

Classes (Guia de Programação em C#)

21/08/2018 • 4 minutos para o fim da leitura • 🐠 <equation-block>



Tipos de referência

Um tipo que é definido como uma classe é um tipo de referência. No tempo de execução, quando você declara uma variável de um tipo de referência, a variável contém o valor null até que você crie explicitamente uma instância da classe usando o operador new ou atribua a ela um objeto de um tipo compatível que foi criado em outro lugar, conforme mostrado no exemplo a seguir:

```
Copiar Copiar
C#
//Declaring an object of type MyClass.
MyClass mc = new MyClass();
//Declaring another object of the same type, assigning it the value of the first object.
MyClass mc2 = mc;
```



Declarando Classes

As classes são declaradas usando a palavra-chave class, seguida por um identificador exclusivo, conforme mostrado no exemplo a seguir:

```
C#

//[access modifier] - [class] - [identifier]
public class Customer
{
    // Fields, properties, methods and events go here...
}
```

A palavra-chave class é precedida pelo nível de acesso. Como público é usado nesse caso, qualquer pessoa pode criar instâncias dessa classe. O nome da classe segue a palavra-chave class. O nome da classe deve ser um nome do identificador válido em C#. O restante da definição é o corpo da classe, em que o comportamento e os dados são definidos. Campos, propriedades, métodos e eventos em uma classe são coletivamente denominados de *membros de classe*.



Criando objetos

Embora eles sejam usados algumas vezes de maneira intercambiável, uma classe e um objeto são coisas diferentes. Uma classe define um tipo de objeto, mas não é um objeto em si. Um objeto é uma entidade concreta com base em uma classe e, às vezes, é conhecido como uma instância de uma classe.

Os objetos podem ser criados usando a palavra-chave new, seguida pelo nome da classe na qual ele se baseará, dessa maneira:

```
C#

Customer object1 = new Customer();
```



- Links de documentação oficial:
- Documentação:
- https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/classesand-structs/classes

