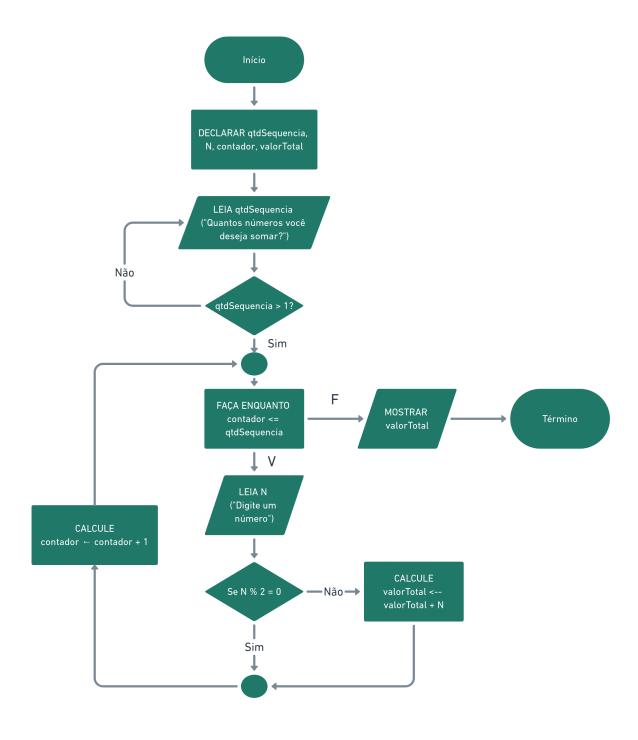
EXERCÍCIO 1: Calcule a soma dos N primeiros números ímpares digitado pelo usuário. O primeiro valor será atribuído a N, os demais serão somados, caso sejam ímpares.

Linguagem Natural

- 1. Início;
- 2. Solicite ao usuário uma quantidade de números;
- 3. Some os números, da quantidade solicitada, os quais forem ímpares;
- 4. Mostre ao usuário o resultado;
- 5. Fim.



- 1. INÍCIO
- 2. DECLARE N, qtdSequencia, valorTotal, contador
- 3. LEIA qtdSequencia ("Quantos números você deseja somar?")
- 4. ENQUANTO contador <= qtdSequencia FAÇA
 - 4.1. LEIA N ("Digite um número:")
 - 4.2. SE N %2 = 1 ENTÃO
 - 4.2.1. CALCULE valorTotal ← valorTotal + N
 - 4.3. FIM SE
 - 4.4. contador \leftarrow contador + 1
- 5. FIM ENQUANTO
- 6. MOSTRE valorTotal
- 7. FIM DO PROGRAMA

EXERCÍCIO 2: Use os três tipos de controle de <u>loop</u> (FAÇA, ENQUANTO, ENQUANTO FAÇA)

Linguagem natural

FAÇA

- 1. Início Contagem Regressiva
- 2. Perguntar quantos segundos o usuário deseja fazer a contagem regressiva
- 3. Mostrar a contagem regressiva ao usuário.
- 4. Fim do programa

Enquanto

- 1. Início
- 2. Perguntar uma idade ao usuário.
- 3. Enquanto a idade inserida for menor que 18, mostrar "Você só verá a mensagem se for maior de idade."
- 4. Quando a idade inserida for maior ou igual que 18, mostrar "Chegamos aos 18 e nada é da forma que planejamos quando éramos menores de idade, não é?"
- 5. Fim do programa.

