

Relación de Ejercicios de Ficheros (2)

Ficheros Binarios

11. Escribe una función **EscribeFichero1_100** que te escriba en un fichero binario cuyo nombre le pasas por parámetro (p.ej.: "datos01.bin") los valores enteros desde 1 hasta 100.
12. Escribe una función **LeeFicheroInt100** que te lea del fichero que le pasas por parámetro los 100 primeros valores enteros.
13. Escribe una función **EscribeFicheroIntAleatorio** a la que le pasas el nombre del fichero y cuántos números aleatorios queremos escribir en el mismo. Los números aleatorios serán entre 1 y 100 y serán de tipo int.
14. Escribe una función **EscribeFicheroIntAleatorioPro** a la que le pasas lo siguiente: el nombre del fichero, número de valores que se van a generar, el valor mínimo y el valor máximo. Así, *EscribeFicheroIntAleatorioPro("datos.bin", 10, -5, 5)* nos escribirá diez valores aleatorios entre -5 y 5 en el fichero datos.bin.
15. Escribe una función **LeeFicheroInt** que te lea del fichero que le pasas por parámetro todos los valores enteros que haya en él.
16. Escribe una función **SumaFicheroInt** que te lea de un fichero todos los valores enteros, los sume y te devuelva el resultado.
17. Escribe una función **LeeFicheroIntLista** que te lea de un fichero todos los valores enteros. Los valores los irá almacenando en una lista de enteros que devolverá. El prototipo de la función será: *List<int> LeeFicheroIntLista(string nombre_fichero)*.
18. Escribe una función **EscribeFicheroIntLista** que te escriba en un fichero todos los valores enteros de la lista que le pasamos por parámetro. El prototipo de la función será: *void EscribeFicheroIntLista(string nombre_fichero, List<int> lista)*.
19. Escribe una función **OrdenaFicheroInt** que te lea de un fichero los valores enteros que haya, los ordene y vuelva a escribir en el mismo fichero los valores ya ordenados.
20. Escribe una función **SeparaFicheroInt** a la que le pasaremos el nombre del fichero que queremos separar. La función nos creará dos ficheros que tendrán el mismo nombre que el de origen pero añadiéndole "positivos" o "negativos" detrás (ej.: "datos.bin" -> "datos.binpositivos", "datos.binnegativos"). En un fichero guardaremos todos los números positivos que haya en el primer fichero y en el otro los negativos.
21. Escribe una función **InvierteFicheroInt** a la que le pasaremos un fichero que contiene enteros e invertirá la posición de los valores dentro del fichero, es decir, lo escribirá de atrás para delante.