

Jak wypełnić kartę startową?

1. Wypiszcie skład i nazwę patrolu.

zespół



Przykładowy lampion

2. Pola wypełniamy **po kolei** - nie zostawiamy żadnych pustych.

3. Pola wypełniamy **kredką** dołączoną do lampionu.

	PK	PK	PK	PK	PK
Numer PK (punktu kontrolnego)	1				
Symbol na lampionie	XZ				

W razie braku kredki wpisujemy swoim długopisem, a obok symbolu (liter) piszemy **BK**.

4. Jeżeli na punkcie nie ma lampionu, na karcie wpisujemy w **BPK** w miejscu na symbol.

Uwaga! **Nie** wpisujemy BPK, jeżeli nie jesteśmy pewni, że lampionu nie ma, bo za błędne użycie BPK są dodatkowe ujemne punkty.

5. W razie pomyłki **nie kreślimy** po karcie, tylko wpisujemy w **nowe pole jeszcze** raz dany punkt.

	PK	PK	PK	PK	PK
	1	3	1		
Błędny PK →	XZ	AN	KG ← Poprawiony PK		
	PK	PK	PK	PK	PK