

# Introducción a R

Yandira Cuvero 08 de marzo de 2022

# Contenido

### Contenido

- · R, un lenguaje de programación.
- · Conceptos básicos.
- · Tipos de datos.
- · Carga de objetos.

# R un lenguaje de programación

#### R core

- · R es un lenguaje de programación y entorno computacional dedicado a la estadística.
- Es un lenguaje de programación porque nos permite dar instrucciones, usando código, a nuestros equipos de cómputo para que realicen tareas específicas.
- · Cuando instalamos R en nuestra computadora en realidad lo que estamos instalando es el entorno computacional.

### Origen

- · R tiene sus orígenes en S, un lenguaje de programación creado en los Laboratorios Bell de Estados Unidos.
- · Ross Ihaka y Robert Gentleman, de la Universidad de Auckland en Nueva Zelanda, decidieron crear una implementación abierta y gratuita de S.
- · La creación de R inició en 1992, teniendo una versión inicial del lenguaje en 1995 y en el 2000 una versión final estable.
- · El mantenimiento y desarrollo de R es realizado por el R Development Core Team.
- Diariamente son publicados nuevos paquetes y sus respectivas actualizaciones.

### Descargar R

- · R es un lenguaje de programación gratuito.
- CRAN es el The Comprehensive R Archive Network, una red en la que se archivan todas las versiones de R base, así como todos los paquetes para R que han pasado por un proceso de revisión riguroso, realizado por el CRAN Team, que se encarga de asegurar su correcto funcionamiento.
- · CRAN es una red porque existen copias de su contenido en diferentes servidores alrededor del mundo, los cuales se actualizan diariamente.

### Descargar R

#### El sitio oficial de CRAN es https://cran.r-project.org

The Comprehensive R Archive Network

#### Download and Install R

Precompiled binary distributions of the base system and contributed packages, **Windows and Mac** users most likely want one of these versions of R:

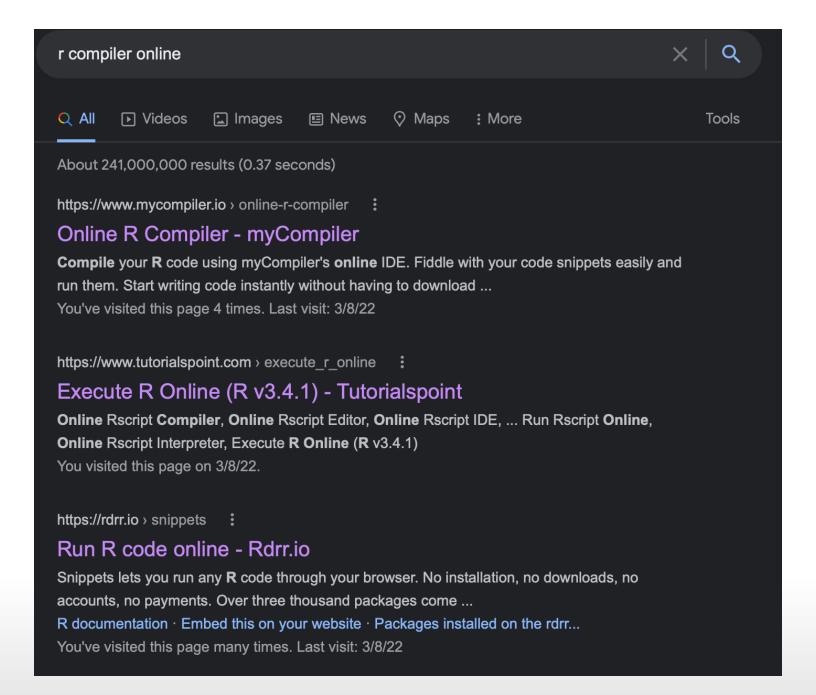
- Download R for Linux (Debian, Fedora/Redhat, Ubuntu)
- Download R for macOS
- Download R for Windows

R is part of many Linux distributions, you should check with your Linux package management system in addition to the link above.

