantes**

Il y a plusieurs options importantes dans read.table et read.csv :

- sep : le caractère de séparation (espace, virgule...)
- dec : le caractère pour le séparateur décimal (virgule, point...)
- header : logique pour indiquer si le nom des variables est spécifié à la première ligne du fichier
- row.names : vecteurs des identifiants (si besoin)
- na.strings : vecteur de caractères pour identifier les données manquantes.
- ...

## **Exemple**

• Fichier data\_imp.txt

```
name;size;age
John;174;32
Peter;?;28
Mary;165.5;NA
```

### Exemple

Fichier data\_imp.txt

```
name;size;age
John;174;32
Peter;?;28
Mary;165.5;NA
```

### Caractéristiques

- 3 variables (ou plutôt 2...)
- Première ligne = nom des variables
- Données manquantes = NA, ?

### Un premier essai

```
> path <- file.path("./data/", "data_imp.txt")
> df <- read.table(path)
> summary(df)
        V1
Length:4
Class : character
Mode : character
```

## Un premier essai

#### **Problème**

R lit quatre lignes et une colonne!

#### Solution

```
> df <- read.table(path,header=TRUE,sep=";",dec=".",</pre>
                 na.strings = c("NA","?"),row.names = 1)
> df
     size age
John 174.0 32
Peter NA 28
Mary 165.5 NA
> summary(df)
     size
                   age
 Min. :165.5 Min. :28
 1st Qu.:167.6 1st Qu.:29
 Median: 169.8 Median: 30
 Mean :169.8 Mean :30
 3rd Qu.:171.9 3rd Qu.:31
 Max. :174.0 Max. :32
 NA's :1 NA's :1
```

## Gérer des données

Base de données avancées

- Les méthodes précédentes permettent de travailler avec des tables relativement simples :
  - format tableau ;
  - peu volumineuse.
- Les données étant de plus en plus nombreuses et complexes, il n'est pas toujours possible d'utiliser ces méthodes.

#### **Exemple**

■ Données trop volumineuses ⇒ impossible d'importer la base complète.

- Les méthodes précédentes permettent de travailler avec des tables relativement simples :
  - format tableau ;
  - peu volumineuse.
- Les données étant de plus en plus nombreuses et complexes, il n'est pas toujours possible d'utiliser ces méthodes.

#### **Exemple**

- Données trop volumineuses ⇒ impossible d'importer la base complète.
- Autres formats adaptés aux données complexes (JSON par exemple).

## Le package DBI

- Interface de communication entre R et différentes bases de données de type SQL.
- Doc: https://dbi.r-dbi.org.
- Permet de se connecter à une base sans la lire entièrement.
- L'utilisateur pourra faire ses requêtes et importer les résultats.

### Exemple

• Une base de données au format SQLite : LEveloSTAR.sqlite3.

### Exemple

- Une base de données au format SQLite : LEveloSTAR.sqlite3.
- Connexion à la base :

 $\blacksquare$   $\Longrightarrow$  4 tables

• On peut lire la table (enfin juste en lire une partie...) avec

```
> tbl(con,"Etat") |> select(1:5)
# Source: SQL [?? x 5]
# Database: sqlite 3.43.2 [/Users/laurent/Google Drive/LAURENT/COURS/SN
     id nom
                         latitude longitude etat
  <int> <chr>
                            <dbl> <dbl> <chr>
                             48.1 -1.68 En fonctionnement
      1 République
      2 Mairie
                             48.1 -1.68 En fonctionnement
      3 Champ Jacquet
                      48.1 -1.68 En fonctionnement
 4 10 Musée Beaux-Arts
                        48.1 -1.67 En fonctionnement
    12 TNB
                             48.1
                                     -1.67 En fonctionnement
    14 Laënnec
                             48.1
                                     -1.67 En fonctionnement
    17 Charles de Gaulle
                             48.1
                                     -1.68 En fonctionnement
     20 Pont de Nantes
                             48.1 -1.68 En fonctionnement
                             48.1
     22 Oberthur
                                     -1.66 En fonctionnement
10
     25 Office de Tourisme
                             48.1
                                     -1.68 En fonctionnement
# i more rows
```

 Si on veut la récupérer pour faire des développements sur notre machine ou serveur, on utilise la fonction collect

```
> tbl(con,"Etat") |> collect() |> select(1:5) |> head()
# A tibble: 6 x 5
    id nom
                       latitude longitude etat
 <int> <chr>
                          <dbl>
                                   <dbl> <chr>
     1 République
                          48.1
                                  -1.68 En fonctionnement
     2 Mairie
                         48.1
                                  -1.68 En fonctionnement
                     48.1
     3 Champ Jacquet
                                   -1.68 En fonctionnement
    10 Musée Beaux-Arts 48.1
                                  -1.67 En fonctionnement
    12 TNB
                          48.1
                                   -1.67 En fonctionnement
    14 Laënnec
                          48.1
                                  -1.67 En fonctionnement
```

On n'oublie pas de fermer la connexion

```
> dbDisconnect(con)
```

#### **API et JSON**

- JavaScript Object Notation.
- Format proposé par de nombreuses bases sur le web.
- On peut fréquemment y accéder via une interface de programmation applicative (API).

### Un exemple : le vélo star à Rennes

L'URL permettant d'obtenir les données est composée de 3 parties :

nom de domaine : https://data.rennesmetropole.fr/

### Un exemple : le vélo star à Rennes

L'URL permettant d'obtenir les données est composée de 3 parties :

- nom de domaine : https://data.rennesmetropole.fr/
- chemin d'accès à l'API : api/records/1.0/search/

### Un exemple : le vélo star à Rennes

L'URL permettant d'obtenir les données est composée de 3 parties :

- nom de domaine : https://data.rennesmetropole.fr/
- chemin d'accès à l'API : api/records/1.0/search/
- la requête, elle même composée de plusieurs parties :
  - jeu de données à utiliser :
     ?dataset=etat-des-stations-le-velo-star-en-temps-reel
  - liste de facettes séparées par des esperluettes & :
     &facet=nom&facet=etat&...

### **Importation**

```
> url <- paste0(
+ "https://data.rennesmetropole.fr/api/records/1.0/search/",
+ "?dataset=etat-des-stations-le-velo-star-en-temps-reel",
+ "&q=&facet=nom",
+ "&facet=etat",
+ "&facet=nombreemplacementsactuels",
+ "&facet=nombreemplacementsdisponibles",
+ "&facet=nombrevelosdisponibles"
+ )</pre>
```

```
> 11 <- jsonlite::fromJSON(url)</pre>
> tbl <- ll$records$fields |> as_tibble()
> tbl |> select(3:5)
# A tibble: 10 \times 3
                          nombreemplacementsactuels idstation
   nom
   <chr>
                                                <int> <chr>
 1 Sainte-Anne
                                                   24 5505
 2 Saint-Georges Piscine
                                                   18 5509
 3 Musée Beaux-Arts
                                                   16 5510
 4 Bonnets Rouges
                                                   24 5514
 5 Charles de Gaulle
                                                   24 5517
 6 Colombier
                                                   24 5519
 7 Pont de Nantes
                                                   20 5520
 8 Oberthur
                                                   30 5522
 9 Auberge de Jeunesse
                                                   29 5537
10 Croix Saint-Hélier
                                                   19 5540
```

### **Autres outils importations**

- readxl : fichier au format Excel.
- sas7bdat : importation depuis SAS.
- foreign : formats SPSS ou STATA
- jsonlite : format JSON
- rvest : webscrapping

## Gérer des données

Fusion de tables

#### Concaténer des données

 L'information utile pour une analyse provient (souvent) de plusieurs tableaux de données.

#### Concaténer des données

- L'information utile pour une analyse provient (souvent) de plusieurs tableaux de données.
- Besoin de correctement assembler ces tables avant l'étude statistique.

#### Concaténer des données

- L'information utile pour une analyse provient (souvent) de plusieurs tableaux de données.
- Besoin de correctement assembler ces tables avant l'étude statistique.
- Fonctions R standard : rbind, cbind, cbind.data.frame, merge...
- Fonctions R tidyverse : bind\_rows, bind\_cols, left\_join, inner\_join.