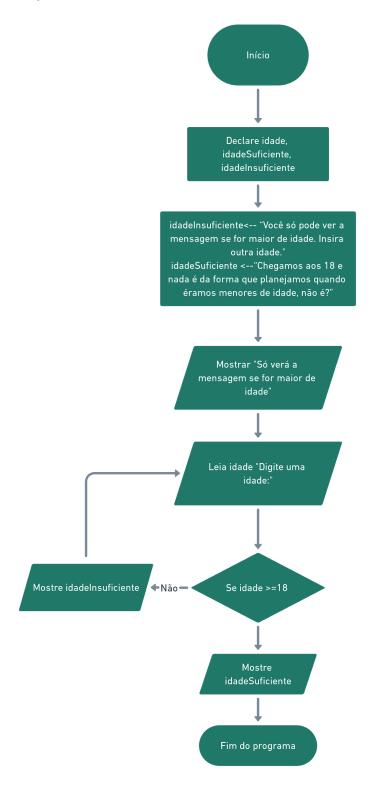
ENQUANTO FAÇA

- 1. Início Medidor (cheio/vazio)
- 2. Perguntar ao usuário se a garrafa está vazio ou cheia
- 3. Se o usuário responder "vazio", retorne com "Estou enchendo a garrafa." e leia novamente a pergunta.
- 4. Se o usuário responder "cheia", finalize o programa.
- 5. Fim do programa.

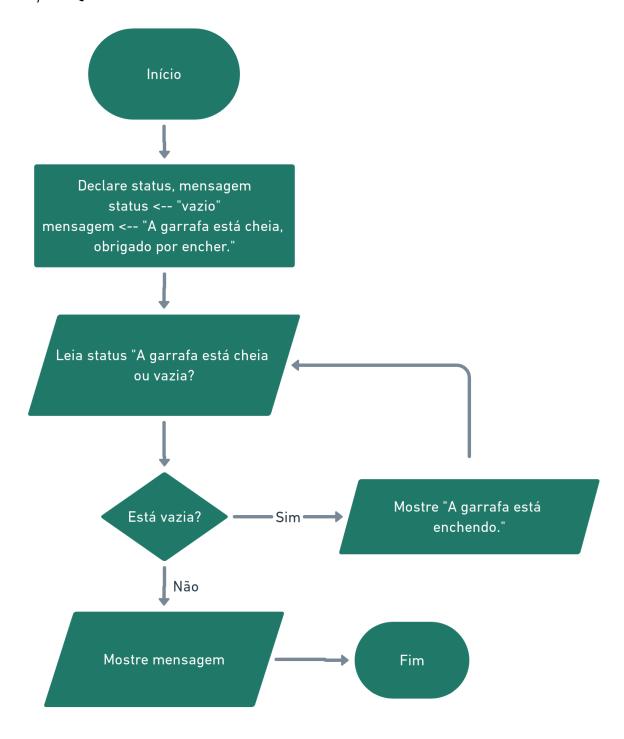
FAÇA



ENQUANTO



FAÇA ENQUANTO



Faça

- 1. INÍCIO
- 2. DECLARAR tempo, final
- 3. final ← "Feliz ano novo!"
- 4. LEIA tempo ("Você deseja fazer a contagem regressiva de quantos segundos?")
- 5. FAÇA tempo <- tempo to 0 <PASSO -1>
 - 5.1.1. MOSTRE tempo
- 6. FIM FAÇA
- 7. MOSTRE final
- 8. FIM DO PROGRAMA

ENQUANTO

- 1. INÍCIO
- 2. DECLARE idade, idadeInsuficiente, idadeSuficiente
- 3. idadeInsuficiente ← "Você só pode ver a mensagem se for maior de idade. Insira outra idade: "
- 4. idadeSuficiente ← "Chegamos aos 18 e nada é da forma que planejamos quando éramos menores de idade, não é?"
- 5. MOSTRAR ("Só verá a mensagem se for maior de idade")
- 6. LEIA idade ("Digite uma idade: ")
- 7. ENQUANTO idade < 18 FAÇA
 - 7.1. MOSTRE idadeInsuficiente
 - 7.2. LEIA idade
- 8. FIM ENQUANTO
- 9. MOSTRAR idadeSuficiente
- 10. FIM DO PROGRAMA

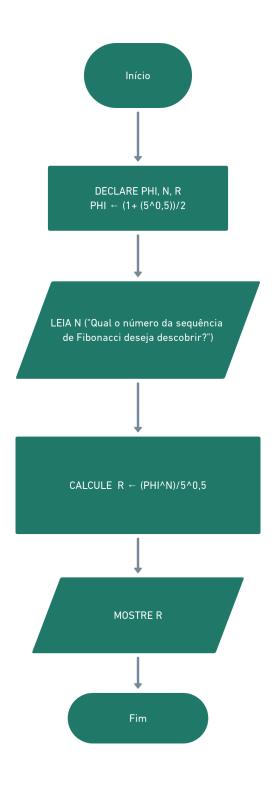
ENQUANTO FAÇA

- 1. INÍCIO
- 2. DECLARE status, mensagem
- 3. status ← "vazia"
- 4. mensagem ← "A garrafa está cheia"
- 5. FAÇA ENQUANTO status = "vazia"
 - 5.1. MOSTRE ("Estou enchendo a garrafa.")
 - 5.2. LEIA status ("Está cheio ou vazia? ")
- 6. FIM FAÇA ENQUANTO
- 7. MOSTRE mensagem
- 8. FIM PROGRAMA

