Stalk服务端设计模式

1. 开发语言C#
2. 通讯协议XMPP
3. 数据库MSSQL2000 以上版本
4. 架构：

IMServer-B

IMServer-C

DBServer

MSSQL

IMServer-A

说明：IMServer （N）通过IDataFactory接口，通过Socket实现与DBServer通讯，所有查询数据采用队列异步调用

为了方便扩展数据库的方法因此需要接口来实现数据库查询，为将来的数据库分离提供预留

IDataFactory 提供每个表的查询 IUser –> 里面的接口如

Public interface IUser

{

UserInfo QueryUserByID(int userID);

Void QueryUserByIDSync(int userID,delegate callback)

}

这里需要考虑是否直接连数据库还是通过一个服务来连？

IMServer之间的通讯 采用Socket,握手后负责传递消息

例如a用户登录到IMserver-a

[那么在a用户的JID种会带有a@a.IMserver.com](mailto:那么在a用户的JID种会带有a@a.IMserver.com)

[B用户登录在b@b.imserver.com](mailto:B用户登录在b@b.imserver.com)

[C用户登录在c@c.imserver.com](mailto:C用户登录在c@c.imserver.com)

用户登录后在数据库中update了用户的Server字段

当用户登录后查询好友数据的时候同时返回了所在服务器的JID？

采用队列来操作数据库？回调？