

# Jak na to napsat Jak na to?

aneb Jak přežít dobu dokumentační.

Lukáš Růžička (lruzicka@redhat.com)

6. května 2019, FIT ČVUT Praha

# Žádná dokumentace, dobrá dokumentace?

Dokumentace není potřebná, když je každému hned jasné, co a jak má s danou věcí dělat. Tedy danou věc lze použít

- pouze jedním způsobem
- s pevně daným výstupem
- a nemožností selhání



Bohové musí být šílení (1980)

# Tak raději přece?

O dokumentaci byste měli uvažovat vždy, když máte alespoň trochu podezření, že to „lidi“:

- rozbijou
- nepochopí
- nebudou umět použít

... nebo že se to, nedej Bože, rozbije samo.

# K přemýšlení

Dneska žijeme v **době dokumentační** a bez dokumentace nedáme ani ránu.

Nevěříte?

# Dokumentace je všude

Život je dneska složitý a návod k němu se může hodit.

- Youtube
- tématické servery a blogy
- infografiky
- vysvětlivky
- školní výuka a učebnice
- pokec s kamarády

Bez dokumentace ...  
to prostě skoro nikdy nejde.

# Jaký máme výběr?

Mezi dokumentaci můžeme zahrnout několik různých forem:

- konceptuální
- procedurální
- referenční
- výukovou



# Konceptuální dokumentace

**Konceptuální** dokumentace se snaží vysvětlit uživatelům danou problematiku (**koncept**) tak, aby tito pochopili princip fungování a potřebné souvislosti. Například:

- Co je počítačová síť a jak se po ní posílají datagramy?
- Co jsou optické vlastnosti objektivu a jak ovlivňují výslednou fotografii?
- Proč pes neumí mluvit lidskou řečí?
- Jak působí tlak na lidské tělo při potápění?

# Procedurální dokumentace

**Procedurální** dokumentace poskytuje jasný návod, většinou rozdělený na jednotlivé kroky (**procedura**), ke splnění uživatelského záměru (**user case**). Mimo jiné:

- Jak nainstalovat aplikaci XY.
- Jak připravit kvalitní kávu v domácích podmínkách.
- Jak vytvořit nového uživatele a přidělit mu patřičná systémová práva.
- Jak přeprat čidlo náklonu u letadla Boeing 737 8 Max.

# Referenční dokumentace

**Referenční** dokumentace nabízí ucelený přehled (**referenci**) vlastností, voleb, nastavení a způsobů použití, aby si uživatel mohl sám objevit vlastní přístup a sestavit si své vlastní postupy:

- manuálové stránky v Linuxu
- přehled typů žárovek pro osvětlení vozidla
- přehled ingrediencí potřebných pro upečení dortu
- přehled voleb příkazu `dnf` ve Fedoře.

# Výuková dokumentace

**Výuková** dokumentace, tzv. **tutoriály**, je spojení konceptuální a procedurální stránky dokumentace, takže výsledkem není jenom splněný uživatelský záměr, ale také částečné pochopení problematiky a kontextu.

Je velmi důležité, abychom z konceptuálního hlediska vysvětlili pouze tolik, kolik je nezbytně nutné. Chceme-li pomocí tutoriálů vysvětlit širší problematiku, pak volíme několik na sebe navazujících.

# Úkol pro vás

Navrhněte dokumentaci pro nějakou věc denní spotřeby. Kterou formu zvolíte? Proč?

# Správný styl dokumentace

V dokumentaci bychom měli zachovávat několik stylistických pravidel:

- jednoznačné výrazy
- jednoduché a krátké formulace
- neutrální výrazy
- genderově neutrální prvky
- v případě pochybností je lepší více informací než méně
- rozkazovací způsob (procedury)

# Nesprávný styl dokumentace

V dokumentaci bychom se raději měli vyhnout:

- estetickým formám jazyka (metafory, přirovnání, nadsázka)
- ironii a sarkasmu
- humoru
- zlehčování problémů
- utěšování uživatelů

# Porušování pravidel

Někdy můžeme uznat za vhodné pravidla porušit a získáme tak jinou formu dokumentace, jež je

- zajímavá
- neotřelá
- vtipná
- parodická

Je však nutné si uvědomit, kdo budou čtenáři naší dokumentace a jsou-li tito ochotni takový přístup snášet.



