

C değişken tanımı

```
int a = 5;

float pi = 3.14;

char *metin= "metin ornegi";

int liste[] = {1,2,3,4,5};

printf("%d\n", sayi);

printf("%f\n", pi);

printf("%s\n", metin);

printf("%d\n", liste[0]);
```

python değişkn tanımı

```
sayi =5

pi=3.14

metin="metin ornegi"

liste= [1,2,3,4,5]

print(sayi)

print(metin)
```

If koşullu C

```
int sayi =17;

if (sayi%3==0)

printf ("sayi 3 e tam bolunur\n");

else if (sayi%3==1)

printf ("sayi 3 e bolumunden kalan 1\n");

else

printf ("sayi3 e bolumunden kalan 2 \n");
```

If koşullu ifade python

```
if { \\kod1}
Else if { \\kod2}
Else if{ \\kod3}
Else { \\kod4}
sayi =17
İf sayi%3==0:
print ("sayi 3 e tam bolunur\\n")
elif sayi%3==1:
print ("sayi 3 e bolumunden kalan 1\\n")
else:
print ("sayi3 e bolumunden kalan 2 \\n")
```

For Döngüsü

```
C
For (int i=0; i<10; i++){
Printf("%d\\n",i);
}
```

```
Python
for i in range(0,10,1)
print(i)
```

Fonksiyon Tanımları

```
C
Float topla(float x, float y){
Reurn x+y;
}
```

```
int main(){  
    Printf("%f\n", topla(3,5);  
}
```

Python

```
Def topla(x,y):  
    Return x+y  
Print(topla(3,5))
```

Pointer

C

```
#include<stdio.h>  
  
void swap(int *sayi1, int *sayi2){  
    int temp=*sayi1;  
    *sayi1=*sayi2;  
    *sayi2=temp;}  

```

```
int main(){  
    int a=3;  
    int b=5;  
    Swap(&a,&b);  
    Printf("%d %d",a,b);  
}
```

Python

```
Def swap(x,y):  
    Return y,x  
  
x=3  
y=5  
Print(swap(x,y))
```

1 den 100 e kadar 8e bölünen tam sayıların ortalaması kaçtır?

```
#include<stdio.h>

int main(){
    int toplam=0;
    int adet=0;
    for [int i=8; i<100; i=i+8]{
        toplam=toplam+i;
        adet=adet+1;
    }
    float ortalama= (float) toplam/ adet;
    printf("%f\n", ortalama);
}

Çıktı 52.00000
```

Asal sayı mı değil mi?

1 ve kendinden başka pozitif böleni olmayan sayılara asal sayı denir. 2,3,5,7,11

```
#include<stdio.h>

int asalSayiMi(int sayi){
    for [int i=2; i<sayi/2 + 1; ++i]{
        if (sayi%i==0);
        return 0;
    }
    return 1;
}

int main(){
    printf("%d\n", asalSayiMi(7));
    printf("%d\n", asalSayiMi(8));
    printf("%d\n", asalSayiMi(13));
    printf("%d\n", asalSayiMi(21));
}
```

Uçgen tipi bulma

Çeşitkenar, ikizkenar, eşkenar

```
#include<stdio.h>

char *ucgentipi(float kenar1, float kenar2, float kenar3){
    if (kenar1==kenar2 || kenar2==kenar3){
        if(kenar1==kenar3)
            return "eskenar";
        else
            return "ikizkenar";
    }
    Return "cesitkenar";
}

int main(){
    printf("%s\n, ucgentipi(4,4,5));
    printf("%s\n", ucgentipi(4,4,4));
    return 0;
}
```