

▼ C# Fundamentals Guid

Guid:


Guid Estrutura

Namespace: [System](#)

Assemblies: [mscorlib.dll](#), [System.Runtime.dll](#)

Representa um identificador global exclusivo (GUID).

C#

 Copiar

```
public struct Guid : IComparable, IComparable<Guid>, IEquatable<Guid>, IFormattable
```

Herança [Object](#) → [ValueType](#) → [Guid](#)

Implementações [IComparable](#) , [IComparable<Guid>](#) , [IEquatable<Guid>](#) , [IFormattable](#)

Guid:

Comentários

Um GUID é um inteiro de 128 bits (16 bytes) que pode ser usado em todos os computadores e redes sempre que um identificador exclusivo é necessário. Esse identificador tem uma probabilidade muito baixa de ser duplicado.

Guid:

Exemplos

O exemplo de código a seguir cria e exibe os valores de dois [Guid](#) objetos.

C#

 Copiar

 Executar

```
// Create and display the value of two GUIDs.  
Guid g = Guid.NewGuid();  
Console.WriteLine(g);  
Console.WriteLine(Guid.NewGuid());  
  
// This code example produces a result similar to the following:  
  
// 0f8fad5b-d9cb-469f-a165-70867728950e  
// 7c9e6679-7425-40de-944b-e07fc1f90ae7
```

Guid:

- **Links de documentação oficial:**
- **Documentação:**
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.guid?view=net-5.0>
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.guid.newguid?view=net-5.0>



Dúvidas?