

# ▼ C# Fundamentals Timezone

# Timezone:

## TimeZone Classe

Namespace: [Sistema](#)


Conjunto: [System.Runtime.dll](#)

### ⊗ Cuidado

System.TimeZone tornou-se obsoleto. Em vez disso, investigue o uso de System.TimeZoneInfo.

Representa um fuso horário.

C #

 Copiar

```
[System.Obsolete("System.TimeZone has been deprecated. Please investigate the use of System.TimeZoneInfo instead.")]  
public abstract class TimeZone
```

Herança [Objeto](#) → Fuso horário

Atributos [ObsoleteAttribute](#)

# Timezone:

## TimeZoneInfo Classe

Namespace: [System](#)

Assemblies: [mscorlib.dll](#), [System.Runtime.dll](#)

Representa qualquer fuso horário do mundo.

C#

 Copiar

```
public sealed class TimeZoneInfo : IEquatable<TimeZoneInfo>, System.Runtime.Serialization.IDeserializationCallback,  
System.Runtime.Serialization.ISerializable
```

Herança [Object](#) → [TimeZoneInfo](#)

Implementações [IDeserializationCallback](#) , [ISerializable](#)

# Timezone:

## Comentários

Um fuso horário é uma região geográfica na qual o mesmo horário é usado.

A `TimeZoneInfo` classe oferece aprimoramentos significativos sobre a `TimeZone` classe, que fornece apenas funcionalidade limitada.

A `TimeZone` classe reconhece apenas o fuso horário local e pode converter horários entre UTC (tempo Universal Coordenado) e hora local. Um `TimeZoneInfo` objeto pode representar qualquer fuso horário e os métodos da `TimeZoneInfo` classe podem ser usados para converter a hora em um fuso horário para a hora correspondente em qualquer outro fuso horário. Os membros da `TimeZoneInfo` classe dão suporte às seguintes operações:

- Recuperando um fuso horário que já está definido pelo sistema operacional.
- Enumerando os fusos horários que estão disponíveis em um sistema.
- Conversão de horas entre diferentes fusos horários.
- Criando um novo fuso horário que ainda não está definido pelo sistema operacional.
- Serialização de um fuso horário para recuperação posterior.

### 📌 Observação

Uma instância da `TimeZoneInfo` classe é imutável. Depois que um objeto tiver sido instanciado, seus valores não poderão ser modificados.



# Timezone:

Você não pode criar uma instância de um `TimeZoneInfo` objeto usando a `new` palavra-chave. Em vez disso, você deve chamar um dos membros estáticos da `TimeZoneInfo` classe mostrada na tabela a seguir.

Nome do membro estático	Descrição
Método <code>CreateCustomTimeZone</code>	Cria um fuso horário personalizado com base nos dados fornecidos pelo aplicativo.
Método <code>FindSystemTimeZoneById</code>	Cria uma instância de um fuso horário com base em seu identificador.
Método <code>FromSerializedString</code>	Desserializa um valor de cadeia de caracteres para recriar um objeto serializado anteriormente <code>TimeZoneInfo</code> .
Método <code>GetSystemTimeZones</code>	Retorna um enumerável <code>ReadOnlyCollection&lt;T&gt;</code> de <code>TimeZoneInfo</code> objetos que representa todos os fusos horários disponíveis no sistema local.
Propriedade <code>Local</code>	Cria uma instância de um <code>TimeZoneInfo</code> objeto que representa o fuso horário local.
Propriedade <code>Utc</code>	Cria uma instância de um <code>TimeZoneInfo</code> objeto que representa a zona UTC.

# Timezone:

- **Links de documentação oficial:**
- **Documentação:**
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.timezone?view=net-5.0>
- <https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.timezoneinfo?view=net-5.0>





# Dúvidas?