## Un exemple avec 2 tables

```
> df1
# A tibble: 4 x 2
 name nation
 <chr> <chr>
1 Peter USA
2 Mary GB
3 John Aus
4 Linda USA
> df2
# A tibble: 3 x 2
 name
         age
 <chr> <dbl>
1 John
      35
2 Mary 41
3 Fred 28
```

# Un exemple avec 2 tables

```
> df1
# A tibble: 4 \times 2
 name nation
 <chr> <chr>
1 Peter USA
2 Mary GB
3 John Aus
4 Linda USA
> df2
# A tibble: 3 x 2
 name
         age
 <chr> <dbl>
1 John 35
2 Mary 41
3 Fred 28
```

## **Objectif**

Un tableau de données avec 3 colonnes : name, nation et age.

### bind\_rows

```
> bind_rows(df1,df2)
# A tibble: 7 x 3
 name nation
            age
 <chr> <chr> <dbl>
1 Peter USA NA
2 Mary GB
              NA
3 John Aus
              NA
4 Linda USA
              NA
5 John <NA>
          35
6 Mary <NA>
          41
7 Fred <NA>
              28
```

## bind\_rows

```
> bind_rows(df1,df2)
# A tibble: 7 x 3
 name nation
             age
 <chr> <chr> <dbl>
1 Peter USA NA
2 Mary GB NA
3 John Aus NA
4 Linda USA NA
5 John <NA>
          35
6 Mary <NA>
          41
7 Fred <NA>
              28
```

⇒ Mauvais choix ici (2 lignes pour certains individus).

### full\_join

## full\_join

⇒ tous les individus sont conservés (NA sont ajoutés pour les quantités non mesurées.)

## left\_join

⇒ seuls les individus du premier tableau (gauche) sont conservés.

### inner\_join

 $\implies$  on garde les individus pour lesquels nation et age sont mesurés.

### inner\_join

⇒ on garde les individus pour lesquels nation et age sont mesurés.

#### **Conclusion**

- Plusieurs possibilités pour assembler des données.
- Important de faire le bon choix en fonction du contexte.

### Gérer des données

Manipuler les données avec Dplyr

- dplyr est un package du tidyverse efficace pour transformer et résumer des tableaux de données.
- Il propose une syntaxe claire (basée sur une grammaire) permettant de manipuler les données.

- dplyr est un package du tidyverse efficace pour transformer et résumer des tableaux de données.
- Il propose une syntaxe claire (basée sur une grammaire) permettant de manipuler les données.
- Par exemple, pour calculer le moyenne de Sepal.Length de l'espèce setosa, on utilise généralement

- dplyr est un package du tidyverse efficace pour transformer et résumer des tableaux de données.
- Il propose une syntaxe claire (basée sur une grammaire) permettant de manipuler les données.
- Par exemple, pour calculer le moyenne de Sepal.Length de l'espèce setosa, on utilise généralement

```
> mean(iris[iris$Species=="setosa",]$Sepal.Length)
[1] 5.006
```

- dplyr est un package du tidyverse efficace pour transformer et résumer des tableaux de données.
- Il propose une syntaxe claire (basée sur une grammaire) permettant de manipuler les données.
- Par exemple, pour calculer le moyenne de Sepal.Length de l'espèce setosa, on utilise généralement

```
> mean(iris[iris$Species=="setosa",]$Sepal.Length)
[1] 5.006
```

■ La même chose en dplyr s'obtient avec

```
> iris |> filter(Species=="setosa") |>
+    summarise(Moy_SL=mean(Sepal.Length))
    Moy_SL
1    5.006
```

# Grammaire dplyr

**dplyr** propose une grammaire dont les principaux verbes sont :

- select() : sélectionner des colonnes (variables)
- filter() : filtrer des lignes (individus)
- arrange() : ordonner des lignes
- mutate() : créer des nouvelles colonnes (nouvelles variables)
- summarise() : calculer des résumés numériques (ou résumés statistiques)
- group\_by() : effectuer des opérations pour des groupes d'individus

Penser à consulter la cheat sheet.

#### Select

#### But

Sélectionner des variables.

#### Filter

#### But

Filtrer des individus.

```
> df <- filter(iris,Species=="versicolor")</pre>
> head(df)
 Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
                                                    Species
          7.0
                     3.2
                                  4.7
                                             1.4 versicolor
1
2
          6.4
                     3.2
                                  4.5
                                             1.5 versicolor
          6.9
                     3.1
                                  4.9
                                             1.5 versicolor
          5.5
                     2.3
                                  4.0
                                             1.3 versicolor
          6.5
5
                     2.8
                                  4.6
                                             1.5 versicolor
          5.7
                     2.8
                                  4.5
                                             1.3 versicolor
```

### **Arrange**

#### But

5

4.5

4.6

Ordonner des individus en fonction d'une variable.

2.3

3.1

```
> df <- arrange(iris,Sepal.Length)</pre>
> head(df)
 Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
          4.3
                     3.0
                                 1.1
                                             0.1
                                                 setosa
          4.4
                     2.9
                                 1.4
                                             0.2 setosa
          4.4
                     3.0
                                 1.3
                                             0.2 setosa
          4.4
                     3.2
                                 1.3
                                             0.2 setosa
```

1.3

1.5

0.3 setosa

0.2 setosa

#### Mutate

#### But

Définir des nouvelles variables dans le jeu de données.

```
> df <- mutate(iris,diff_petal=Petal.Length-Petal.Width)</pre>
> head(select(df,Petal.Length,Petal.Width,diff_petal))
 Petal.Length Petal.Width diff_petal
        1.4
                  0.2
                          1.2
        1.4
                 0.2
                          1.2
       1.3 0.2 1.1
       1.5 0.2 1.3
        1.4
                0.2 1.2
        1.7
                 0.4
                          1.3
```

#### **Summarise**

#### But

Calculer des résumés statistiques.

```
> summarise(iris,mean=mean(Petal.Length),var=var(Petal.Length))
   mean    var
1 3.758 3.116278
```

# Summarise\_all et summarise\_at

On peut également calculer des résumés pour des groupes de variables :

summarize\_all : toutes les variables du tibble

```
> iris1 <- select(iris,-Species)
> summarise_all(iris1,mean)
   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
1   5.843333   3.057333   3.758   1.199333
```

# Summarise\_all et summarise\_at

On peut également calculer des résumés pour des groupes de variables :

summarize\_all : toutes les variables du tibble

```
> iris1 <- select(iris,-Species)
> summarise_all(iris1,mean)
   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
1   5.843333   3.057333   3.758   1.199333
```

summarize\_at : choisir les variables du tibble

```
> summarise_at(iris,1:3,mean)
Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length
1 5.843333 3.057333 3.758
```

### group\_by

#### But

Faire des opérations pour des groupes de données.

# L'opérateur pipe |>

- L'opérateur de chaînage ou pipe |> permet d'enchaîner les commandes pour une syntaxe plus claire.
- Par exemple,

```
> mean(iris[iris$Species=="setosa", "Sepal.Length"])
[1] 5.006

ou (un peu plus lisible)
> df1 <- iris[iris$Species=="setosa",]
> df2 <- df1$Sepal.Length
> mean(df2)
[1] 5.006
```

• ou (encore un peu plus lisible avec dplyr)

ou (encore un peu plus lisible avec dplyr)

#### Pas satisfaisant

Création de deux objets dataframe (inutiles) pour un calcul "simple".

