# Generatory liczb pseudolosowych - rozkłady skorelowane w 2D

### 16 lutego 2022

Na zajęciach przećwiczymy generowanie rozkładów dwuwymiarowych: sferycznie konturowany normalny (gaussowski), jednorodny w kole 2D oraz transformację afiniczną i wyznaczanie i użycie macierzy kowariancji dla rozkładów skorelowanych.

#### 1 Rozkłady 2D

#### rozkład sferycznie konturowany - normalny 1.1

Liczby pseudolosowe o rozkładzie normalnym generujemy metodą Boxa-Mullera. Algorytm dla rozkładu 2D jest następujący

$$U_1 \sim U(0,1), \quad U_2 \sim U(0,1)$$
 (1)

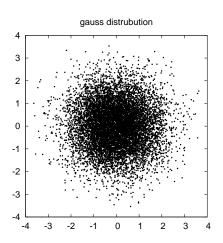
$$X = \sqrt{-2 \ln(1 - U_1)} \cos(2\pi U_2), \qquad X \sim N(0, 1)$$
(2)

$$X = \sqrt{-2 \ln(1 - U_1)} \cos(2\pi U_2), \qquad X \sim N(0, 1)$$

$$Y = \sqrt{-2 \ln(1 - U_1)} \sin(2\pi U_2), \qquad Y \sim N(0, 1)$$
(2)
(3)

Wektory (X,Y) mają rozkład sferycznie konturowany ponieważ jego gęstość zależy tylko od odegłości od środka rozkładu

$$f(x,y) = f(x)f(y) = f(r), \quad r = \sqrt{x^2 + y^2}$$
 (4)



Rysunek 1: Rozkład normalny w 2D

## 1.2 Rozkład jednorodny kole $K^2(0,1)$

Dysponując rozkładem sferycznie konturowanym możemy możemy teraz umieścić wylosowane punkty na obwodzie okręgu o promieniu jednostkowym normalizując zmienne

$$X' = \frac{X}{\sqrt{X^2 + Y^2}}\tag{5}$$

$$Y' = \frac{Y}{\sqrt{X^2 + Y^2}}\tag{6}$$

a następnie przesunąć je do środka okręgu. Aby rozkład w kole był jedorodny, skalujemy zmienne zmienną losową z rozkładu o fgp

$$h(r) = kr^{k-1}, \qquad r \in [0, 1]$$
 (7)

gdzie k=2 to liczba wymiarów w naszym problemie

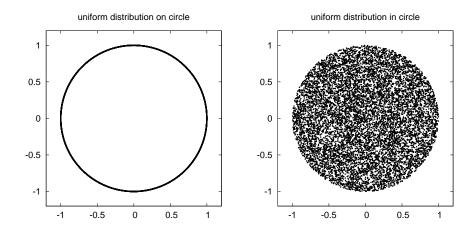
$$U_1 \sim U(0,1) \tag{8}$$

$$R = \sqrt{U_1} \tag{9}$$

$$X'' = RX' \tag{10}$$

$$Y'' = RY' \tag{11}$$

Wektory (X'',Y'') mają rozkład jednorodny w kole o promieniu jednostkowym.



Rysunek 2: Rozkład jednorodny na okręgu i w kole 2D.

#### 1.3 Transformacja afiniczna

Rozkład dwywymiarowy możemy podać transformacji liniowej (afinicznej), która przekształci koło w elipsę. Docelowy kształt elipsy definiujemy podając wektory określające półosie główne

$$\vec{r}_1 = \begin{bmatrix} r11 \\ r21 \end{bmatrix} \qquad \vec{r}_2 = \begin{bmatrix} r12 \\ r22 \end{bmatrix} \tag{12}$$

Wektory te stanowią kolumny macierzy transformcji  $A = [\vec{r}_1 | \vec{r}_2]$ 

$$A = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} \\ r_{21} & r_{22} \end{bmatrix} \tag{13}$$

Macierz A określa obrót oraz skalowanie wzdłuż półosi głównych, rozkład możemy też przesunąć o wektor  $\vec{c}^T = [c_1, c_2]^T$ . Transformację możemy zapisać w postaci macierzowej

$$\vec{X}' = A\vec{X} + \vec{c} \tag{14}$$

#### Wybór osi i skalowanie 1.3.1

Ponieważ półosie główne elipsy muszą być ortogonalne tak jak wersory układu kartezjańskiego wystarczy więc tylko obrócić je o zadany kąt  $\alpha$  przy użyciu macierzy obrotu  $R_{\alpha}$  i przeskalować ich długości

$$\vec{r}_1 = b_1 R_\alpha \hat{e}_x, \qquad \hat{e}_x = [1, 0]^T \tag{15}$$

$$\vec{r}_2 = b_2 R_\alpha \hat{e}_y, \qquad \hat{e}_y = [0, 1]^T \tag{16}$$

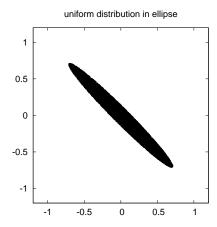
$$\vec{r}_1 = b_1 R_\alpha \hat{e}_x, \qquad \hat{e}_x = [1, 0]^T$$

$$\vec{r}_2 = b_2 R_\alpha \hat{e}_y, \qquad \hat{e}_y = [0, 1]^T$$

$$R_\alpha = \begin{bmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix}, \qquad \alpha \in [0, 2\pi]$$

$$(15)$$

gdzie:  $b_1, b_2 > 0$  to współczynniki skalujące



Rysunek 3: Transformacja rozkładu jednorodnego w kole do jednorodnego w elipsie.

