

Apresentação

- Apresentação
- Linguagens de programação
- Alto e baixo nível
- Linguagem compilada e interpretada
- Tipagem de dados

C#

- Por que utilizar C#?
- C# como primeira linguagem
- Código gerenciado

Frameworks

- Frameworks
- .NET Framework
- .NET Core
- .NET Standard
- .NET 5
- Runtime e SDK
- LTS

IDE

- Instalação
- Visual Studio e Visual Studio Code
- Tipos de projeto
- Debug

Linguagem de Programação com C#

- Escopo de um programa
- Namespaces
- Using
- Variáveis
- Constantes
- Palavras reservadas
- Comentários
- Tipos primitivos
- System
- Byte
- Números inteiros
- Números reais
- Boolean
- Char
- String
- Var
- Object
- Arrays
- Nullable Types
- Valores padrões
- Conversão implícita
- Conversão explícita
- Parse
- Convert
- Convertendo tipos
- Operadores aritméticos
- Operadores de atribuição

- Operadores de comparação
- Utilizando operadores
- Operadores lógicos
- Operador condicional: IF
- Utilizando IF
- Estrutura condicional: Switch
- Laços de repetição: For
- Laços de repetição: Foreach
- Laços de repetição: While
- Laços de repetição: Do/While
- Métodos e funções
- Métodos e funções: Prática
- Value Types e Reference Types
- Value Types e Reference Types: Prática
- Structs
- Structs: Prática
- Enums

Strings

- Guids
- Interpolação de strings
- Comparação de strings
- StartsWith/EndsWith
- Equals
- Índices
- Métodos adicionais
- Manipulando strings
- StringBuilder

Datas

- Iniciando com datas
- Obtendo valores da data
- Formatando datas
- Padrões de formatação
- Adicionando valores
- Comparando datas
- CultureInfo
- Timezone
- Timespan

Moedas

- Tipo para moedas
- Formatando moedas
- Math

Exceptions

- Exceptions
- Try/Catch
- Tratando erros
- Disparando exceções
- Custom Exceptions
- Finally