

▼ C# Fundamentals

Arquivos

Arquivos:

Directory Classe

Namespace: [System.IO](#)

Assembly: [System.IO.FileSystem.dll](#)

Expõe métodos estáticos para criar, mover e enumerar em diretórios e subdiretórios. Essa classe não pode ser herdada.

C#

 Copiar

```
public static class Directory
```

Herança [Object](#) → [Directory](#)

Arquivos:

File Classe

Namespace: `System.IO`

Assembly: `System.IO.FileSystem.dll`

Fornece métodos estáticos para a criação, cópia, exclusão, deslocamento e abertura de um arquivo, além de ajudar na criação de objetos `FileStream`.

C#

 Copiar

```
public static class File
```

Arquivos:

- **Links de documentação oficial:**
- **Documentação:**
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.io.directory?view=net-5.0>
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.io.file?view=net-5.0>



Dúvidas?