Normativa de look and feel MicroStrategy Mobile



Proyecto: Normatividad MicroStrategy

Unidad de negocio/ Funcional: Data Manager y Gestión - Governance de Calidad





INDCE

. Tableros para iPhone y iPad				
1.1.	IPhone	3		
1.2.	IPad	6		
13	Listado de tino de Gráficos	a		



1. Tableros para iPhone y iPad

Para el desarrollo de Tableros en iPhone y iPad es necesario recordar que deben de seguir las mismas reglas que se mencionan en esta **Normativa**, y tomar en cuenta que deben de seguir la resolución estándar para estos dispositivos:

- ✓ 960 x 640 pixeles en iPhone 4
- ✓ 1024 x 768 pixeles en iPad.

1.1. IPhone

✓ El logo de BBVA Bancomer se presentará solo al inicio del menú principal ya que en el contenido de los tableros no aplica por el poco espacio con el que se cuenta.



- ✓ Para el fondo de los tableros se presentaran 2 casos.
 - →Fondo en Blanco
 - → Fondo en Gris al 20% (este caso es solamente exclusivo para desarrollo en iPhone no aplica para ningún otro desarrollo)
- ✓ Fondo Blanco.

Aplicará cuando se tengan elementos iguales en el tablero esto quiere decir; reporte + reporte, gráfica + gráfica, etc.



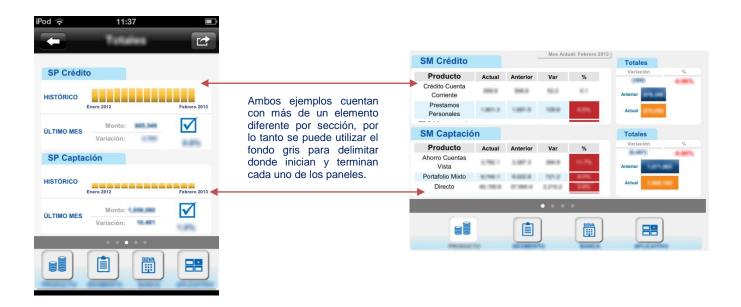




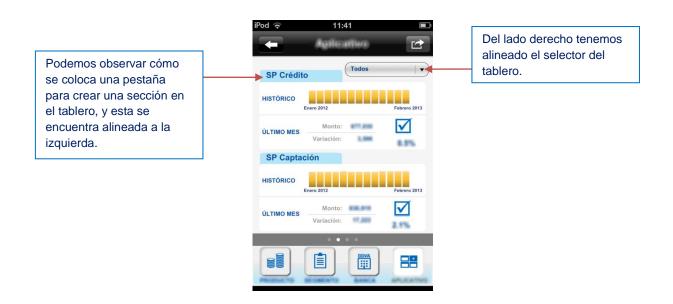
✓ El fondo gris al 20% será una excepción ya que solo se podrá utilizar cuando se cuente con más de 2 elementos diferentes por panel en un tablero esto quiere decir por ejemplo:

Un panel que contenga Gráfico + detalle + indicador.

Y el color del fondo es R: 245, G: 245, B: 245.



- ✓ Para crear secciones en un tablero se deberá utilizar pestañas con esquinas redondeadas, el color será R: 181, G: 225, B. 249 con letra en color R: 09, G: 79, B: 164 y deberán ir alineadas a la izquierda.
- ✓ Si existen selectores deberán estar alineados a la derecha.





✓ Para navegar entre las diferentes pantallas de los tableros el Menú debe estar alineado a la derecha (Modo Horizontal), vertical (alineado a la izquierda)

Modo Horizontal:



Modo Vertical:





1.2. IPad

✓ Al hacer un desarrollo para iPad es necesario respetar la resolución para que los elementos que conforman el tablero no se salgan de pantalla y queden exactos.





✓ Para una correcta visualización de los tableros se podrán utilizar entre 4 y 5 Paneles como máximo, siempre y cuando estén bien distribuidos.



En ejemplo se muestra un tablero que contiene 4 paneles distribuidos correctamente, dejando separación entre cada uno y desplegando cada uno de sus elementos de manera correcta y ordenada.



✓ Todos los elementos que se coloquen dentro de un panel deberán estar anclados ya que si se llegan a mover pueden confundir al pensar que hay alguna otra información adicional.



Lo más recomendable es siempre dejar el contenido de los paneles fijos para evitar posible confusiones con la información que se está visualizando y también para tener una buena presentación.







1.3. Listado de tipo de Gráficos

✓ Es muy importante saber qué tipo de gráfico podemos utilizar en cada desarrollo, es por eso que se presenta el siguiente cuadro, donde podemos observar lo que está permitido en cada una de nuestras variantes.

Tipo de Gráfico	Flash	HTML	iPad
Mapa de Calor		✓	☑
Matriz de gráficos	☑	☑	☑
Micrográficos	☑	☑	☑
Selector de fechas	✓	✓	☑
Image Layout	☑	✓	×
Cascada	✓	✓	×
Cuadrícula de burbujas	☑	☑	×
Embudo	✓	✓	×
Gráfico de Burbujas Interactivo	☑	✓	×
Indicador	☑	✓	×
Lector de RSS	✓	✓	×
Matriz de gráficos (en desuso)	☑	✓	×
Medio	✓	✓	×
Nube de datos	☑	✓	×
Ojo de Pez	✓	☑	×



Visor de lista ponderada	☑	✓	×
Barra de desplazamiento de serie temporal	☑	×	×
Clilindro	☑	×	×
Gráfico Apilado Interactivo	☑	×	×
Termómetro	☑	×	×
Diseño de tienda	×	☑	×
Gráfico de líneas	×	✓	×
Línea temporal	×	☑	×
Mapa de EE. UU.	×	☑	×
Marcador Mashup	×	☑	×
Tabla	×	☑	×
Visualización de gráfico de Google	×	✓	×
Cuadrícula interactiva	×	×	☑
Serie temporal	×	×	☑
Visor de imágenes	X	×	☑
Cargador de fotografías	×	×	☑