- Avec le pipe, on décompose et enchaîne les opérations:
  - 1. Les données
    - > iris

- Avec le pipe, on décompose et enchaîne les opérations:
  - 1. Les données

```
> iris
```

2. On filtre les individus setosa

```
> iris |> filter(Species=="setosa")
```

### 3. On garde la variable d'intérêt

```
> iris |> filter(Species=="setosa") |> select(Sepal.Length)
```

#### 3. On garde la variable d'intérêt

```
> iris |> filter(Species=="setosa") |> select(Sepal.Length)
```

#### 4. On calcule la moyenne

```
> iris |> filter(Species=="setosa") |>
+ select(Sepal.Length)|> summarize_all(mean)
   Sepal.Length
1    5.006
```

# Plus généralement

 L'opérateur pipe |> applique l'objet de droite en considérant que le premier argument est l'objet de gauche (non symétrique).

```
> X <- as.numeric(c(1:10,"NA"))
> mean(X,na.rm = TRUE)
[1] 5.5
```

ou, de façon équivalente,

# Plus généralement

 L'opérateur pipe |> applique l'objet de droite en considérant que le premier argument est l'objet de gauche (non symétrique).

```
> X <- as.numeric(c(1:10,"NA"))
> mean(X,na.rm = TRUE)
[1] 5.5
```

ou, de façon équivalente,

```
> X |> mean(na.rm=TRUE)
[1] 5.5
```

### Gérer des données

Quelques fonctions utiles de tidyr

### Le package tidyr

- Il propose un ensemble de fonctions qui aident à obtenir des données (tibble) propres.
- Souvent utile avec dplyr pour manipuler les données et ggplot pour les visualiser.

#### Reformater les données

- Certaines analyses statistiques nécessitent un format particulier pour les données.
- Un exemple jouet

```
> df <- iris |> group_by(Species) |> summarize_all(mean)
> head(df)
# A tibble: 3 \times 5
 Species Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
 <fct>
                 <dbl>
                                                 <dbl>
                           <dbl>
                                       <dbl>
1 setosa
                  5.01
                           3.43
                                       1.46
                                                 0.246
2 versicolor
                  5.94 2.77
                                        4.26
                                                 1.33
                                        5.55
3 virginica
                  6.59
                         2.97
                                                 2.03
```

### pivot\_longer

 Assembler des colonnes en lignes avec pivot\_longer (anciennement gather) :

```
> df1 <- df |> pivot_longer(-Species,names_to="variable",
                      values to="valeur")
> head(df1)
# A tibble: 6 x 3
 Species variable valeur
 <fct> <chr> <dbl>
1 setosa Sepal.Length 5.01
2 setosa Sepal.Width 3.43
 setosa Petal.Length 1.46
4 setosa
          Petal Width 0.246
5 versicolor Sepal.Length
                       5.94
6 versicolor Sepal.Width 2.77
```

#### Remarque

Même information avec un format long.

### pivot\_wider

 Décomposer une ligne en plusieurs colonnes avec pivot\_wider (anciennement spread).

```
> df1 |> pivot_wider(names_from=variable,values_from=valeur)
# A tibble: 3 x 5
 Species Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width
 <fct>
                <dbl>
                         <dbl>
                                    <dbl>
                                              <dbl>
1 setosa
                 5.01
                         3.43
                                     1.46 0.246
                 5.94 2.77
                                     4.26 1.33
versicolor
3 virginica
                 6.59 2.97
                                     5.55
                                              2.03
```

### Separer une colonne en plusieurs

Fonctions separate\_wider\_delim, separate\_wider\_position et separate\_wider\_regex. Par exemple

# Separer une colonne en plusieurs

2 2010 00 11

Fonctions separate\_wider\_delim, separate\_wider\_position et separate\_wider\_regex. Par exemple

```
> (df <- tibble(date=as.Date(c("01/03/2015","05/18/2017",</pre>
       "09/14/2018"), "%m/%d/%Y"), temp=c(18,21,15)))
# A tibble: 3 x 2
 date temp
 <date> <dbl>
1 2015-01-03 18
2 2017-05-18 21
3 2018-09-14 15
> (df1 <- df |> separate_wider_delim(date,delim="-",
                                    names=c("year", "month", "day")))
# A tibble: 3 \times 4
 year month day temp
  <chr> <chr> <chr> <chr> <dbl>
1 2015 01 03
                     18
2 2017 05 18 21
                                                                  59
```

#### Assembler des colonnes

unite permet de faire l'opération inverse :

# Programmer en R

# Programmer en R

Structures de contrôle

### **Boucles for**

Syntaxe :

```
> for (i in vecteur){
+ expr1
+ expr2
+ ...
+ }
```

#### • Exemple :

```
> for (i in 1:3){print(i)}
[1] 1
[1] 2
[1] 3
> for (i in c("lundi", "mardi", "mercredi")){print(i)}
[1] "lundi"
[1] "mardi"
[1] "mercredi"
```

#### **Condition while**

#### Syntaxe :

```
> while (condition) {expression}
```

### • Exemple :

```
> i <- 1
> while (i<=3) {
+   print(i)
+   i <- i+1
+ }
[1] 1
[1] 2
[1] 3</pre>
```

# Condition if else

### Syntaxe :

```
> if (condition){
+ expr1
+ ...
+ } else {
+ expre2
+ ...
+ }
```

#### • Exemple :

```
> a <- -2
> if (a>0){
+ a <- a+1
+ } else {
+ a <- a-1
+ }
> print(a)
[1] -3
```

#### switch

#### Syntaxe :

```
> switch(expression,
+     "cond1" = action1,
+     "cond2" = action2,
+     ...)
```

#### Exemple :

#### Écrire une fonction

Syntaxe :

```
> mafonct <- function(param1,param2,...){
+ expr1
+ expr2
+ return(...)
+ }</pre>
```

#### • Exemple :

```
> factorielle <- function(n){
+   return(prod(1:n))
+ }
> factorielle(5)
[1] 120
```

#### Améliorer sa fonction

Ajout de stop et warning

```
> factorielle <- function(n){
+    if (n<=0) stop("l'entier doit être strictement positif")
+    if (ceiling(n)!=n) warning(paste("arrondi de",n,"en",ceiling(n)))
+    return(prod(1:ceiling(n)))
+ }</pre>
```

#### Améliorer sa fonction

Ajout de stop et warning

```
> factorielle <- function(n){
+    if (n<=0) stop("l'entier doit être strictement positif")
+    if (ceiling(n)!=n) warning(paste("arrondi de",n,"en",ceiling(n)))
+    return(prod(1:ceiling(n)))
+ }</pre>
```

Test :

```
> factorielle(-2)
Error in factorielle(-2): l'entier doit être strictement positif
```

#### Améliorer sa fonction

Ajout de stop et warning

```
> factorielle <- function(n){
+    if (n<=0) stop("l'entier doit être strictement positif")
+    if (ceiling(n)!=n) warning(paste("arrondi de",n,"en",ceiling(n)))
+    return(prod(1:ceiling(n)))
+ }</pre>
```

Test :

```
> factorielle(-2)
Error in factorielle(-2): l'entier doit être strictement positif
```

```
> factorielle(5.8)
Warning in factorielle(5.8): arrondi de 5.8 en 6
[1] 720
> factorielle(5)
[1] 120
```

# Programmer en R

Les fonctions map du package purrr

### Package purrr

- Propose un ensemble complet et cohérent d'outils pour travailler avec des fonctions et des vecteurs.
- Documentation : https://purrr.tidyverse.org/index.html

## Les fonctions map

 Fonctions du package purrr (du tidyverse) qui permettent d'appliquer des fonctions à des listes, et donc notamment à des colonnes de tibble.

### Les fonctions map

- Fonctions du package purrr (du tidyverse) qui permettent d'appliquer des fonctions à des listes, et donc notamment à des colonnes de tibble.
- Version améliorée des fonction apply :
  - nom des fonctions plus cohérent
  - adapté à toutes les combinaisons d'entrées et de sorties.
- Exemple

```
> set.seed(1234)
> tbl <- tibble(age=runif(5,20,50),taille=runif(5,150,180))
```

Appliquer une fonction à des colonnes :

```
> tbl |> map(mean)
$age
[1] 36.97743

$taille
[1] 162.3762
```

Appliquer une fonction à des colonnes :

```
> tbl |> map(mean)
$age
[1] 36.97743

$taille
[1] 162.3762
```

Renvoyer un vecteur :

Appliquer une fonction à des colonnes :

```
> tbl |> map(mean)
$age
[1] 36.97743

$taille
[1] 162.3762
```

Renvoyer un vecteur :

```
> tbl |> map_dbl(mean)
    age taille
36.97743 162.37615
```

#### **Autres fonctions**

map\_int, map\_chr, map\_lgl, map\_dfc...

