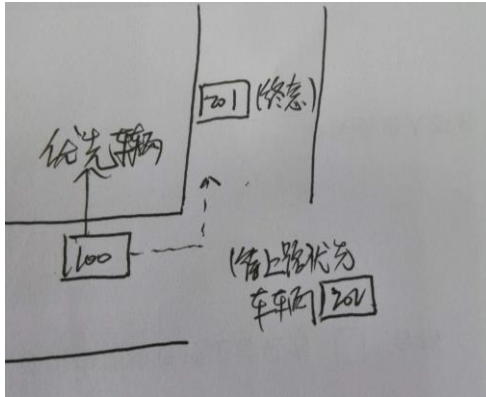


复赛论坛

1. 优先车辆规则

- 问：



如上图示：车辆100为待左转优先车辆，在当前路口有优先车辆202等待上路，那么是先让路上的优先车辆100先左转还是先让等待上路的优先车辆202先上路？

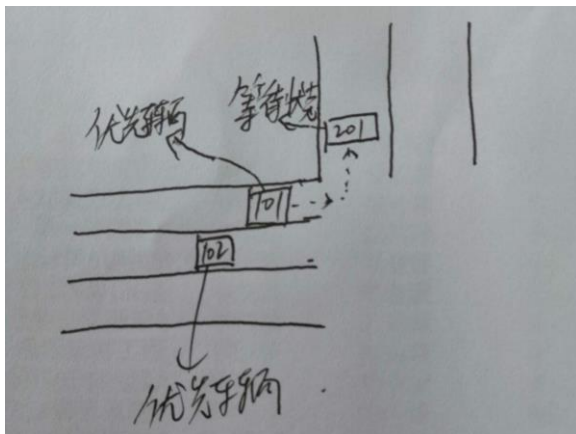
- 答：

先让等待上路的优先车辆 202 先上路

对于优先车辆：等待上路的优先车辆有优先上路行驶权。也就是到了优先车辆的实际出发时间，在一个时间片的针对路口道路的任一循环内，优先车辆都可以上路行驶，只要道路上有空闲车位（不被阻挡）；或被阻挡但前车是终止状态，优先车辆就可以上路行驶，但是依然遵循车道号小的优先规则。（如果优先车辆上路行驶时，道路上有等待车辆阻挡，且优先车辆不得上路行驶）

2. 优先车辆过路口

- 问：



如上图示：优先车辆101因为201处于等待状态所以101也标记处于等待状态，如果这个时候优先车辆102可以过路口到其他道路（没画出来的道路）达到终止状态，那这个时候是调度优先车辆102还是直接跳转到下个道路去调度下个道路上的车辆呢？

- 答：
如果都是优先车辆的话，101优先，但是101走不了情况下，102也就必须等待

3. 优先车辆上路问题

- 问：
优先车辆具有优先通行权，那等待上路的优先车辆与等待上路的普通车辆相比，是按照id小的优先上路，还是优先车辆优先上路？
- 答：
优先车辆优先于非优先车辆，不管ID，不管时间（如果都到了可以出发的时间）

