

Empresa: Legasi
Equipe: Gabriel Garcia Salvador,
Leonardo Rovigo,
Sidnei Lanser

- Projeto: FurbGo
-Tecnologia: Unity, C#, Vuforia

INSIRA A PLACA DA EMPRESA AQUI



FURB GO

Gabriel Garcia
Leonardo Rovigo
Sidnei Lanser

Proposta Comercial

Empresa: Legasi
Equipe: Gabriel Garcia Salvador,
Leonardo Rovigo,
Sidnei Lanser

- Projeto: FurbGo
-Tecnologia: Unity, C#, Vuforia

1. Descrição do problema

Atualmente na furb a maioria dos calouros ficam perdidos dentro da instituição devido ao tamanho do local, mesmo havendo mapas dos blocos muitas vezes esses alunos não têm acesso a esses mapas, não sabem de sua existência e mesmo que saibam ainda fica difícil de se localizarem.

2. Soluções do mercado para o problema

- Aplicativo para localização dos prédios da universidade UFRGS em:
<http://www.ufrgs.br/ufrgs/noticias/universidade-lanca-aplicativo-para-localizacao-dos-predios>
- Aplicativo Guia novos alunos a se localizar na Universidade USP:
<https://jornal.usp.br/institucional/aplicativo-guia-usp-ajuda-novos-alunos-a-se-localizar-nos-campi-da-universidade/>

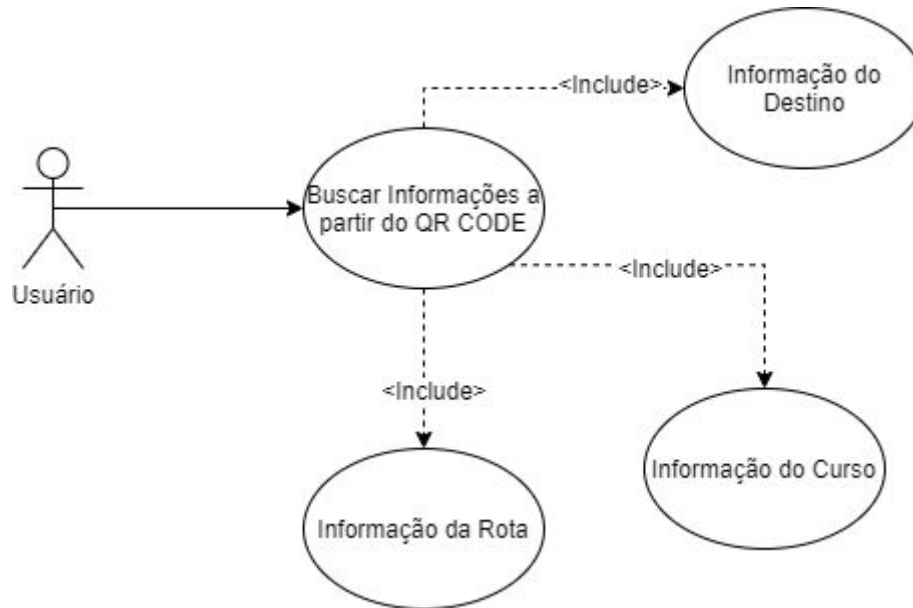
3. Descrição da solução concebida

Disponibilizar um aplicativo móvel para ajudar na localização de calouros e outros alunos dentro do campus 1 da FURB.

Empresa: Legasi
Equipe: Gabriel Garcia Salvador,
Leonardo Rovigo,
Sidnei Lanser

- Projeto: FurbGo
-Tecnologia: Unity, C#, Vuforia

4. Caso de uso



5. Indicativo da tecnologia

Para o desenvolvimento do aplicativo será utilizado o unity com a linguagem de programação c# utilizando o Vuforia para sustentar a parte de realidade virtual.

Para a localização, serão utilizados tanto recursos do celular (como GPS, Giroscópio e acelerômetro) quanto Beacons.

6. Justificativa para escolha da tecnologia

A plataforma Unity foi escolhida pois ela traz várias facilidades na produção de softwares que dependem de representações gráficas tridimensionais por já possuir integrado o seu próprio motor gráfico abstraindo e facilitando a criação de representações gráficas.

A linguagem c# foi escolhida pois é uma das linguagens mais utilizadas junto com o Unity e já possui diversas exemplos e bibliotecas criadas.