Pour appliquer des fonctions à des paires d'éléments de listes :

```
> set. seed (543)
> tbl2 <- tibble(age=runif(5,20,50),taille=runif(5,150,180))</pre>
> map2(tbl,tbl2,function(d1,d2) mean(rbind(d1,d2)))
$age
[1] 37.69733
$taille
[1] 162.1174
> map2_dbl(tbl,tbl2,function(d1,d2) mean(rbind(d1,d2)))
      age
             taille
 37.69733 162.11744
```

#### **Autres fonctions**

map2\_int, map2\_chr, map2\_lgl...

### Les fonctions anonymes

Permettent de faciliter la syntaxe. Peut se faire avec une formule :

```
> map2_dbl(tbl,tbl2,~mean(rbind(.x,.y)))
    age taille
37.69733 162.11744
```

### Les fonctions anonymes

Permettent de faciliter la syntaxe. Peut se faire avec une formule :

```
> map2_dbl(tbl,tbl2,~mean(rbind(.x,.y)))
    age taille
37.69733 162.11744
```

• Ou de la façon suivante pour mieux expliciter les arguments :

```
> map2_dbl(tbl,tbl2,function(a, b) mean(rbind(a,b)))
     age taille
37.69733 162.11744
```

### Les fonctions anonymes

Permettent de faciliter la syntaxe. Peut se faire avec une formule :

```
> map2_dbl(tbl,tbl2,~mean(rbind(.x,.y)))
    age taille
37.69733 162.11744
```

• Ou de la façon suivante pour mieux expliciter les arguments :

```
> map2_dbl(tbl,tbl2,function(a, b) mean(rbind(a,b)))
    age taille
37.69733 162.11744
```

Ou encore :

# Pipes %>% et |>

- Les pipes |> (de la distribution de base de R) et %>% de dplyr sont quasi similaires
- On note une différence minime lorsqu'on le symbole . :

```
> tbl %>% .[1,1]
# A tibble: 1 x 1
    age
    <dbl>
1 23.4
```

```
> tbl |> .[1,1]
Error: function '[' not supported in RHS call of a pipe (<text>:1:8)
```

• On peut corriger en spécifiant les paramètres de la fonction anonyme :

```
> tbl |> (\(x) x[1,1])()
# A tibble: 1 x 1
    age
    <dbl>
75
```

### Autre exemple

### Autre exemple

-0.49385424 0.06175631 0.69181917

```
> set.seed(123)
> X1 <- rnorm(100)
> c(0.25,0.5,0.75) \%\% quantile(X1,probs = .)
       25% 50%
                             75%
-0.49385424 0.06175631 0.69181917
> c(0.25, 0.5, 0.75) > quantile(X1, probs = .)
Error in if (na.rm) x <- x[!is.na(x)] else if (anyNA(x)) stop("missing value
On peut corriger avec
> c(0.25, 0.5, 0.75) |> ((p) quantile(X1, probs = p))()
       25% 50% 75%
```

# Programmer en R

Quelques autres fonctions de purrr

#### pluck

Généralisation de la fonction [[ qui permet de se déplacer dans les données.

```
> pluck(tbl,"age") #ou pluck(tbl,1)
[1] 23.41110 38.66898 38.27824 38.70138 45.82746
```

#### pluck

 Généralisation de la fonction [[ qui permet de se déplacer dans les données.

```
> pluck(tbl, "age") #ou pluck(tbl,1)
[1] 23.41110 38.66898 38.27824 38.70138 45.82746
> tb13 <- tb1
> pluck(tbl3,1) <- 1:5;pluck(tbl3,1,2) <- pi</pre>
> t.b13
# A tibble: 5 \times 2
   age taille
  <dbl> <dbl>
1 1 169.
2 3.14 150.
3 3 157.
4 4 170.
5 5 165.
```

#### modify

Raccourci des ordres x[[i]] <- f(x[[i]]); return(x)</li>

```
> pluck(tbl,1) |> modify(\(a) a^2)
[1] 548.0797 1495.2902 1465.2238 1497.7971 2100.1562
```

Peut aussi s'utiliser avec les suffixes \_at et \_if :

```
> modify_if(iris, is.factor, as.character) |> pluck("Species") |> str()
chr [1:150] "setosa" "setosa" "setosa" "setosa" "setosa" "setosa" "setosa"
```

# Bases de données

# Bases de données

**SQL**: Structured Query Language

# Le package DBI

- SQL est un langage commun permettant de commander de nombreuses bases de données.
- Utilisé par les bases de données les plus populaires comme

Base	Package
MysSQL	RMySQL
MariaDB	RMariaDB
Postgres	RPostgres
SQLite	RSQLite

 La package DBI (DataBase Interface) offre une interface de communication entre R et différentes bases de données de type SQL à l'aide de pilotes dédiés : https://dbi.r-dbi.org

#### Bases de données relationnelles

Les bases de données de type SQL utilisent le paradigme individus/variables :

- les bases contiennent des tables (équivalentes aux tibbles);
- les tables contiennent des colonnes (ou champs) qui regroupent des informations de même type;
- les enregistrements ou entrées d'une tables correspondent aux lignes de cette table.

Les tables sont reliées entre elles grâce à des identifiants (clés primaires/clés étrangères).

#### La fonction dbConnect

```
> con <- dbConnect(
+ RPostgres::Postgres(),
+ dbname = "DATABASE_NAME",
+ host = "HOST",
+ port = 5432,
+ user = "USERNAME",
+ password = "PASSWORD")</pre>
```

#### Remarques

- La fonction RPostgres::Postgres() qui fournit un pilote (ou driver) pour la base de données voulue.
- On peut remplacer cette fonction par RMariaDB::MariaDB() pour se connecter à une base de données MariaDB.

#### **SQLite**

 Permet de travailler sur des bases de données stockées dans des fichiers, voire directement en mémoire vive. C'est donc très simple à mettre en œuvre.

#### **SQLite**

- Permet de travailler sur des bases de données stockées dans des fichiers, voire directement en mémoire vive. C'est donc très simple à mettre en œuvre.
- Exemple : ouverture d'une connexion vers une base de données SQLite contenue en mémoire vive

```
> library(DBI)
> con <- dbConnect(RSQLite::SQLite(), dbname = ":memory:")</pre>
```

• À ce stade aucune table :

```
> dbListTables(con)
character(0)
```

# Peupler une base de données

```
> set.seed(1234)
> tbl1 <- tibble(ID=sample(LETTERS),age=sample(1:100,26))
> tbl2 <- tibble(ID=sample(LETTERS),</pre>
                 taille=sample(160:180,26,replace = TRUE))
> df <- data.frame(</pre>
+ x = runif(25),
   label = sample(c("A", "B"), size = 25, replace = TRUE)
+ )
> dbWriteTable(con, name = "table1",value = tbl1)
> dbWriteTable(con, name = "table2",value = tbl2)
> dbListTables(con)
[1] "table1" "table2"
```

⇒ création de deux tables dans la base.

# Bases de données

Requêtes SQL

### SQL en bref!

> SELECT j FROM df WHERE i GROUP BY by

#### Remarque

Ce pseudo code rappelle les pseudo-codes suivants :

dplyr :

```
> df |> group_by(by) |> filter(i) |> select(j)
```

En effet SQL et la proximité entre BdD et data-frame a inspiré les créateurs des deux packages.