EXERCÍCIO 3: Calcule o N-ésimo valor da sequência de Fibonacci.

Linguagem Natural

- 1. Início
- 2. Solicite ao usuário qual o termo da sequência de Fibonacci ele quer saber;
- 3. Calcule (PHIⁿ)/(5⁰,5), sendo N o número que quer descobrir;
- 4. Mostrar ao usuário;
- 5. Término.

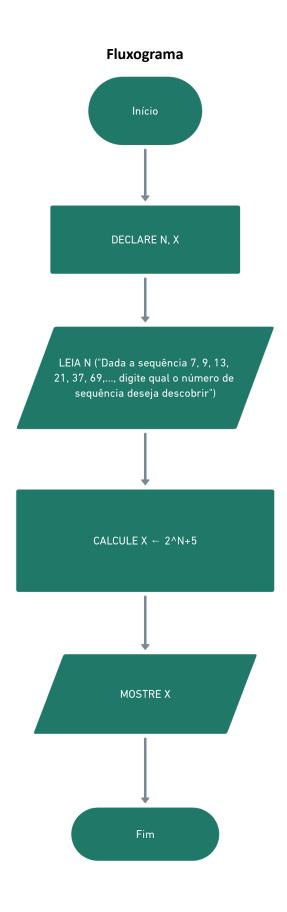


- 1. INÍCIO
- 2. DECLARE PHI, N, R
- 3. LEIA N (Qual o número da sequência de Fibonacci deseja descobrir?")
- 4. CALCULE
 - 4.1. PHI \leftarrow (1+ (5^0,5))/2
 - 4.2. $R \leftarrow (PHI^{N})/5^{0},5$
- 5. MOSTRE R
- 6. FIM

EXERCÍCIO 4: Calcule o N-ésimo valor da sequência $x = 2^{N}+5$.

Linguagem natural

- 1. Início Cálculo de sequência;
- 2. Perguntar ao usuário qual o número da sequência (7, 9, 13, 21, 37, 69,...) o mesmo quer descobrir.
- 3. Calcular o valor de $x = 2^N+5$, onde N é o número a ser indicado pelo usuário;
- 4. Mostrar o resultado ao usuário;
- 5. Fim;

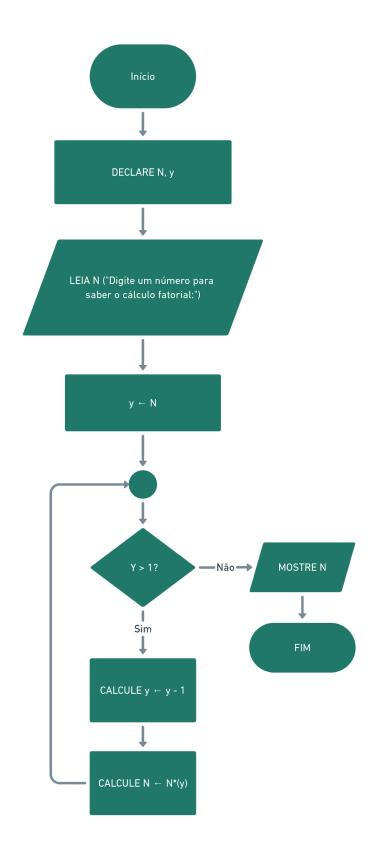


- 1. INÍCIO
- 2. DECLARE X, N
- 3. LEIA N ("Dada a sequência 7, 9, 13, 21, 37, 69,..., digite qual o número de sequência deseja descobrir")
- **4.** CALCULE $X \leftarrow 2^N + 5$
- **5.** MOSTRAR X
- 6. FIM

EXERCÍCIO 5: Calcule o fatorial de N.

