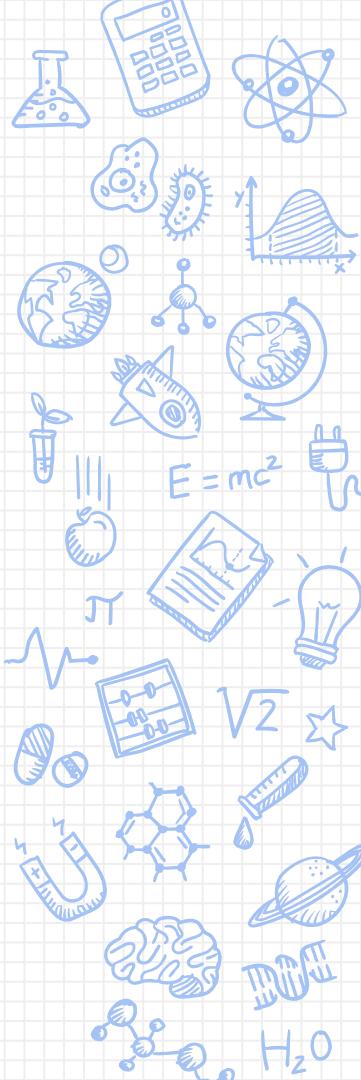


# Clase 02

# En la clase de hoy:

- ## - HTML - Segunda parte



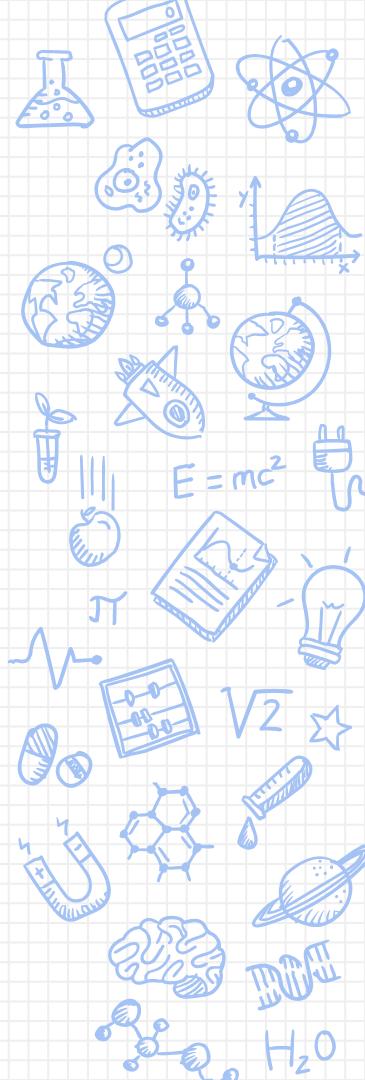
## Desafío:

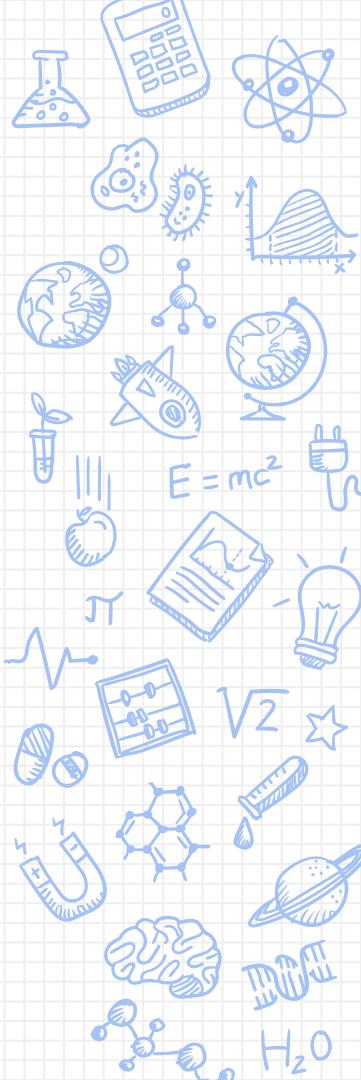
Crear un nuevo documento html y generar la estructura básica. (10 min)

# Etiquetas HTML

---

- Encabezados: **<h1></h1>** a **<h6></h6>**.
- Párrafos: **<p></p>**.
- Salto de línea: **<br/>** → **TOTALMENTE PROHIBIDA.**
- Negrita: **<b></b>** o **<strong></strong>**.
- Cursiva: **<i></i>** o **<em></em>**.
- Usos múltiples: **<div></div>** y **<span></span>**.



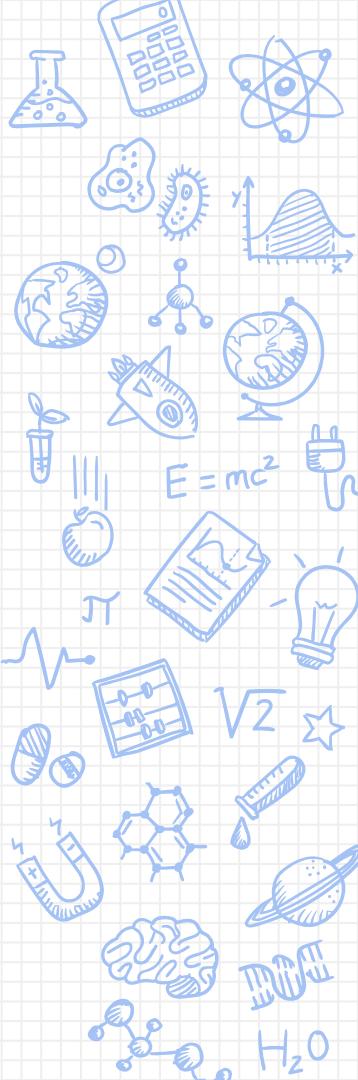


# Etiquetas HTML5

- En su última versión, HTML agrega algunas etiquetas que además de generar estructura, ayudan al browser a entender de qué se trata el contenido de esa etiqueta.
    - Header, main, aside, footer, nav, section y article.

