Memoria del proyecto

Take My Movie

Luis Seijas Prieto

Índice

Descripción del problema	1
Herramientas utilizadas	2
Aplicación	3
Análisis de resultados	18
Análisis DAFO	23
Líneas de futuro	24
Lecciones aprendidas	24
Bibliografía	25

Descripción del problema

Vivimos en una época donde el cine está más presente en nuestras casas que en el propio cine en sí. Estos últimos años las películas se pueden ver con más facilidad que nunca y son muy accesibles. Las plataformas que se nos vienen a la mente cuando pensamos en estos ámbitos suelen ser: Netflix, Amazon Prime Video, HBO y Disney+. Todas éstas tienen una característica en común, y es que estas empresas pertenecen al cine comúnmente llamado "de Hollywood". A la mayoría de la gente le gusta este cine, es obvio, de ahí todos los números que obtienen cada vez que estrenan una película. El problema llega cuando esa monopolización cerca de manera absoluta la diversidad de la proveniencia de las películas y hace muy difícil el poder visionar alguna cinta, por ejemplo, creada en Turquía. El sistema de recomendación de este tipo de plataformas se basa en mostrar al usuario películas americanas, las cuales además no suelen tener una fecha de lanzamiento anterior al 2000.

Take My Movie es un proyecto creado como alternativa a este tipo de sistemas de recomendación. En esta página web, los usuarios podrán compartir de manera instantánea una película que les haya llamado la atención, para que así los demás usuarios puedan

conocer dicha película. De esta manera, las decenas y cientos de cintas que no se muestran en las plataformas anteriormente citadas, se pueden dar a conocer en esta página.

La persona que ingrese en la página web tendrá la oportunidad de crear una nueva película para añadir a la propia base de datos, así como poder visionar el nombre de los actores y directores que componen dicha base de datos.

Además, Take My Movie cuenta con un sistema de recomendación que se basa en las anteriores búsquedas realizadas por el usuario, así como en el género y el año más buscado. De esta manera si existe una película coreana que pertenece al género de *Thriller* y el usuario ha dado a entender al algoritmo de recomendación que es su género favorito, entonces esa misma película se mostrará en pantalla (si se encuentra en la base de datos), independientemente de su proveniencia y de sus distribuidoras y productoras.

Herramientas utilizadas

En el proyecto en cuestión se han empleado las diferentes herramientas/aplicaciones y frameworks:

- 1. Visual Studio Code: editor de texto.
- 2. Node.js: es uno de los entornos de ejecución de JavaScript más importantes que existen, está diseñado para crear aplicaciones network escalables.
- **3.** Express: framework especializado para Nodejs que trabaja el back-end de una página, creado para servir aplicaciones web y API's.
- **4.** Postman: programa que se utiliza para el desarrollo de API's. Este software lo he utilizado sobre todo al principio del proyecto, ya que nunca me había adentrado en el mundo de las páginas webs. Muy útil para realizar diferentes peticiones (GET, POST, etc...) al servidor creado.
- 5. Nodemon: herramienta muy sencilla de instalar que resetea automáticamente la aplicación "node" (en nuestro caso *app.js*) cuando hacemos cualquier cambio en los archivos del directorio donde se encuentra la misma.
- **6.** Bootstrap: conjunto de herramientas que permiten al usuario crear una página web con una buena arquitectura y diseño.

Para crear la arquitectura y el diseño de la página web he utilizado el lenguaje de etiquetado HTML junto a CSS. Cabe destacar que los archivos tienen la extensión .ejs porque he utilizado este mismo lenguaje de plantillas (para generar HTML junto con Javascript). También se ha utilizado JQuery y Javascript para aumentar la accesibilidad e interactividad de la propia página.

Para la base de datos he utilizado el Neo4j, un software cómodo, fácil de utilizar e intuitivo que está orientado a grafos. En especial, he utilizado la propia Sandbox del mismo para

realizar bases de datos "basura" o pequeñas para probar el funcionamiento de las mismas en la página web creada.

Aplicación

(No se explicará todo el código de la página, ya que contiene miles de líneas de código, pero se explicarán ciertos puntos interesantes o convenientes para explicar el funcionamiento de ciertas interacciones).

Antes de mostrar al completo el funcionamiento de esta subpágina, haremos un repaso de atrás hacia delante de cómo empezó toda la idea de este proyecto.