Linguagem Natural.

- 1. Início Cálculo de fatorial.
- 2. Pergunte ao usuário qual o número fatorial o mesmo deseja calcular.
- 3. Calcule o N! N*(N-1)*(N-2)*(N-3)*(N-4)... Até que N torne-se igual a 1.
- 4. Mostrar valor ao usuário.
- **5.** Fim.

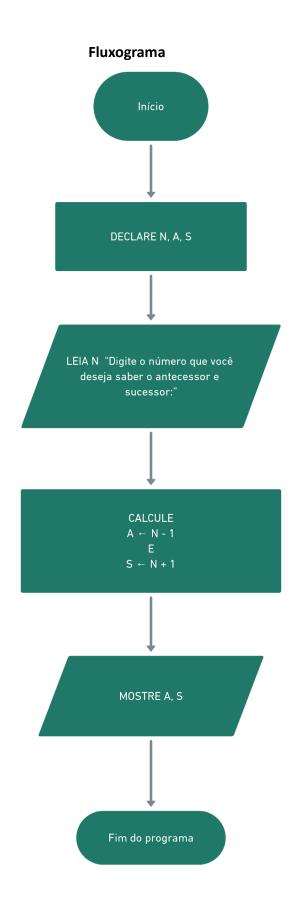


- 1. INÍCIO
- 2. DECLARE N, y
- 3. MOSTRE "Digite um número para saber o cálculo fatorial:"
- 4. LEIA N
- 5. y ← N
- 6. ENQUANTO y > 1 FAÇA
 - 6.1. y ← y 1
 - 6.2. CALCULE $N \leftarrow N^*(y)$
- 7. FIM ENQUANTO
- 8. MOSTRE N
- 9. FIM

EXERCÍCIO 6: Dado um valor inteiro, calcule os valores posterior e antecessor.

Linguagem Natural

- 1. Início
- 2. Pergunte ao usuário um número N para saber o anterior e o posterior ao mesmo.
- 3. Realizar o cálculo de N-1 e N+1.
- 4. Mostrar ao usuário.
- 5. Fim.

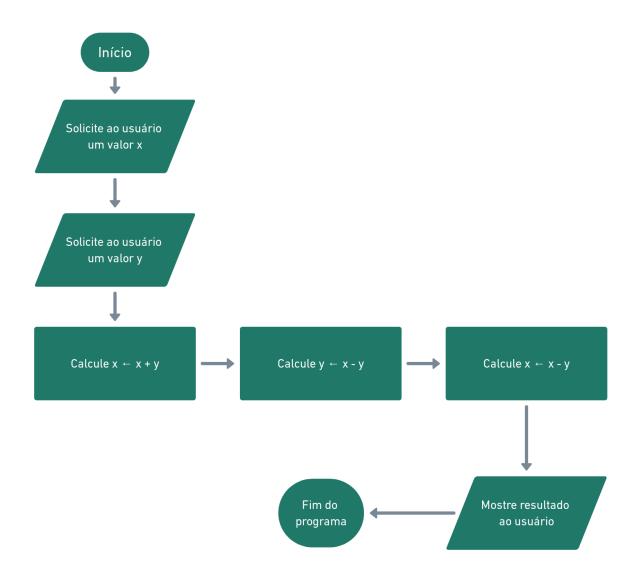


- 1. INÍCIO
- 2. DECLARE N, A, S
- 3. MOSTRE "Digite o número que você deseja saber o antecessor e sucessor:"
- 4. LEIA N
- 5. CALCULE A \leftarrow N-1
- 6. CALCULE S ← N+1
- 7. MOSTRE A, S
- 8. FIM

EXERCÍCIO 7: Dado duas variáveis inteiras, troque os valores das variáveis utilizando apenas essas duas variáveis.

Linguagem Natural

- 1. Início inverter os valores de x e y
- 2. Solicitar valor as duas variáveis
- 3. Calcular:
 - 3.1. x = x + y
 - 3.2. y □ x-y
 - 3.3. x □ x-y
- 4. Mostrar o resultado ao usuário
- 5. Fim.