# Etiquetas HTML5 – Header

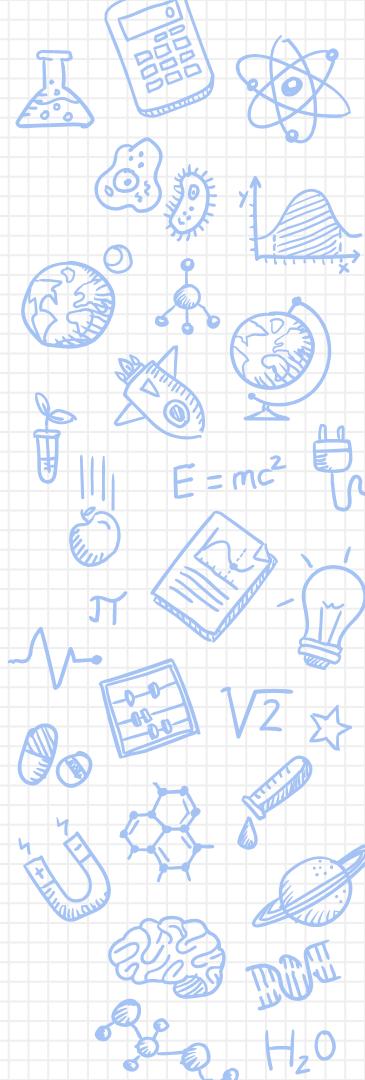
- El header define la cabecera de una página o una sección.
  - Se escribe de la siguiente manera:
    - **<header></header>**.



# Etiquetas HTML5 – Main

---

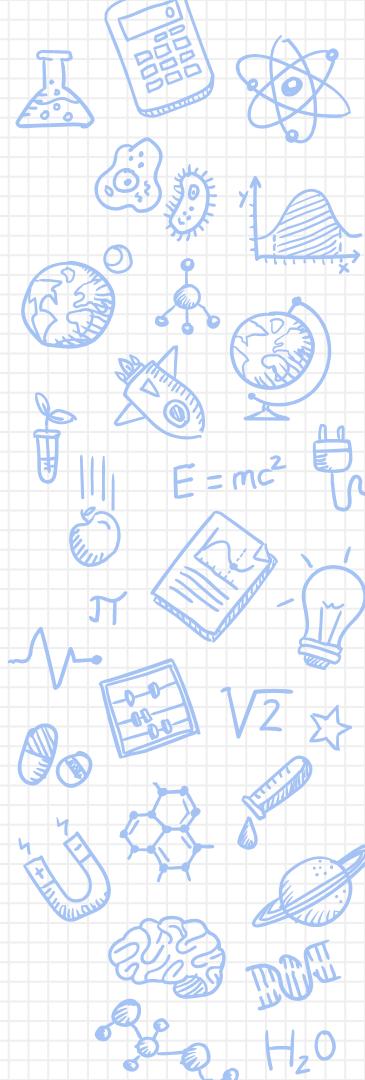
- El main define el contenido principal de nuestro sitio.
- Sólo puede existir un main.
- Es una etiqueta bastante discutida.
- Se escribe de la siguiente manera:
  - `<main></main>`.



# Etiquetas HTML5 – Aside

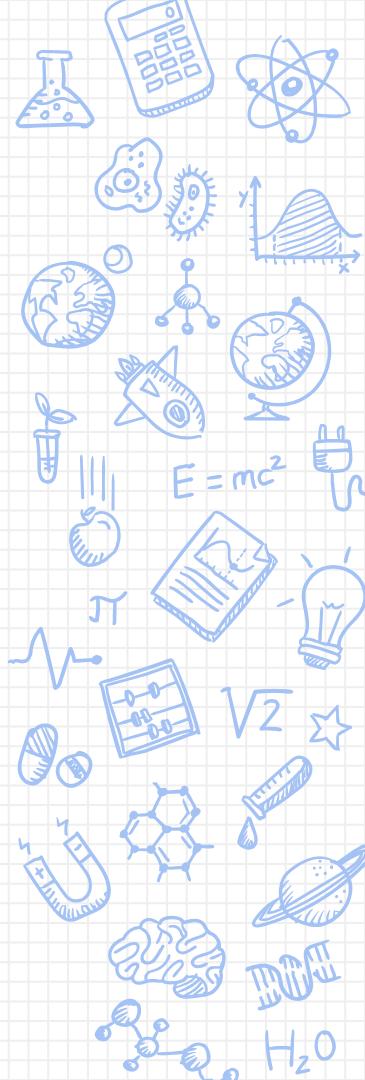
---

- El aside define contenidos que no tienen tanto que ver con el resto del sitio.
- Por ejemplo una publicidad de autos en un sitio de cosmética.
- Se escribe de la siguiente manera:
  - **<aside></aside>**



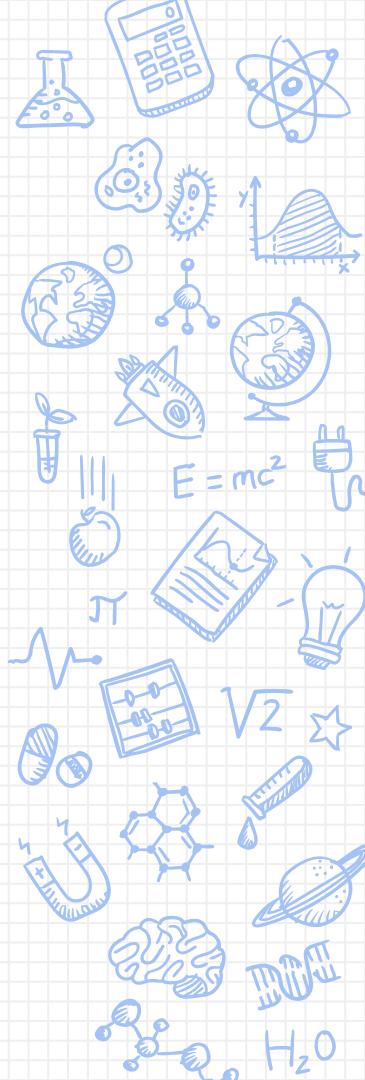
# Etiquetas HTML5 - Footer

- El footer define el pie de una página o una sección.
  - Se escribe de la siguiente manera:
    - <footer></footer>.



