


▼ C# Fundamentals Switch

Switch:

switch (Referência em C#)

09/04/2019 • 12 minutos para o fim da leitura • 

Este artigo aborda a `switch` instrução. Para obter informações sobre a `switch` expressão (introduzida no C# 8,0), consulte o artigo sobre [switch expressões](#) na seção [expressões e operadores](#).

`switch` é uma instrução de seleção que escolhe uma única *seção de opção* para executar a partir de uma lista de candidatos com base em uma correspondência de padrão com a expressão de *correspondência*.

```
C# Copiar

using System;

public class Example
{
    public static void Main()
    {
        int caseSwitch = 1;

        switch (caseSwitch)
        {
            case 1:
                Console.WriteLine("Case 1");
                break;
            case 2:
                Console.WriteLine("Case 2");
                break;
            default:
                Console.WriteLine("Default case");
                break;
        }
    }
}

// The example displays the following output:
//      Case 1
```

Switch:

A instrução `switch` geralmente é usada como uma alternativa para um constructo `if-else` se uma única expressão é testada com três ou mais condições. Por exemplo, a instrução `switch` a seguir determina se uma variável do tipo `Color` tem um dos três valores:

```
C# Copiar

using System;


public enum Color { Red, Green, Blue }

public class Example
{
    public static void Main()
    {
        Color c = (Color) (new Random()).Next(0, 3);
        switch (c)
        {
            case Color.Red:
                Console.WriteLine("The color is red");
                break;
            case Color.Green:
                Console.WriteLine("The color is green");
                break;
            case Color.Blue:
                Console.WriteLine("The color is blue");
                break;
            default:
                Console.WriteLine("The color is unknown.");
                break;
        }
    }
}
```

Switch:

Ela é equivalente ao exemplo a seguir que usa um constructo `if-else`.

C#

 Copiar

```
using System;

public enum Color { Red, Green, Blue }

public class Example
{
    public static void Main()
    {
        Color c = (Color) (new Random()).Next(0, 3);
        if (c == Color.Red)
            Console.WriteLine("The color is red");
        else if (c == Color.Green)
            Console.WriteLine("The color is green");
        else if (c == Color.Blue)
            Console.WriteLine("The color is blue");
        else
            Console.WriteLine("The color is unknown.");
    }
}

// The example displays the following output:
//      The color is red
```


Switch:

- **Links de documentação oficial:**
- **Documentação:**
- **<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/keywords/switch>**



Dúvidas?