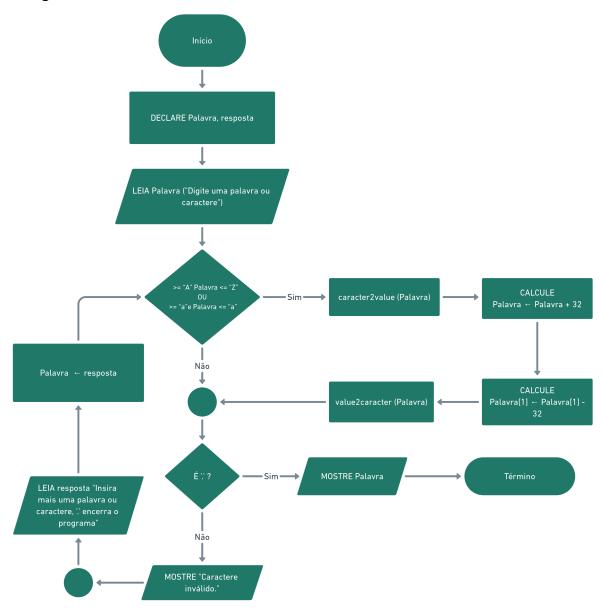


- 1. INÍCIO
- 2. DECLARE x , y
- 3. LEIA x
- 4. LEIA y
- 5. CALCULE
 - 5.1. x = x + y
 - 5.2. y 🗆 x y
 - 5.3. x 🗆 x y
- 6. MOSTRAR x , y
- 7. FIM

EXERCÍCIO 8: O usuário irá digitar vários caracteres, e o programa deverá verificar se estes caracteres estão dentro da faixa (a-z, A-Z) e deve colocar em letras maiúsculas apenas a primeira letra de cada palavra. O programa deve ignorar qualquer carácter diferente da faixa permitida.

Linguagem natural

- 1. Início
- 2. Solicitar ao usuário digitar uma palavra, caractere;
- 3. Verificar se os caracteres estão entre a-z e A-Z;
- 4. Transformar a primeira letra em caixa alta
- 5. Manter o usuário no looping até digitar "."
- 6. Mostrar o conteúdo digitado ao usuário
- 7. Fim.