4. 第一优先级车辆

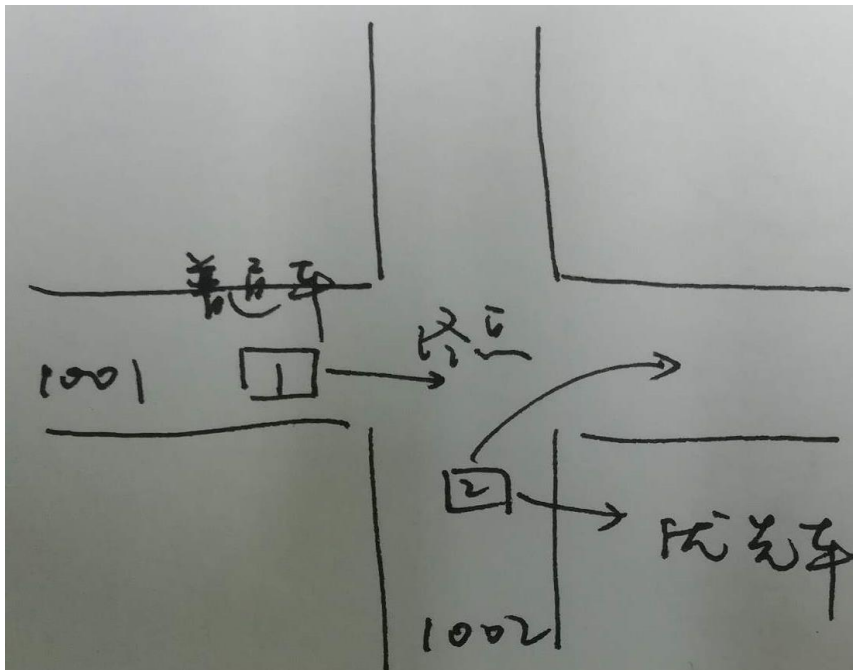
- 问：
调度道路第一优先级的车辆C1判为等待，但是此道路的第二优先级车辆C2是优先车辆，那么会继续调度还是直接调度下个道路？
- 答：
第一优先级是等待走不了，要想成为第一优先级，优先车辆一定是在非优先级车辆后面档着，如果不被挡，则第一优先级一定是优先车辆

5. 预置车辆出发问题

预置车辆出发时间到了是必须上路，除非路上没有空位

6. 通过路口

- 问：



如下图所示，车辆1是普通优先级车辆，即将到达终点。车辆2是优先级车辆，需要右转进入下一路口。

请问在调度1车的时候，1车是在本次调度中到达终点？还是因为2车的阻碍在下次调度的时候再到达终点？

- 答：
因为2车的阻碍在下次调度的时候再到达终点

7. 行驶时速度

- 问：

请问下面的情况：

102 车与前车的距离是 8，前车 101 的速度为 3，后车 102 的速度为 5，道路速度限制是 6。
请问在调度 102 车的时候，前进距离是 5 还是 3？

102xxxxxxxx101xxxxxxxx

请问下面的情况：

102 车与前车的距离是 4，前车 101 的速度为 3，后车 102 的速度为 5，道路速度限制是 6。
请问在调度 102 车的时候，前进距离是 4 还是 3？