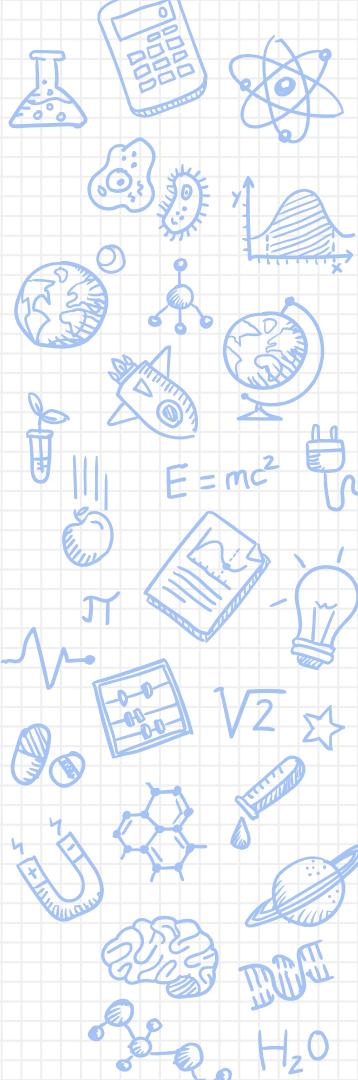
# Etiquetas HTML5 - Nav

- El nav define una barra de navegación.
  - Se escribe de la siguiente manera:
    - **<nav></nav>**.



# Etiquetas HTML5 – Section

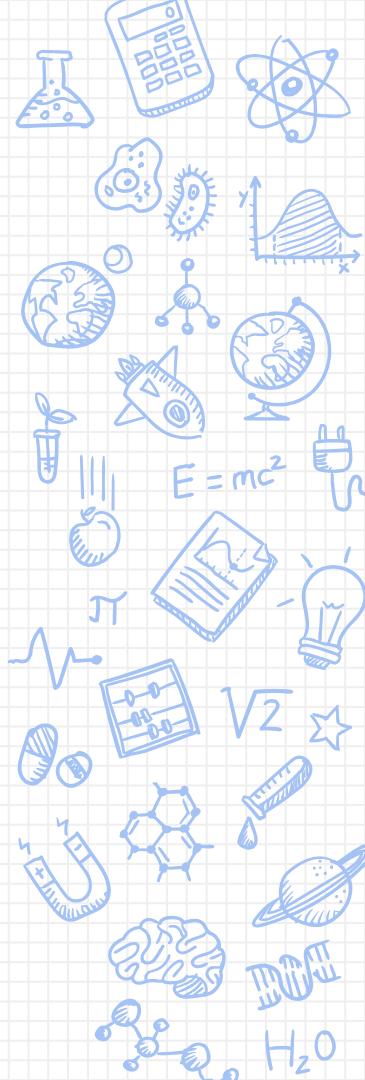
- Una section define una sección o bloque de contenido que se relaciona entre sí dentro de un sitio web.
  - Se escribe de la siguiente manera:
    - **<section></section>**



# Etiquetas HTML5 – Article

---

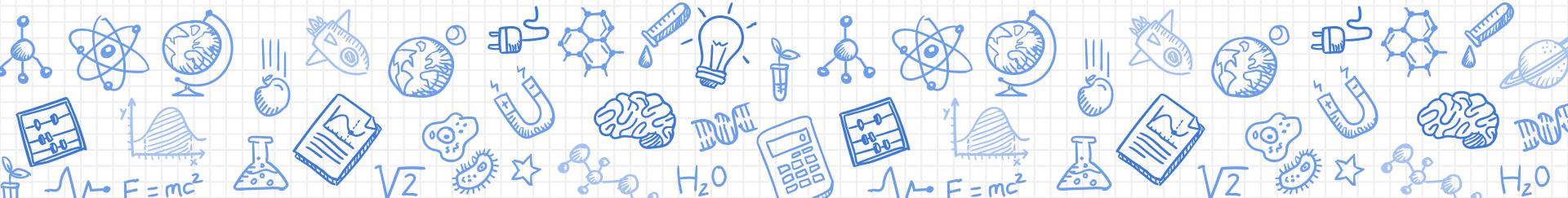
- Un article define un contenido autónomo.
- Si sacamos un article del sitio se sigue entendiendo sin la necesidad de estar en contexto.
- Se escribe de la siguiente manera:
  - **<article></article>**.



## Desafío:

Construir el esqueleto del mockup que se encuentra en la última hoja de la teoría de la Clase 1 en la Plataforma.