### Wyznaczanie macierzy kowariancji

Macierz kowariancji ma postać

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma_x^2 & \sigma_{xy} \\ \sigma_{yx} & \sigma_y^2 \end{bmatrix} \qquad \sigma_{xy} = \sigma_{yx}$$
(18)

Jej elementy liczymy następująco

$$\sigma_x^2 = \iint (x - \mu_x)^2 f(x, y) dx dy = \iint x^2 f(x, y) dx dy - \mu_x^2 = \langle x^2 \rangle - \langle x \rangle^2$$
(19)

$$\sigma_{xy} = \sigma_{yx} = \iint (x - \mu_x)(y - \mu_y)f(x, y)dxdy$$

$$= \iint xyf(x, y)dxdy - \mu_x\mu_y$$

$$= \langle xy \rangle - \langle x \rangle \langle y \rangle$$
(20)

gdzie  $\langle x \rangle$  oznacza wartość średnią z próby. Dla ciągu losowych wektorów

$$\{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)\}\tag{21}$$

możemy oszacować niezbędne wielkości do wyznaczenia elementów macierzy kowariancji

$$\langle x \rangle = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i \tag{22}$$

$$\langle x^2 \rangle = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^2 \tag{23}$$

$$\langle xy \rangle = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i y_i \tag{24}$$

Elementy macierzy kowariancji możemy wykorzystac do wyznaczenia współczynnika korelacji zmiennych

$$r_{xy} = \frac{\sigma_{xy}}{\sqrt{\sigma_x^2 \sigma_y^2}}, \qquad r \in [-1, 1]$$

$$(25)$$

### 1.5 Transformacja afiniczna a macierz kowariancji dla rozkładu gaussowskiego

Ogólna postać funkcji gęstości prawdopodobieństwa dla k-wymiarowego rozkładu normalnego  $N^k(0,1)$ 

$$f(\vec{r}) = \frac{1}{(2\pi)^{k/2}\sqrt{\|D\|}} \exp\left(-\frac{\vec{r}^T D^{-1}\vec{r}}{2}\right)$$
 (26)

Transformacja afiniczna zmiennych (bez przesunięcia  $\vec{c} = \vec{0}$ ) ma postać

$$\vec{r}' = A\vec{r} \qquad \rightarrow \qquad \vec{r} = A^{-1}\vec{r}'$$
 (27)

co po podstawieniu do fgp daje zmianę w wykładniku

$$\vec{r}D^{-1}\vec{r} = \vec{r}'^T(A^{-1})^TD^{-1}A^{-1}\vec{r}' = \vec{r}'^T\Sigma^{-1}\vec{r}'$$
(28)

Nowa macierz kowariancji

$$\Sigma = ADA^T \tag{29}$$

dla pierwotnego rozkładu  $N^2(0,1)$  czyli

$$D = \begin{bmatrix} \sigma_x^2 & 0 \\ 0 & \sigma_y^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = I \tag{30}$$

ma prostą konstrukcję

$$\Sigma = AA^T \qquad \to \qquad \Sigma^{-1} = (A^T)^{-1}A^{-1} \tag{31}$$

Jeśli oznaczymy

$$A^{-1}\vec{r}' = \vec{z} \tag{32}$$

to losując wektory  $\vec{z}$ z rozkładu  $N^2(0,1)$  dostaniemy rozkład skorelowany

$$\vec{r}' = A\vec{z} \tag{33}$$

określony macierzą kowariancji  $\Sigma = AA^T$ .

## 2 Zadania do wykonania

- 1. Wylosować  $n=10^4$  punktów z dwuwymiarowego rozkładu normalnego  $N^2(0,1)$  przy użyciu metody Boxa-Mullera. Sporządzić rysunek pokazujący położenia punktów.
- 2. Wygenerować  $n=10^4$  punktów wewnątrz koła o promieniu jednostkowym korzystając z rozkładu sferycznie konturowanego. Sporządzić rysunek pokazujący położenia punktów.
- 3. Dla kąta  $\alpha = \pi/4$  oraz współczynników skalujących  $b_1 = 1$  i  $b_2 = 0.2$  przekształcić wersory układu kartezjańskiego w półosie główne elipsy  $\vec{r}_1$  i  $\vec{r}_2$ . Skonstruować macierz transformacji A i wykonać transformację na próbce punktów o rozkładzie jednorodnym w kole jednostkowym. Sporządzić rysunek pokazujący położenia punktów dla nowego rozkładu. Wyznaczyć macierz kowariancji rozkładu po wykonaniu transformacji. Obliczyć wartość współczynnika korelacji  $r_{xy}$ .
- 4. Przy pomocy macierzy transformacji A z poprzedniego punktu wykonac transformację dla rozkładu normalnego  $N^2(0,1)$ . Sporządzić rysunek pokazujący położenia punktów dla nowego rozkładu. Wyznaczyć macierz kowariancji rozkładu po wykonaniu transformacji. Obliczyć wartość współczynnika korelacji  $r_{xy}$ .
- 5. W raporcie przedyskutować uzyskane wyniki.