### Un IDE para R

- · Podemos utilizar R ejecutando nuestro código directamente desde documentos de texto plano.
- Un IDE nos proporciona herramientas para escribir y revisar nuestro código, administrar los archivos que estamos usando, gestionar nuestro entorno de trabajo y algunas otras herramientas de productividad.
- · Hay varias opciones de IDE para R.

#### Consolas en línea



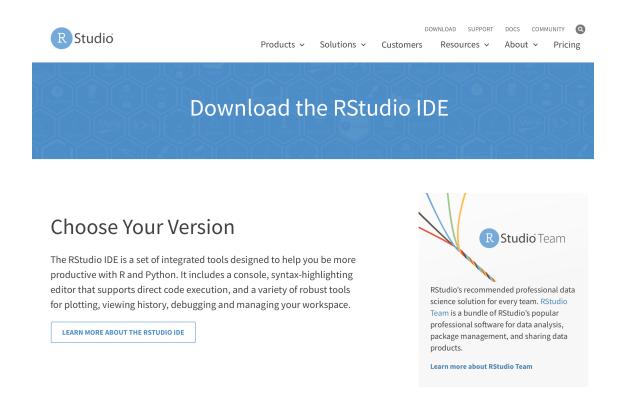
### R Studio

- RStudio es desarrollado por un equipo que ha contribuido de manera significativa para lograr que R sea lenguaje de programación más accesible, con un énfasis en la colaboración y la reproducción de los análisis.
- Permite un análisis y desarrollo para que cualquiera pueda analizar los datos con R.

### Instalar R Studio

Para instalar RStudio, es necesario con descargar y ejecutar alguno de los instaladores disponibles en su sitio oficial

https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/

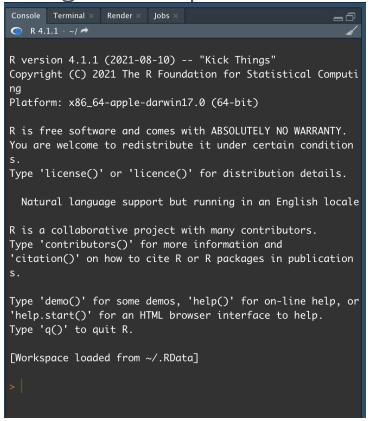


# Conceptos básicos

#### Consola de R

Corresponde al entorno computacional de este lenguaje.

· Es aquí donde nuestro código es interpretado.



### R como calculadora

Podemos escribir código directamente en la consola

3\*5

## [1] 15

12.3/2.6

## [1] 4.730769

cos(0)

## [1] 1

### **Variables**

- En R usamos <- o = para hacer asignaciones o definir *variables*.
- Utilizamos # para escribir comentarios.

```
a <- 3*5
a

## [1] 15

b = 2+6; b

## [1] 8

# Comentario
```

### **Funciones**

- Una función es una serie de operaciones a la que les hemos asignados un nombre.
- En R reconocemos a una función usando la notación: nombre\_de\_la\_función()

```
cos(0)

## [1] 1

sqrt(4)

## [1] 2

sin( pi )

## [1] 1.224647e-16
```

### Documentación

- · Para saber como trabajar con una función pordemos ver su documentación.
- La documentación describe qué hace la función, sus argumentos, detalles sobre las operaciones que realiza, los resultados que devuelve y ejemplos de uso.

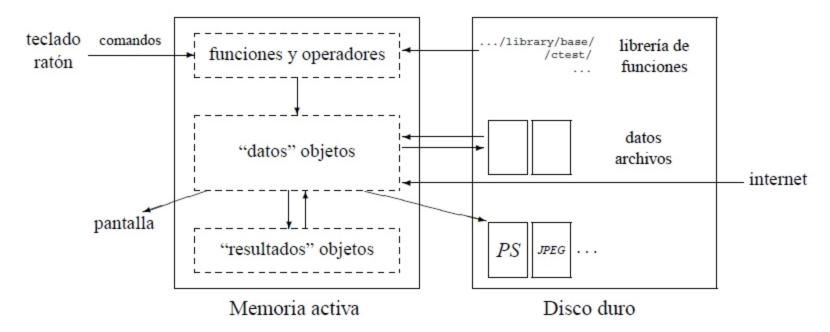
```
?pnorm(1.75)
help("pnorm")
```

- En R, todo es un objeto.
- Todos los datos y estructuras de datos son objetos.
- Todos los objetos tienen un nombre para identificarlos

# R orientado a objetos

## ¿Cómo funciona R?

Estructura de datos en R.

