

▼ C# Fundamentals


Operadores de comparação

Operadores de comparação:

Operador menor que <

O operador < retornará `true` se o operando à esquerda for menor do que o operando à direita, caso contrário, `false`:

C#

 Copiar

 Executar

```
Console.WriteLine(7.0 < 5.1);    // output: False
Console.WriteLine(5.1 < 5.1);    // output: False
Console.WriteLine(0.0 < 5.1);    // output: True

Console.WriteLine(double.NaN < 5.1); // output: False
Console.WriteLine(double.NaN >= 5.1); // output: False
```

Operadores de comparação:

Operador maior que >

O operador > retornará `true` se o operando à esquerda for maior do que o operando à direita, caso contrário, `false`:

C#

 Copiar

 Executar

```
Console.WriteLine(7.0 > 5.1);    // output: True
Console.WriteLine(5.1 > 5.1);    // output: False
Console.WriteLine(0.0 > 5.1);    // output: False

Console.WriteLine(double.NaN > 5.1); // output: False
Console.WriteLine(double.NaN <= 5.1); // output: False
```

Operadores de comparação:

Operador menor ou igual <=

O operador <= retornará `true` se o operando à esquerda for menor ou igual ao operando à direita, caso contrário, `false`:

C#

 Copiar

 Executar

```
Console.WriteLine(7.0 <= 5.1);    // output: False
Console.WriteLine(5.1 <= 5.1);    // output: True
Console.WriteLine(0.0 <= 5.1);    // output: True

Console.WriteLine(double.NaN > 5.1);    // output: False
Console.WriteLine(double.NaN <= 5.1);   // output: False
```

Operadores de comparação:

Operador maior ou igual >=

O operador >= retornará `true` se o operando à esquerda for maior ou igual ao operando à direita, caso contrário, `false`:

C#

 Copiar

 Executar

```
Console.WriteLine(7.0 >= 5.1);    // output: True
Console.WriteLine(5.1 >= 5.1);    // output: True
Console.WriteLine(0.0 >= 5.1);    // output: False

Console.WriteLine(double.NaN < 5.1);    // output: False
Console.WriteLine(double.NaN >= 5.1);   // output: False
```

Operadores de comparação:

Operador de igualdade ==

O operador de igualdade `==` retornará `true` se seus operandos forem iguais; caso contrário, `false`.

C#

 Copiar

 Executar

```
int a = 1 + 2 + 3;
int b = 6;
Console.WriteLine(a == b); // output: True

char c1 = 'a';
char c2 = 'A';
Console.WriteLine(c1 == c2); // output: False
Console.WriteLine(c1 == char.ToLower(c2)); // output: True
```



Operadores de comparação:


Operador de desigualdade !=

O operador de desigualdade `!=` retornará `true` se seus operandos não forem iguais; caso contrário, `false`. No caso dos operandos de [tipos internos](#), a expressão `x != y` gera o mesmo resultado que a expressão `!(x == y)`. Para obter mais informações sobre a igualdade de tipos, confira a seção [Operador de igualdade](#).

O exemplo a seguir demonstra o uso do operador `!=`:

C#

 Copiar

 Executar

```
int a = 1 + 1 + 2 + 3;
int b = 6;
Console.WriteLine(a != b); // output: True

string s1 = "Hello";
string s2 = "Hello";
Console.WriteLine(s1 != s2); // output: False

object o1 = 1;
object o2 = 1;
Console.WriteLine(o1 != o2); // output: True
```

Operadores de comparação:

- Links de documentação oficial:
- **Documentação:**
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/operators/comparison-operators>
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/operators/equality-operators>



Dúvidas?