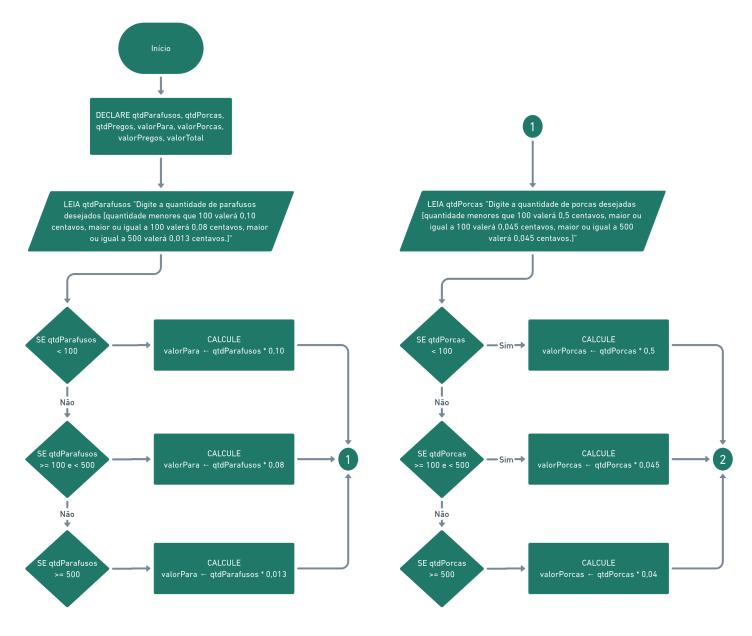


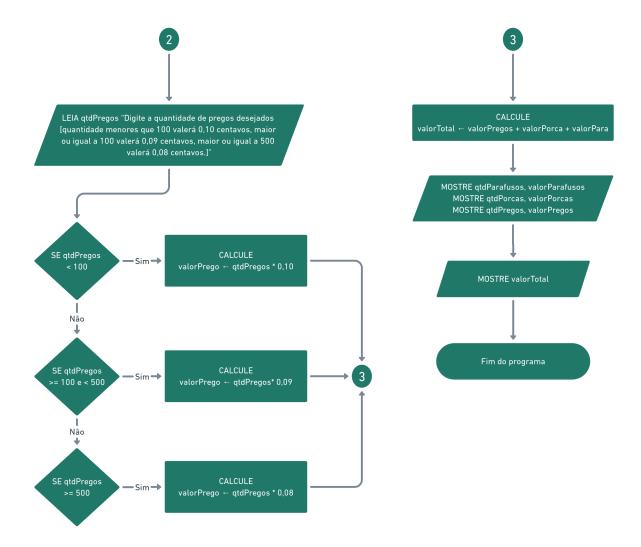
- 1. INÍCIO
- 2. DECLARE Palavra tipo cadeia de caractere, resposta tipo cadeia de caractere
- 3. ENQUANTO resposta <> "." FAÇA
 - 3.1. LEIA Palavra ("Digite uma palavra, frase ou caractere: ")
 - 3.2. CASO Palavra FAÇA
 - 3.2.1. SE Palavra>= "A"e Palavra <= "Z" ENTÃO
 - 3.2.1.1. Comprimento(Palavra)
 - 3.2.1.2. caracter2value (Palavra)
 - 3.2.1.3. CALCULE Palavra \leftarrow Palavra + 32
 - 3.2.1.4. value2caracter (Palavra)
 - 3.2.2. SE NÃO
 - 3.2.2.1. SE Palavra >= "a" e palavra <= "z" ENTÃO
 - 3.2.2.1.1. SE Palavra>= "a"e Palavra <= "z" ENTÃO
 - 3.2.2.1.1.1. Comprimento(Palavra)
 - 3.2.2.1.1.2. caracter2value (Palavra[1])
 - 3.2.2.1.1.3. CALCULE Palavra[1] \leftarrow Palavra[1] 32
 - 3.2.2.1.1.4. value2caracter (Palavra[1])
 - 3.2.2.2. SE NÃO
 - 3.2.2.2.1. MOSTRE "Caractere não permitido, digite novamente."
 - 3.2.2.3. FIM SE
 - 3.2.3. FIM SE
 - 3.3. FIM CASO
 - 3.4. MOSTRE Palavra
 - 3.5. LEIA resposta ("Insira mais uma palavra ou caractere, '.' encerra o programa")
 - 3.6. Palavra ← resposta
- 4. FIM ENQUANTO
- 5. FIM PROGRAMA

EXERCÍCIO 9: Uma empresa vende os produtos mostrados na tabela abaixo. Os valores unitário, e atacados com desconto. Faça um programa para solicitar a lista de pedido de um cliente e, ao final, mostre a lista com os valores respectivamente da quantidade comprada, valor a ser pago, seguindo a tabela e o total a ser pago.

Linguagem Natural

- 1- Início Lista de materiais (Prego, Porca, Parafuso)
- 2- Mostrar ao usuário o valor unitário do parafuso (R\$ 0,10), quantidades acima de 100 (R\$ 0,08) e acima de 500 (R\$ 0,013);
- 3- Solicitar ao usuário quantos parafusos o mesmo quer;
- 4- Calcular o valor dos parafusos;
- 5- Mostrar ao usuário o valor unitário da porca (R\$0,05), quantidades acima de 100 (R\$ 0,045) e acima de 500 (R\$ 0,04);
- 6- Solicitar ao usuário quantas porcas o mesmo quer;
- 7- Calcular o valor das porcas.
- 8- Mostrar ao usuário o valor unitário dos pregos (R\$0,10), quantidades acima de 100 (R\$ 0,09) e acima de 500 (R\$ 0,08);
- 9- Solicitar ao usuário a quantidade de pregos que o mesmo quer;
- 10- Calcular o valor dos pregos;
- 11- Calcular o valor total de parafusos, porcas e pregos;
- 12- Retornar a quantidade e o valor dos parafusos, a quantidade e o valor das porcas, quantidade e valor dos pregos e o valor total da compra.
- 13- Fim.