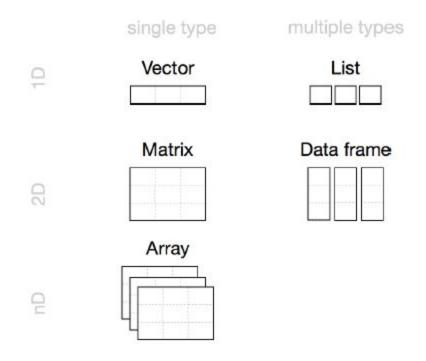


# Tipos de datos

### Estructura de datos

Las estructuras de datos en R se organizan por:

- Dimensionalidad y
- Homogeneidad o heterogeneidad.



### **Vectores**

- · Los elementos de un vector son del mismo tipo.
- · Un vector es creado mediante la función combinar *c()*.

```
a = 3

vec = c(1,a)

vec
```

```
## [1] 1 3
```

# Tipos de Vectores

Vector double:

```
dbl_vec <- c(3.5, 2, -1)
```

Vector entero: El sufijo L para crear un vector entero;

```
int_vec <- c(3L, 7L, 1L)
```

### Tipos de Vectores

Vector caracter: Se usa " para crear un vector texto;

```
chr_vec <- c("R", "Users", "Group")
```

Vector lógico: Se utiliza TRUE y FALSE o T y F para crear un vector lógico.

```
log_vec <- c(FALSE, TRUE, F, T)
```

### Elementos de un Vector

La componente k del objeto vec se obtiene mediante vec[k].

```
vec <- c(6, 1, 3, 6, 10, 5)
vec[5]
## [1] 10
```

Para seleccionar varios elementos utilizamos *vec[c(elementos)]*.

```
vec[c(2, 4)]
```

## [1] 1 6

### Elementos de un vector

Para omitir el elemento *k* de vec se utiliza *vec[-k]*.

```
vec[-5]
```

## [1] 6 1 3 6 5

### Generación de vectores como sucesiones

El operador a:b genera el vector  $a, a+1, a+2, \ldots, b$ .

1:10

## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

5:-5

## [1] 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5

### Generación de vectores como sucesiones

La función seq() genera secuencias controlando: inicio, fin y salto.

```
seq(from = 1, to = 5, by = 0.5)
```

## [1] 1.0 1.5 2.0 2.5 3.0 3.5 4.0 4.5 5.0

### **Matrices**

Una matriz es un vector con el atributo dimensión dim. El atributo dim es un vector de longitud *2:c(nrow, ncol)*. Se construye por columnas por defecto *(byrow=FALSE)*.

```
mtx <- matrix (1:12,nrow=3, ncol=4, byrow=FALSE)
mtx</pre>
```

```
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 1 4 7 10
## [2,] 2 5 8 11
## [3,] 3 6 9 12
```

### Listas

Una lista es un vector que puede contener elementos de cualquier tipo y de distinta longitud.

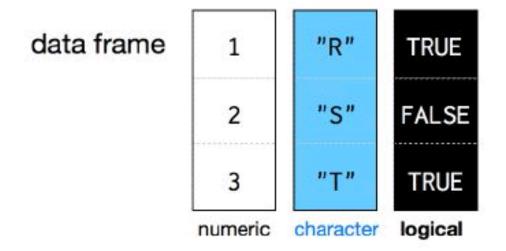
Para crear una lista se utiliza la función *list()* en lugar de *c()*.

```
lst <- list(c(1, 2), c(TRUE), c("a", "b", "c"))
lst

## [[1]]
## [1] 1 2
##
## [[2]]
## [1] TRUE
##
## [[3]]
## [1] "a" "b" "c"</pre>
```

#### **Data Frame**

- Es una lista en la cual todos los elementos tienen la misma longitud.
- · A diferencia de las matrices, pueden almacenar vectores de cualquier tipo.
- · Presenta varios atributos adicionales como: class, rownames y names.
- · Es la estructura de datos más utilizada para almacenar data tabulada.



