

Olá e bem vindos ao projeto Paranóia. Me chamo Lucas e irei falar um pouco sobre a história.

O Projeto Paranóia, é uma aventura de horror, mistério e ação, dividida em capítulos, tendo fortes influências das obras de HP Lovecraft, e também inspirado nos RPGs solos, jogos que você escolher o caminho no qual você quer trilhar, onde cada escolha pode ser a última.

A história gira em torno de um historiador e arqueólogo, que durante uma de suas expedições encontra um livro extremamente peculiar, levando ao desfecho de toda a história.

Ao decorrer da história, você descobre que o então livro, era usado por uma misteriosa tribo, para trazer criaturas das quais eles cultuavam. Criaturas que poderiam erradicar toda a raça humana.

O seu objetivo é não deixar o livro cair em mão erradas, impedir que os membros de uma seita que quer reviver o antigo culto invoquem o grande pesadelo. E durante essa jornada você irá contar com sua chefe Hellena, uma das maiores historiadoras e arqueólogas da atualidade.

Durante a história, você e Hellena entram a fundo nos mistérios Lovecraftianos.

Descobrimos a fundo sobre o livro, conhecido como livro dos mortos. Livro escrito pelos antigos, criaturas que reinaram na Terra à milhares de anos, criaturas que foram presas em outra dimensão. E agora, uma nova seita quer libertar os antigos, e trazer o pesadelo para a humanidade.

Como comentado, o jogo é baseado em escolhas, e você precisa pensar muito bem antes de decidir o que vai fazer pois qualquer erro pode trazer grandes consequências, não só para você, mas para o mundo.

O primeiro capítulo mostrado é apenas um pequeno pedaço da trama, onde você irá familiarizar um pouco com a loucura que está por vir.