**Team2团队总结文档**

在这次系统测试项目中，小组整体收获了很多。在小组项目刚开始时，大家对整个项目的流程和任务并不是十分了解，组长没有做出很好的指挥，没有很好的领导大家；组员也没有很清楚的知道自己应该干什么，没能给组长提出建议；团队整体效率不高。但随着项目的深入和与组员之间的沟通的加深，全体组员对测试工作有了更深的理解。这次项目我们小组主要进行了如下的工作：负责了编写测试计划、进行需求分析审查、进行设计审查、设计测试用例、进行测试用例审查、使用github对项目文档进行管理、利用projectman对项目进行管理、缺陷报告书写、缺陷修复报告书写、回归测试、验收测试、质量报告书写。在完成任务的过程中，组长与组员一起讨论，讨论出了如何系统地管理文档的一套方法，也讨论出了许多文件的定义。另外，在对项目进行测试的过程中，小组成员也逐渐了解了软件测试的意义和重要性。因为我们的项目的测试背景是开发方测试，我们小组很多同学都参与开发工作，在开发项目的过程中，我们并没有进行系统完善的测试，这导致我们的系统存在很多显式和隐式的缺陷。而在这次测试实践中，我们小组通过白盒测试和黑盒测试结合的方法对系统进行了完整的测试，发现了系统的很多问题，这一方面提高了我们小组的软件测试的能力，另一方面也提高了我们小组对系统开发的认知。我们认识到测试是开发系统必不可少的重要一环，只有经过良好测试的系统才能真正发挥出较好的性能。

总体来说，在这次项目中，有很多的收获，首先就是对程序测试加深了理解，实践有助有理解，通过结合真实项目来设计测试用例，对黑盒，白盒测试更加了解。在设计测试用例时，也能感觉到配合设计方法设计出来的用例更加全面，能够包揽原来想不到的地方。这对编写程序也有一定的优势，可以想到原来不太能发现的bug。

第二点就是团队合作的能力加强了，小组通过多人合作，可以高效的完成项目测试，同时还可以查找到自己的不足，接收或向他人提供帮助，更有助于项目良好的进行下去。因此，我们小组在这本实验中受益匪浅。

签字：刘睿泽 陈晓璐 梁坤 吕泽超 杨宜松 张桢 日期：2022.12.15