### **Dataframe**

Para crear un data frame se utiliza la función data.frame(). Con los siguientes vectores:

```
ingreso <- c(2020, 2015, 2018)
nombre <- c("Rubi", "Saul", "Tomas")
instrumento <- c("Guitarra", "Piano", "Violin")
df <- data.frame(ingreso, nombre, instrumento)
df</pre>
```

```
## ingreso nombre instrumento
## 1 2020 Rubi Guitarra
## 2 2015 Saul Piano
## 3 2018 Tomas Violin
```

### Elementos de un data frame:

Mediante **df[i, j]** se obtiene la componente i, j del data frame.

```
df[2, 2] # componente 2, 2

## [1] "Saul"

df[3, 1] # componente 3, 1

## [1] 2018
```

### Elementos de un data frame:

```
df[3, ] # fila 3

## ingreso nombre instrumento
## 3 2018 Tomas Violin

df[c(1, 4), ] # filas 1, 4

## ingreso nombre instrumento
## 1 2020 Rubi Guitarra
## NA NA <NA> <NA>
```

### Elementos de un data frame:

```
df[ , "ingreso"] # equivalente a df[ , 2]

## [1] 2020 2015 2018

df[ , c("ingreso", "nombre")] # equivalente a df[ , c(1, 2)]

## ingreso nombre
## 1 2020 Rubi
## 2 2015 Saul
## 3 2018 Tomas
```

# Paquetes

### Instalación de paquetes

- Utilizamos la función install.packages
- · Se indica el nombre del paquete
- Se indica si se deben instalar o no los paquetes requeridos para que este funcione.

```
install.packages("nombre_del_paquete", dependencies = TRUE)
```

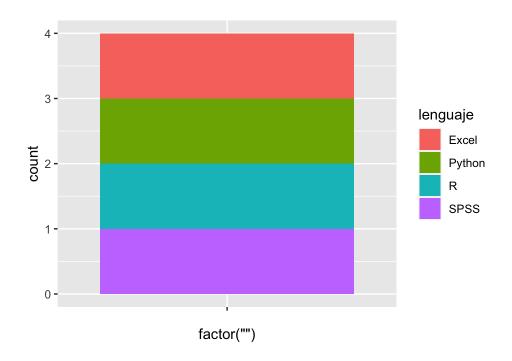
- · Los paquetes se instalan una sola vez y deben ser cargados en cada inicio de sesión.
- Utilizamos la función library o require

```
library(nombre_del_paquete)
requiere(nombre_del_paquete)
```

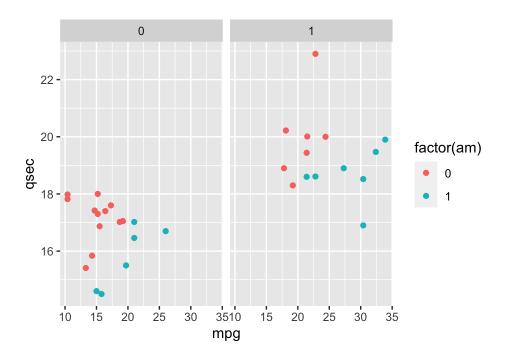
```
#install.packages("ggplot2",dependencies = TRUE)
library(ggplot2)
#??ggplot2
```

Ahora podemos realizar un gráfico.