Al principio de todo, mi conocimiento acerca de Nodejs, JavaScript y Neo4j era nulo. En el momento que empecé a investigar por Internet, encontré un tutorial de cómo crear una página web junto con el Neo4j como base de datos de la misma (*Neo4j + Express.Js Tutorial: Easy Server Setup! - YouTube*, n.d.)

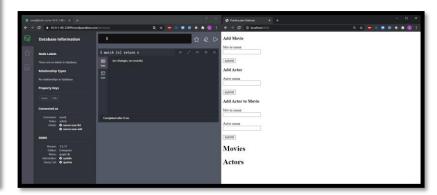
Fue el vídeo que me impulsó a empezar con el proyecto motivado ya que me dio esperanzas de que podía funcionar bien. En el vídeo utiliza el software antes mencionado Postman, con el que crea una API y realiza diferentes tipos de peticiones GET y POST para comprobar el funcionamiento de la misma.



En esta imagen se realiza una petición tipo

GET que devuelve el número de nodos que contiene la base de datos (no he podido conseguir dicha imagen de la base de datos en Neo4j).

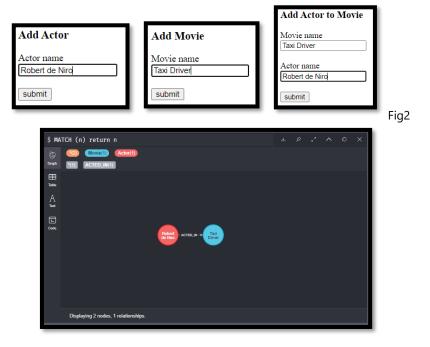
Tras conocer el funcionamiento de ambas herramientas juntas (Nodejs y Neo4j), creé una página web "basura" donde poder realizar inputs para añadir diferentes películas y actores que se convertirían en nodos para la base de datos. En este momento ya era capaz de crear nodos y un tipo de relación entre ellos. La página también mostraba los nodos existentes en la base de datos.

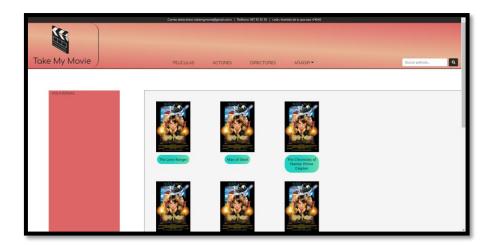


Aquí se observa la arquitectura de la página web creada y la página en sí.

Fig1

Por ejemplo, en el apartado de Add Actor, al hacer el Submit específico de ese apartado, el <form post="/actor/add"... llama a *app.js* y ejecuta una Query en Cypher específica para crear un nodo con el nombre escrito en el input, el cual es guardado en la variable nameActor como se puede observar en la Fig1.





Lo siguiente que hice fue crear una página web prototipo. Mi idea era crear una página de películas pero ya no solo el título, sino una imagen de la película encima de él. No sabría cómo me iba a quedar así que solo utilicé una única imagen para todo el proceso y así poder organizar todos los elementos, sin preocuparme de nada más.

Más tarde se me ocurrió la idea de hacerlo aún más interactivo con el usuario. Investigué en la página oficial de Bootstrap (*Bootstrap · The Most Popular HTML, CSS, and JS Library in the World.*, n.d.) sobre elementos que creía que quedarían elegantes en mi página y encontré las ventanas modales.



Esto es una ventana modal.

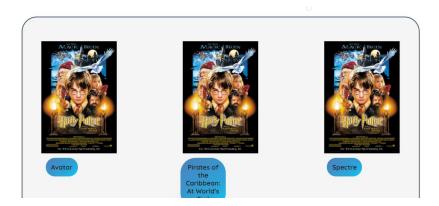
Esto me llevó mucho tiempo llevarlo a cabo e implementarlo ya que no sabía cómo funcionaba y era un sistema complejo que desconocía de HTML. Al principio quería incluir cierta información acerca de la película, por lo cual tenía que acceder a la base de datos para mostrar por pantalla dicha información.

Tras diversos cambios y prototipos en la ventana modal, este sería el modelo perfeccionado.



Tiempo después me empecé a centrar en la búsqueda de películas basada en el filtrado de género y de año. Para ello, en el contenedor de la izquierda coloqué dos tipos de Selectores de texto para así recoger la información introducida por el usuario. De esta manera se podrían buscar películas por su género, por su año de lanzamiento o por ambas (películas de Thriller lanzadas en el año 2005).