## Exemple 1

dbSendQuery : soumettre la requête

## Exemple 1

dbSendQuery : soumettre la requête

dbFetch : collecter (ramener vers R) les données

```
> res1 <- dbFetch(req1)
> class(res1)
[1] "data.frame"
> res1
   ID age
1  F 87
2  M 96
```

• La requête est maintenant complète :

```
> req1
<SQLiteResult>
   SQL SELECT * FROM table1 WHERE age>85
ROWS Fetched: 2 [complete]
        Changed: 0
```

dbGetQuery : soumettre et exécuter directement la requête

```
> dbGetQuery(con, "SELECT * FROM table1 WHERE age>85")
ID age
1 F 87
2 M 96
```

### **Exemple 2: jointure**

```
> res <- dbGetQuery(con,"</pre>
                   SELECT *
                   FROM table1
                   INNER JOIN table2 ON table1.id = table2.id
                   ORDER BY ID
                   ")
> head(res)
 ID age ID taille
1 A 26 A 180
2 B 32 B 165
3 C 80 C 167
4 D 72 D 165
5 E 47 E 180
  F 87 F 161
```

### Quelques fonctions supplémentaires

- dbExistsTable(con,name) 
   ⇒ vérifier si la table name existe pour la connexion con.
- dbRemoveTable(con,name,...) ⇒ effacer la table name de la connexion con.
- dbGetRowsAffected(req,...) 

  nombre de lignes affectés (extraction, effacement, modification) par la requête req.
- dbGetRowCount(req,...) 

  nombre de lignes collectées lors de la requête req.

### Bases de données

SQL et dplyr

- dplyr permet de travailler sur des objets plus variés que les data-frames ou tibbles.
- Compatible avec les bases SQL.
- Nécessite l'installation du package dbplyr.
- Documentation : https://dbplyr.tidyverse.org/index.html.

Création d'un objet avec lequel dplyr va travailler avec la fonction con:

```
> dbListTables(con)
[1] "table1" "table2"
> T1 <- tbl(con, "table1")
> T2 <- tbl(con, "table2")
> class(T1)
[1] "tbl_SQLiteConnection" "tbl_dbi" "tbl_sql"
[4] "tbl_lazy" "tbl"
```

 On peut ensuite travailler (ou requêter) sur les tables avec les commandes dplyr standards:

```
> req <- T1 |> filter(age<=40)
```

#### Vrai tibble ou table distante?

```
> T1
# Source: table<table1> [?? x 2]
# Database: sqlite 3.43.2 [:memory:]
  ID
         age
  <chr> <int>
1 P
           5
2 V
        66
3 E
       47
4 L
    40
5 0
       84
6 I
    48
7 X
8 F
        87
9 Z
        41
10 D
       72
# i more rows
```

#### Attention

 L'objet, de type tbl\_lazy, ressemble à une table mais son nombre de lignes est inconnu

#### Attention

- L'objet, de type tbl\_lazy, ressemble à une table mais son nombre de lignes est inconnu ⇒ la requête est juste préparée.
- L'envoi vers la base de données est retardé le plus possible afin de minimiser le nombre d'accès à la base.

#### Attention

- L'objet, de type tbl\_lazy, ressemble à une table mais son nombre de lignes est inconnu ⇒ la requête est juste préparée.
- L'envoi vers la base de données est retardé le plus possible afin de minimiser le nombre d'accès à la base.
- La récupération des données sous **R** se fait avec la fonction collect.

```
> dim(req)
[1] NA 2
> T11 <- req |> collect(); class(T11)
[1] "tbl_df" "tbl" "data.frame"
> dim(T11)
[1] 9 2
```

Visualisation de la requête SQL :

```
> show_query(req)
<SQL>
SELECT `table1`.*
FROM `table1`
WHERE (`age` <= 40.0)</pre>
```

### Autre exemple : jointure

La requête :

```
> req2 <- inner_join(T1,T2,by=join_by("ID"))
> dim(req2)
[1] NA 3
> show_query(req2)
<SQL>
SELECT 'table1'.*, 'taille'
FROM 'table1'
INNER JOIN 'table2'
    ON ('table1'.'ID' = 'table2'.'ID')
```

Rapatriement des données sous R

```
> T12 <- req2 |> collect()
> dim(T12)
[1] 26 3
```

### Déconnexion

> dbDisconnect(con)

### Bases de données

JSON: JavaScript Object Notation

#### Des données variées

Les données ne sont pas toujours stockées dans des formats tabulaires. Il existe bien d'autres façons de les conserver et d'y accéder :

- Bases de données relationnelles/SQL;
- Fichiers structurés : XML, YAML ou JSON ;
- Bases de données NoSQL;
- WEB.

#### Le format JSON

- Alternative aux bases de données relationnelles.
- Idée : encoder les informations dans des fichiers textes structurés.

#### Très utilisé

- MongoDB : base de données NoSQL.
- API WEB: interface de programmation applicative.
- Open Data : format de référence dans les bases de données publiques de l'État et des administrations, voir https://www.data.gouv.fr/fr/.

#### Fichier JSON

### **Objectifs**

Lisible par des humains et des machines.

#### Fichier JSON

### **Objectifs**

Lisible par des humains et des machines.

### **Syntaxe**

Simple avec un petit nombre de types de données :

- Deux types structurés ;
- Plusieurs types simple.

### Types structurés - les objets JSON

- Proches des dictionnaires Python ou des listes de R.
- Syntaxe :

```
{
  "clé1": valeur1,
  "clé2": valeur2,
  ...
}
```

• Principe clé/valeur avec des "" autour des clés.

### Types structurés - les tableaux

• Proches des listes Python ou des vecteurs de R.

```
[
 valeur1,
 valeur2,
 ...
]
```

 Les listes permettent simplement de structurer des données de façon ordonnée.

## Types simples (1)

• Chaîne de caractères : elle est entre "..." :

```
{
   "prénom": "Jean-Sébastien",
   "nom": "Bach"
}
```

• Nombre : on l'écrit directement :

```
{
  "prénom": "Jean-Sébastien",
  "nom": "Bach",
  "nombre_enfants": 20
}
```

# Types simples (2)

true ou false : il faut noter (surtout quand on utilise R) que les valeurs booléennes sont écrites en minuscules :

```
{
   "prénom": "Jean-Sébastien",
   "nom": "Bach",
   "compositeur": true
}
```

• null : si l'on ne souhaite pas donner de valeur à une clé.

```
{
   "prénom": "Jean-Sébastien",
   "particule": null,
   "nom": "Bach"
}
```

#### **Imbrication**

- Pour le type structuré, les différentes valeurs peuvent être de n'importe quel type, y compris un autre type structuré.
- Pour vérifier la validité d'un fichiers JSON, on peut visiter ce site.

```
{
  "prénom": "Jean-Sébastien",
  "nom": "Bach",
  "épouses": [
      "prénom": ["Maria", "Barbara"],
      "nom": "Bach"
    },
      "prénom": ["Anna", "Magdalena"],
      "nom": "Wilcke"
```

### Le package jsonlite

#### Principales fonctions:

- fromJSON : import de fichier JSON ;
- toJSON : export au format JSON ;
- stream\_in : import pour du JSON "en lignes" ;
- stream\_out : export au format JSON "en lignes".

### Import et jeu de données jouet

```
> library(jsonlite)
> df <- tibble(x = c(0, pi),y = cos(x))
> toJSON(df)
[{"x":0,"y":1},{"x":3.1416,"y":-1}]
```

#### Remarques

- Le résultat est une chaîne de caractère !
- If y a un tableau JSON;
- Paradigme individus/variables respectés.
- Perte de précision...

### JSON et data-frame (2)

⇒ La fonction to JSON prend une chaîne de caractère représentant un fichier JSON bien formaté et l'importe *si possible* sous la forme d'un data-frame

#### Remarques

- Même structure ;
- Confirmation de la perte de précision.

## JSON et data-frame (3)

```
> fromJSON('[{"x":1},{"y":2}]')
    x  y
1  1 NA
2 NA  2
```

#### Remarques

- La situation est plus délicate ;
- On utilise deux quotes différentes...

# JSON et data-frame (4)

```
> df1 <- fromJSON('[{"x":[1, 2, 3]},{"x":4}]')
> class(df1)
[1] "data.frame"
> glimpse(df1)
Rows: 2
Columns: 1
$ x <list> \leq1, 2, 3>, 4
```

 $\implies$  Un data-frame... inhabituel.

