



Juego de la memoria

- El juego consistirá en mostrar 12 imágenes que luego se esconderán.
- Estas imágenes se repetirán por pares (2 de cada una)
- El jugador deberá hacer click sobre las dos imágenes del mismo par, recordando su ubicación
- Se contará el tiempo que le lleva al usuario encontrar todos los pares
- El jugador podrá equivocarse solo 3 veces

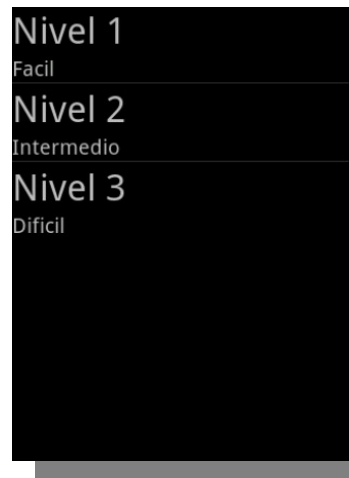


- **Se mostrará en pantalla la cantidad de vidas y el tiempo de juego**
- **Existirá una lista para permitir elegir el nivel**
- **Existirá un menú que permitirá consultar un ranking de puntajes almacenados con una base de datos**

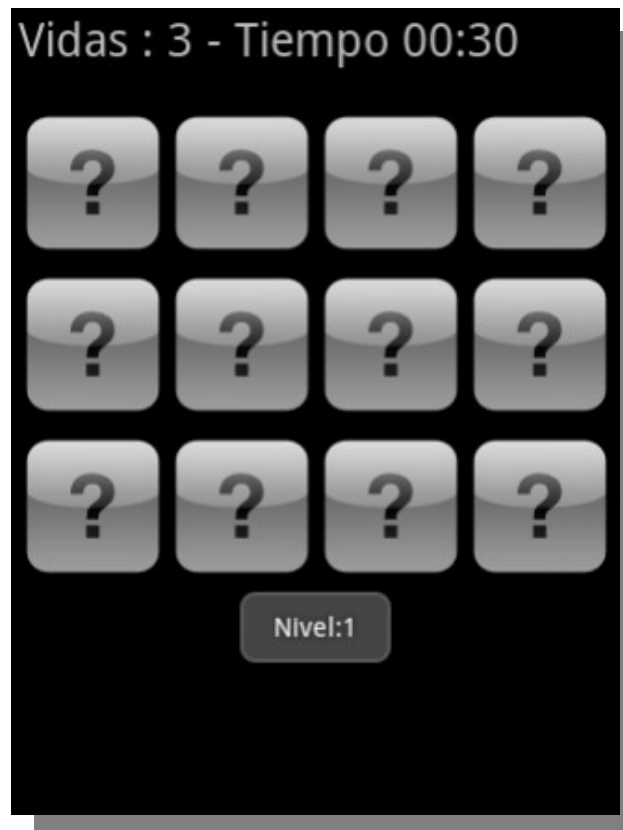
- **Primera pantalla: Splash**



- **Pantalla de niveles: RecyclerView con ítems para cada nivel**
- **Se puede agregar un ícono a cada nivel para indicar su dificultad**
- **Nivel 1: El jugador verá las imágenes durante 10 segundos**
- **Nivel 2: El jugador verá las imágenes durante 5 segundos**
- **Nivel 3: El jugador verá las imágenes durante 3 segundos**



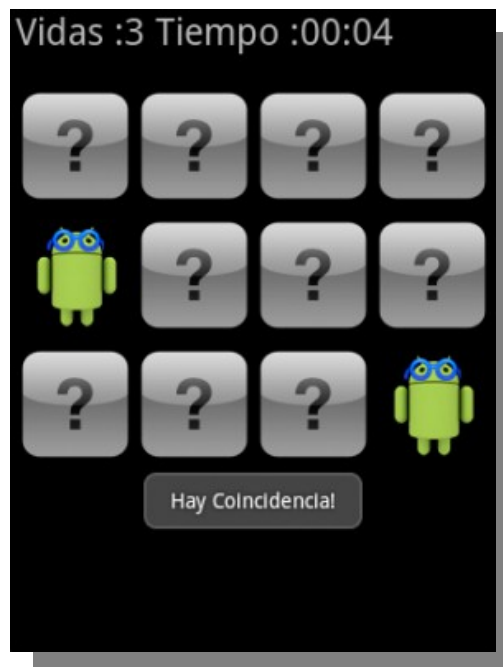
- **Pantalla de juego.**
- **Se mostrará un Toast con el nivel seleccionado.**
- **Las imágenes no serán visibles, hasta que el usuario comience el juego.**



- Pantalla de juego
- Aparecerán las imágenes por 10, 5 o 3 segundos dependiente el nivel



- Pantalla de juego
- Luego se volverá a ocultar las imágenes, y el tiempo comenzará a contar.
- Cuando el jugador hace click sobre una de las imágenes, ésta se mostrará, luego el jugador tendrá que recordar donde está la otra imagen del mismo tipo





- **Pantalla fin de juego**
- **Si el usuario terminó de jugar o se acabaron las vidas, se mostrará una pantalla con la información del tiempo que tardó en jugar.**