Finalmente, en lo que se refiere a esta subpágina, añadí otra cosa a mayores. Dado que la base de datos que descargué de Kaggle (*TMDB 5000 Movie Dataset* | *Kaggle*, n.d.) comprendía datos sobre el "average" o el voto promedio de cada película, decidí también "jugar" con esos datos.



Realicé cambios en todas las tarjetas de las películas añadiendo el voto promedio al lado del título de la película. Además de la opción de ordenar por valoración.

Con todo el proyecto terminado, la página web consta de 7 diferentes redireccionamientos donde se pueden observar distintos elementos:

1. La página Inicio: organizada en el archivo index.ejs.

Formada por el header, el menú de navegación (donde se encuentran el logo y los diferentes elementos para poder moverse entre las diferentes subpáginas que componen la página), un contenedor compuesto de imágenes, texto, etc. y el footer.





Fig3.

Fig4.

En esta página se muestra una pequeña introducción acerca de la página web, un carrusel de imágenes mostrando diferentes características de la misma y una imagen en grande ocupando el ancho de la ventana dando por finalizado el contenido de la primera parte.

En la Figura 4 podemos apreciar la arquitectura principal que compone esta página.

2. La página **Películas:** organizada en el archivo *redirect.ejs*.

Formada por el header, el menú de navegación (donde se encuentran el logo y los diferentes elementos para poder moverse entre las diferentes subpáginas que componen la página, también hay un input de texto donde se podrán buscar películas por su título).



Fig5.

Fig6.

En la Figura 5 observamos el diseño principal de la página y donde se va a desarrollar la mayoría de la interacción con el usuario. Antes de seleccionar género o seleccionar año, la página nos muestra 18 películas, las cuales corresponden a las 18 primeras películas insertadas en la base de datos en Neo4j.

Si no se selecciona ningún género o año, el botón Submit aparecerá en modo disabled, por lo cual no se podrá pulsar. El script utilizado es el siguiente:

Se recogen los inputs que ha elegido el usario en los elementos pertinentes (los relacionados con "Seleccionar género" y "Seleccionar año"). Si el usuario no ha escogido ninguna opción, lo que significaría que la longitud de ambas opciones es igual a 0 (lo recoge la condición *if*) y las características del botón Submit (recogido por su ID de valor "elemento") harán que este en modo "disabled=true" por lo que no podrá

pulsarse. En el momento que cambie cualquier característica del elemento select, se llamará a la función myFunction() que hará que el modo disabled pase de "true" a "false". Así es como se describe en el lenguaje de etiquetado seguido del <select>:

```
onchange="myFunction()">
```

En la Figura 6 se observa la arquitectura que tiene el menú de navegación. Cada uno de los elementos, que antes de modificarlos tenían la función de link (en HTML, sería el tag <a>), los he convertido en un elemento submit, que al hacer click en él nos redirige a otra subpágina. El logo, que forma parte de una etiqueta , también se convierte en un Submit, que al pulsar sobre él, nos redirige a la página de **Inicio**. Esta conversión se ha realizado gracias a JQuery. Los métodos form se explicarán más adelante, ya que pertenecen en su mayoría al archivo *app.js*.

Cada una de las tarjetas de las películas tiene este código HTML:

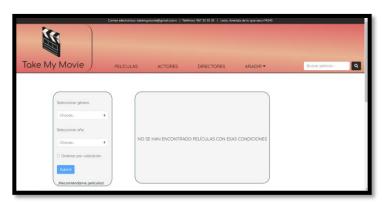
Cada una de ellas está formado por la imagen de la película, el título de la película y el puntaje o media de la misma. También se ha añadido un que es un icono de una estrella, a modo de decoración.

Para hacer la página (a mi parecer) más elegante e interactiva, he añadido unas ventanas modales a cada tarjeta de película, donde se recogen todos los datos de cada una de las propiedades de la película: título de la misma, sinopsis, cast (reparto/actorPrincipal), director, género y fecha de lanzamiento. Más adelante se hablará más a fondo de como mostrar estos datos.



Todas las tarjetas tendrán este diseño realizado en HTML:

La página también cambiará de forma en el momento que se seleccionen géneros o años en los que no haya alguna película con esas características. En ese momento la página pasará a tener esta forma.



Esto se consigue gracias a la utilización de otro script. En él se recoge la longitud del array de películas encontradas en función de los inputs que ha recibido el programa por parte del usuario. Si la longitud de ese array es igual a 0, entonces en el mismo contenedor donde se encuentran la películas se incluirá un código HTML. Este código (el cual se guarda en una variable llamada *html* dará valor al elemento <div> que tiene un id="escribirPeliculasNulas".