Empresa: Legasi
Equipe: Gabriel Garcia Salvador,
Leonardo Rovigo,
Sidnei Lanser

- Projeto: FurbGo
-Tecnologia: Unity, C#, Vuforia

O Vuforia foi escolhido pois é uma ótima biblioteca para criação de apps de realidade virtual que já abstrai quase completamente toda a parte de processamento de imagem para realizar o reconhecimento e rastreamento de objetos, e já existem diversos exemplos de sua utilização junto com o Unity.

7. Requisitos funcionais

RF01 - O sistema deve mostrar as informações do local destino.

RF02 - O sistema deve mostrar e buscar informações a partir do QR CODE.

RF03 - O sistema deve mostrar as informações do curso.

RF04 - O sistema deve mostrar as informações da rota até o local.

8. Regras de negócio

RN1- Apresentação de informação do QrCode:	“Para ler as informações de um Qr Code não pode haver outra informação aberta”
--	--

Empresa: Legasi
Equipe: Gabriel Garcia Salvador,
Leonardo Rovigo,
Sidnei Lanser

- Projeto: FurbGo
-Tecnologia: Unity, C#, Vuforia

9. Projeto das telas/interfaces do Sistema



Empresa: Legasi
Equipe: Gabriel Garcia Salvador,
Leonardo Rovigo,
Sidnei Lanser

- Projeto: FurbGo
-Tecnologia: Unity, C#, Vuforia

10. Cronograma para execução do projeto

Enquadrar as etapas das entregas dos requisitos funcionais dentro do cronograma da disciplina publicado no AVA, ou seja, estabelecer para cada semana, o que vai ser entregue a partir do levantamento de requisitos funcionais.

	Atividade prevista	Atividade realizada	Responsável
31/03/2020	Entrega de Proposta Comercial	Entrega de Proposta Comercial	Todos
07/04/2020	Apresentação do problema ao público		Todos
14/04/2020	Início da implementação da interface gráfica		Leonardo e Sidnei
21/04/2020	Término da implementação da interface gráfica		Leonardo e Sidnei
28/04/2020	Produção das informações		Gabriel
05/05/2020	Avaliação de andamento 1		
12/05/2020	Implementação do RF01 e Início da implementação do RF02		Leonardo e Gabriel
19/05/2020	Continuação da implementação do RF02		Leonardo e Gabriel
26/05/2020	Término da implementação do RF02 e início da implementação do RF03		Sidnei e Gabriel
02/06/2020	Avaliação de andamento 2		
09/06/2020	Término da implementação do RF03 e início da implementação RF04		Sidnei e Gabriel
16/06/2020	continuação da implementação do RF04		Sidnei
23/06/2020	Término da implementação da Rf04 e Implementação da RN1		Leonardo
30/06/2020	Apresentação final		Todos

Empresa: Legasi
Equipe: Gabriel Garcia Salvador,
Leonardo Rovigo,
Sidnei Lanser

- Projeto: FurbGo
-Tecnologia: Unity, C#, Vuforia

11. Perfil técnico da equipe construtora

A equipe será formada por 3 programadores, conforme detalhes abaixo:

Programador 1

- ✓ Formação: superior incompleto em Bacharelado em Ciência da Computação;
- ✓ Experiência: 1 ano com programação Java e Javascript.
- ✓ Conhecimentos: Java, C#, Python, Javascript, HTML, CSS

Gabriel Garcia Salvador



Equipe: Legasi

Empresa: Legasi
Equipe: Gabriel Garcia Salvador,
Leonardo Rovigo,
Sidnei Lanser

- Projeto: FurbGo
-Tecnologia: Unity, C#, Vuforia

Programador 2

- ✓ Formação: superior incompleto em Bacharelado em Ciência da Computação;
- ✓ Experiência: 2 anos com programação C#, Python, JavaScript
- ✓ Conhecimentos: C#, Python, JavaScript.

Leonardo Rovigo



Equipe: Legasi

Programador 3

- ✓ Formação: superior incompleto em Bacharelado em Ciência da Computação;
- ✓ Experiência: 1 ano desenvolvendo testes automatizados em VB
- ✓ Conhecimentos: Java, Python, VB.

Sidnei Lanser



Equipe: Legasi

Empresa: Legasi
Equipe: Gabriel Garcia Salvador,
Leonardo Rovigo,
Sidnei Lanser

- Projeto: FurbGo
-Tecnologia: Unity, C#, Vuforia

12. Link para o repositório do projeto

<https://github.com/lrovigo/FURB-PSII--FurbGo->