> df1

[[2]]

Γ17 4

```
x
1 1, 2, 3
2 4
> df1$x
[[1]]
[1] 1 2 3
```

### JSON et data-frame (5)

[[2]]

[[]]] **\*** 

- Par défaut, la fonction from JSON tente de simplifier les vecteurs.
- On peut forcer le comportement inverse :

```
> fromJSON('[{"x":[1, 2, 3]},{"x":4}]', simplifyVector = FALSE)
[[1]]
[[1]]$x
[[1]] $x[[1]]
[1] 1
\lceil \lceil 1 \rceil \rceil \$x \lceil \lceil 2 \rceil \rceil
Γ1 2
[[1]] $x[[3]]
Γ17 3
```

# JSON et data-frame (6)

```
Lequel choisir?
```

[[1]]\$x\$xb [1] 2

[[2]] [[2]]\$x

### Bases de données

**API WEB** 

### Interface de programmation applicative

- De nombreux sites proposent d'accéder à leurs données via des requêtes http.
- Elles renvoient des réponses aux formats XML, HTML... et JSON

#### L'exemple du vélo star

- Site https://data.rennesmetropole.fr/
- Table sur l'état des stations velib.

### La requête

#### Elle prend une forme spécifique :

- le nom de domaine : https://data.rennesmetropole.fr/;
- le chemin d'accès à l'API : api/explore/v2.1/catalog/;
- l'identifiant du jeu de données : datasets/etat-des-stations-le-velo-star-en-temps-reel/;
- on peut ajouter des verbes comme dans dplyr, par exemple select=id%2C%20nom&limit=20

Comment utiliser ça dans R : isonlite!

#### En avant!

```
> url <- str_c(
+ "https://data.rennesmetropole.fr/",
+ "api/explore/v2.1/catalog/",
+ "datasets/etat-des-stations-le-velo-star-en-temps-reel/",
+ "records"
+ )
> ll <- fromJSON(url)</pre>
```

#### **Finalisation**

```
> df <- ll$results
> dim(df)
[1] 10 8
> df |> select(nom,coordonnees,nombrevelosdisponibles)
                    nom coordonnees.lon coordonnees.lat nombrevelosdisponib
            Sainte-Anne
                             -1.680461
                                              48.11421
                             -1.674417
  Saint-Georges Piscine
                                              48.11239
3
       Musée Beaux-Arts
                             -1.674080
                                              48.10960
         Bonnets Rouges -1.665814
                                              48.10685
5
      Charles de Gaulle
                             -1.677119
                                              48.10511
              Colombier
                             -1.680594
                                              48.10610
         Pont de Nantes
                             -1.684015
                                              48.10202
8
                             -1.661853
                                              48.11355
               Oberthur
9
                                              48.12088
    Auberge de Jeunesse
                             -1.681876
10
     Croix Saint-Hélier
                             -1.662090
                                              48.10305
```

Le tour est joué!

### Le format ndjson

- Pour Newline Delimited JSON!
- Très souvent les API, ou les requêtes MongoDB, renvoient des fichiers
   JSON non valides. Ces fichiers ont en fait la structure typique suivante
   :

```
{"x":1,"y":2}
{"x":3,"y":4}
...
```

 Chaque ligne est un fichier JSON valide qu'on peut lire à l'aide de la fonction stream\_in.

#### stream\_ir

```
> url <- "http://jeroen.github.io/data/diamonds.json"</pre>
> diamonds <- jsonlite::stream_in(url(url))</pre>
> diamonds |> select(1:5) |> head()
         cut color clarity depth
 carat
1 0.23 Ideal E
                       SI2 61.5
2 0.21 Premium E
                       SI1 59.8
3 0.23 Good E
                      VS1 56.9
4 0.29 Premium I
                      VS2 62.4
5 0.31 Good J
                       SI2 63.3
6 0.24 Very Good
                  J VVS2 62.8
```

# Web scrapping

# Web scrapping

Introduction

# Beaucoup d'informations disponibles

Les sites web sont une source importante d'information :

- Site interne d'entreprise ;
- Wikipedia ;
- IMDb;
- etc...

L'information est souvent suffisamment structurée pour qu'on puisse la récupérer de façon semi-automatisée.

### Question

Avec quel acteur Louis de Funès a le plus joué dans les années 1950 ?

### Question

Avec quel acteur Louis de Funès a le plus joué dans les années 1950 ?

#### Ressource

La page dédiée à la filmographie de Louis de Funès sur Wikipédia https://fr.wikipedia.org/wiki/Filmographie\_de\_Louis\_de\_Funès.

### Question

Avec quel acteur Louis de Funès a le plus joué dans les années 1950 ?

#### Ressource

La page dédiée à la filmographie de Louis de Funès sur Wikipédia https://fr.wikipedia.org/wiki/Filmographie\_de\_Louis\_de\_Funès.

### Remarques

Les films sont classés par décennie ;

#### Question

Avec quel acteur Louis de Funès a le plus joué dans les années 1950 ?

#### Ressource

La page dédiée à la filmographie de Louis de Funès sur Wikipédia https://fr.wikipedia.org/wiki/Filmographie\_de\_Louis\_de\_Funès.

### Remarques

- Les films sont classés par décennie ;
- Chaque titre de film possède un lien vers une page dédiée ;

#### Question

Avec quel acteur Louis de Funès a le plus joué dans les années 1950 ?

#### Ressource

La page dédiée à la filmographie de Louis de Funès sur Wikipédia https://fr.wikipedia.org/wiki/Filmographie\_de\_Louis\_de\_Funès.

### Remarques

- Les films sont classés par décennie ;
- Chaque titre de film possède un lien vers une page dédiée ;
- Cette dernière page contient une liste d'acteurs.

# Le package rvest

- Parfois difficile à installer car il requiert la présence de certains outils sur le système d'exploitation : curl par exemple.
- Bien lire les messages d'aide en cas de problème :
  - > install.packages("rvest")
- On peut ensuite l'utiliser
  - > library(rvest)

#### Références

- Livre R pour la statistique et la science des données
- Tutoriel ThinkR : https://thinkr.fr/rvest/
- https://rvest.tidyverse.org/index.html

### HTML, CSS

- Un navigateur web se "contente" de transformer des fichiers textes en pages lisibles et bien présentées. Pour simplifier un peu :
  - les informations structurées sont contenues dans un fichier HTML;
  - la présentation est codée dans des feuilles de style css.

### HTML, CSS

- Un navigateur web se "contente" de transformer des fichiers textes en pages lisibles et bien présentées. Pour simplifier un peu :
  - les informations structurées sont contenues dans un fichier HTML ;
  - la présentation est codée dans des feuilles de style css.
- C'est donc dans le fichier source HTML que nous allons trouver les renseignements que nous souhaitons.

# Des arbres en plein HTML

En inspectant le fichier HTML, nous constatons que la partie du code qui contient les informations qui nous intéressent est (à peu près) structurée de la façon suivante :

```
<h3>Longs métrages</h3>
<h4>Années 40<h4>

<./ii>
```

Ces données peuvent être représentées de façon arborescente.

# Des arbres en plein HTML

 En inspectant le fichier HTML, nous constatons que la partie du code qui contient les informations qui nous intéressent est (à peu près) structurée de la façon suivante :

```
<h3>Longs métrages</h3>
<h4>Années 40<h4>

<./\d>
```

• Ces données peuvent être représentées de façon arborescente.

### interface de programmation DOM

- Document Object Model
- Permet d'examiner et de modifier cet arbre et donc le contenu d'une page web.
- C'est de cette façon que les pages web dynamiques sont créées.

## C'est parti!

Le package rvest est capable de parcourir cet arbre et donc de récupérer des informations.

Création de l'url

```
> url_wikipedia <- "https://fr.wikipedia.org/"
> url_filmographie <- "wiki/Filmographie_de_Louis_de_Funès"
> url <- str_c(url_wikipedia, url_filmographie)</pre>
```

### C'est parti!

Le package rvest est capable de parcourir cet arbre et donc de récupérer des informations.