También tenemos la opción de **ordenar por valoración** las diferentes películas, más adelante se mostrará el código Cypher utilizado en *app.js* para tal fin.

Por último, la página cuenta con un buscador arriba a la derecha donde se podrá escribir el nombre de la película que el usuario quiera encontrar. Está programado a prueba de errores, no hace falta que el usuario inserte el título de la película exactamente igual (con sus mayúsculas y palabras). Por ejemplo: si yo quiero buscar la película "Harry Potter y el prisionero de Azkaban" bastará con escribir "potter", "pot", "harry" o "azkab".

3. La página Actores: organizada en el archivo actors.ejs.

Mismo header y menú de navegación que en la anterior subpágina. Arquitectura basada en un contenedor donde se muestran todos los actores que componen la base de datos en Neo4j. Se actualiza a medida que añadimos más actores.



4. La página **Directores:** organizada en el archivo *directors.ejs*.

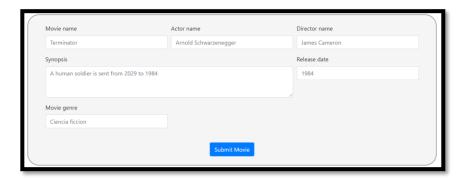
Mismo estilo que la subpágina **Actores**, en vez de mostrar el nombre de los actores, nos mostrará el nombre de los directores que componen la base de datos.



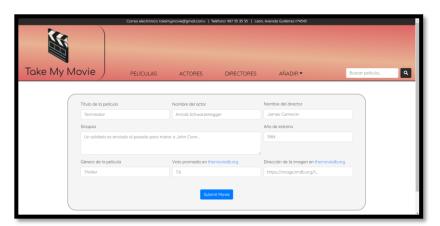
5. La página Añadir-Nueva película: organizada en el archivo addMovie.ejs.

Crear esta subpágina me pareció útil e interesante, tanto para mí como para el usuario. Me basé en la Figura 3, donde se unían un actor y una película y se creaba una relación de :ACTED_IN (lenguaje Cypher).

Este sería el primer prototipo de arquitectura:



Más tarde, tras tener la idea antes mencionada de la valoración de las películas, tendría que añadir un campo donde insertar el valor. También se necesitaba uno para agregar la imagen a la tarjeta de la película. El modelo final es este:



Cada input de este contenedor es obligatorio ponerlo, tal como indica el "required" del código HTML siguiente. Si algún input tiene valor nulo, entonces el *submit* no se llevará a cabo.

Al igual que para el input de la subpágina **Películas**, cada input tiene un valor "name" el cual recogerá *app.js* y lo guardará en una variable para así realizar la query necesaria en Cypher para crear la película. En el caso de la imagen superior, el valor name será igual a "titleMovie".

6. La página Añadir-Nuevo actor: organizada en el archivo addActor.ejs.



De arquitectura simple, consta de un pequeño contenedor donde se puede añadir un actor a la base de datos. Obviamente después podrá ser mostrado en la página **Actores**. No crea ningún tipo de relación con ninguna película, simplemente crea un nodo de tipo Actor.

7. La página **Añadir-Nuevo director:** organizada en el archivo *addDirector.ejs*.



Misma dinámica que la subpágina mencionada anteriormente, los resultados del *submit* se verán en la subpágina **Directores.**

De ahora en adelante explicaré las funciones que tiene el archivo JavaScript app.js.

Por decirlo de alguna manera, este archivo es el cerebro de todo el programa. Recoge cada input introducido por el usuario, redirige a las subpáginas, ejecuta los comandos Cypher para Neo4j, etc.

La estructura de este archivo se basa en 3 partes:

1- En esta parte, se recogen los objetos y variables necesarias para hacer funcionar el Nodejs y poner en funcionamiento la página web. Como podemos observar en la línea 26, se crea una variable será la que conecte con nuestra base de datos de Neo4j, esto fue posible gracias a la documentación en Github sobre el driver Neo4j-JavaScript (Neo4j/Neo4j-Javascript-Driver: Neo4j Bolt Driver for JavaScript, n.d.).

