

# ▼ C# Fundamentals Using

# Using:

- A diretiva **using** tem três usos:
- Para permitir o uso de tipos em um namespace para que você não precise qualificar o uso de um tipo nesse namespace:

C#

```
using System.Text;
```

# Using:

- **Permitir acesso a membros estáticos e tipos aninhados de um tipo sem precisar qualificar o acesso com o nome do tipo.**

```
using System;
public class Circle
{
    public double Radius { get; set; }
    public Circle(double radius)
    {
        Radius = radius;
    }
    public double Area
    {
        get { return Math.PI * Math.Pow(Radius, 2); }
    }
}
```

# Using:

```
using System;
using static System.Math;
public class Circle
{
    public double Radius { get; set; }

    public Circle(double radius)
    {
        Radius = radius;
    }

    public double Area
    {
        get { return PI * Pow(Radius, 2); }
    }
}
```

# Using:

- Para criar um alias para um namespace ou um tipo. Isso é chamado de uma diretiva alias de using:

C#

```
using Project = PC.MyCompany.Project;
```



# Using:

- Links de documentação oficial:
- **Using:**
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/keywords/using-directive>





# Dúvidas?