

- Os operadores a seguir executam operações aritméticas com operandos de tipos numéricos:
- Operadores unários +, -- , + e -
- Operadores binário \*, /, %, + e -

#### Operador de incremento pós-fixado

O resultado de x++ é o valor de x antes da operação, como mostra o exemplo a seguir:

```
c#

int i = 3;
Console.WriteLine(i); // output: 3
Console.WriteLine(i++); // output: 3
Console.WriteLine(i); // output: 4
```

#### Operador de incremento de prefixo

O resultado de ++x é o valor de x após a operação, como mostra o exemplo a seguir:

```
C#

double a = 1.5;
Console.WriteLine(a); // output: 1.5
Console.WriteLine(++a); // output: 2.5
Console.WriteLine(a); // output: 2.5
Console.WriteLine(a); // output: 2.5
```



#### Operador de decremento pós-fixado

O resultado de x-- é o valor de x antes da operação, como mostra o exemplo a seguir:

```
c#

int i = 3;
Console.WriteLine(i); // output: 3
Console.WriteLine(i--); // output: 3
Console.WriteLine(i); // output: 2
```

#### Operador de decremento de prefixo

O resultado de --x é o valor de x após a operação, como mostra o exemplo a seguir:

```
C#

double a = 1.5;
Console.WriteLine(a); // output: 1.5
Console.WriteLine(--a); // output: 0.5
Console.WriteLine(a); // output: 0.5
```



### Operadores unários de adição e subtração

O operador unário + retorna o valor do operando. O operador unário - calcula a negação numérica do operando.

```
Console.WriteLine(+4); // output: 4

Console.WriteLine(-4); // output: -4

Console.WriteLine(-(-4)); // output: 4

uint a = 5;
var b = -a;
Console.WriteLine(b); // output: -5

Console.WriteLine(b.GetType()); // output: System.Int64

Console.WriteLine(-double.NaN); // output: NaN
```



#### Operador de adição +

O operador de adição + calcula a soma dos operandos:

```
C#

Console.WriteLine(5 + 4); // output: 9

Console.WriteLine(5 + 4.3); // output: 9.3

Console.WriteLine(5.1m + 4.2m); // output: 9.3
```

### Operador de subtração -

O operador de subtração - subtrai o operando à direita do operando à esquerda:

```
C# Copiar  
Console.WriteLine(47 - 3); // output: 44
Console.WriteLine(5 - 4.3); // output: 0.7
Console.WriteLine(7.5m - 2.3m); // output: 5.2
```



### Operador de multiplicação \*

O operador de multiplicação \* calcula o produto dos operandos:

```
C# Copiar  
Console.WriteLine(5 * 2);  // output: 10
Console.WriteLine(0.5 * 2.5);  // output: 1.25
Console.WriteLine(0.1m * 23.4m);  // output: 2.34
```



#### Operador de divisão /

O operador de divisão // divide o operando à esquerda pelo operando à direita.

#### Divisão de inteiros

Para os operandos de tipos inteiros, o resultado do operador / é de um tipo inteiro e igual ao quociente dos dois operandos arredondados para zero:

```
C#

Console.WriteLine(13 / 5); // output: 2

Console.WriteLine(-13 / 5); // output: -2

Console.WriteLine(13 / -5); // output: -2

Console.WriteLine(-13 / -5); // output: 2
```

Para obter o quociente dos dois operandos como um número de ponto flutuante, use o tipo float, double ou decimal:

```
C#

Console.WriteLine(13 / 5.0); // output: 2.6

int a = 13;
int b = 5;
Console.WriteLine((double)a / b); // output: 2.6
```



#### Divisão de ponto flutuante

Para os tipos float, double e decimal, o resultado do operador / é o quociente dos dois operandos:



#### Operador de resto %

O operador de resto % calcula o resto após dividir o operando à esquerda pelo à direita.

#### Resto inteiro

Para os operandos de tipos inteiros, o resultado de a % b é o valor produzido por a - (a / b) \* b. O sinal do resto diferente de zero é o mesmo que o do operando à esquerda, conforme mostra o seguinte exemplo:

```
C# Console.WriteLine(5 % 4); // output: 1
Console.WriteLine(5 % -4); // output: 1
Console.WriteLine(-5 % 4); // output: -1
Console.WriteLine(-5 % -4); // output: -1
```



#### Atribuição composta

```
int a = 5;
a += 9;
Console.WriteLine(a); // output: 14

a -= 4;
Console.WriteLine(a); // output: 10

a *= 2;
Console.WriteLine(a); // output: 20

a /= 4;
Console.WriteLine(a); // output: 5

a %= 3;
Console.WriteLine(a); // output: 2
```



#### Precedência e associatividade do operador

A seguinte lista ordena os operadores aritméticos da precedência mais alta para a mais baixa:

- Incluir um pós-fixo a operadores de incremento x++ e decremento x--
- Incluir um prefixo a operadores de incremento ++x e de decremento --x e operadores unários + e -
- Operadores de multiplicação \*, / e %
- Operadores de adição + e -

Operadores aritméticos binários são associativos à esquerda. Ou seja, os operadores com o mesmo nível de precedência são avaliados da esquerda para a direita.

Use parênteses, (), para alterar a ordem de avaliação imposta pela precedência e pela capacidade de associação do operador.

```
C#

Console.WriteLine(2 + 2 * 2); // output: 6

Console.WriteLine((2 + 2) * 2); // output: 8

Console.WriteLine(9 / 5 / 2); // output: 0

Console.WriteLine(9 / (5 / 2)); // output: 4
```



- Links de documentação oficial:
- Documentação:
- https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/languagereference/operators/arithmetic-operators