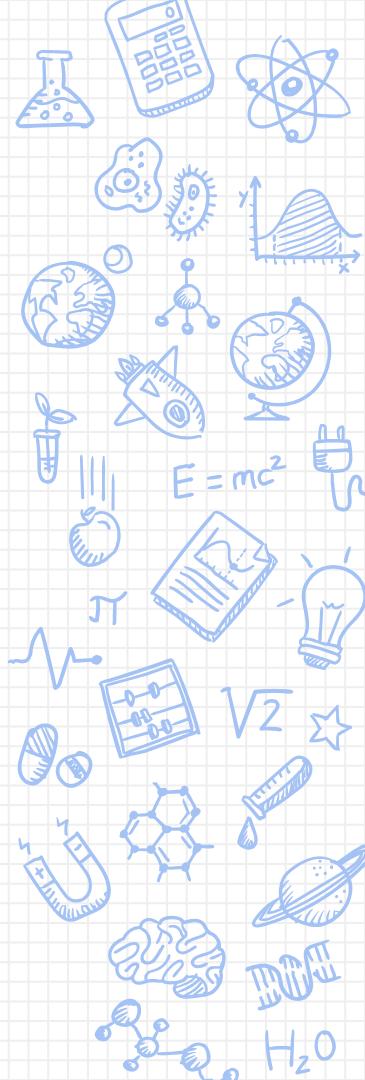
# Vínculos



# Vínculos

---

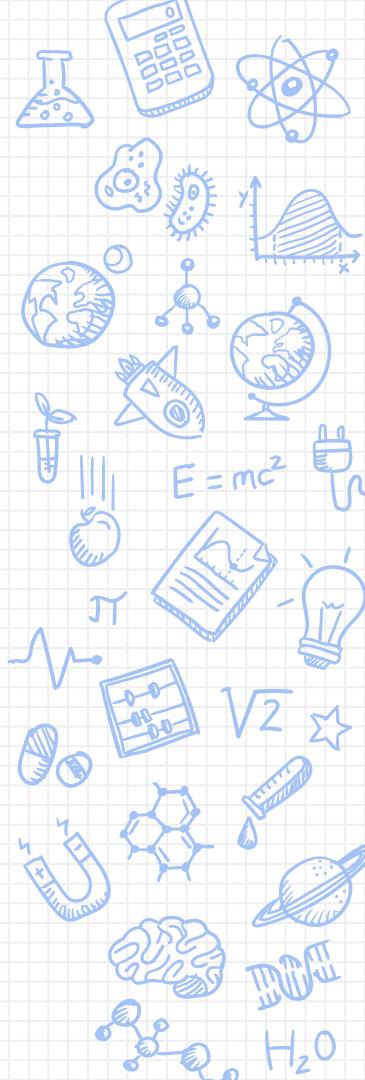
- Los vínculos nos navegar entre nuestros archivos o a sitios externos.
- Para agregar un vínculo vamos a usar la etiqueta `<a></a>`.
- Esta etiqueta recibe un atributo obligatorio llamado **href**. Este atributo indica la ruta hacia donde debe navegar el vínculo.



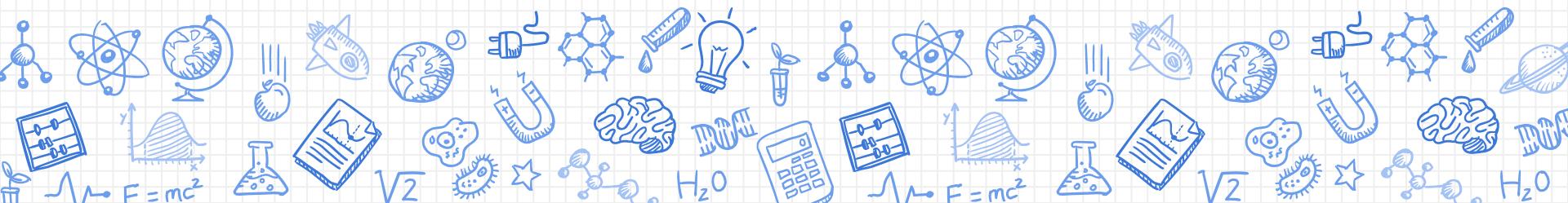
# Vínculos

---

- Otro atributo interesante que pueden recibir los vínculos es **target**.
- Este atributo viene con un valor por defecto que es **\_self**. Y le indica al vínculo que debe abrirse en la misma pestaña.
- Si usamos el valor **\_blank**, cuando hagamos click en el vínculo, la página se abrirá en una pestaña nueva.

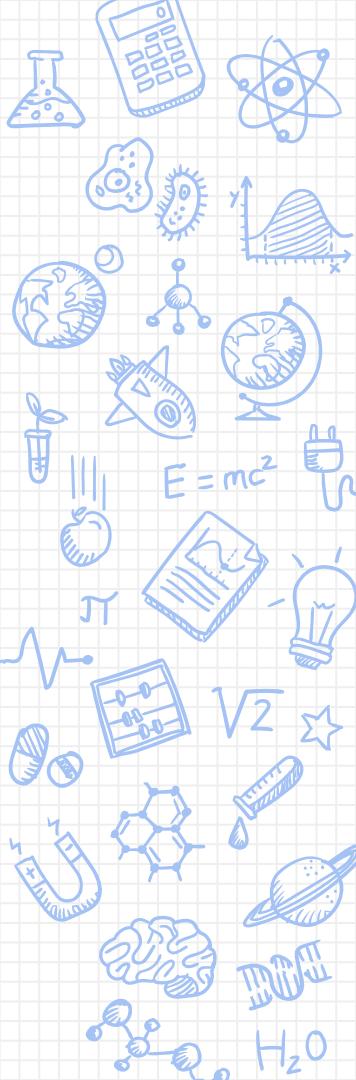


# Imágenes

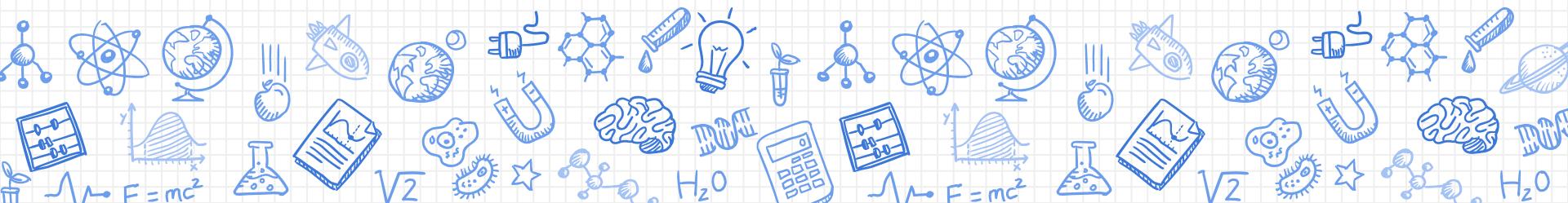


# Imágenes

- Para insertar imágenes tenemos una etiqueta de autocierre → <img />
  - Esta etiqueta recibe dos atributos obligatorios:
    - Atributo **src**: indica la ruta de la imagen.
    - Atributo **alt**: agrega un texto alternativo en caso de que se rompa la imagen. También utiliza el texto para los lectores de pantalla.