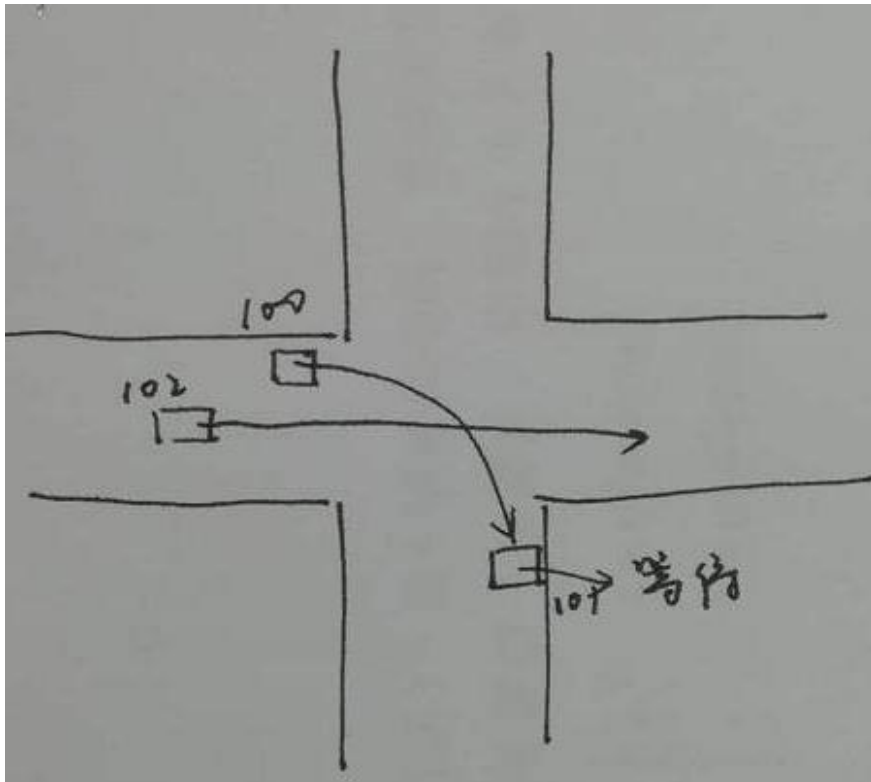
102xxxx101xxxxxxxx

- 答：

- 1、速度5 （101走了3，与102距离是11，102可以跑其最大可行驶速度5）
- 2、速度5 （101走了3，与102距离是7，102可以跑其最大可行驶速度5）

8. 第一优先级车辆

- 问：



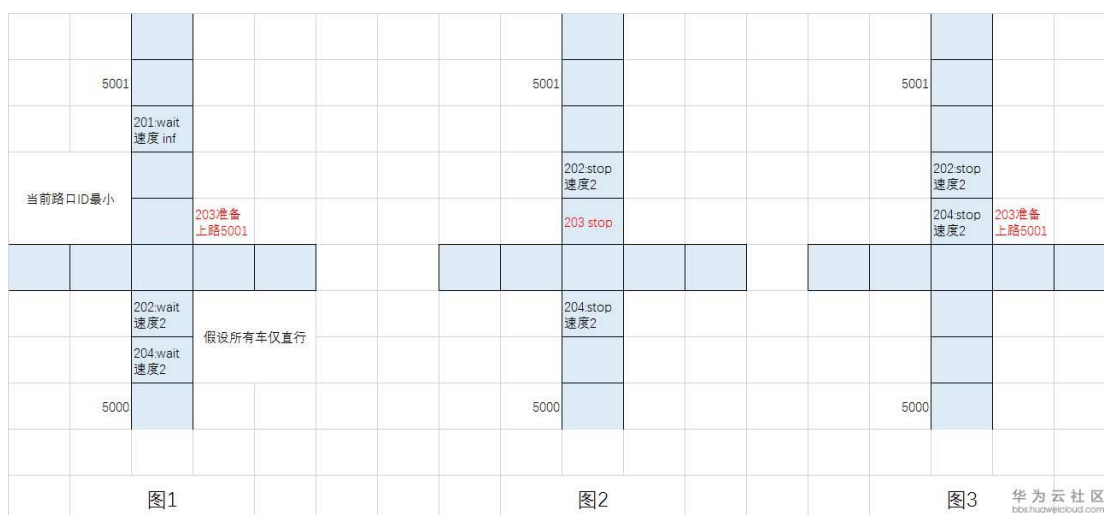
某个路口调度的过程中，第一优先级车辆是100号车。而待右转100号车因为101号车处于等待状态而没有调度成功，失去了本次道路的调度权。请问再次调度该道路的时候，第一优先级车辆还是100号车？？还是因为上一次100号车调度失败，本次调度第一优先级车改为上次调度的第二优先级车102？？

- 答：

如果都是非优先车辆，在第二次调度的时候 第一优先级车辆还是100号车

9. 文件格式

- 问：



如图所示，标红色为优先车。竖直方向为从下往上的单行道，201因出路口不能在202之前达到终止状态。请问图示情况下，下一时间应该是图2还是图3。

换一种问法就是，202通过路口停止后，应该让5001开始上车，还是5000开始上车，或者两条路都需要上车？

- 答：
202通过路口停止后，两条路都需要上车

10. 官方伪代码

- 问：

```
if(movToNextRoad(car)){
    dirveJustCurrentRoad(road, channel)
    createSequeue(road, direction)
    runCarInInitList(road, dir)/* 上路优先车辆 */
} else {
    break;
```

movToNextRoad()函数中有三个过程

- 1- 请问driveJustCurrentRoad()函数的功能是否是把驶过路口车辆后面车道的车依次调度？？
- 2- 请问如果driveJustCurrentRoad()的功能如1所说, 如果执行此函数中没有车辆被调度，带有优先级的车辆是否上路？还是只要调度完一辆车驶过路口后，带

有优先级的车辆有空位置就上路?

