

Aufgabe 2

- Schreibe eine Funktion.
- Sie soll einen Vektor als Input nehmen und alle Zahlen über 5 rausschmeißen, sodass der Vektor nur noch aus Zahlen unter 5 besteht. Tipp 1
- Die Funktion gibt diesen veränderten Vektor wieder
- Ruf die Funktion aus der Konsole oder aus einem Skript aus auf