

- Conversões implícitas:
- Nenhuma sintaxe especial é necessária porque a conversão sempre é bem sucedido e nenhum dado será perdido. Exemplos incluem conversões de tipos integrais menores para maiores e conversões de classes derivadas para classes base.

```
// Implicit conversion. A long can
// hold any value an int can hold, and more!
int num = 2147483647;
long bigNum = num;
```



- Conversões explícitas:
- Conversões explícitas exigem uma expressão de conversão. A conversão é necessária quando as informações podem ser perdidas na conversão ou quando a conversão pode não funcionar por outros motivos. Exemplos típicos incluem a conversão numérica para um tipo que tem menos precisão ou um intervalo menor e a conversão de uma instância de classe base para uma classe derivada.



Conversões explícitas:

```
class Test
{
    static void Main()
    {
        double x = 1234.7;
        int a;
        // Cast double to int.
        a = (int)x;
        System.Console.WriteLine(a);
    }
}
// Output: 1234
```



- Conversões definidas pelo usuário:
- As conversões definidas pelo usuário são realizadas por métodos especiais que podem ser definidos para habilitar conversões explícitas e implícitas entre tipos personalizados que não têm uma relação de classe base/classe derivada. Para saber mais, confira Operadores de conversão definidos pelo usuário.



- Conversões com classes auxiliares:
- Para converter entre tipos não compatíveis você pode usar a classe System.BitConverter, a classe System.Convert e os métodos Parse dos tipos numéricos internos, tais como Int32.Parse.



- Links de documentação oficial:
- Documentação:
- https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programmingguide/types/casting-and-type-conversions
- https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/languagereference/builtin-types/numeric-conversions#implicitnumeric-conversions
- https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/languagereference/operators/user-defined-conversion-operators