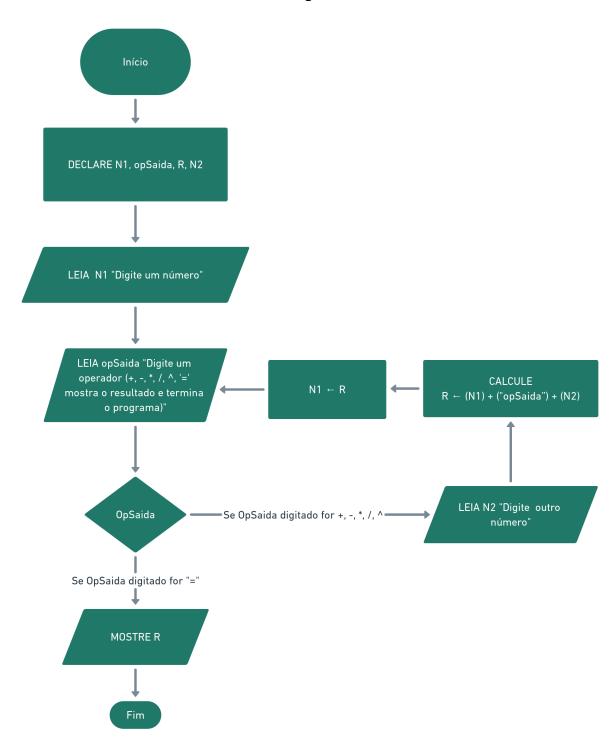


- 1. INÍCIO
- 2. DECLARAR qtdParafusos, qtdPorcas, qtdPregos, valorPara, valorPorcas, valorPregos, valorTotal
- 3. LEIA qtdParafusos ("Digite a quantidade de parafusos desejados [quantidade menores que 100 valerá 0,10 centavos, maior ou igual a 100 valerá 0,08 centavos, maior ou igual a 500 valerá 0,013 centavos.])"
 - 3.1. CASO qtdParafusos FAÇA
 - 3.1.1. SE qtdParafusos <100
 - 3.1.1.1. CALCULE valorPara ← qtdParafusos * 0,10
 - 3.1.2. SE qtdParafusos => 100 e < 500
 - 3.1.2.1. CALCULE valorPara pgtdParafusos * 0,08
 - 3.1.3. SE qtdParafusos => 500
 - 3.1.3.1. CALCULE valorPara pgtdParafusos * 0,013
 - 3.2. FIM CASO
- 4. LEIA qtdPorca ("Digite a quantidade de porcas desejadas [quantidade menores que 100 valerá 0,5 centavos, maior ou igual a 100 valerá 0,045 centavos, maior ou igual a 500 valerá 0,04 centavos.]")
 - 4.1. CASO qtdPorca FAÇA
 - 4.1.1. SE qtdPorca <100
 - 4.1.1.1. CALCULE valorPorcas pqtdPorca * 0,05
 - 4.1.2. SE qtdParafusos => 100 e < 500
 - 4.1.2.1. CALCULE valorPorcas pqtdPorca * 0,045
 - 4.1.3. SE qtdParafusos => 500
 - 4.1.3.1. CALCULE valorPorcas pqtdPorca * 0,04
 - 4.2. FIM CASO
- 5. LEIA qtdPregos ("Digite a quantidade de pregos desejados [quantidade menores que 100 valerá 0,10 centavos, maior ou igual a 100 valerá 0,09 centavos, maior ou igual a 500 valerá 0,08 centavos.])"
 - 5.1. CASO qtdPregos FAÇA
 - 5.1.1. SE qtdPregos <100
 - 5.1.1.1. CALCULE valorPregos pqtdPregos * 0,10
 - 5.1.2. SE qtdPregos => 100 e < 500
 - 5.1.2.1. CALCULE valorPregos p gtdPregos * 0,09
 - 5.1.3. SE qtdPregos => 500
 - 5.1.3.1. CALCULE valorPregos pgtdPregos * 0,08
 - 5.2. FIM CASO
- 6. CALCULE valorTotal ← valorPregos + valorPorca + valorPara
- 7. MOSTRAR qtdParafusos, valorPara, qtdPorca, valorPorcas, qtdPregos, valorPregos
- 8. MOSTRAR valorTotal
- 9. FIM.