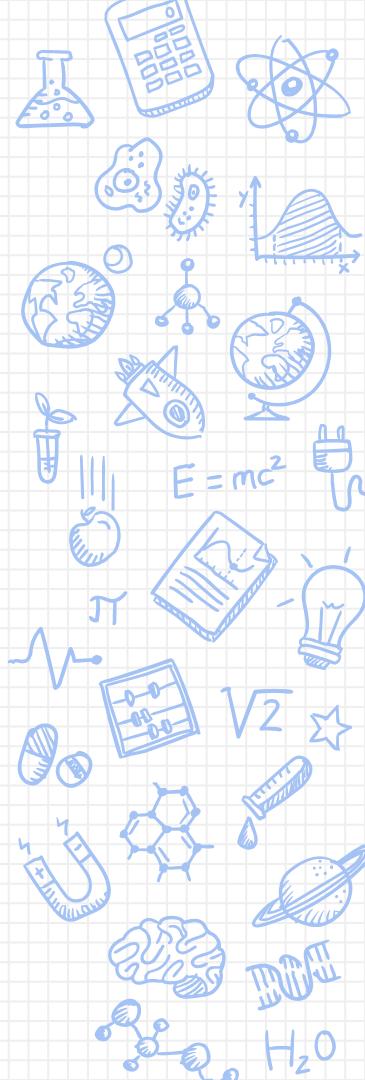
# Rutas



# Rutas

---

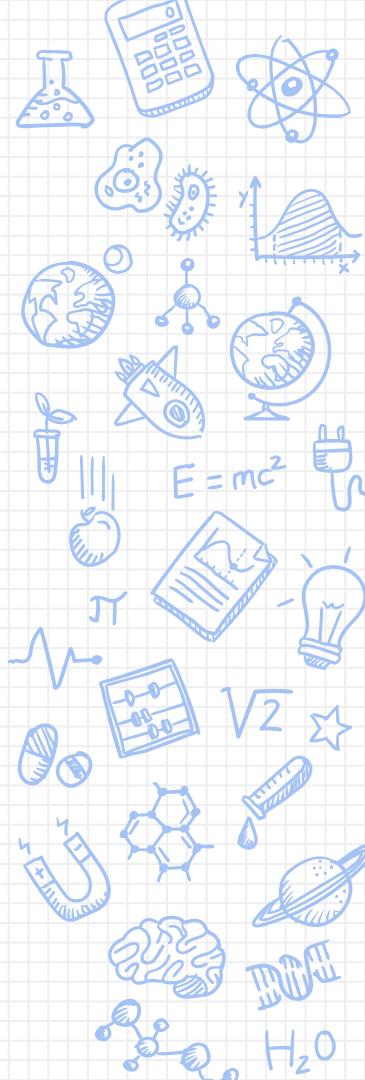
- Las rutas son esenciales en la web.
- Nos permiten trabajar con cualquier tipo de recurso: imágenes, video, sitios externo o hasta otros archivos nuestros, html, pdf, etc.



# Rutas

---

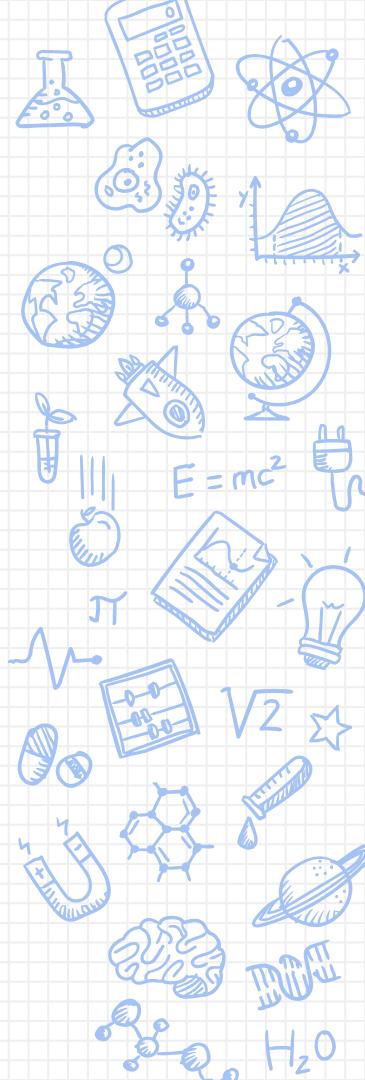
- Existen dos tipos de rutas:
  - Rutas absolutas.
  - Rutas relativas.



# Rutas absolutas

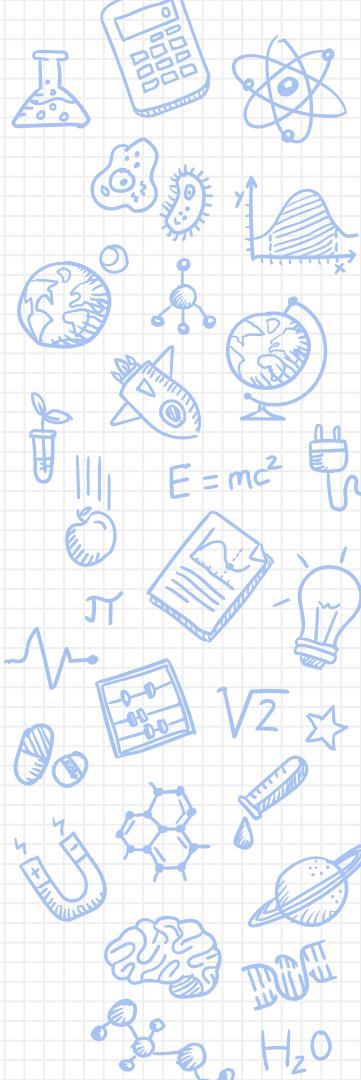
---

- Las rutas absolutas son aquellas que vamos a utilizar para trabajar con recursos externos.
- Un ejemplo de esto podría ser un diario, que tiene su nota, pero como fuente pone un informe de una universidad de a algún lado, y el link al informe.
- Estas rutas siempre deben estar completas, comenzando con http o https, según corresponda.



# Rutas relativas

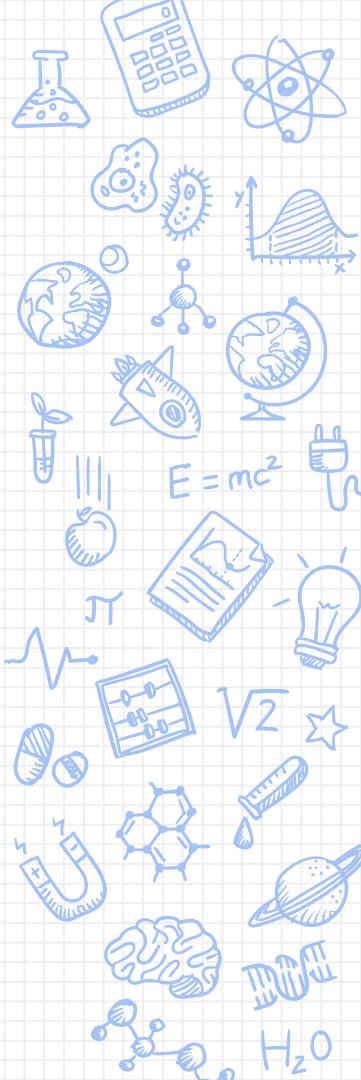
- Las rutas relativas son las que más vamos a usar.
  - Estas nos permiten movernos entre nuestros archivos.
  - Las vamos a usar para navegar entre diferentes páginas, para cargar todas las imágenes de nuestro sitio, y para algún otro recurso extra.



