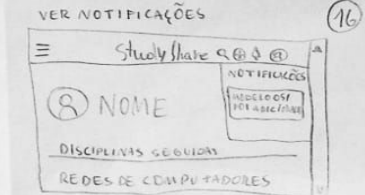
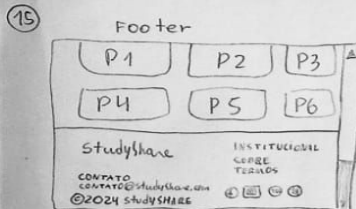
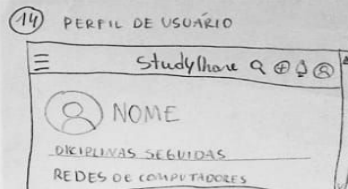
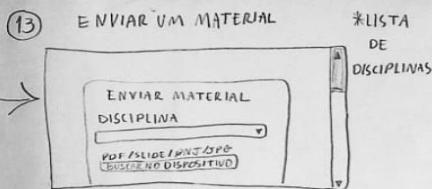
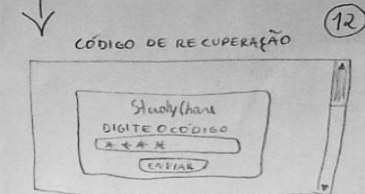
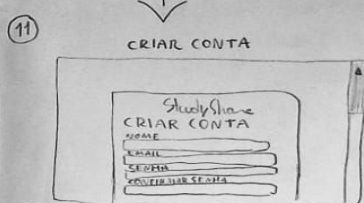
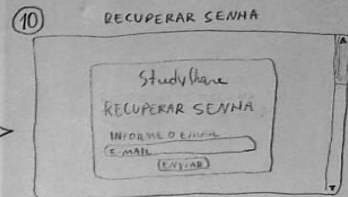
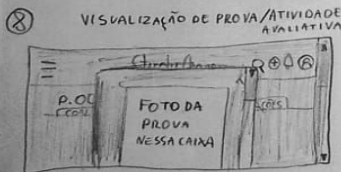
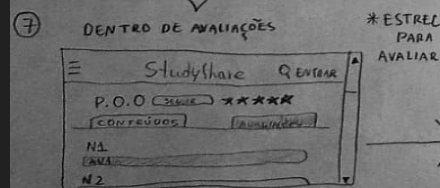
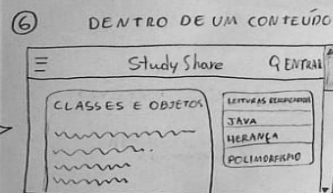
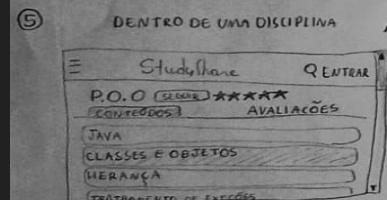
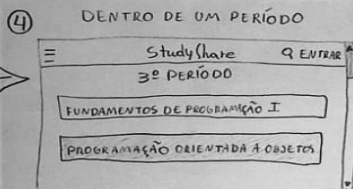
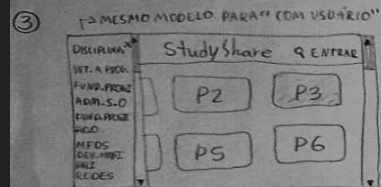
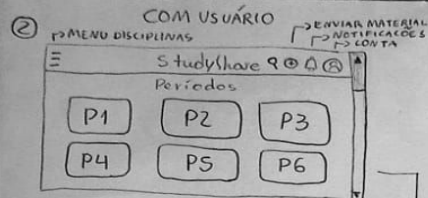
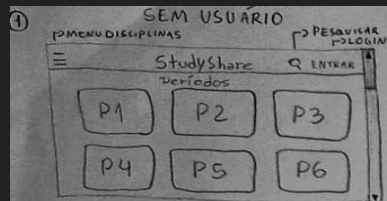


Wireframe StudyShare



• PARA RECEBER NOTIFICAÇÕES O USUÁRIO DEVE SEGUIR A DISCIPLINA.

WIREFRAME - STUDYSHARE

Definições

ESTRUTURA DO SITE

Períodos (P1, P2, P3, P4, P5, P6) -> Disciplinas -> Conteúdos e Avaliações.

MENU (Sem login)

- Botão para exibir menu na lateral com o nome de todas as disciplinas.
- Logo(atualmente é somente o nome do site)
- Barra de pesquisa
- Entrar

MENU (Com login)

- Botão para exibir menu na lateral com o nome de todas as disciplinas.
- Logo(atualmente é somente o nome do site)
- Barra de pesquisa
- Botão para enviar material
- Sino de notificações
- Botão para ir ao seu perfil

DENTRO DE UMA DISCIPLINA

- O usuário pode seguir a disciplina para receber notificações caso um novo conteúdo/avaliação seja adicionado.
- Avaliar a disciplina (eficiência dos materiais) em até 5 estrelas.
- Ver os materiais
- Ver modelos de avaliações e atividades antigas.

ENVIAR MATERIAL

- Escolher na lista o nome da disciplina
- Adicionar PDF, slide, png, jpg
- Mensagem: O conteúdo será avaliado pela equipe de desenvolvedores.

LOGIN

- Entrar
- Criar conta
- Recuperar senha -> Colocar código de recuperação

PERFIL DE USUÁRIO

- Foto (colocar fotos padrões para o usuário escolher)
- Nome
- Disciplinas seguidas -> acessar a disciplina

NOTIFICAÇÕES

- Acessar a disciplina através da notificação recebida

FOOTER: O footer será igual em todas as telas

DISCIPLINAS

1. Introdução a Programação
2. Administração de Sistemas Operacionais
3. Fundamentos de Programação I
4. Fundamentos de Programação II
5. Programação Orientada a Objetos
6. Bancos de Dados
7. Métodos e Ferramentas para Desenvolvimento de Software
8. Programação de Dispositivos Móveis I
9. Prática Profissional I
10. Redes de Computadores
11. Eletrônica para Informática
12. Prática Profissional II
13. Programação de Dispositivos Móveis II
14. Programação Web I
15. Introdução a Segurança Cibernética
16. Prática Profissional III
17. Programação Web II