Création de l'url

```
> url_wikipedia <- "https://fr.wikipedia.org/"
> url_filmographie <- "wiki/Filmographie_de_Louis_de_Funès"
> url <- str_c(url_wikipedia, url_filmographie)</pre>
```

Lecture

```
> data_html <- read_html(url)
> data_html
{html_document}
<html class="client-nojs vector-feature-language-in-header-enabled vect
[1] <head>\n<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset:
[2] <body class="skin-vector skin-vector-search-vue mediawiki ltr sited."]</pre>
```

#### Les titres de section

 On peut récupérer tous les titres des sections de niveau <h4> en utilisant la fonction html\_nodes qui permet de retourner une liste de nœuds :

```
> data_html |> html_elements("h4") |> head(3)
{xml_nodeset (3)}
[1] <h4>\n<span id="Ann.C3.A9es_1930"></span><span class="mw-headline"
[2] <h4>\n<span id="Ann.C3.A9es_1940"></span><span class="mw-headline"
[3] <h4>\n<span id="Ann.C3.A9es_1950"></span><span class="mw-headline"</pre>
```

et obtenir une version plus lisible avec html\_text

```
> data_html |> html_elements("h4") |> head(3) |> html_text()
[1] "Années 1930[modifier | modifier le code]"
[2] "Années 1940[modifier | modifier le code]"
[3] "Années 1950[modifier | modifier le code]"
```

# Web scrapping

Le noeud du problème

### Sélectionner les nœuds

Il existe au moins deux méthodes pour cibler des éléments dans des pages html ou xml.

### Sélectionner les nœuds

Il existe au moins deux méthodes pour cibler des éléments dans des pages html ou xml.

#### Sélecteurs css

Syntaxe basée sur des noms de balises, des classes, des identifiants, des relations entre les éléments, etc. Par exemple : div, .classe, #identifiant.

#### Sélecteurs XPath

- Syntaxe basée sur des chemins et des expressions.
- Plus flexibles et permettent de définir des chemins plus complexes pour accéder aux éléments.
- Par exemple : /div[@class='classe'].

#### Recommandations

- Utilisation occasionnelle => sélecteurs css
- Utilisation fréquente => XPath

# Exemple, sélecteurs css (1)

```
> data_html |>
    html_elements('#mw-content-text >
                  div.mw-content-ltr.mw-parser-output >
                  ul:nth-child(9) >
                  li:nth-child(1) >
                  i:nth-child(2) >
                  a') |>
    html_attrs()
[[1]]
                            href
                                                              title
"/wiki/La_Tentation_de_Barbizon"
                                        "La Tentation de Barbizon"
```

### Ça devient compliqué

Pour comprendre ce chemin il est nécessaire d'aller inspecter le code html.

#### Le code HTML

```
▼ <div id="mw-content-text" class="mw-body-content">
  ▼ <div class="mw-content-ltr mw-parser-output" lang="fr" dir="ltr">
   ▼ <div class="bandeau-container metadata homonymie hatnote">
     ▼ <div class="bandeau-cell bandeau-icone-css general" style="display:table-cell:padding-right:0.5em">
       ▼ < D>
          "Pour un article plus général, voir "
          <a href="/wiki/Louis de Fun%C3%A8s" title="Louis de Funès" class>Louis de Funès</a>
        </div>
     </div>
   >  · 
     <meta property="mw:PageProp/toc">
   ▶ <h2> · · · · · /h2>
   ▶ <h3> ···· </h3>
   ▶ <h4> ··· </h4>
   ▶---
   ▶ <h4> ···· </h4>
   ▼ <u1>
     ▼>
        ::marker
        <a href="/wiki/1946 au cin%C3%A9ma" title="1946 au cinéma" class>1946</a>
        "&nbsp:: "
       ▼<i>
          <a href="/wiki/La Tentation de Barbizon" title="La Tentation de Barbizon" class>La Tentation de Barbizon
        </i>
        " de "
        <a href="/wiki/Jean Stelli" title="Jean Stelli" class>Jean Stelli</a>
```

La partie scrappée correspond au chemin défini par les balises :

■ div identifié par mw-content-text ⇒ #mw-content-text

La partie scrappée correspond au chemin défini par les balises :

- div identifié par mw-content-text ⇒ #mw-content-text
- div de classe mw-content-ltr.mw-parser-output ⇒
   div.mw-content-ltr.mw-parser-output

La partie scrappée correspond au chemin défini par les balises :

- div identifié par mw-content-text ⇒ #mw-content-text
- div de classe mw-content-ltr.mw-parser-output ⇒ div.mw-content-ltr.mw-parser-output
- élément **ul** qui correspond au 9ième enfant de la balise précédente  $\Longrightarrow$  ul:nth-child(9)

La partie scrappée correspond au chemin défini par les balises :

- div identifié par mw-content-text ⇒ #mw-content-text
- div de classe mw-content-ltr.mw-parser-output => div.mw-content-ltr.mw-parser-output
- élément ul qui correspond au 9ième enfant de la balise précédente ⇒ ul:nth-child(9)
- ...

### Recherche automatique

- Chemins pas simple à définir.
- Des extensions peuvent nous aider : SelectorGadget sur Chrome par exemple.
- Voir aussi https://rvest.tidyverse.org/articles/selectorgadget.html.

- Le chemin peut s'écrire de différentes façons.
- Avec SelectorGadget on retrouve la même solution avec :

# Exemple, sélecteurs css (1)

Pour scrapper tous les films des années 1940, on pourra utiliser :

```
> data_html |>
    html_elements('#mw-content-text >
                  div.mw-content-ltr.mw-parser-output >
                  ul:nth-of-type(2) > li > i> a') |> #idem nth-child(9)
    html_attrs() |> head(3)
[[1]]
                             href
                                                              title
"/wiki/La_Tentation_de_Barbizon"
                                        "La Tentation de Barbizon"
[[2]]
                             href
                                                              title
                                              "Six Heures à perdre"
"/wiki/Six_Heures_%C3%A0_perdre"
[[3]]
                                               href
"/wiki/Le_Ch%C3%A2teau_de_la_derni%C3%A8re_chance"
                                                                          138
                                              title
```

### **Exemple Xpath**

Autre langage pour définir le chemin :

```
> data_html |>
    html_elements(xpath ='//*[@id="mw-content-text"]
      /div/ul[
      preceding::h4[span/@id="Années_1940"]
      and
      following::h4[span/@id="Années_1950"]]
      /li/i/a') |>
+
   html_text2() |> head()
[1] "La Tentation de Barbizon"
                                        "Six Heures à perdre"
[3] "Le Château de la dernière chance" "Dernier Refuge"
[5] "Antoine et Antoinette"
                                        "Croisière pour l'inconnu"
```

#### **Commentaires**

- Permet de se déplacer librement dans l'arbre
- Plus puissant et utile pour toutes les données de type XML.

### SelectorGadget

 Ici encore on pourra utiliser des extensions comme SelectorGadget pour écrire les chemins :

### Quai de Grenelle

 On souhaite récupérer les acteurs du film Quai de grenelle https://fr.wikipedia.org/wiki/Quai\_de\_Grenelle :

```
> url_film <- "wiki/Quai_de_Grenelle"
> url <- str_c(url_wikipedia,url_film)
> grenelle <- read_html(url)</pre>
```

- 44 acteurs à scrapper.
- Ici encore il va falloir inspecter le code html ou utiliser SelectorGadget.