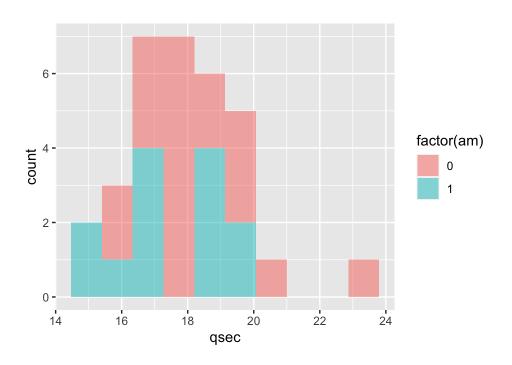
```
df <- data.frame( a = c(60,30,8, 2),
    lenguaje=c('R','Python','Excel', 'SPSS'))
ggplot(df, aes(x = factor(""),
    fill = lenguaje) ) +
    geom_bar()</pre>
```



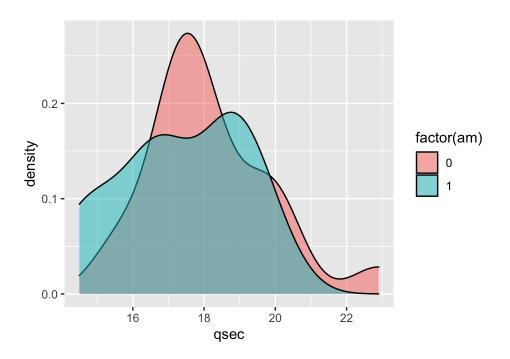
```
ggplot(data = mtcars) +
  geom_point(aes(mpg,
  qsec, colour = factor(am))) +
  facet_grid(~vs)
```



```
ggplot(data = mtcars) +
  geom_histogram(aes(x=qsec,
  fill=factor(am)),bins=10,
  position = "stack",alpha = 0.5)
```



```
ggplot(data = mtcars) +
  geom_density(aes(x=qsec,
  fill=factor(am)),bins=10,
  position = "identity",alpha = 0.5)
```



# Cargar archivos

### Lectura de datos

R permite una amplia variadad de acceso de archivos:

- Archivos de excel .xls, .xlsx, .csv;
- Archivos de texto plano .txt;
- · Archivos de spss .sav;
- · Archivos de la web;
- · Archivos de bases de datos, etc.

### Directorio de trabajo

- · Working directory (wd). Es la dirección donde se almacenan, leen y escriben los archivos utilizados y generados mediante R.
- getwd() permite obtener el wd actual:

```
getwd()
```

## [1] "/Users/yandiracuvero/Desktop/IntroR2022"

### Directorio de trabajo

setwd() permite setear un nuevo wd, por ejemplo:

setwd("/Users/yandiracuvero/Desktop/IntroR2022/")

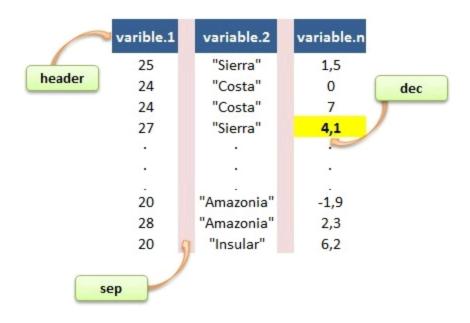
### Directorio de trabajo

dir() enlista los nombres de los archivos en el wd actual.

#### dir()

```
"combinarR.png"
                                                    "comoFunciona.png"
## [1] "coercionR.png"
  [4] "dataFrameR.png"
                              "elementosDF.png"
                                                    "EPN.png"
   [7] "factorR.png"
                              "fig01R.png"
                                                    "fig02.png"
## [10] "fig03.png"
                              "fig04.png"
                                                    "form11.jpg"
## [13] "hip.jpg"
                              "IntroduccionR files" "IntroduccionR.html"
## [16] "IntroduccionR.Rmd"
                              "leeArchivosR.png"
                                                    "nyc.csv"
                              "ScriptManana.R"
                                                    "TIIE RUGE u1"
## [19] "objetosR.png"
## [22] "TIIE RUGE u2"
                              "TIIE RUGE u3"
```

### ¿Cómo leer archivos en R?



### Archivos .txt

Se requiere leer un archivo en formato txt: archivo.txt.

Se utiliza la función read.table()

Parámetros: - file: nombre del archivo (incluida extensión); - sep: caracter utilizado para separar columnas (variables); - dec: caracter utilizado para decimales; - header: TRUE, si la primera fila contiene los nombres de las columnas. str() describe la estructura de datos.