También cuenta con el app.get('/'[...] en la línea 33, que va a ser lo primero que nos muestre la página web tras ingresar en nuestro buscador "localhost:3000".

```
van express = require ('coth');
van path = require ('coth');
van path = require ('coth');
van bodyPuser = require ('body);
van bodyPuser = require ('mody)-driver');
const pug = require('pug');

**V**jdoom para poder utilizar dom con node;
const pug = require('pug');

**V**jdoom para poder utilizar dom con node;
const [35001] = jdoom;*/

**Van app = express ();
//viewingine
van colored
van express ();
//viewingine
van express ();
//viewine
van expr
```

2- En la segunda parte (Figura 7), de la línea 77 a la 2570, se encuentran todos los procesos que debe de seguir la página web tras recibir información del usuario. Cada uno de las líneas que contienen la sintaxis "app.post([...]" hacen referencia a un form, el cual ha sido activado por un *submit* por el propio usuario. Como ya observamos en la Figura 6, cada form cuenta con las variables *method* (que puede ser post o get, en su mayoría serán post), *action* (hace referencia a cual de los post se va a querer dirigir una vez realizado el submit) y *class* que indica el tipo del form, el cual es *class="form"*.

Cuando se pulse en el menú de navegación "Películas", el submit ejecutará (como se muestra en la Figura 6) los siguientes comandos y funciones.

(Se hará lo mismo con actores, directores y géneros)

Esta función, lo que realiza es:

- 1- Crea una sesión nueva de la mano de Neo4j.
- 2- Ejecuta una query en lenguaje Cypher (en este caso, retorna las primeras 18 -- películas de la base de datos).
- 3- Guarda dichas películas en un array.
- 4- Se repite el paso 1 con actores, directores y géneros de dichas películas.

Al final de la función, se necesitará una manera de enlazar nuestros arrays creados, donde se almacenan los datos que hemos requerido, con los archivos .ejs para mostrarlos por pantalla. Este proceso lo ocupa la función **render()**, Figura 8. Después de este proceso se nos redirigirá al archivo .ejs descrito entre paréntesis y se le pasarán las siguientes variables descritas.

Fig 7.

```
res.render('redirect', {
    movies: movieArnay,
    actors: actorArnay,
    directors: directorArnay,
    genero: generoArnay,
    contadorVecesSubmitGenero:contadorVecesSubmitGenero,
    contadorVecesSubmitPelícula:contadorVecesSubmitPelícula,
});
```

Fig 8.

Como ejemplo destacable, menciono esta función:

Fig9.

En ella se recogen todas las posibilidades que, dentro de la página **Películas**, pueden ocurrir en lo que se refiere a la selección de géneros, años y opción de ordenación por valoración. Básicamente se recogen los **posibles** datos introducidos por el usurio, que serán year, genero y check. Estos mismos serán guardados en variables. Algunos ejemplos los veremos en la sección de Análisis de Resultados.

Algoritmo de Recomendación

El algoritmo de recomendación utilizado para esta práctica se basa en la técnica de **filtrado colaborativo**, más específicamente usa la técnica de filtrado colaborativo de contenido. En este tipo de filtrado, las recomendaciones se hacen según los contenidos que pueden gustar o interesar al usuario.

Creo que es el algoritmo idóneo para este proyecto ya que la página web cuenta con los selectores de género, año y las búsquedas por título; esto ayuda a que dichos valores se puedan guardar y utilizar en los momentos que me convenga para crear el algoritmo.

Para hacer un sistema de recomendación más optimizado, he impuesto la regla de que el usuario deberá **al menos**:

- Utilizar el "Seleccionar género" al menos 5 veces.
- O Utilizar el "Seleccionar año" al menos 5 veces.
- O buscar películas en la barra buscadora y la que más se repita tras 5 búsquedas (o más, recordemos), recoger ese título y que el sistema recomiende en base a esa película.

Estas 3 condiciones se pueden dar por separado o juntas; en la sección de análisis de resultados lo veremos más a fondo.

```
//SACAR LA PELICULA MAS BUSCADA
if(contadorVecesSubmitPelícula>=5){ ...
}

//SACAR EL GENERO MAS BUSCADO
if(contadorVecesSubmitGenero>=5){ ...
}

//SACAR EL AÑO MAS BUSCADO
if(contadorVecesSubmitYear>=5){ ...
}
```

```
if(contadorVecessubmitPelicula>=5){
  var counts = {};
  var compare = 0;

  (function(moviesSearched){
  for(var i = 0, len = moviesSearched.length; i < len; i++){
    var word = moviesSearched[i].title;

    if(counts[word] === undefined){
        counts[word] = 1;
    }else{
        counts[word] = counts[word] + 1;
    }
    if(counts[word] > compare){
        compare = counts[word];
        mostFrequentFilm = moviesSearched[i].title;
    }
    console.log("La película más buscada es " +mostFrequentFilm)
    return mostFrequentFilm;
})(moviesSearched);
}
```

Fig10.

