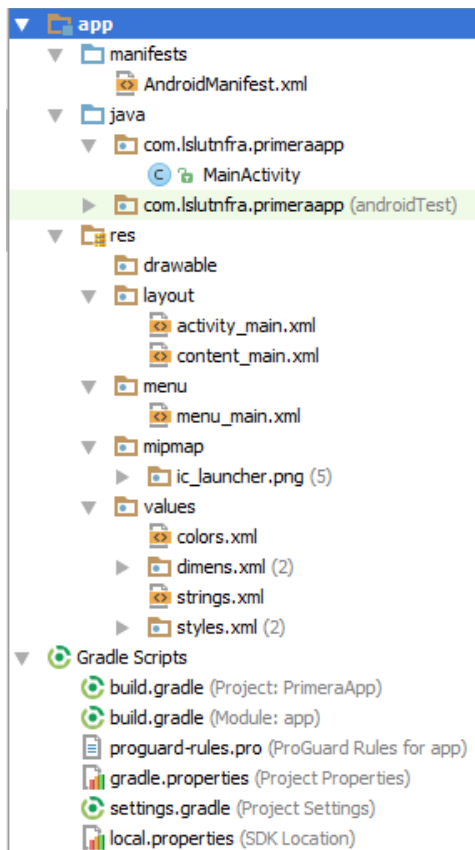


Estructura de un proyecto Android

Si nos ubicamos en el panel de la parte izquierda llamado "Project", el cual representa la estructura de tu proyecto. Vemos que están las carpetas .idea, app, build, gradle y otros archivos de configuración.

La carpeta app es la que contiene todo lo relacionado con tu proyecto, es la carpeta que nos interesa por el momento y donde incluiremos los archivos necesarios para que nuestra aplicación sea empaquetada.



Dentro de la carpeta java encontraremos los packages de nuestro código Java.

Dentro de la carpeta res encontraremos todos aquellos recursos para nuestra aplicación.

Uno de los recursos más relevantes es el archivo strings.xml que se encuentra dentro de la subcarpeta values. Este fichero almacena todos los textos que se muestran en los form widgets (controles, formas, botones, vistas, etc) de nuestras actividades.

En la carpeta layout se encuentran los archivos XML que describen las pantallas de nuestra aplicación

En drawable se encuentran los recursos de imágenes, mientras que en menú se encuentran archivos XML que representan los ítems del menú que cada pantalla puede tener.

En la carpeta manifests, se encuentra el archivo AndroidManifest, el cual es muy importante ya que posee metadata de la aplicación, como qué versiones soporta y los permisos que nuestra aplicación requiere.

A partir de Android 4.3 se incorpora al proyecto una segunda carpeta de recursos para almacenar imágenes llamada **mipmap**, en la cual se almacenará el ícono de nuestra aplicación. La diferencia con drawable es que dentro de mipmap podemos proveer al sistema una imagen con mucha más resolución de la requerida para el resto de las imágenes, ideal para una mayor calidad durante animaciones que cambien el tamaño de la imagen, o para lograr mostrar un ícono en el menú de aplicaciones, más grande que el predeterminado, por esta razón el ícono de nuestra aplicación debe ir en esta carpeta y no en drawable como se ubicaba antiguamente.

Los archivos build.gradle son los "scripts de compilación" del proyecto, en estos archivos se indican los pasos a seguir para poder compilar el proyecto y generar el archivo .apk con nuestra aplicación.