

Práctica 01 – Open events

Objetivos académicos

El fin de la práctica es que demuestres que eres capaz de resolver un problema antes no propuesto de que requiera el uso de tecnologías HTML, CSS, Node.js y NPM. En concreto se evaluarán los siguientes conocimientos teóricos y prácticos:

HTML5

- Crear *mockups* de páginas web
- Demostrar el uso de tags semánticos
- Demostrar el uso de tablas con cabecera, cuerpo y pie
- Demostrar el uso de listas ordenadas o no ordenadas
- Aplicar *anchoring* como método de navegación entre páginas web
- Fundamentar las decisiones estructurales en los desarrollos
- Maquetar una página web en HTML5 y CSS a partir de *mockups*
- Sugerir cuáles son los tags HTML5 adecuados para el diseño
- Fundamentar las propuestas de tags HTML5 a partir de un diseño
- Aplicar la validación HTML5 W3C a los desarrollos como requisito

CSS

- Crear el CSS a partir de *mockups*
- Demostrar el uso del hashtag , selectores, selectores anidados y custom properties
- Demostrar el uso del display y sus posibilidades
- Desarrollar sitios web que usen clases dentro de archivo externos. css
- Desarrollar sitios web *Responsive* mobile first
- Integrar *Meda Quieres* al desarrollo web *Responsive*
- Aplicar la validación CSS W3C a los desarrollos como requisito

Nodo.js y NPM

- Demostrar el uso del servidor node.js para levantar un servidor local con servicio estático de archivos
- Demostrar capacidad de configuración de un proyecto con package.json
- Aplicar npm para la instalación de dependencias
- Utilizar scripts para tareas de automatización como la creación de distribuibles

Aplicación de eventos

Se pide desarrollar una aplicación web social donde los usuarios puedan gestionar, buscar y participar en eventos de cualquier ámbito. Como aplicación de índole social los usuarios podrán interactuar entre sí haciéndose amigos y comunicándose dentro de la plataforma.

Las funcionalidades

La aplicación debe contemplar:

- Sesión de usuario
 - Registro
 - Inicio
 - Cerrar
- Gestionar Perfil de usuario
 - Datos
 - Eliminar cuenta
 - Ver estadísticas: puntuación media dada, número de comentarios realizados, porcentaje de usuarios con menos comentarios que este
- Gestionar Amistades
 - Listar
 - Ver perfil
 - Enviar petición
 - Petición pendiente
- Gestión de Eventos
 - Crear
 - Listar
 - Los eventos deben mostrarse con su nombre, la fecha y la ubicación.
 - Se debe poder ver el evento en cuestión detallada al clicar sobre él.
 - Ordenar por puntuación del creador del evento (media de las puntuaciones de los diferentes eventos que éste ha creado)
 - Buscar por palabra clave del nombre del evento, ubicación y fecha de inicio.
 - Compartir
 - Participar
 - Timeline de eventos participantes

Webservices

La aplicación, para funcionar, necesita interactuar con la base de datos, para nutrirse y por el otro almacenarlos. Estos dos requisitos se ven cubiertos gracias a la disposición de una API (*back-end*) que

permitirá consultar y almacenar datos haciendo que la aplicación web tenga estado. Este *back-end* estará disponible para poder desarrollar el *front-end* con tecnologías web HTML, CSS y JavaScript . Puede consultar la documentación de la OpenEvents API en eStudy .

Evaluación

Para que la práctica pueda evaluar debe cumplir los siguientes requisitos: los archivos HTML y CSS deben validar por W3C sin errores. Se aceptan warnings . Si se cumplen los requerimientos anteriores se evaluará, teniendo en cuenta que:

Mockup

- Se pide el *mockup* de la versión desktop y móvil. Es necesario indicar la resolución móvil.

Nodo.js

- Tiene que haber una carpeta *src* con el código fuente de la práctica (*mockups* , *htmls* , *css* ...)
- Debe haber una carpeta *dist* con el código maquetado distribuible y generado a partir de un script automatizado en el *package.json* con nombre “ *build* ”. Por tanto, la carpeta *dist* estará vacía y el pedido “ *npm run build* ” le nutrirá.
- La práctica debe venir acompañada de un servidor local *node.js* que publique *dist*. Deberá utilizarse “ *npm run start* ”.
- El *package.json* debe tener un script de desarrollo “ *npm run watch* ” que permita detectar cambios en archivos del *src* para crear archivos *dist* automáticamente.
- Tiene que haber carpetas que organicen los diferentes archivos (*html* , *css* , *media* ...).

HTML

- Codificación de caracteres UTF8.
- Indicar meta de autor, descripción y palabras clave.
- Indicar que los motores de búsqueda indexen la página pero no sigan los enlaces.
- Indicar comentarios suficientes y claros que justifiquen estructura y tags . Sólo hacerlo en dos archivos.

CSS

- La web debe ser *Responsive Mobile first* . *Adaptar a desktop* y móvil (indicar medidas).
- Utilizar *Normalize* , *Reset* o similar que sea propuesta externa.
- Uso de *display* (*inline-block* , *flex* o *grid*).
- Enlazar archivos de estilos . *css* .
- Integrar *Media Queries* al desarrollo web *Responsive*.
- Uso del *hashtag* , selectores, selectores anidados y *Custom Properties*.