

3.15之后

1. Answer.txt

- 问:
 - answer. txt文件放在哪里?
- 答:

所有输出与输出文件路径由系统指定,参赛选手不用关心

2. 出库时间&总体优化

● 问:

假设在一个时刻T,道路501中一辆车NO.500需要出库,然而这条道路在经过本时刻的调度之后已经没有空位可以容纳车NO.500了,也就是只能延时出库,那么肯定会对系统调度的总时间产生影响。那么我们能不能在进行路口调度的时候预留出一个空当给NO.500呢?请问这个做法是否符合任务的规则要求?

● 答:

道路上没有车位可以上位, 就等下一时刻上路

3. 到达终点的优先级

● 问:

如果一辆车前方路口即为终点且没有阻挡,是否不用考虑任何优先级直接将这辆车移入终点车库?同时也不会影响同一路口其它道路上的车辆?

● 答:

按直行处理



4. 等待进入的车辆调度

● 问:

该时刻等待进入的车辆按照ID升序进行调度,但如果进入时道路被堵死需要等到下一时刻,是否优先于下一时刻等待进入的车辆?还是一视同仁按照ID升序进行调度?

● 答:

优先于下一时刻等待进入的车辆

5. 文件格式

- 问:
- 答: