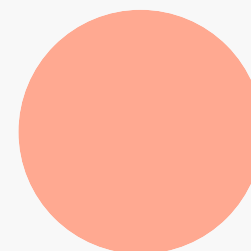
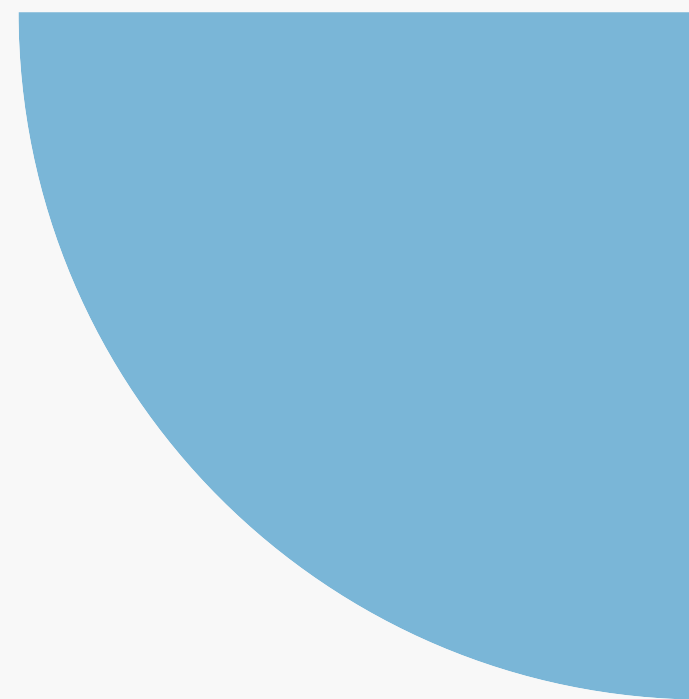
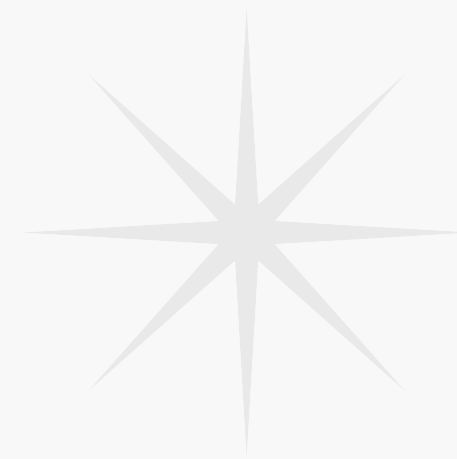


# 게임 개발 프로젝트

PROJECT: GOLF



이수빈, 박이언 | 컴퓨터 그래픽스 학기 과제 발표



# 게임 소개



## 목표

사용자 입력에 따라 골프공을 움직이며 여러 장애물을 피하고 스테이지를 클리어하는 목표를 가지고 있습니다. 프로젝트는 4개의 스테이지로 구성되어 있으며, 각 스테이지는 장애물과 특이한 환경을 포함하고 있습니다.



## 특징

4단계 스테이지 구성, 장애물 회피, 충돌 처리 및 애니메이션 구현

# 스테이지



## 1스테이지

---

튜토리얼

직선의 스테이지며 장애물이 없다.



## 2스테이지

---

꺾인 스테이지며,  
좌우로 움직이는 장애물이 추가 된다.



## 3스테이지

---

2스테이지와 똑같아 보이지만  
깃대에 다가가면 깃대가 도망간다.

