

Monte Carlo: dyskretny rozkład Bernoulliego, rozkład normalny, centralne twierdzenie graniczne

28 lutego 2022

1 Wstęp

1.1 CTG

Jeśli zmienne losowe x_1, x_2, \dots, x_N są opisywane są rozkładami f_{x_i} o wartościach oczekiwanych μ_i oraz wariancjach σ_i^2 (zmienne mogą pochodzić z różnych rozkładów) to ich średnia

$$Z = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N X_i \quad (1)$$

też jest zmienną losową i zgodnie z *centralnym twierdzeniem granicznym* jej wartość oczekiwana dla $N \rightarrow \infty$ ma rozkład normalny

$$\langle Z \rangle = \left\langle \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i \right\rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \langle x_i \rangle \quad (2)$$

o wariancji równej

$$\sigma_{\langle Z \rangle}^2 = \langle Z^2 \rangle - \langle Z \rangle^2 = \frac{1}{N^2} \sum_{i=1}^N \sigma_{X_i}^2 \quad (3)$$

1.2 rozkład Bernoulliego

Rozkład Bernoulliego zmiennej losowej X definiujemy następująco

$$X \in \{0, 1\}, \quad P\{X = 0\} = q, \quad P\{X = 1\} = p, \quad p + q = 1 \quad (4)$$

Momenty rozkładu

$$\langle X \rangle = p \quad (5)$$

$$\langle X^2 \rangle = p \quad (6)$$

$$\sigma_X^2 = \langle X^2 \rangle - \langle X \rangle^2 = p - p^2 \quad (7)$$

Jeśli nowa zmienna losowa będzie sumą zmiennych z rozkładu Bernoulliego to wartość oczekiwana rozkładu normalnego będzie równa

$$\langle Z \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \mu_i = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N p = \frac{Np}{N} = p \quad (8)$$

czyli identyczna jak dla rozkładu Bernoulliego, natomiast wariancja maleje ze wzrostem N

$$\sigma_{\langle Z \rangle}^2 = \frac{\sum_{i=1}^N \sigma_{X_i}^2}{N^2} = \frac{\sum_{i=1}^N (p - p^2)}{N^2} = \frac{p - p^2}{N} \quad (9)$$

1.3 generowanie zmiennej o rozkładzie Bernoulliego

Pseudokod

```
U1 = uniform()
if U1 ≤ p then
    X=1
else
    X=0
end if
```

Pierwsza linijka oznacza losowanie zmiennej U_1 przy użyciu generatora o rozkładzie równomiernym w przedziale $[0, 1]$. W projekcie użyjemy standardowego generatora `rand()` dostępnego w `C/C++` bibliotece `stdlib`

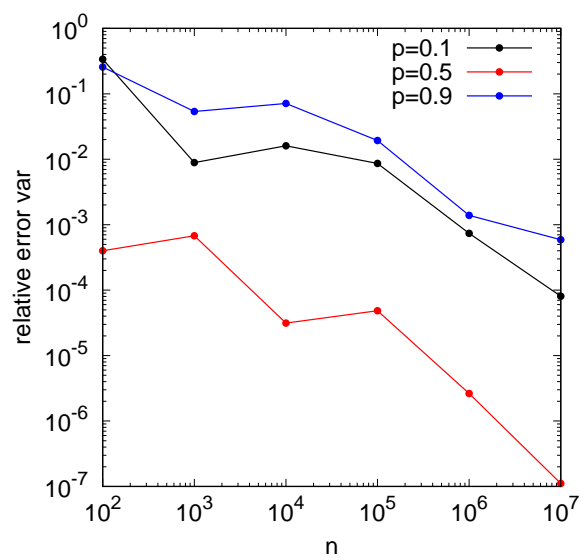
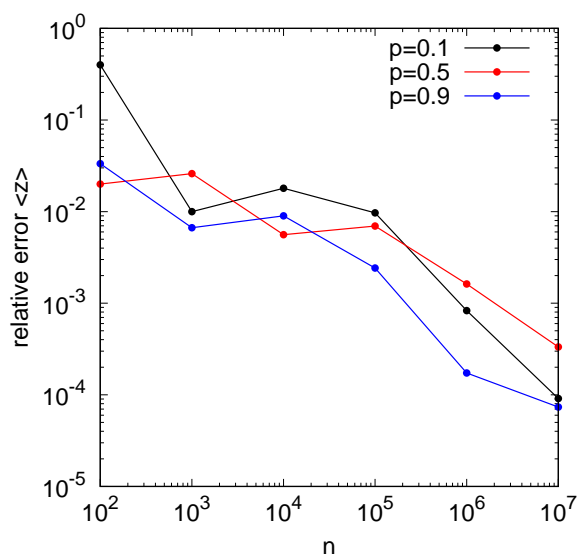
```
#include <stdlib.h>

double uniform() {
    return (rand()) / (double)RANDMAX;
}
```

2 Zadania do wykonania

1. zaimplementować algorytm generowania liczb o rozkładzie jednorodnym i Bernoulliego
2. wygenerować ciąg $N = 10^7$ liczb z rozkładu Bernoulliego dla $p = 0.1, 0.5, 0.9$
3. w trakcie symulacji na bieżąco wyznaczać aktualne wartości: $\langle Z \rangle, \langle Z^2 \rangle$ tj. dla aktualnej ilości wylosowanych już liczb $n \leq N$
4. dla $n = 10^k, k = 2, 3, 4, 5, 6, 7$ obliczyć i zapisać do pliku: ilość liczb n , wartość oczekiwaną $\langle Z \rangle$ oraz wariancję $\sigma_{\langle Z \rangle}^2$ obliczone numerycznie i analitycznie, błąd względny wartości oczekiwanej i wariancji; sprządzić wykresy błędów względnych w funkcji n - zastosować skalę logarytmiczną na obu osiach
5. w raporcie przedyskutować uzyskane wyniki

3 przykładowe wyniki



Rysunek 1: Błąd względny wartości oczekiwanej i wariancji dla sumy n liczb o rozkładzie Bernoulliego.