# Úkol pro vás

Jakou věc by bylo možné dokumentovat s porušením předchozích pravidel? Jakou věc byste nikdy nechtěli takto dokumentovat?

# Technické zpracování

Dokumentaci můžeme psát ve spoustě různých formátů. Záleží, co přesně od dokumentace očekáváme:

- obtížnosti tvorby dokumentace (WYSIWYG, markdown, markup, ...)
- metod zobrazení (web, čtečka, tištěné médium, audiovizuální metody)
- možností spolupráce (žádná, cvs, git, Google)
- možností publikace (ručně, automaticky (CI))
- dostupnosti metadat textu (sémantický markup)

# Docs As Code

S dokumentací zacházíme jako s kódem a používáme:

- 1 popisovací jazyk (Markdown, AsciiDoc,  $\text{\LaTeX}$ , Docbook)
- 2 sdílený repozitář (Gitlab, Github)
- 3 správu verzí (Git, SVN)
- 4 kontinuální integraci (CI)
- 5 automatické publikování (web)

# Formáty

Pokud se v souvislosti s dokumentací mluví o formátech, pak máme na mysli v podstatě dva typy a to:

- **zdrojové** formáty, tedy ty, ze kterých se dokumentace překládá
- **cílové** formáty, tedy ty, do kterých se překládá

Některé souborové formáty mohou být jak zdrojové, tak cílové (HTML)

# Stručný přehled zdrojových formátů

- čistý text
- markdown (Markdown, AsciiDoc)
- markup (HTML, XML, DocBook, Mallard, reST,  $\text{\LaTeX}$ )
- nativní formáty WYSIWYG aplikací (doc, docx, fm, odt, indd)

# Stručný přehled cílových formátů

- HTML (web)
- epub, mobi a další (ebooky)
- pdf (tiskárna)

# Nejčastěji používané formáty

- Markdown (Github)
- AsciiDoc (Red Hat)
- reST (Python)
- Mallard (Gnome)
- T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X
- DocBook (SuSE, IBM)

# Markdown

## Výhody:

- jednoduchý
- čitelný

## Nevýhody:

- omezené typografické možnosti
- minimální sémantika
- nejasné hranice mezi prvky
- významy některých značek kolidují s reálnými znaky (\*)

Markdown je vhodný především pro malé projekty, například **github.io**.



# AsciiDoc

## Výhody:

- jednoduchý a čitelný
- částečně programovatelný
- lze psát sémantický kód

## Nevýhody:

- nejasné hranice mezi prvky
- vlastní úpravy porušují standard (kompatibilita)
- sémantika zvyšuje složitost a omezuje čtivost
- kolidující značky

AsciiDoc je vhodný pro malé i větší projekty, pokud se spokojíme s omezenými možnostmi.

# reST a Sphinx

## Výhody:

- jednoduchý a čitelný
- programovatelný
- sémantický
- jasné hranice mezi prvky

## Nevýhody:

- nutnost přesně dodržovat strukturu kódu

reST, a jeho rozšíření Sphinx, jsou velmi vhodné pro veškeré typy projektů. Jsou oblíbené především mezi programátory Pythonu, protože struktura formátu připomíná Python.

# Mallard

## Výhody:

- sémantický
- jasné hranice mezi prvky
- modulární

## Nevýhody:

- méně přehledný a čtivý
- poměrně neznámý
- modulární

Mallard byl původně určen pro psaní **Gnome** help. Je navržen pro *topic based authoring* (tématicky zaměřené psaní), takže zdrojový kód se spíše skládá z fragmentovaných prvků než velkých celků.

