|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Datum | Bemerkung | Soll | Ist | Zeit |
| 1 | 26.08.16 | Thema wurde wieder verworfen. | Grundgedanken zur Themenwahl machen, was interessiert mich und was will ich mit meiner VA bewirken. | Thema ist gewählt. | 4 |
| 2 | 02.09.16 | Ich bin zufrieden mit meinem Thema. | Mit neuen Vorlagen ein Thema wählen. | Thema ist gewählt. | 3 |
| 3 | 03.09.16 |  | Ich will zu Papier bringen was ich genau herausfinden und bewirken will. | Notizen sind gemacht. | 4.5 |
| 4 | 09.09.16 | Er fand mein Thema gut und hat sehr hilfreiche Informationen und Verbesserungsvorschläge dazu gegeben. | Mit Herrn Ersoy mein Thema besprechen. | Thema ist besprochen. | 0.5 |
| 5 | 10.09.16 | Ich bin zufrieden mit meiner Themenwahl und zuversichtlich auf eine gute VA. | Vertrag und Themenwahl überarbeiten. | Thema wurde überarbeitet. | 3.5 |
| 6 | 15.09.16 |  | Rapport schreiben und ausdrucken. | Rapport geschrieben und ausgedruckt. | 1 |
| 7 | 15.09.16 |  | Grobplanung schreiben und ausdrucken. | Grobplanung geschrieben und ausgedruckt. | 0.5 |
| 8 | 23.09.16 | Ich bin zufrieden. | Erste Gedanken über die Einleitung auf Papier bringen. | Erster Teil der Einleitung ist geschrieben. | 2.5 |
| 9 | 30.09.16 | Auf Safaribooks ein Computerspieleentwicklungs Buch beschafft auf Empfehlung von Stefan Laubenberger | Quellen beschaffen. | Ein Buch heruntergeladen. | 0.5 |
| 10 | 06.10.16 |  | Einleitung überarbeiten. | Einleitung korrigiert und ergänzt | 4 |
| 11 | 07.10.16 | Buch lesen | Lesen | Gelesen | 1 |
| 12 | 08.10.16 | Buch lesen | Lesen | Gelesen | 2 |
| 13 | 12.10.16 | Interviewpartner ist mein Cheff Stefan Laubenberger. | Interviewpartner gesucht. | Interviewpartner gefunden. | 2 |
| 14 | 13.10.16 | Termin ist voraussichtlich am 15.11.16 | Termin vereinbaren. | Termin ist vereinbart. | 0.5 |
| 15 | 15.10.16 | War sehr inspirierend | Film (Indie game the movie) schauen | Film (Indie game the movie) geschaut | 2 |
| 16 | 20.10.16 | War eher ein wenig demotivierend da es mehr um das Versagen bei der Entwicklung ging | Film (Indie game the movie 2) schauen | Film (Indie game the movie 2) geschaut | 2 |
| 17 | 22.10.16 |  | Mit dem Aspekt der Sozialisation beginnen. | Mit dem Aspekt der Sozialisation begonnen. | 2 |
| 18 | 27.10.16 |  | Aspekt Sozialisation weitergeführt | Aspekt Sozialisation weitergeführt | 1 |
| 19 | 27.10.16 |  | Einleitung korrigieren und weiterführen | Einleitung korrigiert und weitergeführt | 2.5 |
| 20 | 28.10.16 | Die Herrschaften waren sehr zufrieden, haben mir aber noch Verbesserungsvorschläge gemacht. | Mit Herrn Ersoy und Frau Germann meinen Momentanen Stand besprechen. | Stand wurde besprochen. | 1 |
| 21 | 04.11.16 | Soll/Ist nicht mit Zeit sondern mit Text füllen | Die Verbesserungsvorschläge anfangen umzusetzen. | Arbeitsjournal umgeschrieben | 2.5 |
| 22 | 04.11.16 | Ich habe ein Grobes Konzept für mein Projekt erstellt. | MySurvey (das Umfragetool das ich selbst erstellen will) anfangen. | Grobplanung erstellt | 8 |
| 23 | 05.11.16 | Der Server läuft mit dem Betriebssystem Ubuntu, darauf ist Python 3.5 installiert und eine Virtuelle Umgebung mit Django 1.8.5 eingerichtet | MySurvey server aufsetzen. | Der Server ist aufgesetzt. | 6.5 |
| 24 | 06.11.16 |  | MySurvey Grundstruktur einrichten. | Grundstrucktur inklusive Design ist eingerichtet. | 6 |
| 25 | 07.11.16 |  | Datenbank für MySurvey in MySql aufsetzen und in die Applikation einbinden. | Datenbank ist aufgesetzt und eingebunden. | 6.5 |
| 26 | 11.11.16 |  | Am Aspekt Sozialisation weiterarbeiten. | Den Aspekt Sozialisation weitergeführt. | 2 |
| 27 |  |  |  |  |  |
| 28 |  |  |  |  |  |
| 29 |  |  |  |  |  |
| 30 |  |  |  |  |  |
| 31 |  |  |  |  |  |
| 32 |  |  |  |  |  |
| 33 |  |  |  |  |  |
| 34 |  |  |  |  |  |

Arbeitjournal