### Archivo .txt

```
data_txt <- read.table(file = "archivo.txt",sep = "nt",
dec = ",", header = TRUE)
str(data_txt)</pre>
```

### Lectura de archivos .csv

- · Se requiere leer un archivo en formato csv: archivo.csv
- · Se utiliza las función read.csv que presenta por defecto los argumentos:
- sep = ",",
- dec = ".",
- header = TRUE

```
data_csv <- read.csv(file = "archivo.csv")</pre>
```

```
nyc <- read.csv(file = "nyc.csv")
head(nyc)</pre>
```

#	##		Case		Restaurant	Price	Food	Decor	Service	East
‡	##	1	1	Daniella	Ristorante	43	22	18	20	0
#	##	2	2	Tello's	Ristorante	32	20	19	19	0
#	##	3	3		Biricchino	34	21	13	18	0
#	##	4	4		Bottino	41	20	20	17	0
#	##	5	5		Da Umberto	54	24	19	21	0
#	##	6	6		Le Madri	52	22	22	21	0

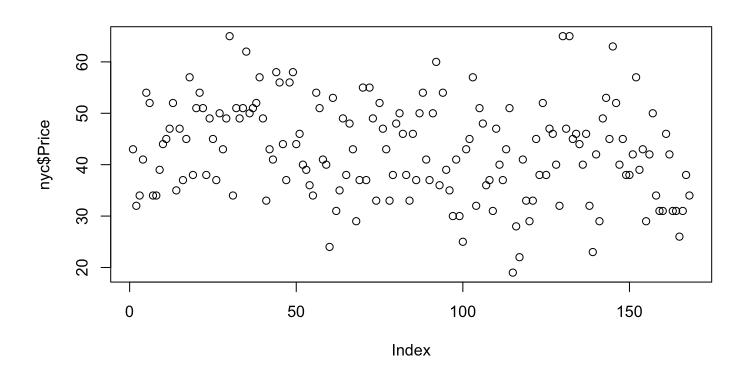
```
mean(nyc$Price)

## [1] 42.69643

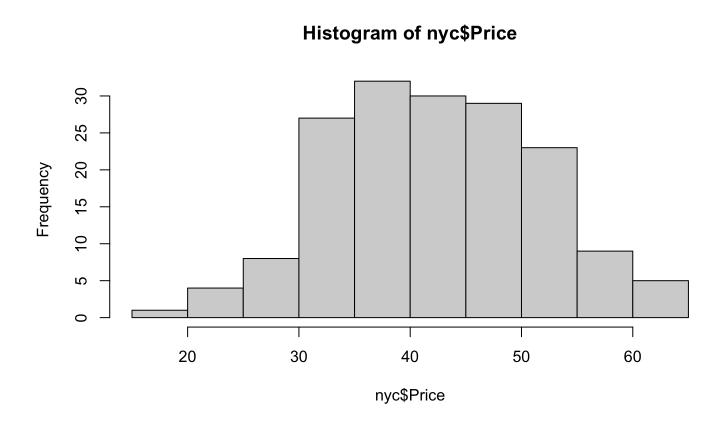
sd(nyc$Price)
```

## [1] 9.292814

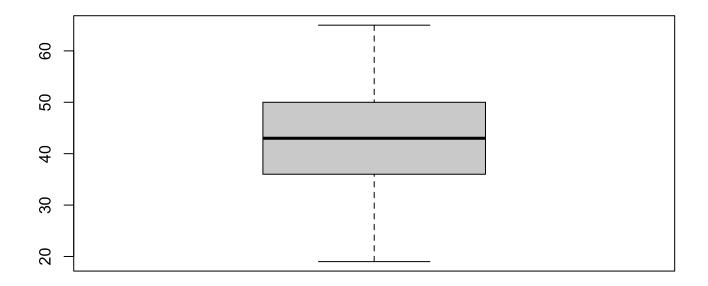
plot(nyc\$Price)



hist(nyc\$Price)



boxplot(nyc\$Price)



## Gracias