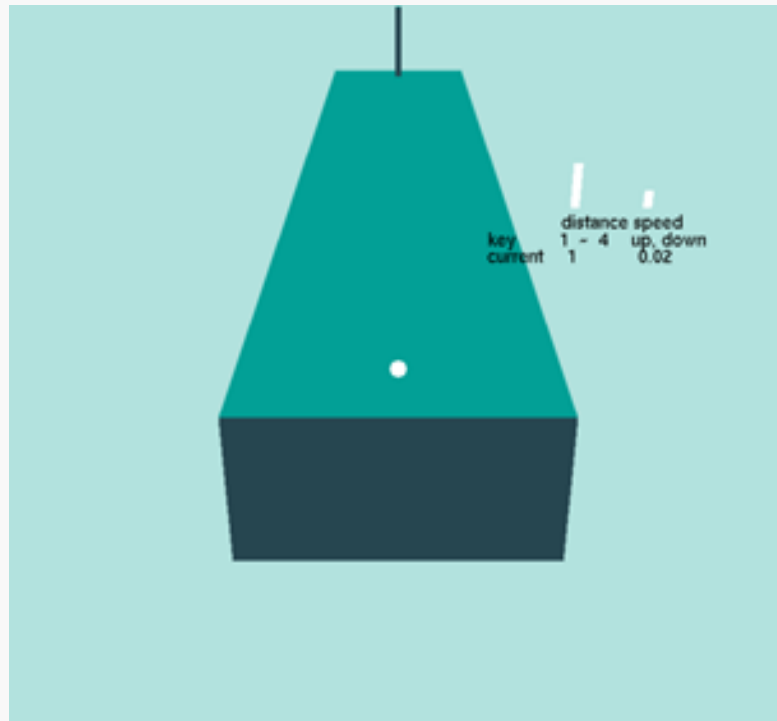


## 4스테이지

---

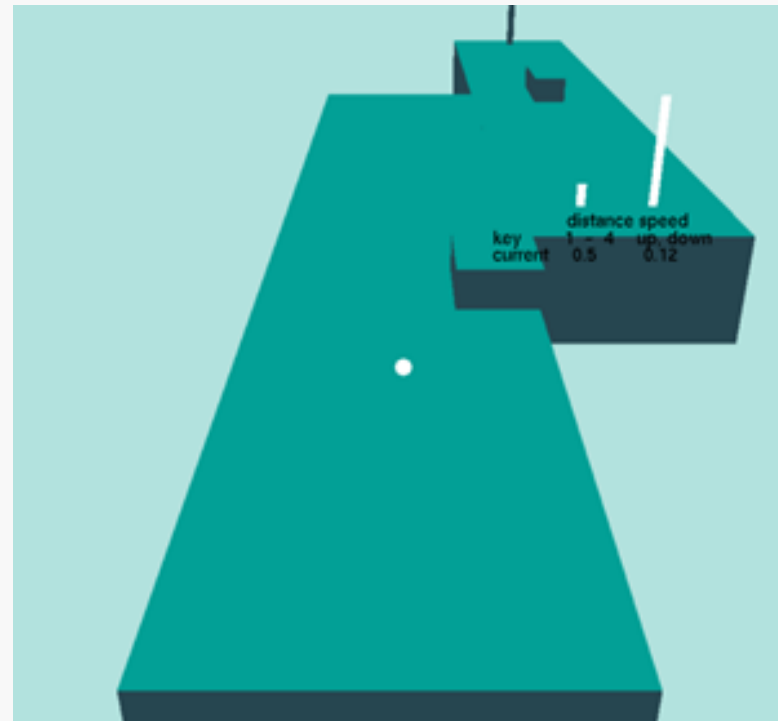
1스테이지와 같아보이지만  
밑으로 내려가는 새로운 스테이지가 있다.

# 스태이지



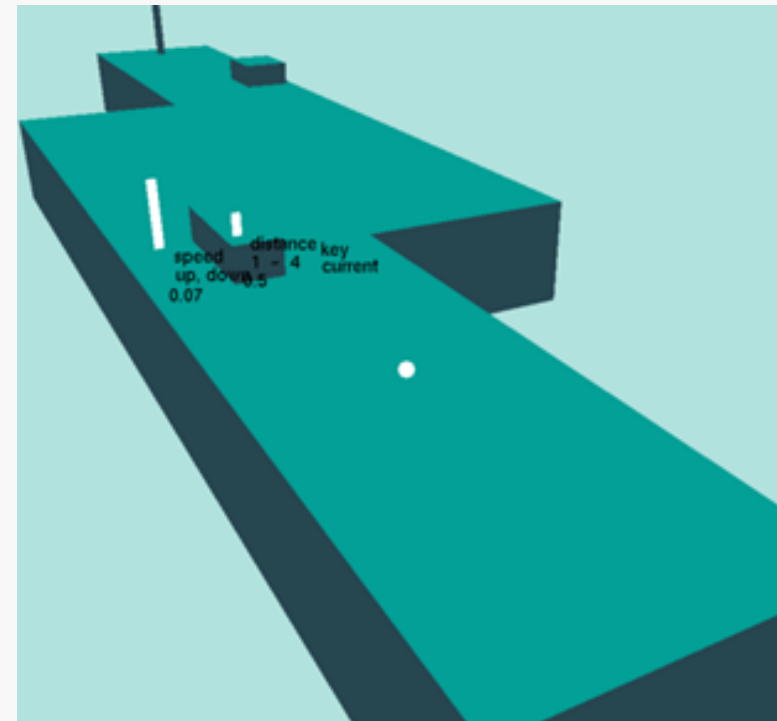
1스태이지

튜토리얼



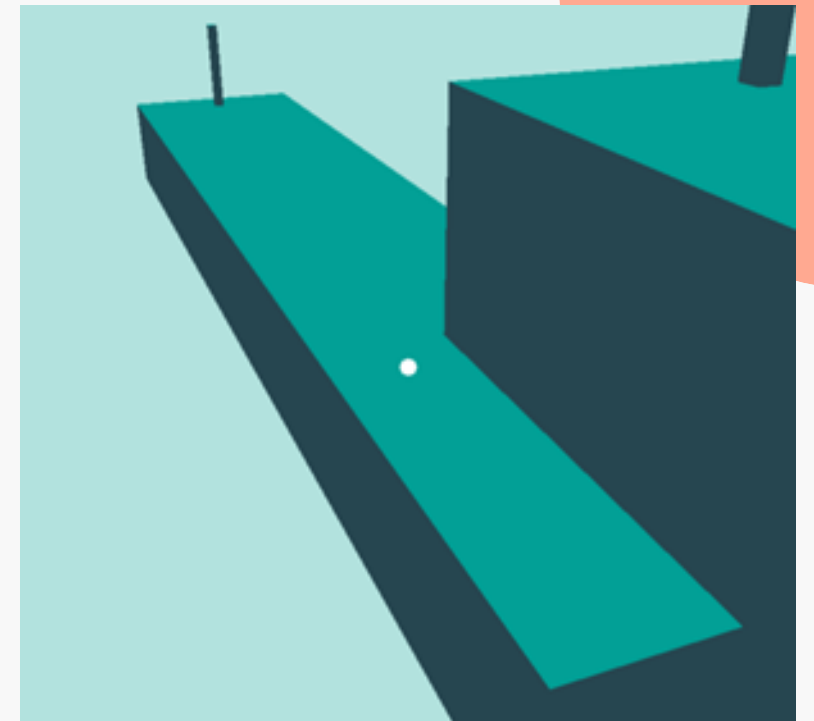
2스태이지

장애물 피하기



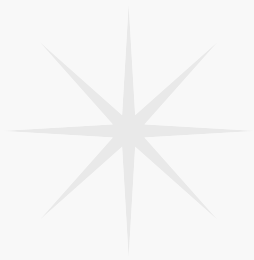
3스태이지

뒤로 돌아가기



4스태이지

높이 차이





감사합니다