Fig11.

Para cada *if* que compone la Figura 9, existe un conjunto de 3 *if* s que comprueba que se hayan cumplido las 3 condiciones impuestas anteriormente. Así nuestro algoritmo de recomendación tendrá una previa información acerca de los intereses del usuario y se podrá elaborar un filtrado más avanzado.

El primer *if* de la Figura 10 hace referencia al *if* de la Figura 11. Es un método para encontrar la película que más se repite dentro del array de películas buscadas por el usuario (habiendo sido buscadas por cualquiera de los 3 métodos, género, año o título). Este mismo método es el que se utiliza en los 2 siguientes *if* de la Figura10, pero cogiendo como referencia el género y el año.

Para acceder al sistema de recomendación basta con pulsar en el submit *¡Recomiéndame una película!*:



Nuestro sistema de recomendación mostrará el mismo tipo de tarjetas de películas pero con la ventana modal deshabilitada.

Nuestro sistema de recomendación entonces, tiene hasta 3 algoritmos:

- 1- Se han recogido una **película** y un **género** donde el usuario ha puesto especial interés pero no hay datos acerca del **año**.
- 2- Se han recogido una **película** y un **año** donde el usuario ha puesto ha puesto especial interés pero no hay datos acerca del **género**.
- 3- Se han recogido datos acerca de los **tres** posibles factores.

Estas tres condiciones son recogidas en app.post('/recommend-movie[...]

```
if(mostFrequentYear==undefined && mostFrequentFilm!=undefined && mostFrequentGenre!=undefined){ ... } else if(mostFrequentYear!=undefined && mostFrequentFilm!=undefined && mostFrequentGenre==undefined){ ... } else if(mostFrequentYear!=undefined && mostFrequentFilm!=undefined && mostFrequentGenre!=undefined){ ... } else if(mostFrequentYear==undefined && mostFrequentFilm!=undefined && mostFrequentGenre==undefined){ ... } else { ... } else { ... } else { ... }
```

Vamos a observar el algoritmo que sigue, por ejemplo, el primer *if*, donde el año de interés no se conoce pero se conoce la **película de interés** y el **género de interés**.

```
La query lanzada en lenguaje Cypher será:

match (n:Movie)<-[:ACTED_IN]-(a:Actor)-[:ACTED_IN]->(n2:Movie)

where n.title={titleMovie}

return n2 as name

order by n2.avgVote

union

match (n:Movie)-[:tieneGenero]->(g:Genero)<-[:tieneGenero]-(n3:Movie)

where g.genero={generoMovie}

return n3 as name

order by n3.avgVote
```

En esta query (que será puesta a prueba en el análisis de resultados), vemos como conocidos la película más repetida del array y el género, el Neo4j retornará dos tipos de películas:

- Todas las películas donde el actor de la **película de interés** ha actuado.
- Todas las películas que tienen el mismo género que el **género de interés**.

Ya que he tratado de crear la página a prueba de errores, si el usuario pulsa el botón para activar el sistema de recomendación y no se cumple ninguna de las 3 condiciones anteriores, entonces la página retornará una ventana de alerta explicando lo sucedido y redirigirá al inicio. Esto lo veremos en el análisis de resultados.

Análisis de resultados

1. Mostrar películas tras haber seleccionado el año (2015) y que se enseñen por orden por valoración descendente.

(En el propio programa hay escritos unos *console.log()* específicos para ayudar al usuario a observar por consola cuál es el género, año o película de interés al momento).

```
Server Started on Port 3000
Generos:
[]
Años:
[ '2015']
Películas contadas:
Se han contado 6 películas

Generos contados:
Se han contado 0 generos

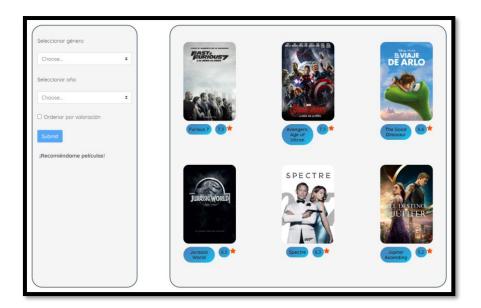
Años contados:
Se han contado 1 años

[ { title: 'Furious 7' },
    { title: 'Avengers: Age of Ultron' },
    { title: 'Jurassic World' },
    { title: 'Jurassic World' },
    { title: 'Jupiter Ascending' }
]
CONTADOR DE ACTUALIZACIONES: 1
POST /Show-movies 200 1245.147 ms - 68891
GET /stylesRedirect.css 304 6.047 ms - -
GET /logo.png 304 0.928 ms - -
```