# Avec Xpath

//ul[preceding::h2[span/@id="Distribution"]] sélectionne tous les
 dans le sous-arbre qui suivent une balise <h2> contenant une
balise <span> identifiée par le mot-clé Distribution;

# Avec Xpath

```
> grenelle |>
+ html_elements(xpath = '(
+ //ul[preceding::h2[span/@id="Distribution"]]
+ )[1]/li/a[1]') |>
+ html_text() |> head()
[1] "Henri Vidal" "Maria Mauban" "Françoise Arnoul"
[4] "Jean Tissier" "Robert Dalban" "Micheline Francey"
```

- //ul[preceding::h2[span/@id="Distribution"]] sélectionne tous les
   dans le sous-arbre qui suivent une balise <h2> contenant une
  balise <span> identifiée par le mot-clé Distribution;
- Sélection de la première liste avec [1]

# Avec Xpath

```
> grenelle |>
+ html_elements(xpath = '(
+ //ul[preceding::h2[span/@id="Distribution"]]
+ )[1]/li/a[1]') |>
+ html_text() |> head()
[1] "Henri Vidal" "Maria Mauban" "Françoise Arnoul"
[4] "Jean Tissier" "Robert Dalban" "Micheline Francey"
```

- //ul[preceding::h2[span/@id="Distribution"]] sélectionne tous les
   dans le sous-arbre qui suivent une balise <h2> contenant une
  balise <span> identifiée par le mot-clé Distribution;
- Sélection de la première liste avec [1]
- puis, dans cette liste, toutes les premières balises <a> qui suivent une balise <1i> avec le code /li/a[1]

# Solution SelectorGadget

#### **Solutions CSS**

En inspectant le html :

```
> grenelle |>
+ html_elements('#mw-content-text >
+ div.mw-content-ltr.mw-parser-output >
+ div.colonnes >
+ div:nth-child(1) >
+ ul:nth-child(1) > li > a') |>
+ html_text2() |> head(3)
[1] "Henri Vidal" "Maria Mauban" "Françoise Arnoul"
```

Avec SelectorGadget :

```
> grenelle |>
+ html_elements('.colonnes a:nth-child(1)') |>
+ html_text2() |>
+ head(3)
[1] "Henri Vidal" "Maria Mauban" "Françoise Arnoul"
```

# Web scrapping

Solution du problème initial

### Rappel

Quel acteur a le plus joué avec Louis de Funès ?

1. On commence par récupérer la liste des films :

```
> url_wikipedia <- "https://fr.wikipedia.org"</pre>
> url_de_funes <- "/wiki/Filmographie_de_Louis_de_Funès"</pre>
> url <- str_c(url_wikipedia, url_de_funes)</pre>
> films_html <- read_html(url)</pre>
> films <- films html |>
    html_nodes('#mw-content-text > div > ul:nth-of-type(3) > li > i > a
   html_attrs()
> head(films,1)
[[1]]
                              href
                                                                 title
"/wiki/Au_revoir_monsieur_Grock"
                                          "Au revoir monsieur Grock"
```

```
2. Puis la liste des acteurs
   > liste_acteurs <- tibble()</pre>
   > for(i in seq_along(films)){
       titre <- films[[i]][2]</pre>
       url_film <- films[[i]][1]</pre>
       url <- str_c(url_wikipedia, url_film)</pre>
   +
       acteurs_html <- read_html(url)</pre>
       acteurs <- acteurs_html |>
   +
         html_nodes(xpath = '(
              //*[@id="mw-content-text"]
              //ul[preceding::h2[span/@id="Distribution"]]
              )[1]/li/a[1]') |>
   +
         html_text()
       acteurs <- bind_rows(liste_acteurs, tibble(nom = acteurs, titre = tit</pre>
   + }
   > head(acteurs,2)
   # A tibble: 2 x 2
     nom
                      titre
     <chr>
                      <chr>
```

147

1 Louis de Funès Mon pote le gitan (film)

2 Jean Richard Mon pote le gitan (film)

### 3. On répond avec dplyr

```
> acteurs |>
  group_by(nom) |>
  summarise(n=n()) |>
  arrange(desc(n)) |>
 head(4)
# A tibble: 4 x 2
 nom
                        n
 <chr>
                    <int>
1 Anne Doat
2 Brigitte Auber
3 François Bonnefois
4 Grégory Chmara
```

### 3. On répond avec dplyr

```
> acteurs |>
  group_by(nom) |>
  summarise(n=n()) |>
  arrange(desc(n)) |>
 head(4)
# A tibble: 4 x 2
 nom
                        n
 <chr>
                    <int>
1 Anne Doat
2 Brigitte Auber
3 François Bonnefois
4 Grégory Chmara
```

#### Réponse

#### Paul Demange!

# Web scrapping

Les tables html

• Plus simple grace à la fonction html\_table :

```
> federer <- read_html("https://fr.wikipedia.org/wiki/Roger_Federer")</pre>
> federer |>
  html_table(header=TRUE) |>
 pluck(6) |> head()
# A tibble: 6 x 4
 Année Tournoi
                      'Adversaire en finale' Score
 <int> <chr>
                      <chr>
                                           <chr>
  2003 Wimbledon
                      Mark Philippoussis
                                           7-65, 6-2, 7-63
  2004 Open d'Australie Marat Safin
                                           7-63, 6-4, 6-3
  2004 Wimbledon (2)
                                           4-6, 7-5, 7-63, 6-4
                      Andy Roddick
  2004 US Open
                                           6-0, 7-63, 6-0
                      Lleyton Hewitt
  2005 Wimbledon (3)
                      Andy Roddick
                                           6-2, 7-62, 6-4
  2005 US Open (2)
                      Andre Agassi
                                           6-3, 2-6, 7-61, 6-1
```

### Chemins css et xpath

CSS :

```
> federer |>
+ html_elements('#mw-content-text >
+ div.mw-content-ltr.mw-parser-output >
+ table:nth-child(119)') |>
+ html_table(header=TRUE) |> pluck(1)
```

xpath :

```
> federer |>
+ html_elements(xpath = '/html/body/div[2]/div/
+ div[3]/main/div[3]/div[3]/div[1]/
+ table[4]') |>
+ html_table(header = TRUE) |> pluck(1)
```

# Web scrapping

Simuler la navigation

- rvest permet également de simuler la navigation sur internet.
- La fonction session permet de simuler le comportement d'un navigateur web.

```
> url_wiki <- "https://fr.wikipedia.org/"
> (wiki <- session(url_wiki))
<session> https://fr.wikipedia.org/wiki/Wikip%C3%A9dia:Accueil_principa
Status: 200
Type: text/html; charset=UTF-8
Size: 181331
```

## Fonctions session\_jump\_to et session\_back

session\_jump\_to permet de naviguer vers une URL :

```
> RF <- wiki |> session_jump_to("Roger_Federer")
> RF |> html_elements("h2") |> html_text() |> head(3)
[1] "Sommaire"
[2] "Biographie[modifier | modifier le code]"
[3] "Carrière[modifier | modifier le code]"
```

### Fonctions session\_jump\_to et session\_back

session\_jump\_to permet de naviguer vers une URL :

```
> RF <- wiki |> session_jump_to("Roger_Federer")
> RF |> html_elements("h2") |> html_text() |> head(3)
[1] "Sommaire"
[2] "Biographie[modifier | modifier le code]"
[3] "Carrière[modifier | modifier le code]"
```

session\_back simule un click sur le bouton page précédente :

```
> RF |> session_back()
<session> https://fr.wikipedia.org/wiki/Wikip%C3%A9dia:Accueil_principa
   Status: 200
   Type: text/html; charset=UTF-8
   Size: 181213
```

## Fonction session\_follow\_link

Pour suivre un lien de la page de la session. Le lien peut-être défini par

un entier qui correspond à l'index du lien dans la session :

```
> RF1 <- RF |> pluck("url") |> session()
> RF1 |> session_follow_link(360)
<session> https://fr.wikipedia.org/wiki/Novak_Djokovic
   Status: 200
   Type: text/html; charset=UTF-8
   Size: 1866423
```

## Fonction session\_follow\_link

Pour suivre un lien de la page de la session. Le lien peut-être défini par

• un entier qui correspond à l'index du lien dans la session :

```
> RF1 <- RF |> pluck("url") |> session()
> RF1 |> session_follow_link(360)
<session> https://fr.wikipedia.org/wiki/Novak_Djokovic
   Status: 200
   Type: text/html; charset=UTF-8
   Size: 1866423
```

 une chaine de caractères qui correspond au texte affiché entre les balises <a> et

```
> RF1 |> session_follow_link("Djokovic")
<session> https://fr.wikipedia.org/wiki/Novak_Djokovic
   Status: 200
   Type: text/html; charset=UTF-8
   Size: 1866423
```

un sélecteur css ou xpath :

```
> RF1 |> session_follow_link(css='p:nth-child(7) > a:nth-child(6)')
<session> https://fr.wikipedia.org/wiki/Novak_Djokovic
   Status: 200
   Type: text/html; charset=UTF-8
   Size: 1866423
```