

▼ C# Fundamentals

Escopo de um programa

Escopo de um programa:

- Em C#, todas as variáveis são declaradas dentro do escopo de uma classe e podem ser dos seguintes tipos:
- **Locais:** são declaradas no escopo de um método, indexador ou evento e não possuem modificadores de acesso. A sua declaração se limita ao tipo seguido do identificador da variável.
- **Atributos de uma classe ou campos da classe:** a variável é declarada como membro de uma classe. A declaração deve ser efetuada como se segue:

Escopo de um programa:

[Modificador de acesso] [tipo atributo] <tipo da variável> <identificador>

```
public class App
{
    public int varInt;

    static void Main( )
    {
        int varLocal;
    }
}
```

Escopo de um programa:

- **Modificadores de acesso:**
- **Os modificadores de acesso são palavras-chave usadas para especificar a acessibilidade declarada de um membro ou de um tipo.**
 - ✓ **public**
 - ✓ **protected**
 - ✓ **internal**
 - ✓ **private**

Escopo de um programa:

- Os seis seguintes níveis de acessibilidade podem ser especificados usando os modificadores de acesso:
- **public:** O acesso não é restrito.
- **protected:** O acesso é limitado à classe que a contém ou aos tipos derivados da classe que a contém.
- **internal:** O acesso é limitado ao assembly atual.
- **protected internal:** O acesso é limitado ao assembly ou tipos atuais derivados da classe que a contém.
- **private:** O acesso é limitado ao tipo recipiente.

Escopo de um programa:

- **private protected:** O acesso é limitado à classe que a contém ou aos tipos derivados da classe que a contém dentro do assembly atual.

Escopo de um programa:

- Links de documentação oficial:
- Modificadores de acesso:
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/keywords/access-modifiers>



Dúvidas?