EXERCÍCIO 10: Construa uma calculadora que execute as quatro operações básicas em sequência, e mostre o valor final quando for digitado a operação (=).

Linguagem natural

- 1. Início Calculadora
- 2. Solicitar ao usuário número;
- 3. Solicitar ao usuário uma operação matemática;
- 4. Solicitar ao usuário outro número;
- 5. Repetir os passos acima até o usuário digitar "=" em operações;
- 6. Mostrar ao usuário o resultado da conta
- 7. Fim

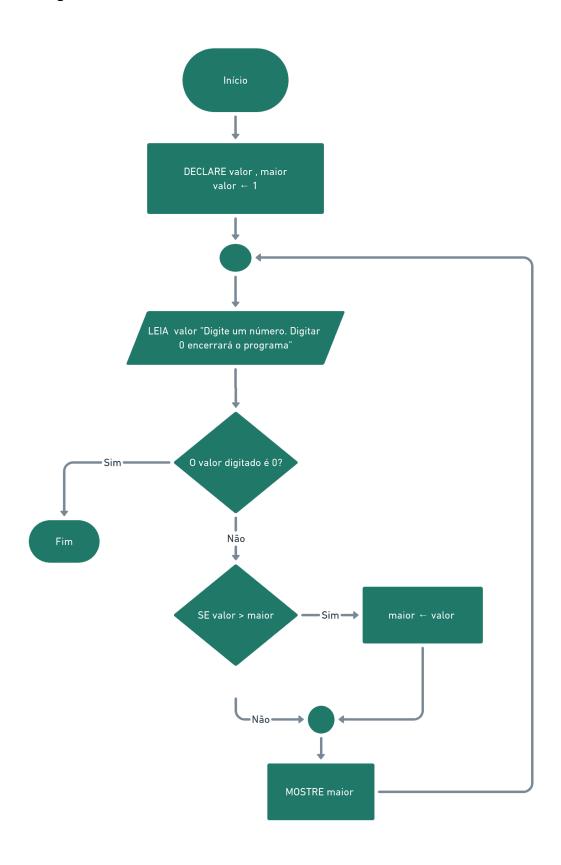


- 1. INÍCIO
- 2. DECLARAR N1, opSaida, R, N2
- 3. LEIA N1 ("Digite um número:")
- 4. LEIA ("Digite um operador: +, -, *, /, ^, =)
- 5. CALCULE R ← N1 + "opSaida" + N2
- 6. CASO opSaida FAÇA
 - 6.1. SE opSaida = "+"
 - 6.1.1. LEIA N2 ("Digite outro número:")
 - 6.2. SE opSaida = "-"
 - 6.2.1. LEIA N2 ("Digite outro número:")
 - 6.3. SE opSaida = "*"
 - 6.3.1. LEIA N2 ("Digite outro número:")
 - 6.4. SE opSaida = "/"
 - 6.4.1. LEIA N2 ("Digite outro número:")
 - 6.5. SE opSaida = "^"
 - 6.5.1. LEIA N2 ("Digite outro número:")
 - 6.6. SE opSaida = "=", então
 - 6.6.1. MOSTRE R
- 7. FIM CASO
- 8. FIM

EXERCÍCIO 11: Construa um programa que aceite uma sequência infinita de valores inteiros e mostre qual o maior valor digitado a cada entrada. O programa termina quando o usuário digitar 0.

Linguagem Natural

- 1. Início
- 2. Pedir ao usuário que digite um valor diferente de 0;
- 3. Compare o valor atual com o valor antigo e mostre o maior valor digitado na entrada.
- 4. Repita o processo até o usuário digitar 0.
- 5. Fim do programa.



- 1. INÍCIO
- 2. DECLARE valor, maior
- 3. maior $\leftarrow 0$
- 4. $valor \leftarrow 1$
- 5. ENQUANTO valor <> 0 FAÇA
 - 5.1. LEIA valor ("Digite um número. [Digitar 0 encerrará o programa]")
 - 5.2. SE valor > maior ENTÃO
 - 5.2.1. maior \leftarrow valor
 - 5.3. FIM SE
 - 5.4. MOSTRAR maior (maior, "é maior que o número anterior.")
- 6. FIM ENQUANTO
- 7. FIM DO PROGRAMA