Como podemos observar en esta imagen, en

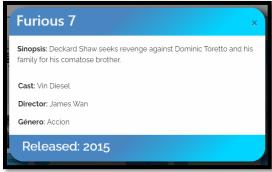
consola también se muestra el array de los géneros buscados, años buscados y películas mostradas por pantalla.

Como es obvio, el programa nos mostrará las películas que han sido lanzadas en ese año escogido y también se ordenarán en función del voto promedio.



Este será el resultado que se nos mostrará por pantalla, todas ordenadas según el voto promedio de manera descendente y con una misma fecha de lanzamiento. Vemos como las dos primeras cumplen con la condición:



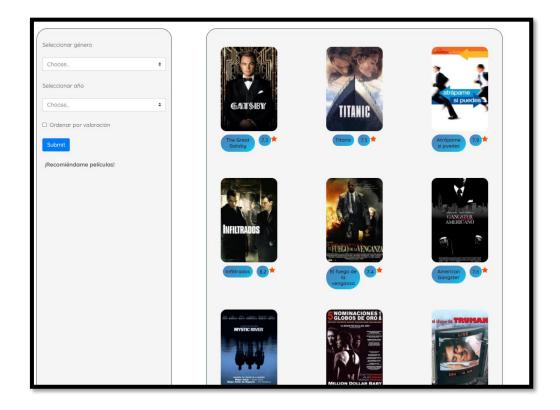


2. Resultado del sistema de recomendación tras conocer película de interés (Shutter Island) y género de interés (Drama).

```
CONTADOR DE ACTUALIZACIONES: 9
La película más buscada es Shutter Island
El genero mas buscado es Drama
POST /show-movies 200 878.456 ms - 82157
GET /stylesRedirect.css 304 0.725 ms - -
GET /logo.png 304 0.835 ms - -
VECES GENERO: 5
VECES AÑO: 0
VECES SUBMIT: 9
Shutter Island —
undefined —
Drama —
```

Como podemos observar, el

año de interés tiene valor "undefined" ya que no hemos interactuado con el selector de año 5 o más veces.



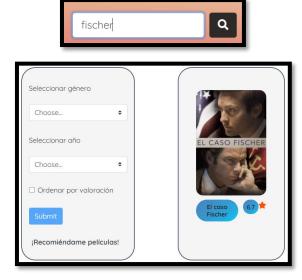
Tras pulsar en el botón de mostrar las recomendaciones, se nos devuelve una serie de películas. Las primeras siempre serán las películas donde el actor de, en este caso Shutter Island (Leonardo DiCaprio), ha actuado. Entre estas películas podemos observar El Gran Gatsby, Titanic, Atrápame si puedes y Infiltrados. Las siguientes serán las películas que pertenecen al género de interés recogido, el cual es Drama, donde podemos ver Mystic River, El fuego de la venganza, American Gangster, etc.

3. Resultado tras añadir una nueva película a la base de datos

Ejecutaremos el siguiente submit para añadir una película:



Para comprobar el funcionamiento de esta herramienta, buscaremos la película en la barra buscadora a ver si se ha añadido correctamente





Como podemos observar, la película se ha añadido perfectamente a la base de datos y los datos mostrados son los correctos.

Cabe destacar que aquí tuve unos pequeños problemas, ya que al añadir una película con un actor/director que ya estaba contenido en la base de datos, en este caso Tobey Maguire ya existe, por ejemplo, con la película Spider-Man 2, la base de datos se me descolocaba entera ya que se añadía otro nodo más a la BBDD.

Esto lo arreglé construyendo una query más precisa para que no me ocurriera dicho problema:

De esta manera si el actor que se introduce para la nueva película, ya existe en la base de datos, ese nodo de tipo actor no se creará.

```
Estos son los nombres de los actores que se encuentran en la base de datos:

Johnny Depp
Daniel Craig
Christian Bale
Taylor Kitsch
Tobey Maguire
Robert Downey Jr.
Daniel Radclife
Ben Affleck
Brandon Routh
Michael J. Fox
Henry Cavill
```

Si nos dirigimos a la página Actores, podemos observar que aunque haya 5 películas donde Tobey Maguire actúa, solo aparece una vez.