- 答:
 1. 是的
 2. 只要路上有足够的空位, 或者是有空位被终止车辆阻挡, 优先车辆均可以上路, 不仅仅是当前道路 */

runCarInInitList()/* 上路优先车辆 */

11. 系数因子 a、b

- 问:

对于相同的地图和car,cross,road来说, 计算调度时间的系数因子a和b是个定值吗?
- 答:

是个定值

12. 预置车计划出发时间

- 问:

请问预置车辆计划出发时间是不是没什么用, 必须按实际出发时间来?

因为规则里说车辆出发不得早于计划出发时间, 可是给出的预置车辆的实际出发时间一般它的迟于计划出发时间,

这样看来只要不早于计划出发时间, 预置车辆就可以提早出发? 还是预置车辆的计划时间不用去管, 只需要管实际出发时间?
- 答:

预置车辆的发车时间按预置车辆数据来给定, 不能修改

也就是说预置车辆的发车时间取实际发车时间

13. 无法按时上路

- 问:

判题器伪代码中给出的关于车辆上路的部分如下：



问题一：当runToRoad函数返回false的时候，这个循环就被break了。那么对于在当前时刻无法按时上路，被推迟延后到下一个时刻上路的车，他们是依然待在这个InitList里面呢，还是被移动到其他位置？现在官方的说法是对于这些被延后的车按关键字：优先级，出发时间，ID进行排序上路，想请问一下官方判题器这个排序是在哪里实现的？因为原本InitList中的车辆是按：出发时间，优先级，ID进行排序的，所以这两个顺序是不一样的，必然有一个重新排序的过程。麻烦请给出一下这部分细节的详细说明。

问题二：runToRoad函数的说明是：当被等待车辆阻挡是返回false，那么当所有车辆都是已移动车辆，但是道路已经没有空位的情况下返回的是否也是false？因为这种情况这辆车显然也是无法成功上路的。

● 答：

1、他们是依然待在这个InitList里面呢，

原本InitList中的车辆是按：优先级，出发时间，ID进行排序的，只是在出车的时候看是只出优先的还是全出，如果只出优先的就只遍历前面优先的，如果可以出非优先的，就先出前面的优先的，再出后面的非优先的，遇到没到时间的先跳过就可以了

2、道路已经没有空位的情况下返回的也是false，我更新一下描述

```
road.runCarInInitList(){
    for(car : road.getInitList()){
        if(time < car.getRealTime())
            break;
        /* 可以进入的车道在车辆最大可行驶距离内有等待车辆阻挡，返回false */
        /* 所有车道最后一个位置有终止车辆点位，也返回false */
        if(runToRoad(car))
            road.getInitList.remove(car);

        /* 等待上路车辆按优先级，实际出发时间，车号排序 */
        /* 这里只要能上路就上路，前面的车上不去，不影响后面的上路，这样子简单处理 */
    }
}
```

14. 文件格式

● 问：

● 答：

15. 文件格式

● 问：

● 答：

16. 文件格式

- 问：
- 答：

17. 文件格式

- 问：
- 答：

18. 文件格式

- 问：
- 答：

19. 文件格式

- 问：
- 答：

20. 文件格式

- 问：
- 答：

21. 文件格式

- 问：
- 答：

22. 文件格式

- 问:
- 答:

23. 文件格式

- 问:
- 答: