

▼ C# Fundamentals

IF / ELSE

IF / ELSE:

if/else

A estrutura condicional `if/else` é um recurso que indica quais instruções o sistema deve processar de acordo com uma expressão booleana. Assim, o sistema testa se uma condição é verdadeira e então executa comandos de acordo com esse resultado.

Sintaxe do `if/else`:

```
1  if (expressão booleana)
2  {
3      // código 1
4  }
5  else
6  {
7      // código 2
8  }
```

IF / ELSE:

else if

Complementar ao `if/else` temos o operador `else if` que traz uma nova condição a ser testada no caso de falha no teste da condição anterior.

Sintaxe do `else if`:

```
1  if (expressão booleana 1)
2  {
3      // código 1
4  }
5  else if (expressão booleana 2)
6  {
7      // código 2
8  }
9  else
10 {
11     // código 3
12 }
```


IF / ELSE:

Operador ternário

O operador ternário é um recurso para tomada de decisões com objetivo similar ao do `if/else` mas que é codificado em apenas uma linha.

Sintaxe do operador ternário:

```
1 | expressão booleana ? código 1 : código 2;
```

Caso a expressão booleana retorne verdadeiro, é executado o código declarado logo após o ponto de interrogação (?); do contrário, o sistema irá executar o código que vem após os dois pontos (:).

As principais diferenças entre a estrutura condicional `if/else` e o operador ternário é que esse último, como já mencionado, é descrito em apenas uma linha de código, executando apenas uma instrução, e geralmente está contido em uma instrução maior.

IF / ELSE:

- **Links de documentação oficial:**
- **Documentação:**
- **<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/keywords/if-else>**



Dúvidas?