

Equipe: 07
Projeto: Furb GO

- Componentes:

- Gabriel Garcia Salvador
- Sidnei Lanser
- Leonardo Rovigo



FURB GO

Gabriel Garcia
Leonardo Rovigo
Sidnei Lanser

Equipe: 07
Projeto: Furb GO

- Tecnologias utilizadas:
 - Unity, Vuforia, C#
- Domínio do problema:
 - Complementar os usuários na locomoção pela estrutura do campus 1 da FURB

Equipe: 07
Projeto: Furb GO

- Requisitos funcionais principais:
 - O sistema deve mostrar as informações do local destino.
 - O sistema deve mostrar e buscar informações a partir do QR CODE.
 - O sistema deve mostrar as informações do curso.
 - O sistema deve mostrar as informações da rota até o local.

Equipe: 07
Projeto: FurbGO

- Requisitos **não** atendidos
 - Todos os requisitos foram atendidos

Equipe: 07
Projeto: FurbGO

- Cronograma Realizado:

| | | |
|------------|--|--|
| 14/04/2020 | Início da implementação da interface gráfica | Começado a implementar a interface |
| 21/04/2020 | Término da implementação da interface gráfica | Não conseguimos terminar de implementar a interface |
| 28/04/2020 | Produção das informações | Foi buscado as informações dos cursos |
| 12/05/2020 | Implementação do RF01 e Início da implementação do RF02 | Conseguimos colocar as informações no app e começamos a RF2 com o vuforia |
| 19/05/2020 | Continuação da implementação do RF02 | Trocamos o QR CODE por marcadores diferentes que são identificados melhores pelo Vuforia e continuamos a RF2 |
| 26/05/2020 | Término da implementação do RF02 e início da implementação do RF03 | Terminamos a parte do database do Vuforia, e começamos a implementamos o algoritmo para gerar as rotas |
| 09/06/2020 | Término da implementação do RF03 e início da implementação RF04 | iniciamos o algoritmo que apresenta ao usuário o step-by-step, ajustado a interface para apresentar melhor os resultados |
| 16/06/2020 | continuação da implementação do RF04 | Ajustado a Responsividade do APP e melhorado mais o design |
| 23/06/2020 | Término da implementação da Rf04 e Implementação da RN1 | Colocado para apresentar as informações em um menu horizontal |

Equipe: 07
Projeto: FurbGO

- Qual o impacto da análise dos requisitos não funcionais no projeto?
- Alteração da utilização QRCode para outro tipo de marcação:



Equipe: 07

Projeto: FurbGO

- Lições aprendidas com relação a:
 - Cronograma
 - Nosso cronograma era pessimista, e por isso tivemos tempo o suficiente para desenvolver cada tópico em seu tempo
 - Tecnologias adotadas
 - Unity não é bom para fazer interfaces
 - Domínio do problema
 - Lembrar a conexão dos blocos sem um modelo para visualizar
 - Gestão do projeto
 - O discord auxiliou muito a equipe, uma vez que é possível fazer o compartilhamento de tela simultâneo, e assim todos desenvolverem e se ajudarem
 - Se fosse iniciar o desenvolvimento hoje
 - A criação da interface deve ser feita junto a evolução do projeto, pois conforme o projeto evoluiu foi necessário alterar a interface.
 - Não usariamos vuforia como o leitor de marcadores, no início pensávamos ter algum uso para a realidade aumentada, porém um simples leitor de QrCode teria servido.