软件设计实践之QQ堂

需求文档

1. 基本信息

|  |  |
| --- | --- |
| 项目名称 | QQ堂（又名炸弹人） |
| 成员（2人） | 分工 |
| 顾维锴（队长） | 负责程序代码主要代码的编写与调试，以及某些花边的添加，比如音乐的选取与PS技术合成要素类等 |
| 罗三春 | 负责次要代码的编写与代码的完整性测试与检查，分析程序的优劣性，编写文档工作 |

1. 项目简介

随着世界日新月异的万物不断更新的时代的发展，许多年轻人怀旧意识凸显，本次软件设计实践旨在通过同年时代的经典款小游戏QQ堂的改进版来增加现代化城市里人们的乐趣。

QQ堂又名炸弹人，是一款经典的小游戏。本软件旨在实现：在用户的按键控制下，游戏角色收集游戏道具和放置炸弹来消灭敌人的功能。游戏亮点是：不仅设计普通模式，还设计了自制模式，让玩家可以自制地图来游戏，提高了游戏可玩性，增强了玩家控制力与主动性。除了角色选择，游戏音响，暂停游戏等小功能之外，我们还会另外增删一些功能。

1. 系统功能框图