# T<sub>E</sub>X, L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X

## Výhody:

- sémantický
- jasné hranice mezi prvky
- poměrně přehledný a čtivý
- dlouhodobě vyvíjený

## Nevýhody:

- nehezký výstup do HTML
- mnoho odnoží s různými výstupy a funkcemi

Sázecí systém T<sub>E</sub>X a sada maker zjednodušujících práci s ním, L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X, byl vyvinut pro sazbu matematických publikací. Nejlepší výsledky poskytuje pro vytváření tištěné dokumentace.

# Docbook

## Výhody:

- sémantický
- jasné hranice mezi prvky
- dlouhodobě vyvíjený, tedy robustní
- systém validace nedovolí chyby

## Nevýhody:

- nepřehledný
- mnoho různých prvků a vztahů mezi nimi
- vyžaduje čas na naučení
- neodpouští chyby

Docbook je pravděpodobně nejkomplexnější volbou pro psaní dokumentace.

# Výběr vhodného formátu

Před výběrem formátu pořádně zamyslet, co od něj přesně chceme, neboť špatný výběr formátu může celou tvorbu dokumentace zkomplikovat.

Ptejme se na:

- formu spolupráce
- obtížnost psaní
- automatizované testování a publikování
- formy výstupu
- přenositelnost do jiných formátů
- budoucnost projektu

Obecně platí, že **čím složitější** formát, tím **více možností použití**.

# Obvyklý postup při vytváření dokumentace

Dokumentace obvykle vzniká následujícím postupem:

- 1 zjišťování potřeb uživatelů
- 2 plánování a alokace zdrojů
- 3 stanovení formy spolupráce a formátu
- 4 tvorba zdrojových dokumentů
- 5 překlad do cílových dokumentů
- 6 publikování
- 7 vyhledání a opravení chyb
- 8 znovu přeložení a publikování (nová subverze)

# Dokumentace v Red Hatu obsahově

Red Hat v současné době udržuje mnoho dokumentačních projektů. Organizační struktura dokumentačního oddělení má několik pozic:

- obsahový stratég (content strategist)
- technický manažer (pillar lead)
- manager pro lidské zdroje (people manager)
- programový manažer (document program manager)
- dokumentátor (technical writer)

Každý z nich je zodpovědný za jinou oblast vývoje dokumentace.



# Dokumentace v Red Hatu technicky

V současné době se pro většinu dokumentačních projektů v Red Hatu používá

- modulární přístup
- AsciiDoc

.

# Pracovní postup

Při vytváření dokumentace psané v AsciiDocu se postupuje takto:

- klonování Git repozitáře
- ruční úprava dokumentů v textových editorech
- sledování změn v paralelní Git větvi (branch)
- validace a překlad na lokálním stroji (asciidoctor, ccutil)
- **peer review** → kontrola kvality
- **merge** do hlavní větve
- překlad hlavní větve (ccutil → publican) a vystavení na portále

# Probíhající diskuse o dokumentaci

V dokumentačním týmu v minulosti proběhlo několik diskusí a iniciativ o tom, jak dělat věci lépe

- spolupráce upstream  $\longleftrightarrow$  downstream (upstream first)
- konzistentní terminologie (IBM Style Guide)
- Docbook versus AsciiDoc (AsciiDoc)
- správný postup u peer review (definice postupu)
- jednotný způsob zápisu značek u AsciiDocu (doporučený způsob)
- sémantický zápis značek v AsciiDocu (zatím se neujalo)
- modulární dokumentace (objevují se problémy)

# Dokumentace pro Fedoru

**Fedora** je komunitní distribuce Linuxu, na jejímž vývoji se může podílet kdokoliv. Tak i na její dokumentaci.

- repozitáře na pagure.io (Git)
- využívá projekt Antora (antora.org)
- vydána na **docs.fedoraproject.org**

Příspěť můžete po přečtení

<https://docs.fedoraproject.org/en-US/fedora-docs/contributing/>

# Otázky

Kdo se moc ptá, moc se doví.

Takže?

Děkuji za pozornost.