```
DECLARAÇÕES= D
BLOCOS COMANDOS = B
EOF = F
VARIAVEL = V
CONSTANTE = C
TIPO = T
ATRIBUICAO = A
EXPRESSAO = X
REPETICAO = R
TESTE = E
LEITURA = L
ESCRITA = W
STEP = P
EXPRESSAO LOGICA = G
Z = < <> <= > >= =
Y = and or
lambda = \lambda
S -> DBF | λ
D \rightarrow VD \mid CD \mid \lambda
V \rightarrow var T I;
T -> char | integer
I -> <u>IDENTIFICADOR</u> | <u>IDENTIFICADOR</u>,I
C -> const <u>IDENTIFICADOR</u> = <u>VALOR</u>;
B -> AB | RB | EB | LB | WB | ;B | λ
A \rightarrow IDENTIFICADOR = X;
X -> <u>INTEIRO</u> | <u>CARACTERE</u> | <u>STRING</u>
R -> for <u>IDENTIFICADOR</u> = <u>INTEIRO</u> to <u>INTEIRO</u> P do R1
P -> step C | λ
R1 -> \{B\} | A | R | E | L | W |;
E -> if G then E1E2
E1 -> B | E
E2 -> else B | else E | λ
G -> G1ZG1 | G1ZG1YG |
G1-> Q <u>IDENTIFICADOR</u> | QX | Q(G)
Q -> not | λ
Y -> and | or
Z -> < | <> | <= | > | >= | =
L -> readln(X) | readln(<u>IDENTIFICADOR</u>)
W -> writeln(M)
M \rightarrow X \mid X,M
```