Análisis DAFO

FORTALEZAS

- Previo conocimiento en el lenguaje de etiquetado HTML v CSS.
- Gran ambición por crear una buena página web.
- Página (a priori) accesible e intuitiva, a prueba de errores.

OPORTUNIDADES

- No he tenido que escribir la base de datos, ya que gracias a Kaggle he podido descargar parte de ella.
- Vídeos clave en Youtube que me han ayudado mucho.
- Ciertas ayudas realizadas a otros compañeros también me han ayudado a mí.

TAKE MY MOVIE

DEBILIDADES

- Conocimiento nulo acerca de ciertos lenguajes de programación como JavaScript.
- Neo4j: necesario conocer el funcionamiento a fondo de la herramienta para hacer viable la práctica.
- Escasez de documentación relacionada con Javascript y Neo4j (juntos).

AMENAZAS

- Gran esfuerzo por parte de mis compañeros y necesidad de estar a la altura
- Fallos en el ordenador en algunos momentos de la línea de tiempo del proyecto.
- Necesidad de actualizar la página si se requiere una base de datos más

Una de las ventajas principales era que, en este cuatrimestre, solo tenía este proyecto grande por hacer. No tenía ninguna asignatura más la cual me mandara un trabajo de esta medida.

Otra de las ventajas que me ayudaron para crear la página, era el previo conocimiento sobre HTML y CSS. No era un conocimiento absoluto ni muy grande pero me ayudó.

Y una de las limitaciones que encontré en el proyecto fue el tema de la escalabilidad. La página web no está creada para mostrar una gran cantidad de películas debido al diseño; debe de actualizarse para tal fin.

Líneas de futuro

Hacer la página web viable para una base de datos más grande.

Solucionar los problemas con el UTF8 (caracteres especiales, tildes, etc.)

Convertir la página en una página responsive para moviles y tabletas.

Utilizar diferentes propiedades de las peliculas que no he podido utilizar, tales como el presupuesto y añadir otras propiedades como co-actores. De esta manera,

Mejorar el algoritmo para que las recomendaciones muestren primero si el usuario quiere que se le ofrezcan películas extranjeras y no americanas.

Poder crear usuarios con su contraseña. De esta manera se podrán seguir entre ellos y crear nuevos algoritmos de recomendación, los cuales estén basados en los gustos de los usuarios a los que sigas.

Lecciones aprendidas

Una de las cosas más importantes que he aprendido gracias a este proyecto ha sido que la ambición a veces puede jugar una mala pasada. Para esta página web he querido hacer ciertas cosas que, por lo que sea, me han llevado mucho tiempo y a veces he andado justo de tiempo. Al principio no tenía ningún tipo de organización sobre mi trabajo (incluso a veces no he podido asistir a clase), pero poco a poco he ido aprendiendo. Al final me ha salido todo como yo deseaba.

Otra lección aprendida es que siempre va a haber alguien en Internet que te ayude a solucionar un problema, y esto es muy importante de saber. Muchas veces habrá libros, foros o páginas web que resuelvan tu duda de manera instantánea.

Después de cursar la asignatura de Bases de Datos, este ámbito dentro de la informática no me llamaba nada la atención. Gracias a esta asignatura he descubierto el mundo de Neo4j, que es totalmente distinto a lo anterior mencionado. Se trabaja muy bien con esta herramienta y enlazarla con cualquier página web se ha convertido en una tarea muy fácil para mí.

Ha sido el proyecto más importante que he hecho en toda la carrera de Ingeniería Informática y al que más he dedicado horas con diferencia. Me siento realizado por completar este proyecto a tiempo.

Bibliografía

- Bootstrap · The most popular HTML, CSS, and JS library in the world. (n.d.). Retrieved December 16, 2020, from https://getbootstrap.com/
- neo4j/neo4j-javascript-driver: Neo4j Bolt driver for JavaScript. (n.d.). Retrieved December 16, 2020, from https://github.com/neo4j/neo4j-javascript-driver
- Neo4j + Express.js Tutorial: Easy Server Setup! YouTube. (n.d.). Retrieved December 16, 2020, from https://www.youtube.com/watch?v=aD9exhioWO4
- TMDB 5000 Movie Dataset | Kaggle. (n.d.). Retrieved December 16, 2020, from https://www.kaggle.com/tmdb/tmdb-movie-metadata