# Rutas relativas

---

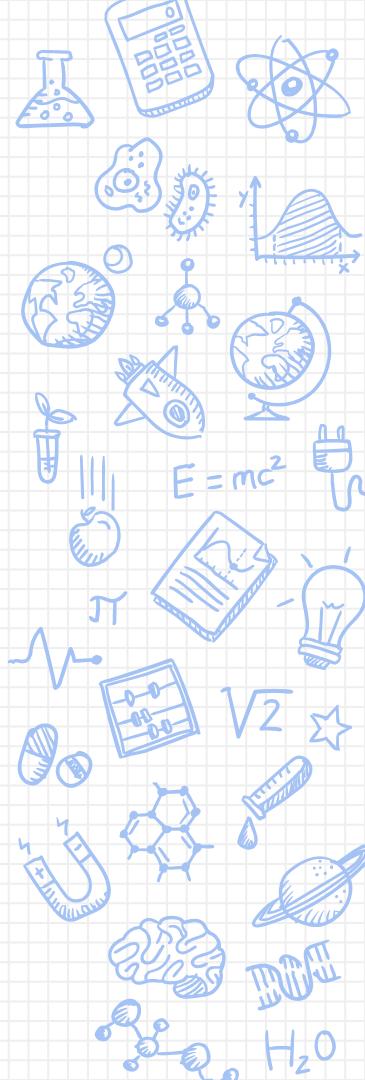
- Escribir una ruta relativa es muy sencillo.
- Nuestra referencia **siempre** va a ser el archivo donde la estemos escribiendo. Y tenemos que pensar cómo llegar desde ese archivo al recurso que buscamos.
- Para ingresar a una carpeta simplemente escribimos el nombre de la carpeta seguido de una barra → **imagenes/foto.jpg**



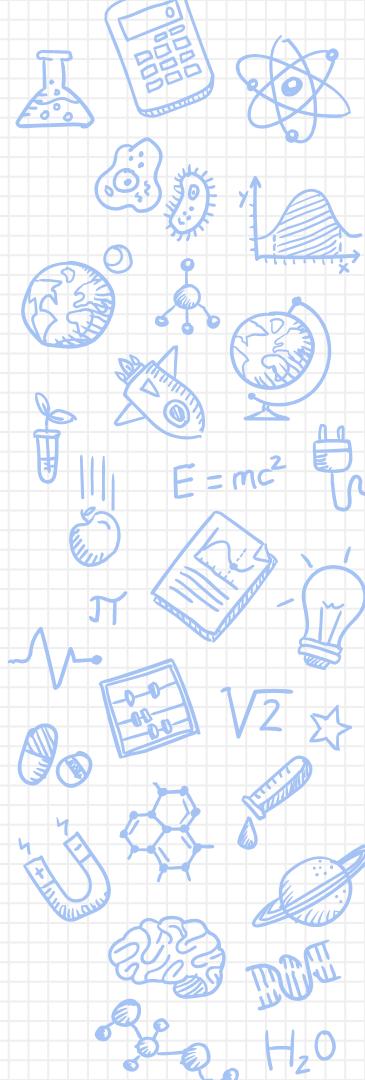
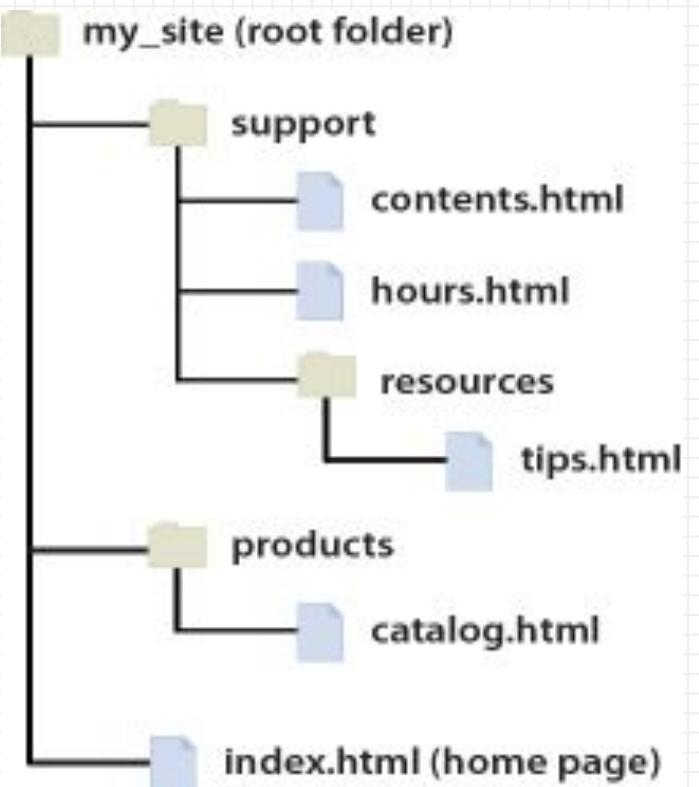
# Rutas relativas

---

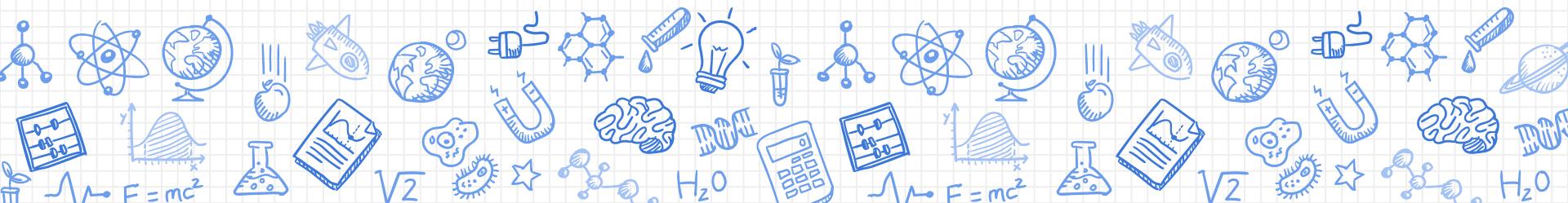
- Si necesitamos ingresar más de una carpeta, lo hacemos de igual manera →  
**imagenes/fondos/fondo1.jpg**
- Pero si tenemos que salir una carpeta utilizamos lo siguiente: ../
- “Punto punto barra”, nos hace salir una carpeta para atrás. Y luego trabajamos normalmente.
- Si debemos salir de una carpeta lo usamos tantas veces como sea necesario.



