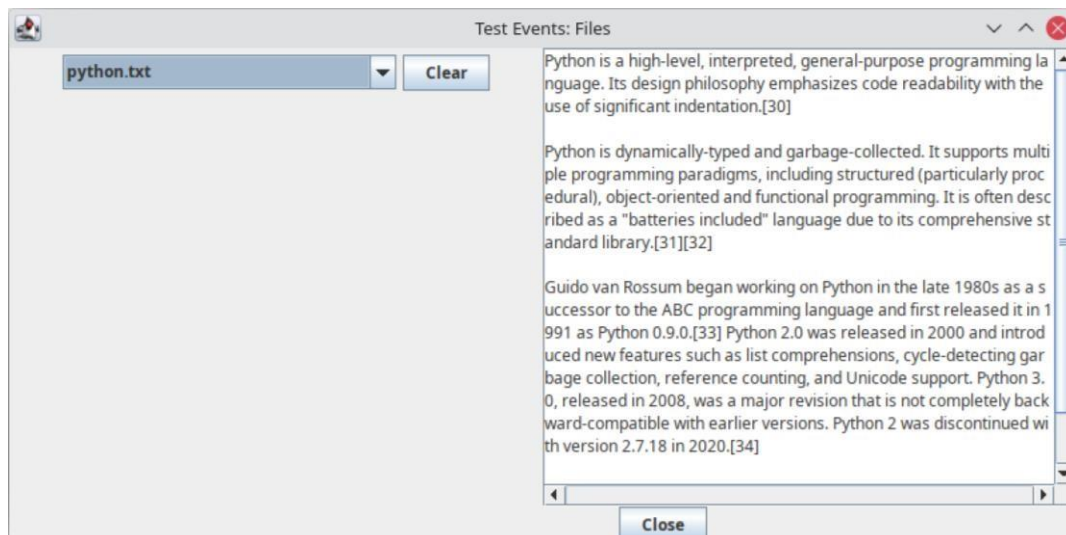


[EN]

Create the following GUI and test the different ways of listening to an event:

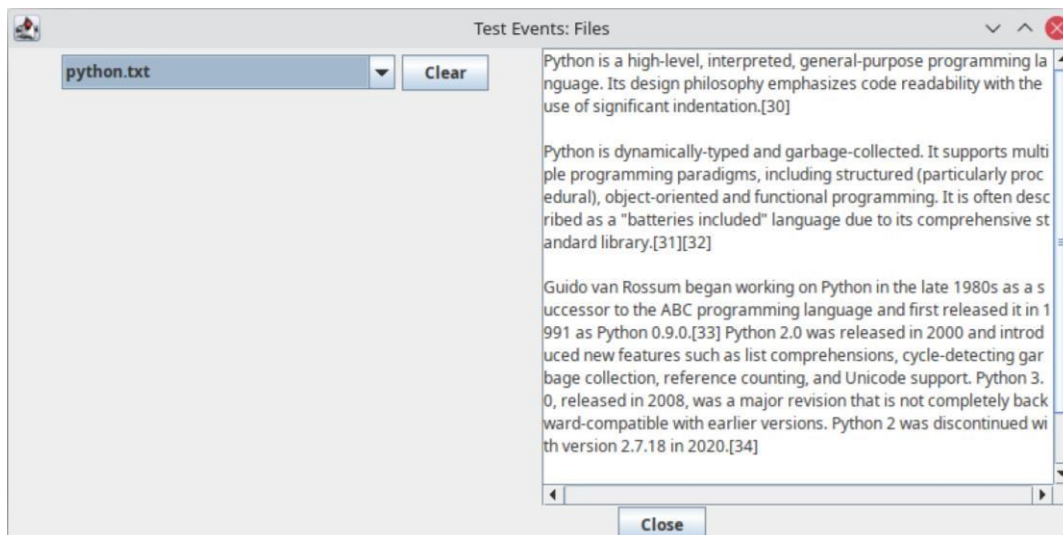
- We can select a text file name from the combobox (which contains 3 file text names: python.txt, c.txt and java.txt).
- When a file name is selected, the content of correspondent file must be shown in the textarea on the side. (Each text will contain some information about the corresponding programming language).
- If the file does not exist (test it by using Exceptions) a popup window outputs an error message (JOptionPane).
- The action listener of the JComboBox is the window itself.
- When clicking the “Clear button” the textarea must be emptied. The listener of this action is an internal nameless class.
- When clicking the “Close” button the window must be closed and the program terminated. The listener of this action is the window itself.



[ES]

Crea la siguiente GUI y prueba las diferentes formas de escuchar un evento:

- Podremos seleccionar el nombre de un fichero del combobox (que contendrá 3 nombres de archivos de texto: python.txt, c.txt y java.txt).
 - Cuando se seleccione el nombre de archivo, el contenido del archivo correspondiente deberá mostrarse en el área de texto lateral (Cada texto contendrá información sobre el correspondiente lenguaje de programación).
 - Si el fichero no existe (habrá que comprobarlo mediante excepciones), aparecerá una ventana emergente con un mensaje de error (JOptionPane).
 - El oyente (listener) de las acciones del JComboBox será la propia ventana.
- Al clicar en el botón “Borrar” el área de texto deberá vaciarse. El oyente (listener) de las acciones será una clase interna anónima.
- Al clicar el botón “Cerrar” se cerrará la ventana y se terminará el programa. El oyente (listener) de la acción será la propia Ventana.



[EUS]

Sortu ezazu ondorengo interfaze grafikoa eta proba itzazu gertaerak entzuteko modu ezberdinak:

- Combobox-ean testu fitxategi desberdinen izenak bat aukeratu ahal izango ditugu (3 testu-fitxategi izango ditu: python.txt, c.txt eta java.txt).
 - Fitxategiaren izena hautatzerakoan, dagokion fitxategiaren edukia alboko testu eremuan erakutsi beharko da (testu bakoitzak dagokion programazio-lengoiari buruzko informazioa izango du).
 - Fitxategia existitzen ez bada (salbuespen bidez egiaztatu beharko da), leiho bat agertuko da errore mezu batekin (JOptionPane).
 - Gertaeraren entzulea leihoa bera izango da.
- “Ezabatu” botoia sakatzerakoan testu-eremua hustu beharko da. Gertaera honen entzulea barne-klase anonimo bat izango da.
- “Itxi” botoia klikatzean leihoa itxiko da eta programa bukatuko da. Gertaeraren entzulea leihoa bera izango da.