# Rutas relativas



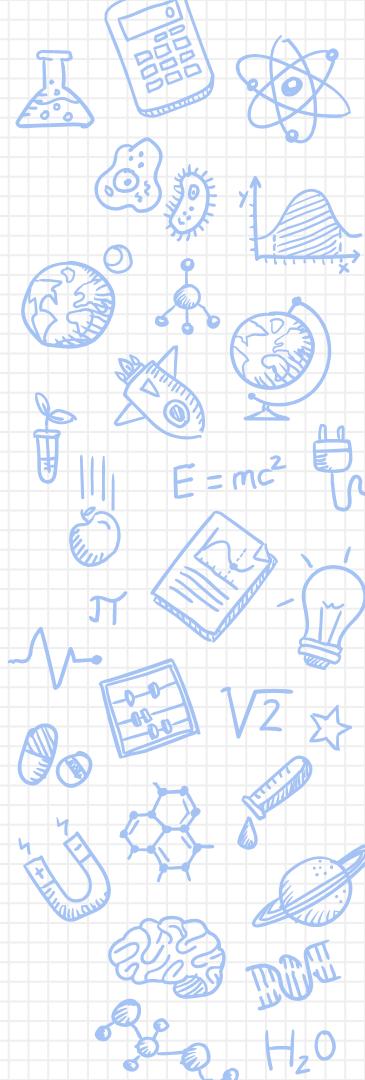
# Audio / Video



# Audio / Video

---

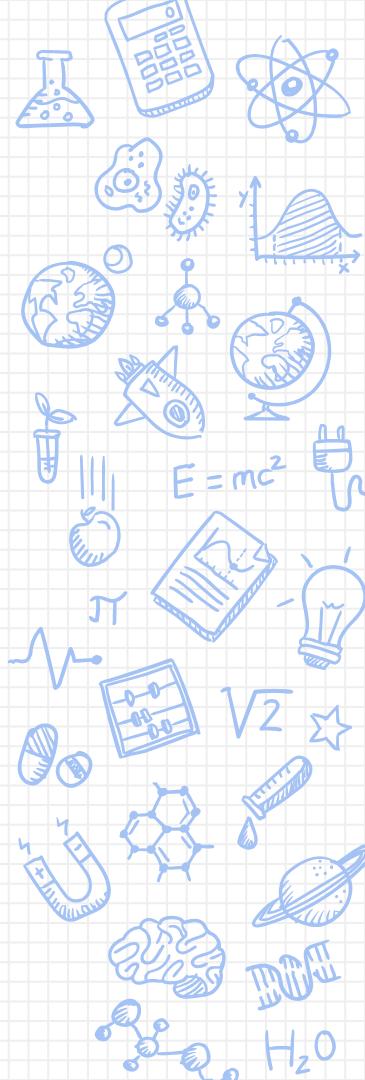
- La forma nativa de HTML5 de insertar Audio o Video es igual en ambos casos.
- Lo único que va a cambiar es el nombre de la etiqueta, pero la estructura es la misma.
- Para insertar audio tenemos la etiqueta  
**<audio></audio>**
- Y para insertar un video tenemos la etiqueta  
**<video></video>**



# Audio / Video

---

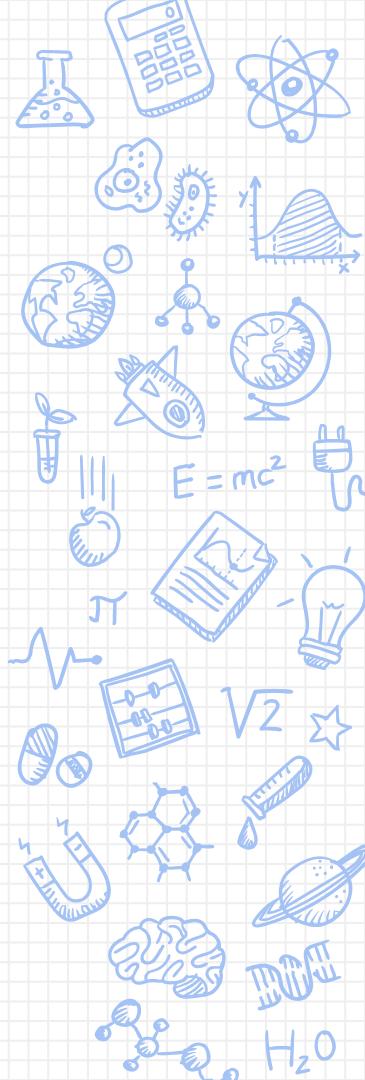
- Es importante saber que estas etiquetas solo funcionan para subir archivos locales. Es decir que tenemos que tener el recurso original.
- Si queremos insertar un video de YouTube, lo vamos a hacer de otra manera.



# Audio / Video

---

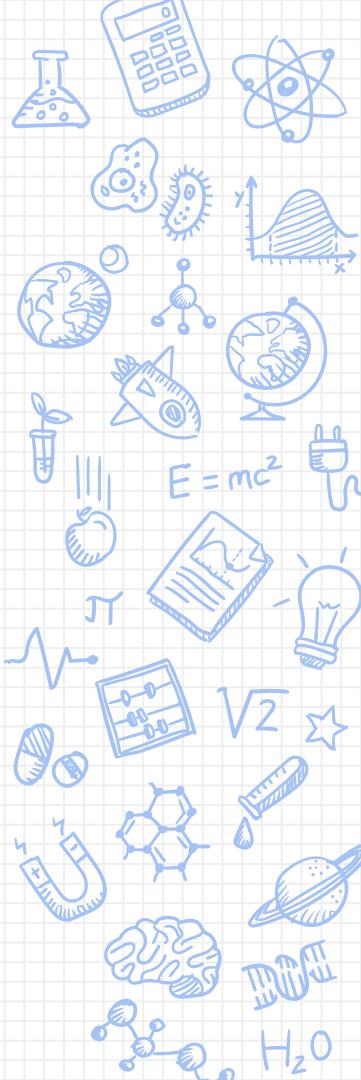
- En el caso de que tengamos un único archivo, es decir, que no contemos con el recurso en múltiples formatos, solamente debemos incluir el atributo **src**:
  - `<audio src="...></audio>`
  - `<video src="...></video>`



# Audio / Video

---

- Si contamos con más de un formato, que sería lo ideal, vamos a dejar de lado el atributo `src` para incluir una etiqueta.
- La etiqueta a incluir es **<source>**. Una etiqueta de autocierre que va a recibir dos atributos:
  - Atributo **src** → la ruta del recurso.
  - Atributo **type** → el formato del recurso



# Audio / Video

---

```
<audio>
```

```
    <source src="audio1.mp3" type="audio/mpeg">
```

```
    <source src="audio1.ogg" type="audio/ogg">
```

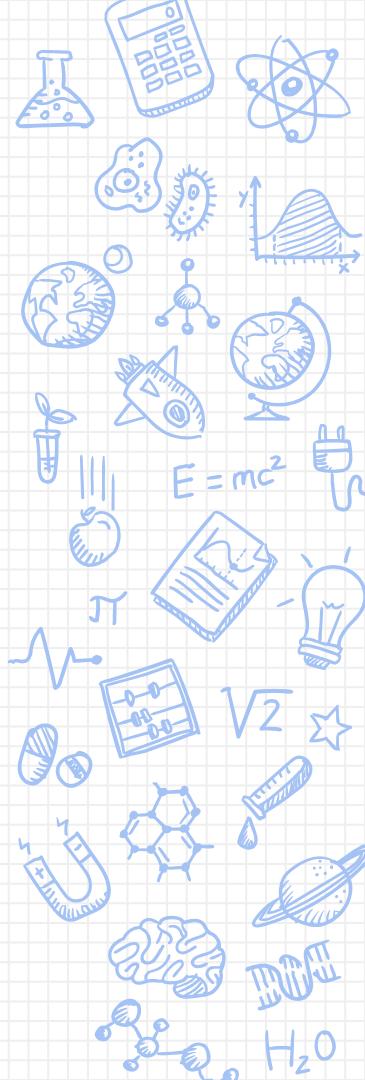
```
</audio>
```

```
<video>
```

```
    <source src="video2.mp4" type="video/mp4">
```

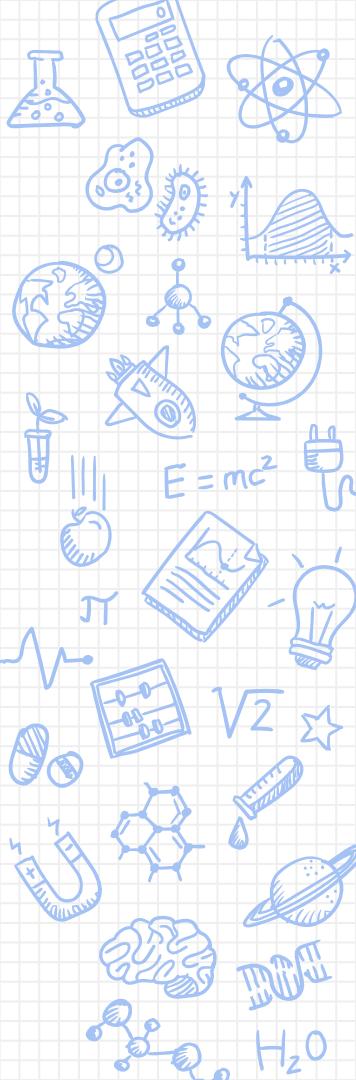
```
    <source src="video2.ogg" type="video/ogg">
```

```
</video>
```



# Audio / Video

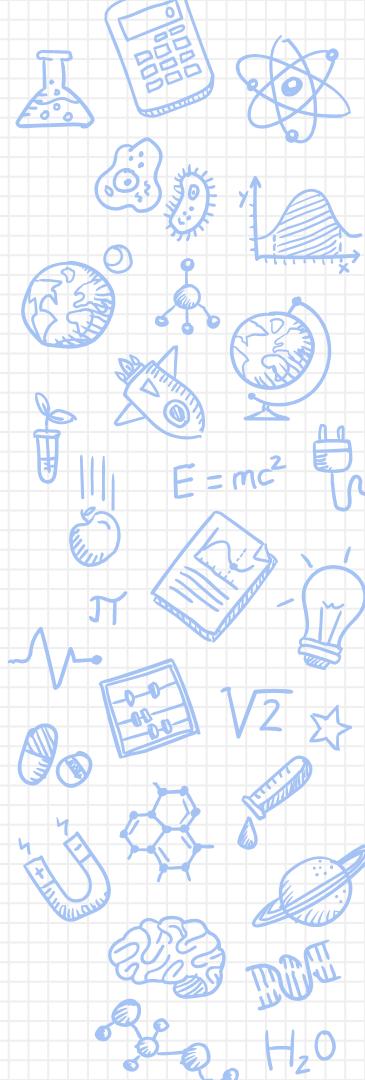
- Una práctica habitual es, luego de las etiquetas source, agregar un párrafo con un mensaje como “tu navegador no soporta la reproducción de ...”
  - Este mensaje sólo se va a mostrar al usuario en caso de que no se pueda visualizar ninguno de los formatos especificados.

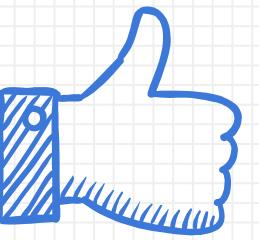


# Audio / Video

---

- Ahora bien, tenemos nuestras etiquetas. Pero no pasa nada.
- Esto se debe a que necesitamos conocer algunos atributos más:
  - Atributo **controls** → activa los controles para el usuario
  - Atributo **autoplay** → reproduce el recurso sin preguntar **X**
  - Atributo **loop** → repite el recurso infinitas veces **X**





# SE ACABÓ!

## Dudas?

Escriban a:

✗ [federico.mirandaa@gmail.com](mailto:federico.mirandaa@gmail.com)